

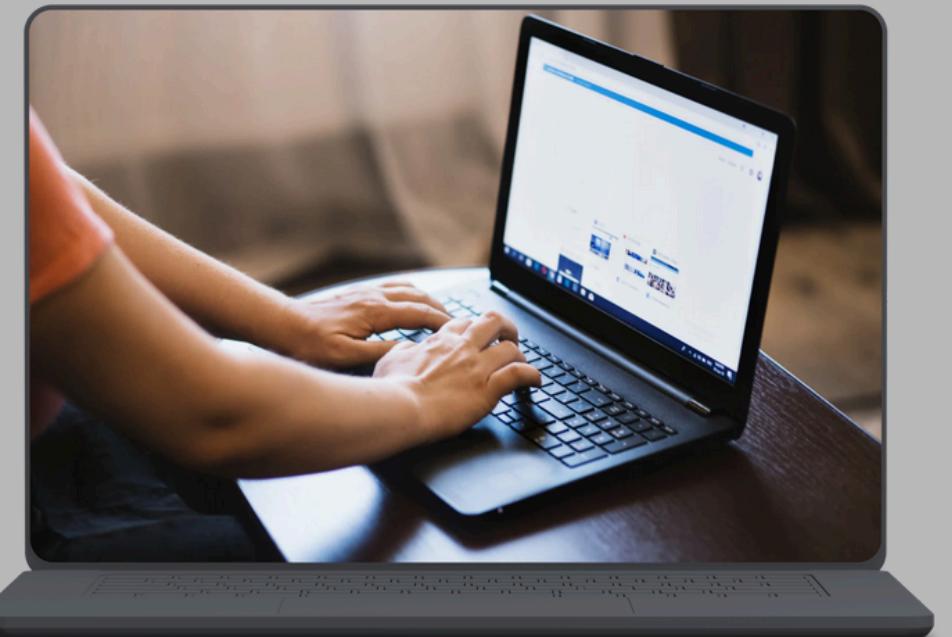
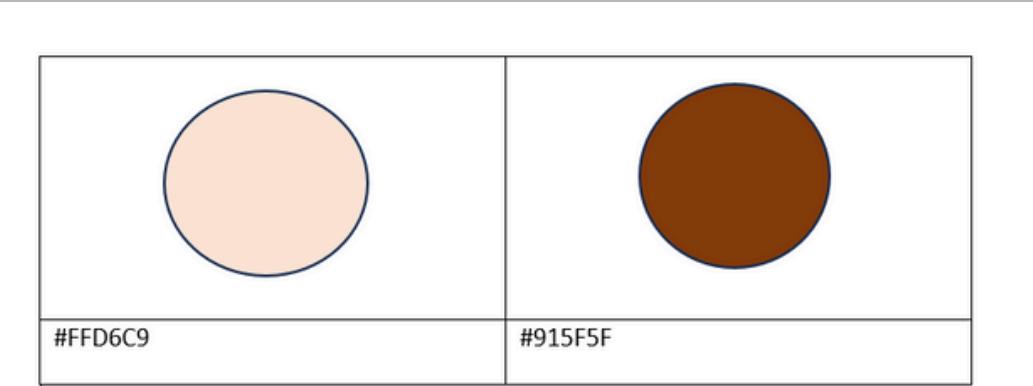
Pemograman Mobile

Sheila Antica Oktaviani

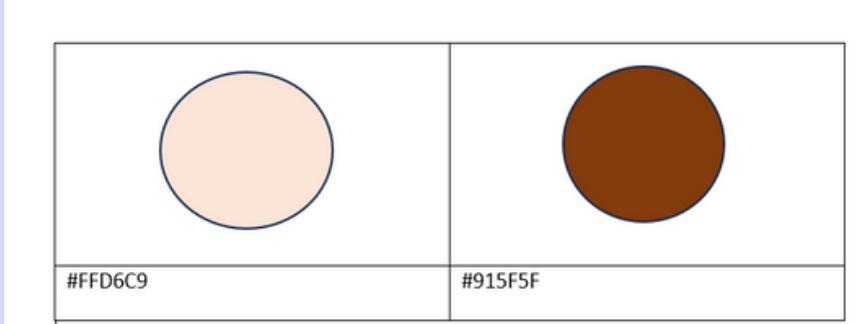
TI.24.A1

312410002

- 1. Splash Screen**
- 2. Storyboard**
- 3. MockUp**
- 4. UI (User Interface)**
- 5. UX (User Experience)**



