

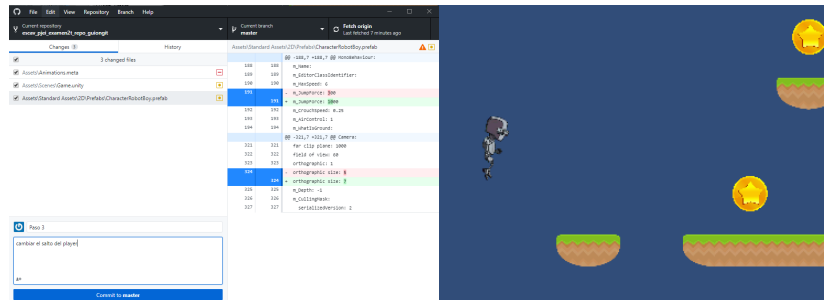
# Examen: Control de versiones usando git

## Sheila Angélica Cuesta Martín

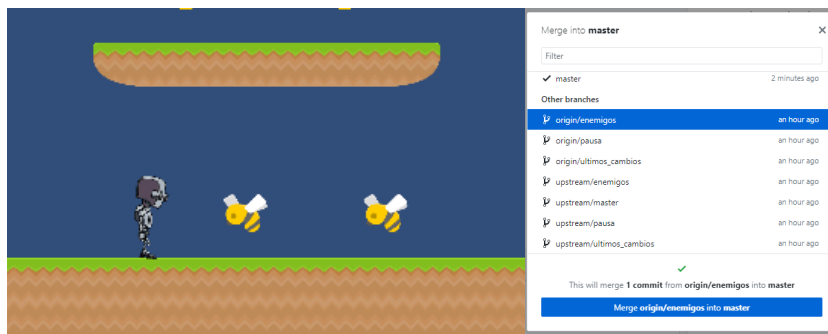
SheilaAngelica / [escav\\_pjei\\_examen2t\\_repo\\_guiongit](https://github.com/SheilaAngelica/escav_pjei_examen2t_repo_guiongit)  
forked from juancarlosgdm/escav\_pjei\_examen2t

He hecho fork del repositorio, cambiado su nombre y clonado para despues abrirlo en Unity y hacer los siguientes pasos

He cambiado el valor del Jump Force a 1000 y tras ello he hecho un commit. Ha salido bien



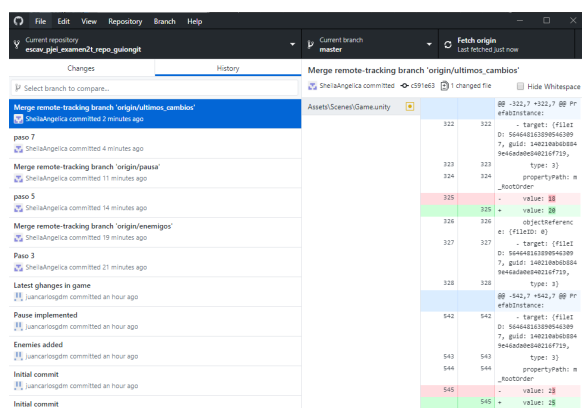
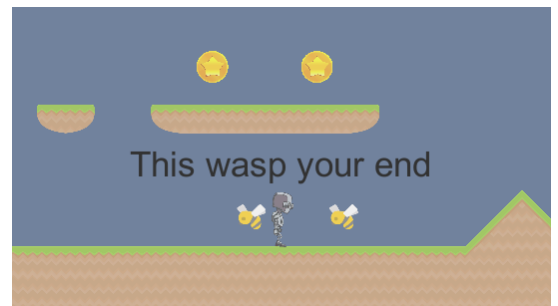
Despues he mergeado la rama enemigos en la master, y no ha generado ningun problema



Lo siguiente que he hecho tal como indica el examen, es cambiar el texto que aparece cuando mueres y hacer un commit con los cambios.

Tras ello he implementado la función de pausa haciendo un merge de la rama tal como antes. El juego no ha presentado problemas tras ello.

Despues he movido la posicion de algunos objetos de la escena y he hecho un commit. cumpliendo el paso 7.



Por ultimo, he mergeado la rama de ultimos cambios y comprobado que el juego funcionaba. Al ser asi dejo hasta aqui el pdf y me dispongo a crear el nuevo repositorio.

(Ya me he dado cuenta de que lo renombre mal y lo he corregido)

[https://github.com/SheilaAngelica/escav\\_pjei\\_examen2t\\_repo\\_sheilaAngelicaCuestaMartin](https://github.com/SheilaAngelica/escav_pjei_examen2t_repo_sheilaAngelicaCuestaMartin)