6장 대화상자와 컨트롤 (실습 6-4)

2023년도 1학기 윈도우 프로그래밍

실습 6-4

• 도형 그리고 선택하여 이동하기

- 대화상자에 다음과 같은 버튼을 추가한다.
 - **라디오 버튼 1: 도형** 원, 사각형
 - 라디오 버튼 2: 크기 small, medium, large
 - **라디오 버튼 3: 속도** 빠르게, 느리게
 - **버튼 1**: 그리기
 - **버튼 2**: 움직이기
 - **버튼 3:** 종료하기
- 라디오 버튼 1로 선택된 도형을 화면의 임의의 위치에 그린다.
 - 크기:라디오 버튼 2에 따라 결정
 - 속도: 라디오 버튼 3에 따라 결정
- 버튼 1: 도형의 중앙에서부터 마우스를 누른 채 드래그 하여 선 그리기
- 버튼 2: 도형이 마우스로 그린 경로를 따라 이동한다.