Splash Screen

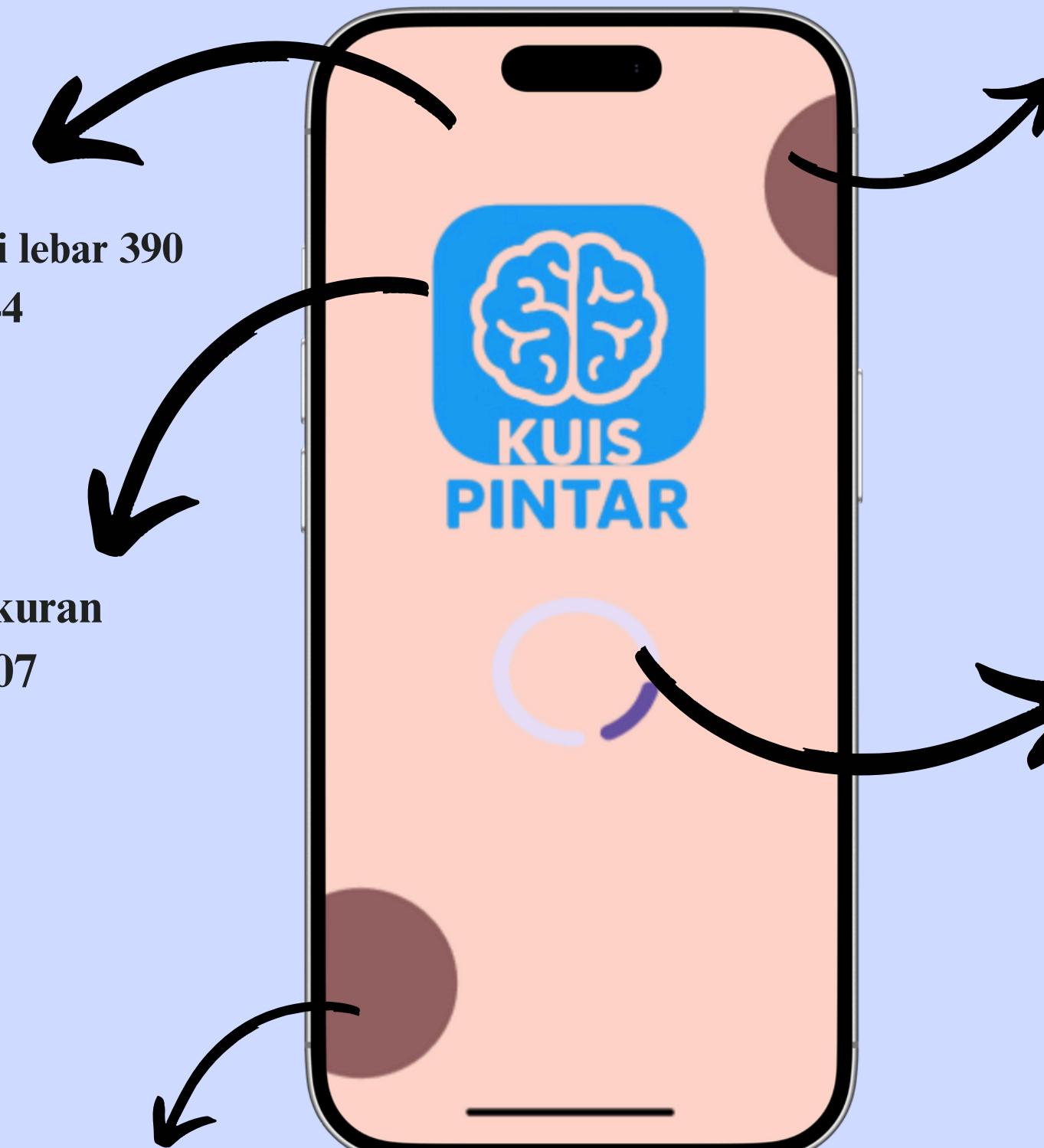


Frame

Frame dengan dimensi lebar 390
dan tinggi 844

Logo Berukuran
307 x 307

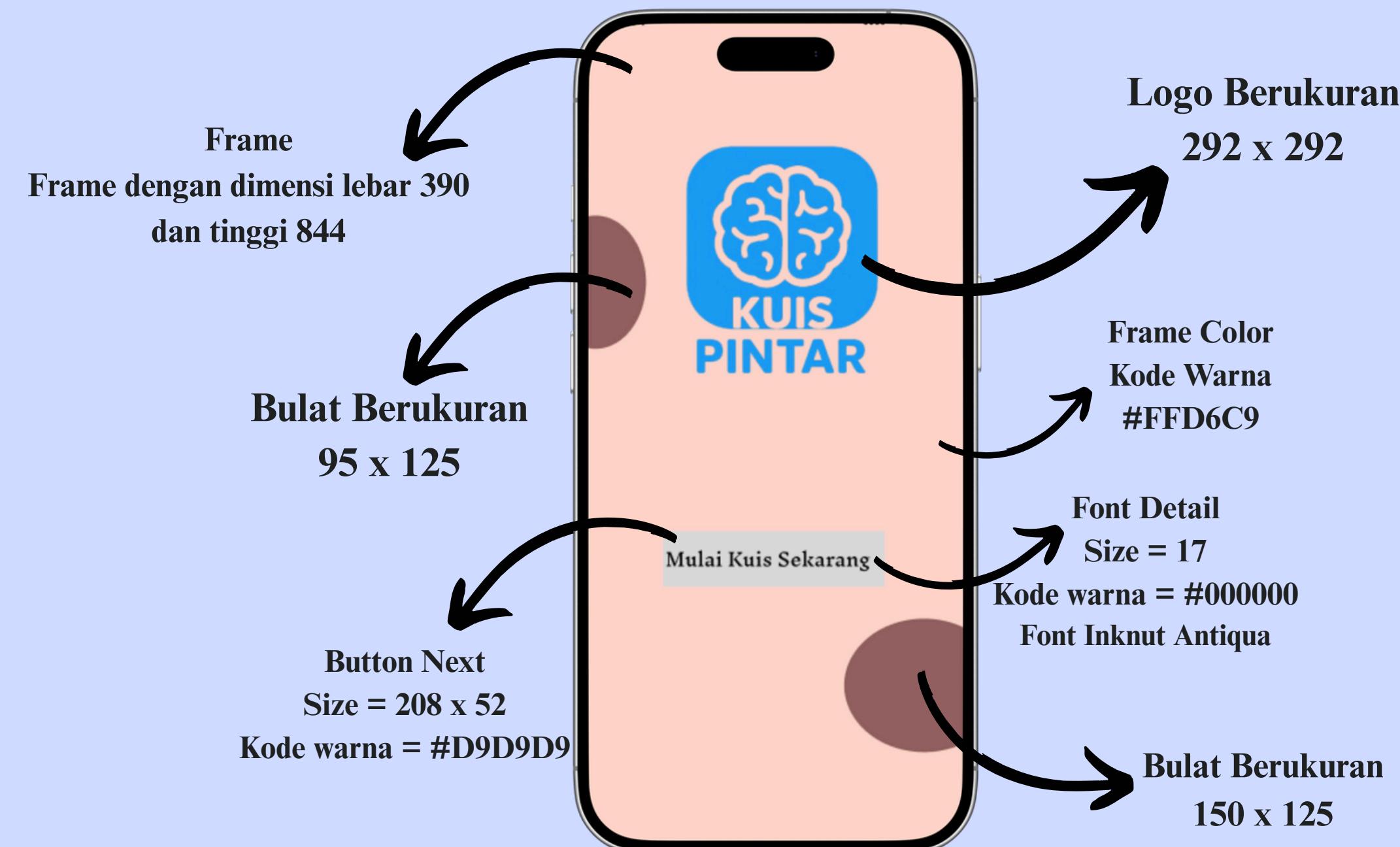
Bulat Berukuran
134 x 131



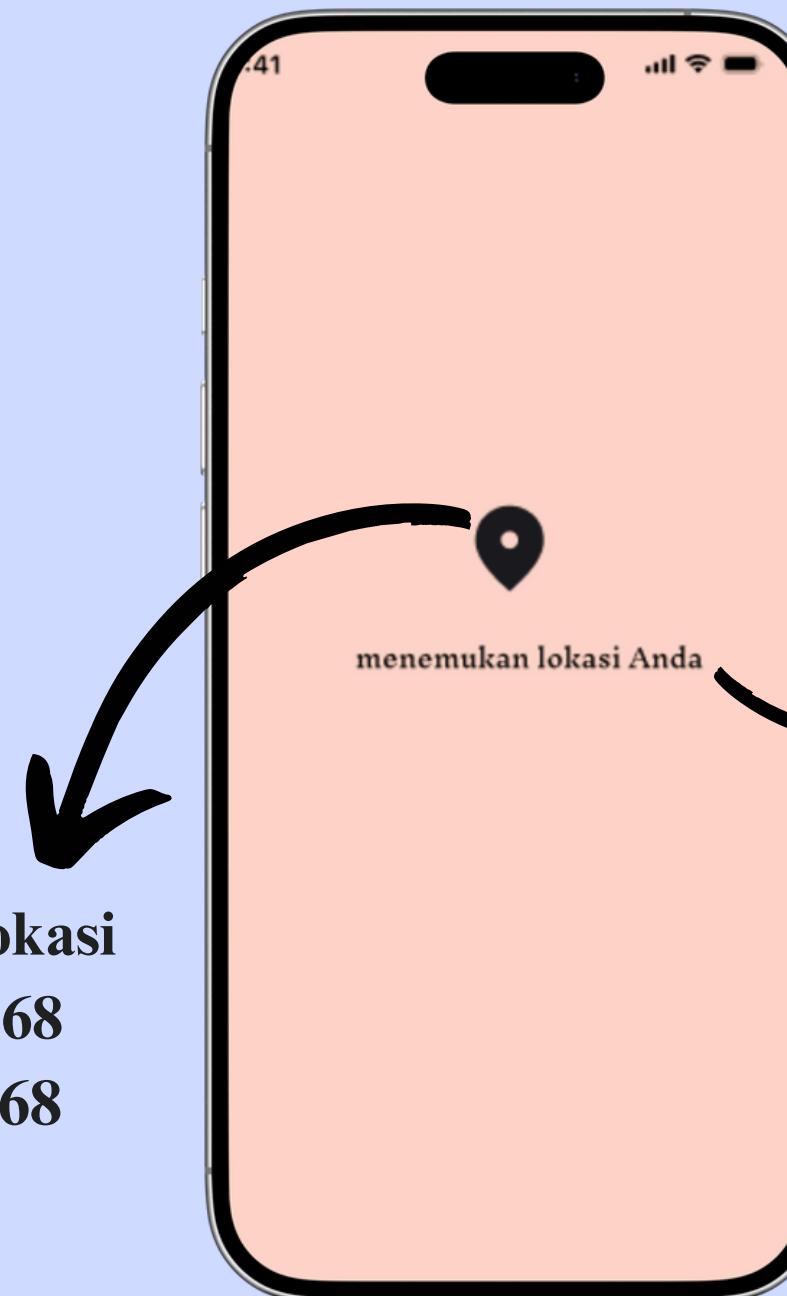
Bulat Berukuran
134 x 131

