

INSTRUCTIONS DU PROJET COMPOSANTS PRINCIPAUX

Voici les composants que vous allez utiliser dans ce projet :

- Java 13 et IntelliJ
- Un projet utilisant Gradle pour la chaîne de compilation et la gestion de vos dépendances
- Une bibliothèque permettant de se connecter à une base de données MySQL
- Swing pour concevoir et afficher votre interface graphique

Si vous avez besoin de bibliothèques supplémentaires, l'ajout de la dépendance dans le `build.gradle` sera préféré.

Si vous avez une question, sentez-vous libre de nous contacter pour que nous puissions vous aider au mieux. Nous sommes là pour vous accompagner tout au long de ce projet digitalisé.

CONFIGURATION DU PROJET

Création du projet

La création du projet avec Gradle se fait de la manière suivante :

1. File > New > Project
2. Choisir Gradle à gauche
3. Choisir Project SDK : 13
4. Laisser uniquement Java comme bibliothèque additionnelle cochée
5. Cliquer sur Next et donner un nom + chemin à votre projet
6. Cliquer sur Finish et attendre quelques instants que le panel « Project » soit rafraîchi

Ensuite, il faut créer le point d'entrée du programme :

1. Dans le panel « Project », aller dans `src > main`
2. Clic droit sur le dossier `java > New > Package`
3. Écrire le package unique de votre projet (ex: `com.company.myproject`)
4. A l'intérieur de ce nouveau package, Créer une nouvelle classe nommée `App`
5. Ajouter la fonction `main()` dans la classe `App`

Dernière étape, la configuration d'IntelliJ pour lancer votre projet :

- Dans la barre d'outils, cliquer sur « **Add Configuration** »
 - Cliquer sur le + en haut à gauche et sélectionner **Application**
 - Donner un nom à cette configuration (ex: `App`)
 - Choisir la **Main class** que vous venez de créer (`com.company.myproject.App`)
 - Dans **Use class path of module**, choisir `nomprojet.main`
 - Ok pour valider puis lancer l'application pour vérifier que tout fonctionne
-