

Titre du document
<h1>Conception et développement de l'application mobile « Kontact »</h1>
Référence du document
eKara_Mission3_SLAM.docx

HISTORIQUE

Version	Date	Description des modifications	Rédigé par	Diffusé
1.0	28/01/2019	Version initiale	Équipe pédagogique	<input checked="" type="checkbox"/>

SOMMAIRE

PRESENTATION DU CONTEXTE	2
PARTICIPATION AUX SALONS PROFESSIONNELS	2
SOLUTION MOBILE DE GESTION DES CONTACTS	2
CAHIER DES CHARGES	3
ARCHITECTURE DE L'APPLICATION	3
PERIMETRE FONCTIONNEL	4
ENVIRONNEMENTS TECHNIQUES	4
GESTION DE PROJET	4
CALENDRIER ET LIVRABLES	4

PRESENTATION DU CONTEXTE

PARTICIPATION AUX SALONS PROFESSIONNELS

Dans le cadre de sa stratégie commerciale et de communication, e-Kara participe à de nombreux salons professionnels de la bijouterie, en France mais aussi en Europe.

La présence sur un salon permet à e-Kara de :

- présenter sa nouvelle collection,
- exposer et mettre en valeur ses dernières créations,
- développer de nouveaux contacts et de fidéliser sa clientèle,
- enregistrer des commandes,
- promouvoir sa société
-

Sur ces différents salons, e-Kara rencontre une grande diversité d'acheteurs ou partenaires potentiels : boutiques de bijouterie, boutiques de prêt-à-porter, détaillants bijouterie-joaillerie, grands magasins, coiffeurs-parfumeurs, grossistes importateurs,... mas également des particuliers provenant d'Europe principalement mais aussi d'Asie.

SOLUTION MOBILE DE GESTION DES CONTACTS

e-Kara souhaite se doter d'une application mobile permettant de garder la trace des contacts développés sur un salon.

L'application mobile devra permettre d'enregistrer un certain nombre d'informations relatives aux acheteurs/partenaires rencontrés : coordonnées complètes, type de contact, motif de la visite (demande d'information, demande de catalogue, demande de devis, commande,...), date du contact....

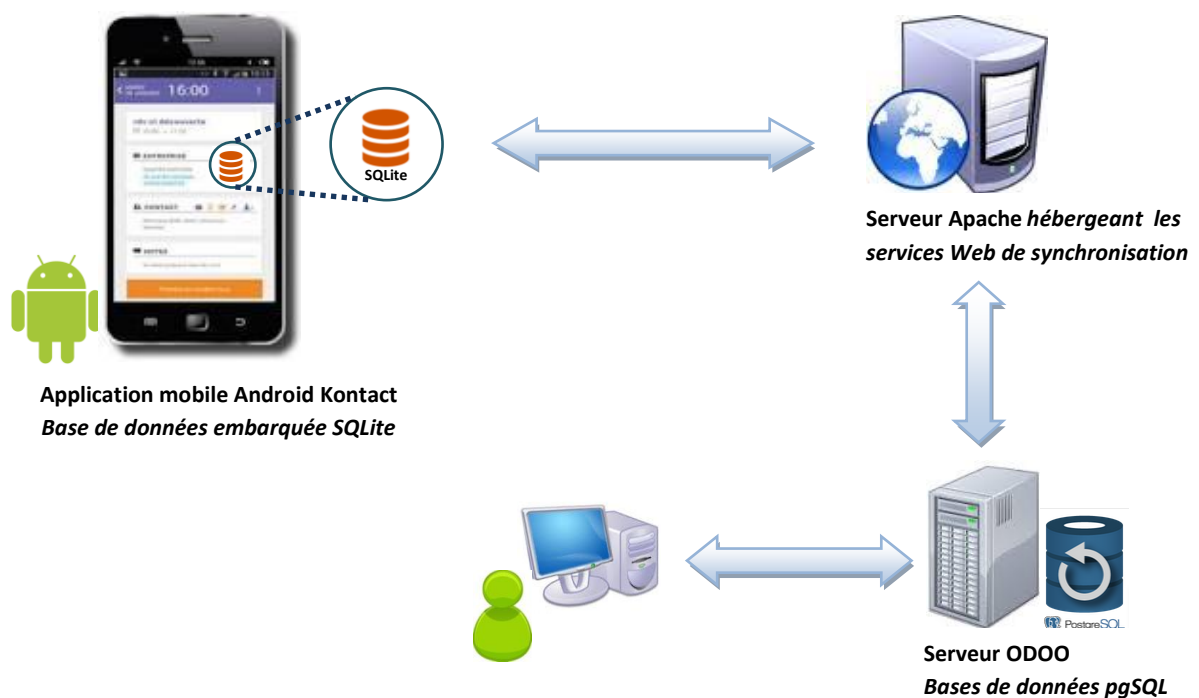
Les données collectées devront ensuite pouvoir être intégrées au système d'information de gestion (ERP ODOO) de la société e-Kara afin d'être exploitées.