Logo loading Berukuran
117 x 103

Splash Screen



Tampilan find Lokasi



Logo lokasi

W = 68

H = 68

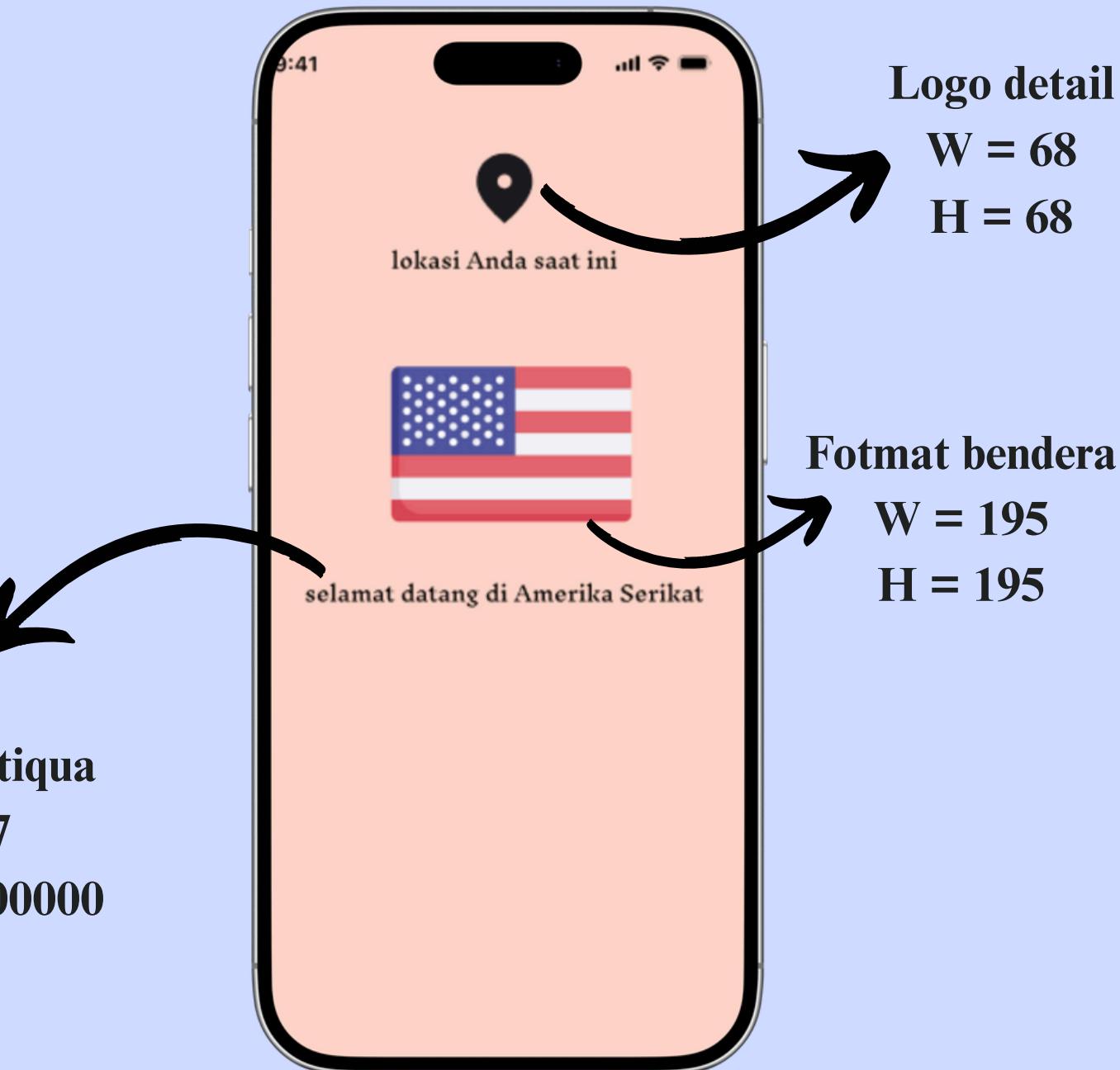
Font Detail

Font = Inknut Antiqua

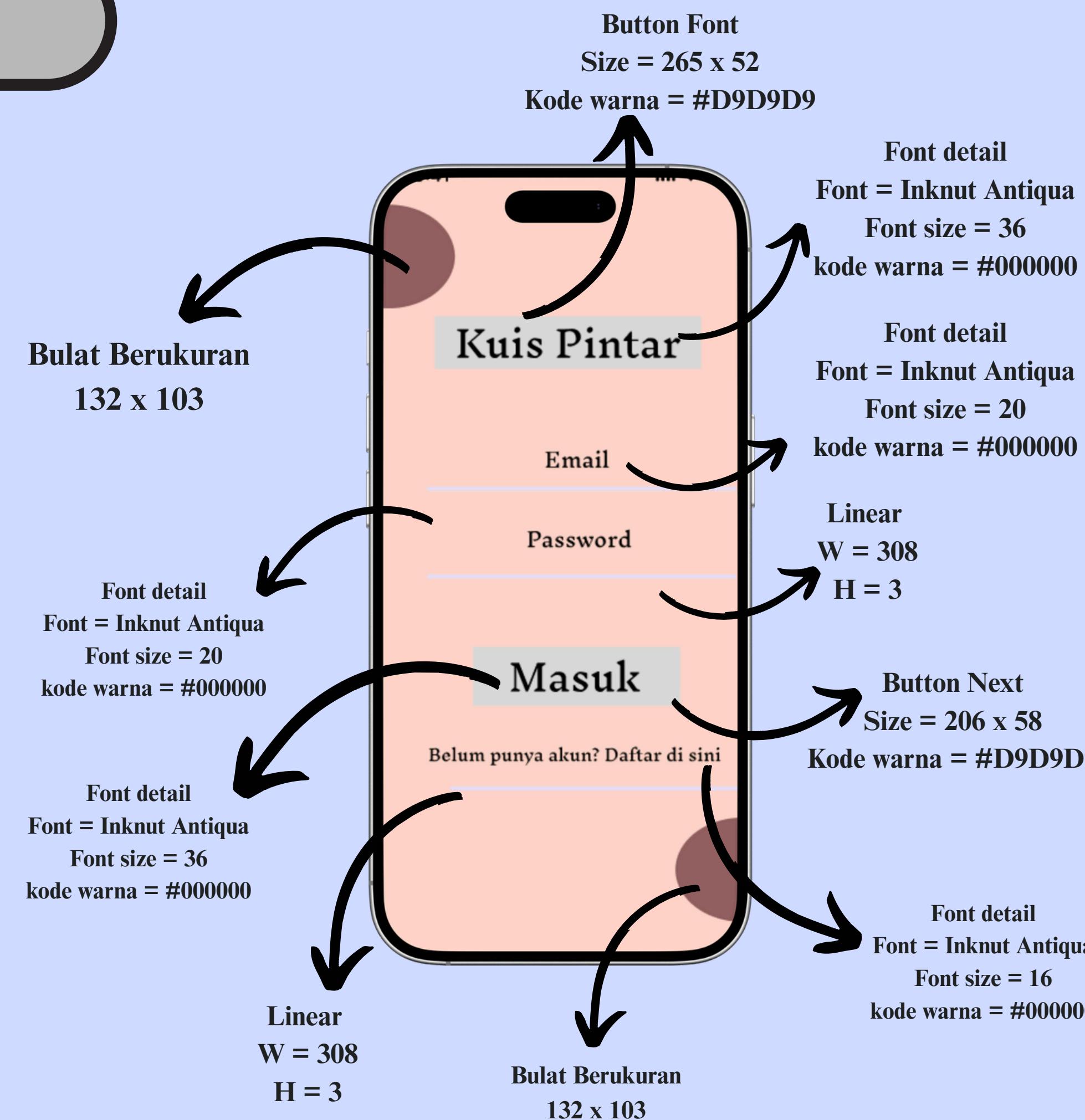
Font Size = 17

Kode warna = #000000

