

Proyecto de gestión de eventos

Especificación de Caso de Uso:

Gestión de patrocinadores

Versión 0.9

Proyecto de gestión de eventos	Versión: 0.9
Especificación de Caso de Uso: Gestión de patrocinadores	Fecha: 28/03/2025
Gestión de patrocinadores	

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
02/01/2002	0.9	Versión preliminar como propuesta de desarrollo.	Patricio Letelier Torres

Proyecto de gestión de eventos	Versión: 0.9
Especificación de Caso de Uso: Gestión de patrocinadores	Fecha: 28/03/2025
Gestión de patrocinadores	

Tabla de Contenidos

1.	Integración con redes sociales	¡Error! Marcador no definido.
1.1	Descripción	4
2.	Flujo de Eventos	4
2.1	Flujo Básico	4
2.2	Flujos Alternativos	4
2.2.1	<Un flujo alternativo>	¡Error! Marcador no definido.
2.2.2	<Otro flujo alternativo>	¡Error! Marcador no definido.
3.	Precondiciones	4
3.1	<Una Precondición>	¡Error! Marcador no definido.
3.2	<Otra precondición>	¡Error! Marcador no definido.
4.	Poscondiciones	4
4.1	<Una poscondición>	¡Error! Marcador no definido.
4.2	<Otra poscondición>	¡Error! Marcador no definido.
5.	Puntos de Extensión	5
5.1	<Un punto de extensión>	¡Error! Marcador no definido.
5.2	<Otro punto de extensión>	¡Error! Marcador no definido.

Proyecto de gestión de eventos	Versión: 0.9
Especificación de Caso de Uso: Gestión de patrocinadores	Fecha: 28/03/2025
Gestión de patrocinadores	

Especificación de caso de uso: Gestión de patrocinadores

1. Gestión de patrocinadores

1.1 Descripción

El sistema permitirá a los organizadores de eventos agregar, modificar y gestionar patrocinadores dentro de un evento. Esto incluirá la vinculación de patrocinadores con eventos específicos, la actualización de la información y la posibilidad de establecer acuerdos de patrocinio.

2. Flujo de Eventos

2.1 Flujo Básico

1. El usuario accede a la sección de gestión de patrocinadores.
2. Selecciona la opción de agregar o editar un patrocinador.
3. Introduce la información del patrocinador (nombre, logo, tipo de patrocinio, monto, etc.).
4. Confirma la acción.
5. El sistema guarda la información y vincula el patrocinador al evento.

2.2 Flujos Alternativos

2.2.1 Si el usuario no tiene permisos adecuados

El sistema mostrará un mensaje de error.

2.2.2 Si el patrocinador ya está registrado

El sistema sugerirá editar la información en lugar de duplicarla.

3. Precondiciones

3.1 El usuario debe estar autenticado y tener permisos de administrador o gestor de eventos.

Solo los usuarios con credenciales adecuadas pueden gestionar patrocinadores.

3.2 Debe existir al menos un evento en el sistema al cual vincular patrocinadores.

La plataforma debe contar con eventos activos para asociar nuevos patrocinadores.

4. Poscondiciones

4.1 El patrocinador queda registrado y vinculado a un evento.

La información ingresada se almacena correctamente y se muestra en el evento correspondiente.

4.2 Se envía una notificación al usuario confirmando la acción.

El usuario recibe una alerta sobre el resultado de la operación realizada.

Proyecto de gestión de eventos	Versión: 0.9
Especificación de Caso de Uso: Gestión de patrocinadores	Fecha: 28/03/2025
Gestión de patrocinadores	

5. Puntos de Extensión

5.1 Posibilidad de compartir información del patrocinador en redes sociales del evento.

Mejorar la exposición del patrocinador al permitir publicaciones automáticas en redes sociales.