

Университет ИТМО
Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа
по Программированию №4

Преподаватель: Гаврилов А. В.
Выполнил: Щербаков Александр Валерьевич
Группа: Р3110
Вариант: 101112

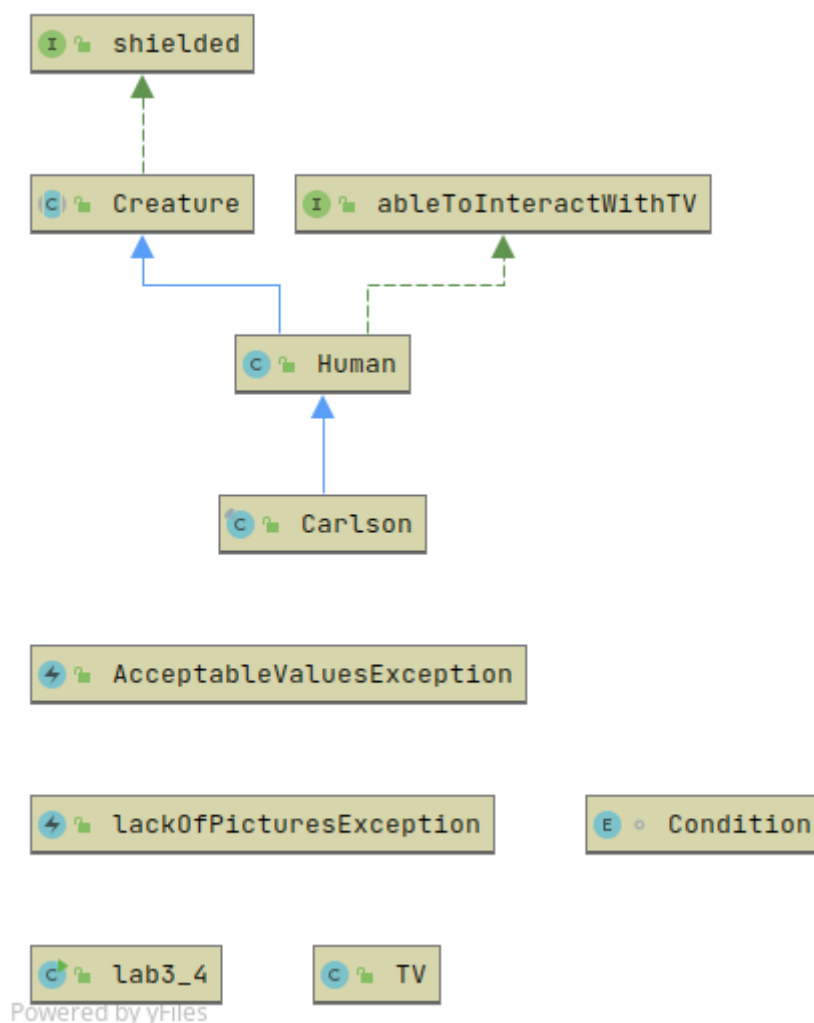
Санкт-Петербург
2020

Задание:

Он подошел вплотную к телевизору и прижался носом к носу "старика-лесовика". Потом Карлсон опустился на колени и осмотрел низ телевизора: Малыш попытался объяснить, что это не живой человек, а только изображение, но Карлсон даже рассердился: Малыш мало что знал о телевидении, но он все же очень старался объяснить Карлсону, что это такое. А кроме того, он хотел предостеречь Карлсона от грозящей ему опасности. Но Карлсон прервал его новым взрывом хохота: Малыш вздохнул. Карлсон явно ничего не понял. Малыш начал объяснять все сначала. Особым успехом эта попытка не увенчалась, но в конце концов ему все же удалось втолковать Карлсону, как удивительно действует эта штуковина. Как раз в этот момент на экране появилось личико хорошенькой дикторши. Она так приветливо улыбалась, что Карлсон широко открыл глаза. Дикторша продолжала улыбаться Карлсону, и он улыбался ей в ответ. Потом он оттолкнул Малыша в сторону: Вдруг дикторша исчезла. Вместо нее на экране возникли два серьезных полных господина, которые все болтали и болтали. Карлсону это пришлось не по душе. Он начал нажимать на все кнопки и вертеть все ручки. Он крутил ручки во все стороны, но дикторша не появлялась. Добился он только того, что полные господа стали на глазах еще больше полнеть, ноги у них сделались короткими-прекороткими, а лбы нелепо вытянулись. Эти изменения очень развеселили Карлсона -- он довольно долго забавлялся такой игрой с телевизором. А господа на экране, меняя облик, продолжали без умолку болтать, пока Карлсон им не помешал. Он с треском выключил аппарат и радостно засмеялся. Телевизор явно надоел Карлсону, он уже жаждал новых развлечений.

Малыш встревожился еще больше. Если Карлсон вступит в прямую борьбу с фрекен Бок, она его непременно увидит, а именно этого не должно случиться. Пока папа и мама в отъезде, Малыш, как бы ему ни было трудно, обязан помешать этой встрече. Надо как-то напугать Карлсона, чтобы он сам старался не попадаться на глаза фрекен Бок. Малыш подумал, а потом сказал не без лукавства: Карлсон энергично замотал головой.

Диаграмма классов:



код программы доступен по адресу:
<https://github.com/ShchA317/P3110-l3-l4-10112>

ВЫВОД программы:

Carlson come close to TV
Carlson pressed his nose to old forester's
nose
Carlson knelt down
Carlson looked at TV
Baby try to explain to Carlson that It is not
human, it is a picture
Baby really want to explain to Carlson what
is it
Carlson laugh
safe Carlson
Carlson laugh
Baby laugh
Baby try to explain to Carlson all again
Carlson laugh
old forester disappear on the screen
pretty announcer appear on the screen
announcer smiles
Carlson smiles at announcer
Carlson push Baby
announcer disappear on the screen
serious and complete gentlemen appear on the
screen
Carlson become irritated
Carlson push all buttons of TV
picture was be edited
Carlson become pleased
gentlemen talk and talk
Carlson switch off the TV
Baby became alarmed because if carlson
struggles then miss bock will notice him
Baby must prevent the meeting of Karlson and
Miss Bock
Baby must scare Carlson so he doesn't get
caught

```
Baby think  
Baby say
```

```
Process finished with exit code 0
```

Вывод: В ходе выполнения работы я познакомился с механизмом исключений в языке java, с вложенными и внутренними классами, научился применять эти механизмы в своих программах.