



## Πρόβλημα Πίτσας

Τα βήματα του αλγόριθμου επίλυσης DVD είναι τα εξής:

1. Χώρισε την πίτσα σε 2 καλά κομμάτια (είτε κάθετα είτε οριζόντια)
2. Αν και τα 2 κομμάτια ικανοποιούν τις συνθήκες ΣΤΑΜΑΤΑ.
2. Αλλιώς πηγαινε στο βήμα 1 με πίτσες τα 2 κομμάτια

Ο όρος “καλά” κομμάτια καθορίζονται από την συνάρτηση αξιολόγησης του κομματιού, η οποία εκφράζεται από τον παρακάτω τύπο:

$$p(t, m) = \frac{1}{3} \left( \left(1 - \frac{t+m}{2L}\right) + q \left(1 - \frac{s}{H}\right) + \frac{s^2}{T+M} \left(\frac{\min(T, M)}{\max(T, M)}\right) \right)$$

Ο παραπάνω αλγόριθμος είναι ευριστικός και χρησιμοποιεί την παραπάνω ευριστική συνάρτηση.

@teamls