



Nim

Nim

Spillet Nim startes med at der placeres 7 tændstikker på bordet. Hver spiller skiftes til at tage 1,2 eller 3 pinde op fra bordet. (En spiller skal tage minimum een når det er hans tur). Den spiller som sidder med den sidste tændstik har tabt spillet.

Du skal lave et program som understøtter dette spil, med 2 spillere - menneske mod computer.

Som input til systemet skal brugeren(mennesket) angive hvor mange tændstikker han vil samle op. For hver runde skal der udskrives til konsollen, hvor mange tændstikker der er tilbage på bordet. Spillet skal fortsætte indtil der er fundet en vinder. Når vinderen er fundet, udskrives dette også til konsollen.

Husk at lave noget fejlhåndtering, så en spiller ikke kan snyde med f.eks. at opsamle 4 tændstikker. Husk også at en spiller ikke må kunne tage flere tændstikker end hvad der er tiulbage på bordet.