Tampilan Lokasi



Tampilan Login



Tampilan Mulai kuis



Tampilan Skor akhir



Storyboard

1

Loading

Tujuan: Menampilkan logo aplikasi “Kuis Pintar” saat pertama kali aplikasi dijalankan.

Deskripsi Tampilan: Layar hanya menampilkan logo aplikasi di tengah layar dengan latar polos.

Fungsi: Memberi waktu bagi aplikasi untuk mempersiapkan data awal sebelum masuk ke halaman berikutnya (splash screen).



Splash Screen

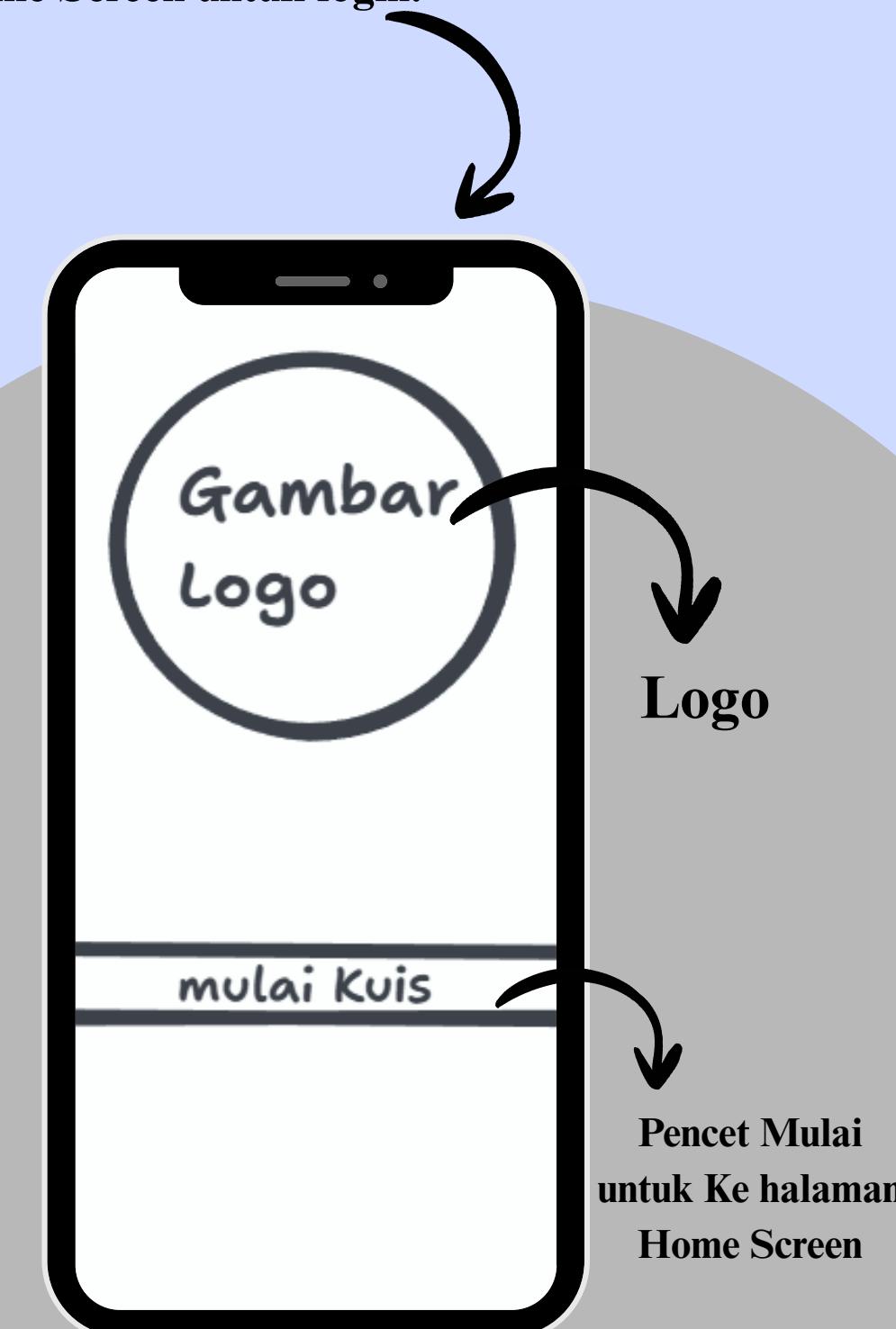
2

Splash Screen

Tujuan: Menyambut pengguna dan memberikan identitas aplikasi.

