למידה עצמית – האופרטור &

שי-לי צינצולקר

מאפשר ליצור שם שני למשתנה שבעזרתו נוכל לקרוא או לשנות את הנתונים Reference 1.

המקוריים המאוחסנים באותו משתנה, כך ניתן לגשת למשתנה משם חדש.

ומגדירים אותו באמצעות השימוש בסימן &.

על פני שיטות אחרות:by reference2. שני יתרונות בהעברת משתנים לפונקציה

א- ערך המשתנה משתנה ישירות ואין צורך בהחזרת הערך המעודכן כיוון שזו כתובת השינויים מתבצעים גם מחוץ לפונקציה

ב- יתרון נוסף הוא חיסכון בזיכרון ובזמן ביצוע- ההפניה לא דורשת את העתקת הנתונים עצמם, אלא רק את הכתובת של המשתנה/ עצם כלשהו...

הם:Pointer, reference 3. ההבדלים בין -->

א. פוינטר יכול לשנות את הכתובת עליה הוא מצביע לאורך הריצה לעומת רף שמפנה לאותו משתנה ובלתי ניתן לשינוי, הבדל נוסף מבחינת ניהול זיכרון- הפניות לא מקצות זיכרון נוסף, הן פשוט מציינות את המשתנה הקיים לעומת פוינטרים שיכולים להקצות זיכרון דינמי ולדרוש ניהול של הזיכרון על ידי המשתמש.

נחשב "בטוח" כיוון שהוא תמיד יפנה לאנשהו בשונה מפוינטר שיכול גם להצביע לכלום reference

(נאל).

4. רק קריאה ב' הינה תקינה

לכן קריאה א' (בה נשלח משתנה reference הפרמטר השני אותו מקבלת הפונקציה הוא מסוג

מטיפוס שלם אשר ישמש כפרמטר השני בפונקציה) וקריאה ג' (בה נשלח מספר שלם..) אינן תקינות.

5. הבעיה בפונקציה הראשונה היא כי מוחזר ערך שלם אם כי בחתימת בפונקציה צריך להיות

.reference מוחזר ערך מטיפוס

הבעיה בפונקציה השנייה היא