## **Eventos**

Proyecto de gestión de eventos

Especificación de Caso de Uso: Generación de eventos

Versión 0.9

Proyecto de gestión de eventos	Versión:	0.9
Especificación de Caso de Uso: Generación de eventos	Fecha:	28/03/2025
Generación de eventos		

# **Historial de Revisiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
02/01/2002	0.9	Versión preliminar como propuesta de desarrollo.	Patricio Letelier Torres

Proyecto de gestión de eventos	Versión:	0.9
Especificación de Caso de Uso: Generación de eventos	Fecha:	28/03/2025
Generación de eventos		

# **Tabla de Contenidos**

1.	1. Generación de eventos	4
	1.1 Descripción	2
2.	2. Flujo de Eventos	4
	2.1 Flujo Básico	2
	2.2 Flujos Alternativos	4
	2.2.1 Si la generación de eventos falla	2
3.	3. Precondiciones	2
	3.1 Tener todos los requisitos para realizar el evento. (Normas, precio de	entradas, lugar de
	encuentro)	2
	3.2 El usuario debe contar con permisos de organizador de eventos	4
4.	4. Poscondiciones	2
	4.1 El evento queda registrado y disponible para ser visualizado, modifica	ado o compartido
	4.2 Los datos quedan almacenados y disponibles para futuras consultas	2
5.	5. Puntos de Extensión	
	5.1 Integración con servicios de pago para venta de boletos.	

Proyecto de gestión de eventos	Versión:	0.9
Especificación de Caso de Uso: Generación de eventos	Fecha:	28/03/2025
Generación de eventos		

## Especificación de caso de uso: Generación de eventos

#### 1. Generación de eventos

#### 1.1 Descripción

Este requisito se usa para que el usuario pueda crear el evento con su respectiva fecha, hora, precio de entrada y nombre.

### 2. Flujo de Eventos

#### 2.1 Flujo Básico

- 1. El usuario ingresa a la plataforma para poder colocar su evento.
- 2. Al usuario se le piden los datos del evento a realizar.
- 3. Se le pregunta al usuario si el evento va a ser privado o público.
- 4. La página genera de una forma accesible y visual toda la información del evento.

#### 2.2 Flujos Alternativos

#### 2.2.1 Si la generación de eventos falla

- 1. Si el evento no cumple con las normas establecidas por la página web, este se le regresara al usuario para que lo cambie.
  - 2. Si los datos ingresados son inválidos, se solicita corrección.
  - 3. Si la conexión al servidor falla, se muestra un mensaje de error y se solicita un reintento.

#### 3. Precondiciones

# 3.1 Tener todos los requisitos para realizar el evento. (Normas, precio de entradas, lugar de encuentro)

El organizador debe proporcionar detalles clave como fecha, nombre y ubicación.

#### 3.2 El usuario debe contar con permisos de organizador de eventos

Solo los organizadores pueden crear eventos en la plataforma.

#### 4. Poscondiciones

#### 4.1 El evento queda registrado y disponible para ser visualizado, modificado o compartido

Mantiene un historial de eventos creados y modificados.

#### 4.2 Los datos quedan almacenados y disponibles para futuras consultas

Permite acceder a los detalles del evento en cualquier momento

Proyecto de gestión de eventos	Versión:	0.9
Especificación de Caso de Uso: Generación de eventos	Fecha:	28/03/2025
Generación de eventos		

### 5. Puntos de Extensión

### 5.1 Integración con servicios de pago para venta de boletos.

Permitir la compra de entradas desde otras plataformas como lo pueden ser PayPal o mercado pago.