**map\_editor.py**

**Provenance :**

Création entièrement originale.

**Utilités :**

* Créer les cartes du jeu

**Fonctionnement :**

Ce programme permet d’utiliser toute une interface graphique pour créer efficacement les cartes du jeu.

Le début du programme définie une classe Bloc qui regroupe toutes les caractéristiques d’une bloc : nom / collisions / s’il appartient à une image composée de plusieurs blocs / s’il doit être affiché devant le joueur / s’il mène à une carte. Cette classe permet également d’afficher les différentes caractéristiques du bloc.