**hint.py**

**Provenance :**

Création entièrement originale.

**Utilités :**

* Contrôler les interactions avec les indices
* Afficher les indices

**Fonctionnement :**

Ce programme consiste en une classe qui contrôle toutes les caractéristiques d’un indice. Ce dernier est caractérisé par son nom, son image, ses liens avec les autres indices et une punaise rouge (comme dans les séries policières).

Les méthodes « touch\_dot\_link » et « is\_caught » permettent respectivement de détecter si la punaise de l’indice est cliqué ou si le joueur attrape l’indice.

La méthode « clear\_touched\_link » permet de retirer un lien potentiellement cliqué. Cette collision est détectée grâce à des calculs vectoriels.

Une image contenant capture d’écran, diagramme

Description générée automatiquement

Si les vecteurs v1 et v2 sont opposés en x et en y et que le déterminant des vecteurs v1 et v3 est assez petit, alors on est en train de cliquer le lien.

La méthode « set\_offset » permet de récupérer le décalage des coordonnées de la souris et de l’indice lors du clic. Ce décalage est utilisé pour afficher l’indice au bon endroit si on le déplace.

La méthode « track\_mouse » permet de suivre le mouvement de la souris si l’indice est cliqué. Le décalage récupéré précédemment sert au bon affichage de l’indice.

Enfin, les méthodes « draw » et « draw\_links » permettent respectivement d’afficher l’indice et d’afficher les liens avec les autre indices.