**split\_img.py**

**Provenance :**

Création entièrement originale.

**Utilités :**

* Segmenter une grande image en carrés de 16x16 px afin de l’utiliser dans l’éditeur de carte.

**Fonctionnement :**

Ce programme est basé sur l’utilisation d’une fenêtre tkinter. La fenêtre comporte trois boutons : un boutons pour choisir une image, un bouton pour segmenter l’image et un bouton pour annuler la segmentation. Chaque bouton est lié à une fonction qui permet d’exécuter son rôle.

Pour rendre plus agréable l’utilisation du logiciel, on agrandit l’image choisie de façon automatique pour qu’elle soit bien visible. Or, ni la bibliothèque PIL, ni la bibliothèque tkinter ne sait agrandir un image sans altérer sa qualité. Il faut donc agrandir l’image avec la bibliothèque pygame, pour ensuite transformer la surface pygame en image Pilow pour enfin pouvoir la convertir en image tkinter que l’on peut afficher.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

Une image contenant maison, conception

Description générée automatiquement