Deskripsi Tampilan: Terdapat logo “Kuis Pintar” dan teks sambutan “Selamat Datang di Kuis Pintar”, serta tombol “Mulai Sekarang” di bagian bawah.

Fungsi: Ketika tombol ditekan, pengguna diarahkan ke halaman Home Screen untuk login.



Storyboard

3

Home Screen

Tujuan: Menjadi halaman utama untuk login pengguna.

Deskripsi Tampilan:

Terdapat judul “KuisPintar”.

Dua kolom input: Email dan Password.

Tombol “Masuk” di bawah form login.

Teks kecil di bawah form sebagai petunjuk tambahan, misalnya “Belum punya akun? Daftar di sini.”

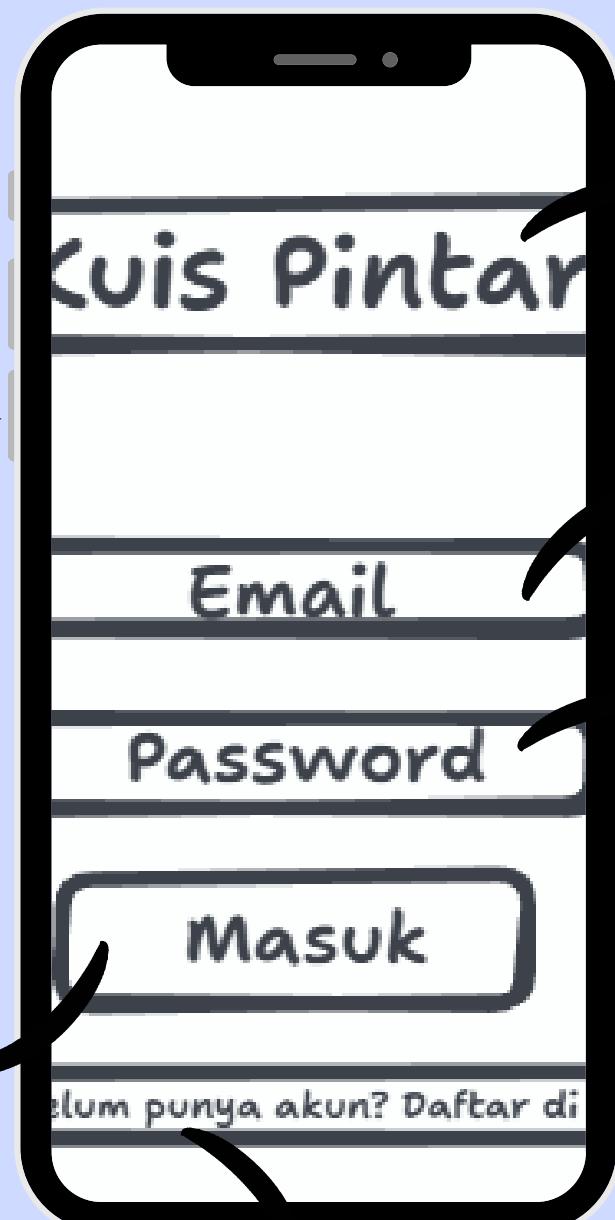
Fungsi: Setelah pengguna mengisi data login dan menekan tombol “Masuk”, mereka akan diarahkan ke halaman Mulai Kuis.

Jika Sudah Masukkan
Email dan Passoword,
Klik “ Masuk”

Jika Belum Punya akun Silakan
Klik “Daftar disini”



Home Screen



4

Mulai Kuis

Tujuan: Menyajikan pertanyaan kuis kepada pengguna.

Deskripsi Tampilan:

Bagian atas menampilkan teks pertanyaan, misalnya: “Apa nama ibukota negara Indonesia?”

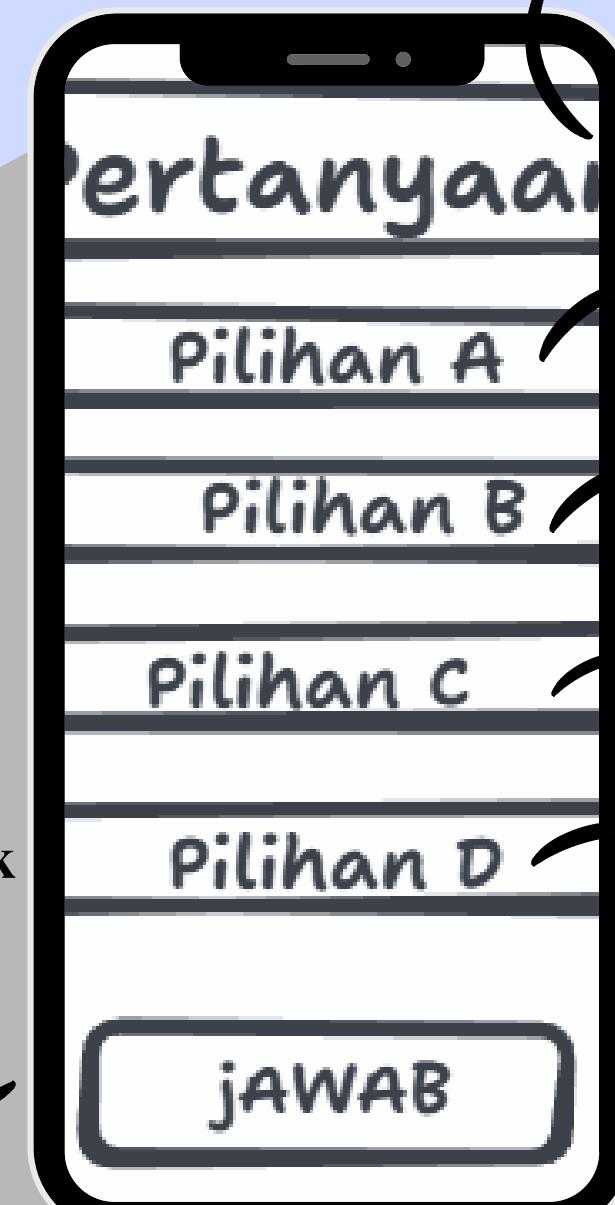
Di bawahnya terdapat beberapa pilihan jawaban (opsi A, B, C, D) dalam bentuk radio button.

