

```

public int s3(args>> int : d1): static
{
    var int : d2<- 20;
    if(d1!= d2 && d1 < 8)
        d2<- d1*3;
    else
        d2<- d1/5;
    return d2+10;
}

```

```

public void main() :static
{
    var int: x<- 10, y;
    var int: i;
    for ( i <-0; i < 8; i <- i+2)
    {
        y <- s3( x);
        x<-x-2;
    }
}

```