

健康マージャン ルール

自分に厳しく人にやさしく



一般社団法人 日本健康麻将協会

東京都千代田区神保町 3-2-1 サンライトビル 3F

TEL 03-6261-3955 FAX 03-6261-3956

1. 食いタンあり・後付けあり

- 半荘東南戦、半荘終了時持ち点をそのまま記入（例 32600）
- 持ち点がマイナスになった時点でゲーム終了（ちょうど 0 点は続行・積み場のために借りた 100 点棒は除外）
- 形式テンパイあり（自分が待ち牌を手牌ですべて使っている時はノーテン）
- 集計時に本部で順位点を加減算（1 位+12000・2 位+4000・3 位-4000・ラス-12000）
- 半荘終了時、同点だった場合、順位は起家に近いほうが上位になる
- テンパイ料は場に 3000 点、積み場は 1 本につきアガリに 300 点加算
親はテンパイ連荘、オーラス親がノーテンだと半荘終了（供託はトップ取り）
- 途中流局なし（九種倒牌・四風子連打・四人リーチ・四槓流れなど）
- ダブルン・トリプルロンは採用しない（頭ハネで 1 人がアガる）
- 30 符 4 翻(60 符 3 翻)は切り上げ満貫を採用（子 8000 点、親 12000 点）※翻数表記に場ゾロ含まず
- 王牌は 14 枚残し
- 役満のパオ（責任払い）は大三元の 3 フー口目・大四喜の 4 フー口目をポンまたは大ミンカンされたときのみ適用
パオを適用された人は、役満を①ツモアガリされた場合アガリ点全てを②ロンアガリされた場合は振り込んだ人と折半して支払う（その際、積み場分の点数は振り込んだ人が支払う）
- 役満の特例なし（国士無双でも暗カンに捨槓できない・国士無双 13 門張でも現物以外のフリテンロンできない）
- 採用していない役、ルール → 人和・数え役満・流し満貫・十三不搭・大車輪・三連刻・カン振り・二翻しばり 等
- 食いかえなし

リーチについて

1. フリテンリーチあり（フリテンなのでロンアガリできない）
 2. リーチ後にアガリ牌を捨てても良い（アガるかどうか選択できる）
 3. 一発・裏ドラ・カンドラ・カン裏ドラあり
 4. ノーテンリーチは流局時チョンボ（テンパイ料のやり取りはしない）
 5. ツモ番がない場合でもリーチはかけられる
- ※ノーテンリーチをしても局が終わるまで同卓者に伝えないこと

罰則について

1. 1000 点罰符

最初に発声したポン・チー・カンができる場合は 1000 点を罰符として供託し、そのままゲームを続行する。
ただし、誤ったポン・チーの発声をした後、直ちにロンに修正することは認める。

2. アガリ放棄

発声のみで手牌を公開していない誤ツモ・誤ロンはアガリ放棄。
アガリ放棄はテンパイ・リーチをしても流局時にノーテン扱いとなる。（ノーテンリーチのチョンボにはならない）
アガリ放棄となった後は、その局が終わるまでポン・チー・カン・リーチなどの発声行為ができない。

3. チョンボ 正常にゲームの続行ができなくなった場合にやむを得ず採用するものです

- ①誤ったアガリで手牌の大半を公開した
- ②ノーテンリーチをかけ流局した
- ③ヤマを復元できないほど崩す等ゲーム続行不能にした
上記の場合チョンボとなり、親・子に関わらず 3000 点ずつ相手 3 人に支払い、その局をもう一度やり直す。
その際、積み場は増えず、その局に出た供託は出した人に返す。

補足

- ・ 暗カン・明カンを問わず、カンが成立した時点でカンドラを公開する。
リーチ、一発、捨槓は複合するがこのときカンドラは増えない。リーチ、ツモ、嶺上開花に一発は複合しないが、カンドラが増える。
- ・ 流局時、カラテン（待ち牌がない状態）でもテンパイを認める。（待ち牌を手牌ですべて使っている時を除く）
- ・ 偶然役（海底撈月、河底撈魚、嶺上開花、捨槓）だけでもアガリを認める。
- ・ 嶺上開花と海底撈月（ハイテイツモ）は複合しない。
- ・ 役満の複合（ダブル・トリプルなど）は認めない。

※ 記入された集計票の合計点数が合わなかったとき

4 人の点数の合計が 10 万点を越えている場合、その分をトップから引く。（この減算による半荘順位の変動はない）
10 万点未満の場合はそのまま集計する。（点数確認は同卓の 4 人で）

※個人利用可・商用利用不可（商用利用でご希望の場合は当協会への加盟が必要となります）

(2022.10.13 表現見直し)

健康マージャン マナー15か条

1. 「自分に厳しく人にやさしく」を心がけましょう
2. ゲームを始める前に「よろしくお願いします」、
ゲームが終わったら「ありがとうございました」と 挨拶しましょう
3. ツモ、ロン、ポン、チー、カン、リーチの発声は明確に行いましょう
4. 先ツモは厳に慎みましょう
5. 牌は叩きつけたりしないようにしましょう
6. 卓に入っていない時の、立ち見、座り見等は慎みましょう
7. 対局相手に対する言い方には細心の注意をはらいましょう
正しい注意も言い方次第でトラブルの元です
×「発声して！！」 ×「早く切って！！」
×「また、1000点！？」×「安い手ばかりね！」など
8. ロン牌を捨てた人、アガった人等、他家の批判をしないようにしましょう
×「そんなミエミエの待ちに打ちこむなよ！」 ×「そんなのアガってどうするの？」など
9. 愚痴や投げやりな態度は慎みましょう
10. ゲーム中の「口三味線」と局終了後の「解説」は慎みましょう
11. 牌がセットされたら、牌山全体の死角を少なくするよう、また対面の人がツモり易い
ように、牌山を右斜め前へ出しましよう(6枚でずらすなどヤマ切りは不要です)
12. リンシャン牌は、崩す可能性の高い牌ですので、ドラをめくる前に下段におろしましょう
13. 流局時以外は手牌を伏せないようにしましょう
14. アガったときは、牌を見やすく並べてから倒しましょう
15. 点棒の受け渡しは丁寧に、他家も点棒の受け渡しがおわるまでは手牌と牌山を
崩さないように、しましょう

※個人利用可・商用利用不可（商用利用でご希望の場合は当協会への加盟が必要となります）