



# Superheltene

C#

Z3C

# Superheltene

Superhelte er i dag fast inventar i vores moderne kultur. Et glimt af Supermans flagrende kappe eller Batmans halvmaske sætter straks gang i en strøm af tanker og associationer. Superheltene og deres evige kampe mod forskellige superskurke er gledet ind i vores fælles bevidsthed som et billede på den klassiske kamp mellem godt og ondt. De første serier så lyset på randen af Anden Verdenskrig, og interessen for heltene har svinget en del siden. Man kan se en stigende interesse for superheltemyterne, når virkelighedens verden tegner truende og uklar - for eksempel var interessen stærk under den Kolde Krig.

En superhelt er ifølge den engelske Merriam-Webster-ordbog (se kilder) ”en fiktiv karakter med utrolige evner”, for eksempel evnen til at flyve.

Den typiske superhelt besidder en række særlige karaktertræk. Hjemmesiden [www.wisegeek.com](http://www.wisegeek.com) (se kilder) indeholder en detaljeret beskrivelse af superheltens karakteristika. En typisk superhelt er kendetegnet ved:

- En hemmelig identitet
- Overmenneskelige kræfter og evner, beherskelse af relevante færdigheder eller avanceret udstyr
- En maske og et kostume (typisk for at skjule den hemmelige identitet)
- En ensom kamp mod kriminalitet (selvom forlagene har slået nogle af superheltene sammen i konstellationer som for eksempel Justice League)
- Et stærkt moralkodeks, en stor portion idealisme
- En ærkefjende og/eller en række tilbagevendende fjender, som superhelten kæmper mod igen og igen
- En iboende angst, som superhelten må bekæmpe i sit privatliv sideløbende med bekæmpelsen af kriminalitet og ondskab

*Teksten omkring superhelte er venligst lånt fra <https://faktalink.dk/titelliste/supe>*

Du skal i denne opgave oprette en klasse i visual studio, som repræsenterer den typiske Superhelt i form af attributter. Du bestemmer selv, hvilke datatyper du vil benytte til at dække egenskaberne for objekterne.