

```

public int p2(args>> int : m1): static
{
    var int :a1;
    a1<- 10;
    if(a1== m1 && a1>7)
        a1<- m1+30;
    else
        a1<- m1-15;
    return a1*2;
}

```

```

public void main() :static
{
    var int: d;
    var int: w;
    w<- 5;
    while(w < 10)
    {
        d <- p2( w);
        w <- w + 2;
    }
}

```