**Requirement Validation**

## 1 简介

### 1.1 系统简介

BabyFun针对3~5岁儿童而设计，主要功能有宝宝学数字、宝宝学字母、宝宝学动物、宝宝摇篮曲。数字、英文单词、动物这些基本的东西有利于帮助儿童认识世界，而睡眠曲可以录制宝宝的父母的声音，让宝宝在听到熟悉的声音后睡得安稳。

BabyFun是一个可以联网的APP，能够通过联网获取服务器上的资源。

### 1.2 文档目的

系统需求验证报告是在系统确认过程中对系统中那些不可测得的需求通过分析手段加以验证，以确保完成了在软件开发过程中已经确定好的需求说明，并通过文档进行记录。

### 1.3 参考文档

Idea Proposal

Product Backlog

系统需求规范

质量管理计划

系统需求测试规范

## 2 系统需求验证

### 2.1 验证目的

在系统确认过程中对系统相关需求，如功能、性能、安全等需求上那些不可测得的需求通过分析手段加以验证，以确保交付的系统完成了Product Backlog里所有规定的需求结点，从而判断软件是否满足需求。

### 2.2 验证范围

根据软件总体功能来划分，我们将验证过程分为三个阶段。

第一个阶段，设计验证：

验证软件中所有界面是否满足系统原型设计的目标，任何修改是否有进行实时更新记录。

第二个阶段，功能验证：

验证软件中所实现的每一种功能是否与产品Backlog中所描述的相符合，每个独立功能内部逻辑是否正常，是否会出现跳转错误、提示错误、功能缺失、逻辑错误等。

第三个阶段，安全性验证：

由于本系统非单机软件，将涉及联网操作，是否做好网络安全保障，以防数据被窃取等。

### 2.3 验证方式

每周一次的standing up meeting

每两周一次的Planning meeting

### 2.4 验证时间

2015年9月25日

2015年10月16日

2015年10月29日

### 2.5 参加验证人员

张晓霞、陈毓、葛彦宏、吴学凤

## 3 验证结果

**验证记录表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 需求描述 | 验证方法 | 验证结果 | 验证人 |
| 界面设计是否符合产品Architecture & Design稿件 | 对比分析法 | 界面设计符合产品稿件，满足需求 | 吴学凤、葛彦宏 |
| 功能设计是否符合Product Backlog定稿 | 人工检查+软件运行时的功能鉴定 | 功能设计无错漏，满足需求 | 张晓霞、陈毓 |
| 安全性设计是否符合软件安全规范 | 人工试验 | 安全性设计符合规范，满足需求 | 陈毓 |

## 4 验证结论

本软件的需求验证结论为，目标基本完成，三大方面的验证均通过。

另外建议对于比较难以实现的功能，如用户自定义头像等，可以加以研究，为软件后续不断升级改进做储备。

## 5 附录

**关于其他组对我们组的BabyFun的疑问**

1、宝宝学动物的学一学能否起到学习的作用？

**Our Answer:**可以的。如果宝宝点击频率很慢，在观看手机屏幕中的动物图片及对应的中英文动物名的时间内，已在宝宝脑海里形成一定的印象。如果宝宝点击频率很快，一般他都会不止点开APP一次，多次的同样的刺激之下，仍然会给宝宝留下印象。

2、宝宝摇篮曲的登录功能，为什么只在播放列表那一块出现有无登录的区别，而不在录音那里也出现区别？

**Our Answer:**我们认为，登录是为了保存用户喜欢的歌曲，所以才会在播放列表设置了有无登录的区别，只有登录了账户，你才可以将服务器上你喜欢的歌曲加入到你自己的播放列表中来。这就是所谓的定制功能。另外，录音方面，如果我们只限制了登录的用户才可以录音，这样受众就不多了，可能有的用户不想要注册，只想要录音给宝宝听。所以我们在录音上开放了所有权限，以便给所有用户提供录音功能。