Une nouvelle fois e-Kara a sollicité la société Interway pour développer cette solution mobile.

CAHIER DES CHARGES

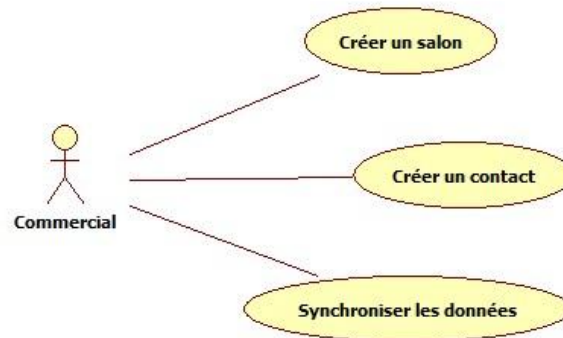
Votre chef de projet vous a remis un dossier de spécifications fonctionnelles et techniques pour l'application mobile nommée *Kontakt*.

ARCHITECTURE DE L'APPLICATION



L'application Kontakt sera utilisée en mode déconnecté sur les salons par les commerciaux d'e-Kara pour saisir les coordonnées des contacts rencontrés. L'application mobile utilisera une base de données SQLite embarquée permettant de stocker les données relatives au salon et aux contacts.

La synchronisation des données entre l'application mobile et l'ERP ODOO (Ajout des contacts dans la base de données PostgreSQL) sera réalisée via la consommation de services Web (scripts PHP) hébergés sur le serveur web Apache dès lors que le commercial pourra se connecter au système d'information d'e-Kara.

PERIMETRE FONCTIONNEL*Diagramme des cas d'utilisation Contact*

- **Créer un salon** : Ce cas d'utilisation est sollicité au 1^{er} jour du salon (avant le début du salon). Les données relatives au salon sont saisies par le commercial et enregistrées dans la base embarquée SQLite.
- **Créer un contact** : Ce cas d'utilisation est sollicité pendant le déroulement du salon. Les données relatives à chaque visiteur rencontré lors du salon sont saisies par le commercial et stockées dans la base embarquée SQLite.
- **Synchroniser les données** : Ce cas d'utilisation est sollicité à la fin du salon lorsque le commercial peut à nouveau se connecter au SI d'e-Kara. Les données collectées dans la base embarquée sont « poussées » vers la base de données PostgreSQL de ODOO via un service Web et donne lieu à la création de nouveaux contacts dans l'ERP ODOO.

ENVIRONNEMENTS TECHNIQUES

- **Environnement de production** : Chaque commercial est équipé d'un terminal mobile Android (smartphone ou tablette) sur lequel sera installée l'application mobile Kontakt
- **Environnement de développement et de test** : Android Studio, SQLite, émulateur tablette et appareil mobile physique

GESTION DE PROJET**CALENDRIER ET LIVRABLES**

Démarrage du projet : 01/02/2019

Livraison du produit : 03/05/2019

Un prototype de l'application, un document des spécifications fonctionnelles et techniques et une documentation d'utilisation seront livrés.