Tombol “Jawab” di bagian bawah digunakan untuk mengirim jawaban dan lanjut ke pertanyaan berikutnya atau ke hasil akhir.

Fungsi: Halaman interaktif tempat pengguna menjawab pertanyaan-pertanyaan kuis.

Pertanyaan
Untuk Memilih
Jawaban

Mulai Kuis



Nama Aplikasi

Untuk Masukkan Email

Untuk Masukkan
Password

Jika Sudah
menjawab bisa Klik
“ Jawab”

Untuk Pilihan
Jawaban

Pilihan A

Pilihan B

Pilihan C

Pilihan D

Untuk Pilihan
Jawaban

Untuk Pilihan
Jawaban

Untuk Pilihan
Jawaban

jAWAB

Storyboard

5

Skor Akhir

Tujuan: Menampilkan hasil akhir dari kuis yang sudah dikerjakan pengguna.

Deskripsi Tampilan:

Teks utama: “Skor Anda: 100” (nilai akan menyesuaikan hasil pengguna).

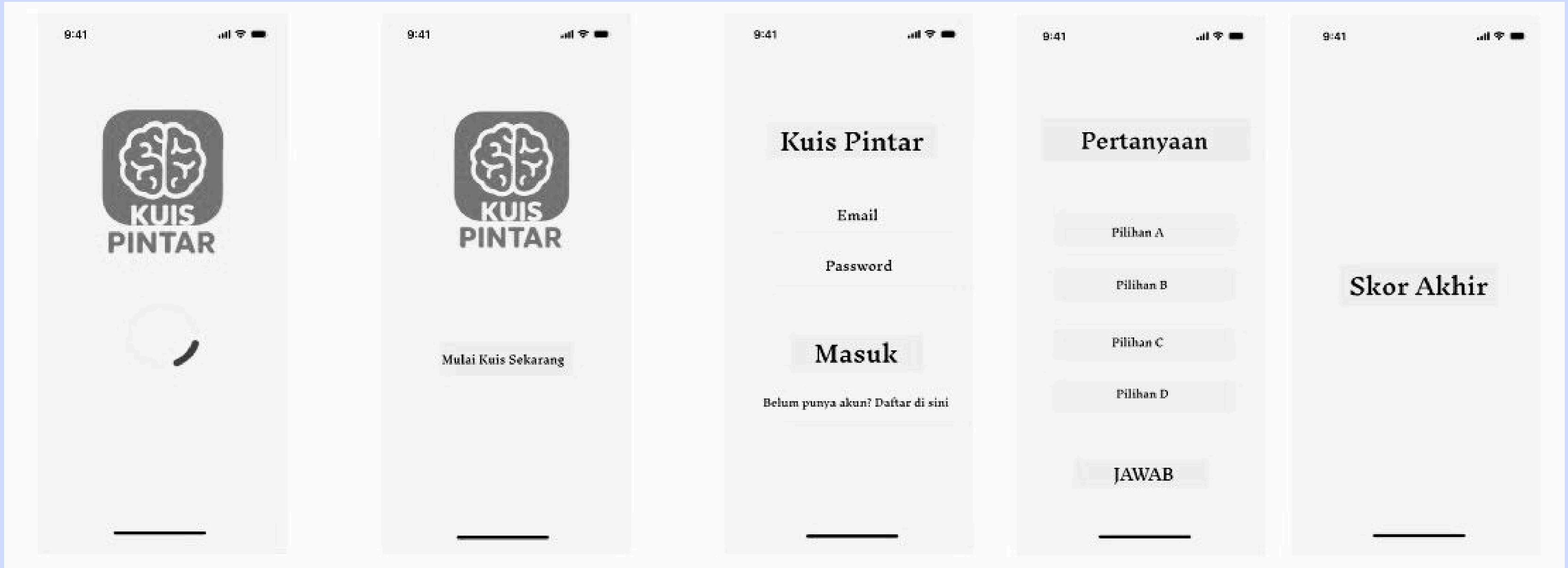
Tombol “Coba Lagi” untuk mengulangi kuis dari awal.

Fungsi: Memberikan umpan balik terhadap performa pengguna dan opsi untuk mengulang kuis.

