

Langages artificiels

Système d'expression construit à partir de signes linguistiques et/ou d'autres symboles, pour réduire l'ambiguïté et la variabilité propres aux langues naturelles, et gouverné par des règles explicites et prescriptives d'utilisation. Les langages artificiels s'opposent aux langues naturelles. Les langages documentaires sont des types de langages artificiels.

Exemple :

- L'œuvre de Tolkien :
 - Noir parler (langue des Orques)
 - La quasi-totalité du corpus connu de cette langue apparaît dans *Le Seigneur des anneaux* : il se compose d'une phrase, l'inscription gravée sur l'Anneau unique, et de quelques mots et noms isolés. Il s'agit de la langue de Sauron, le Seigneur des Ténèbres, et de ses serviteurs.
 - khuzdûl (langue des Nains)
 - le khuzdul est la langue propre au peuple des Nains.
 - quenya (langue des Hauts Elfes)
 - Le quenya fut conçu par Tolkien comme dérivant d'une langue originelle commune à toutes les langues elfiques qu'il imagina.
 - sindarin (langue des Elfes Gris)
 - le sindarin est la langue des Sindar ou Elfes Gris.
 - adûnaïque (langue des Núménoréens)
 - l'adûnaic (« Langue de l'Ouest ») est la langue des Hommes.
 - rohirique (langue des Rohirrim)
 - le rohirique est la langue parlée par les Rohirrim, les fiers Seigneurs des Chevaux du royaume de Rohan.
 - ouistrain (langue véhiculaire en Terre du Milieu)
 - Elle est la langue commune de l'Ouest de la Terre du Milieu.
- La langue des schtroumpfs
 - remplacer les substantifs par le mot « schtroumpf » ; les verbes sont remplacés par le verbe « schtroumpfer », les adverbes par « schtroumpfement ».

- Na'vi la langue des indigènes de la planète Pandora (film *Avatar*)
 - Il s'agit de la langue des Na'vis, créatures humanoïdes indigènes de la lune Pandora.
- Simlish, langue improvisée utilisée dans la série de jeux vidéo *Les Sims*
 - Le simlish est la langue dans laquelle s'expriment les Sims, les personnages de ces jeux.