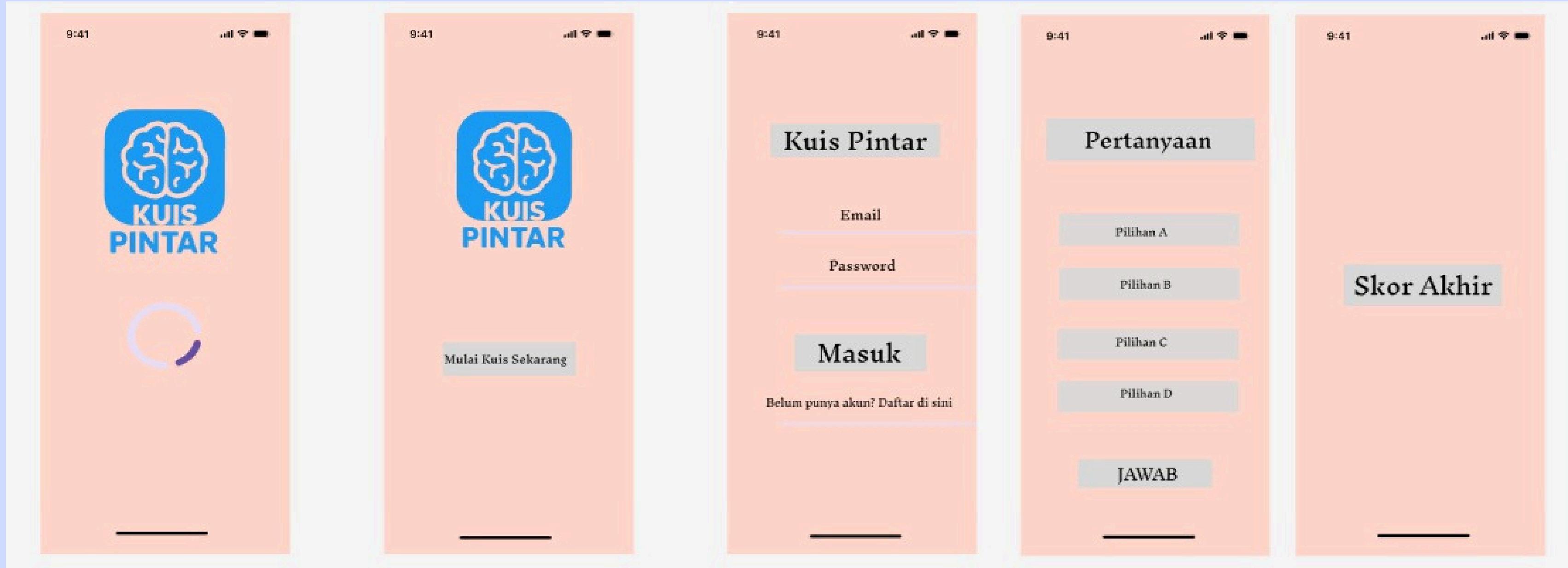


Jika sudah Menjawab
Semua Pertanyaan Akan
Muncul Nilai Skor nya

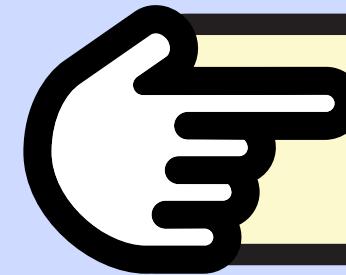
MOCKUPS



UI DESIGN

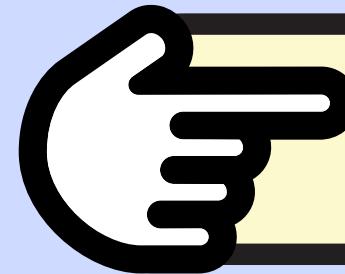


Link Youtube Video UX (User Experience)



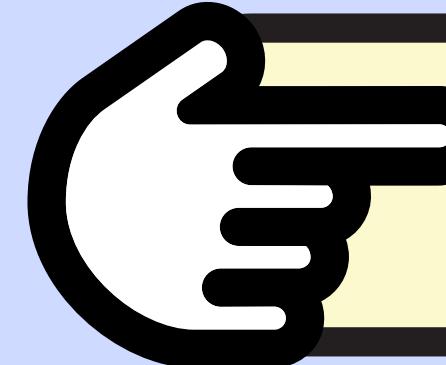
[https://youtu.be/eHn5yw1n9jc
?si=xoPVO2K8bVB6K6zU](https://youtu.be/eHn5yw1n9jc?si=xoPVO2K8bVB6K6zU)

Link Repository Github



[https://github.com/SheilaAnticaOk
taviani/Pemograman-mobile-7.git](https://github.com/SheilaAnticaOk/taviani/Pemograman-mobile-7.git)

Link ClickUp



[https://clickup.com/lp?
utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_campaign=gs_cpc_arlv_nnc_brand_trial_all-devices_troas_lp_x_all-departments_x_brand&utm_content=all-countries_kw-target_text_all-industries_all-features_all-use-cases_clickup_broad&utm_term=clickup&utm_creative=651395805263_BrandChampion-03072023_rsa&utm_custom1=&utm_custom2=&utm_lptheme=&utm_lpmod=&utm_mt=b&gad_source=1&gad_campaignid=19826757985&gbraid=0AAAAACR5vIKCjhz5-bJQ1dqtr3i0QUHWn&gclid=CjwKCAiA8bvlBhJEiwAu5ayrAZ5JTcPKDlyD9noug_gT7VGtnopuAh2bDjNIRf18WyL7rcXuSavHxoCjAQAvD_BwE](https://clickup.com/lp?utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_campaign=gs_cpc_arlv_nnc_brand_trial_all-devices_troas_lp_x_all-departments_x_brand&utm_content=all-countries_kw-target_text_all-industries_all-features_all-use-cases_clickup_broad&utm_term=clickup&utm_creative=651395805263_BrandChampion-03072023_rsa&utm_custom1=&utm_custom2=&utm_lptheme=&utm_lpmod=&utm_mt=b&gad_source=1&gad_campaignid=19826757985&gbraid=0AAAAACR5vIKCjhz5-bJQ1dqtr3i0QUHWn&gclid=CjwKCAiA8bvlBhJEiwAu5ayrAZ5JTcPKDlyD9noug_gT7VGtnopuAh2bDjNIRf18WyL7rcXuSavHxoCjAQAvD_BwE)

CLICKUP

IN PROGRESS 1

Implementasi Di Android Studio

Oct 7

+ Add Task

COMPLETE 5

Install Android Studio

Sep 7, 6:30 pm

Setup bikin akun Click Up

Sep 7, 7:30 pm

Storyboard

Oct 7, 4:15 pm

Mockup/Wireframe

Oct 7, 4:45 pm