

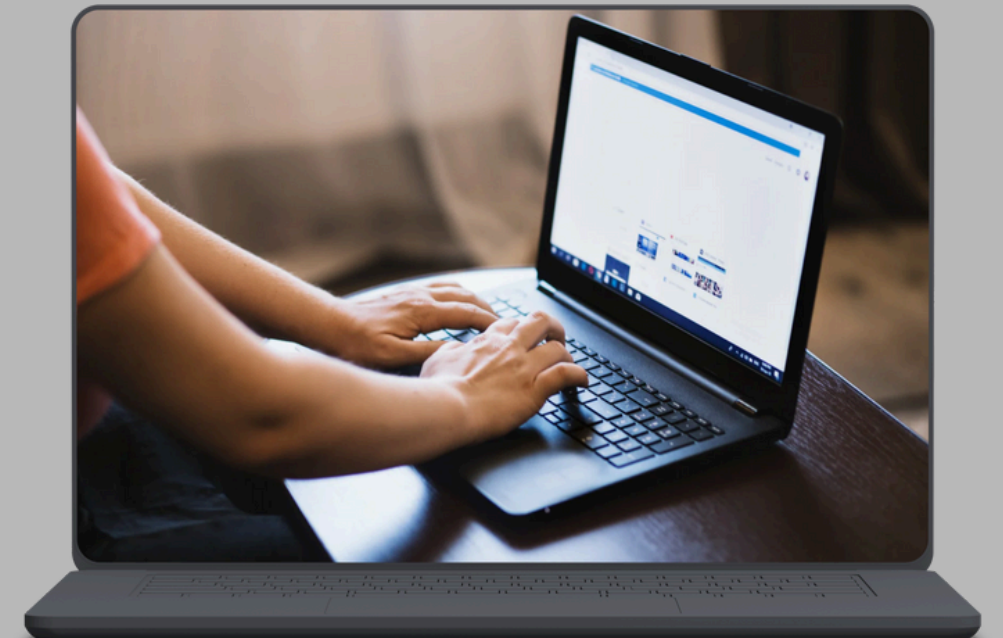
Pemograman **Mobile**

Sheila Antica Oktaviani

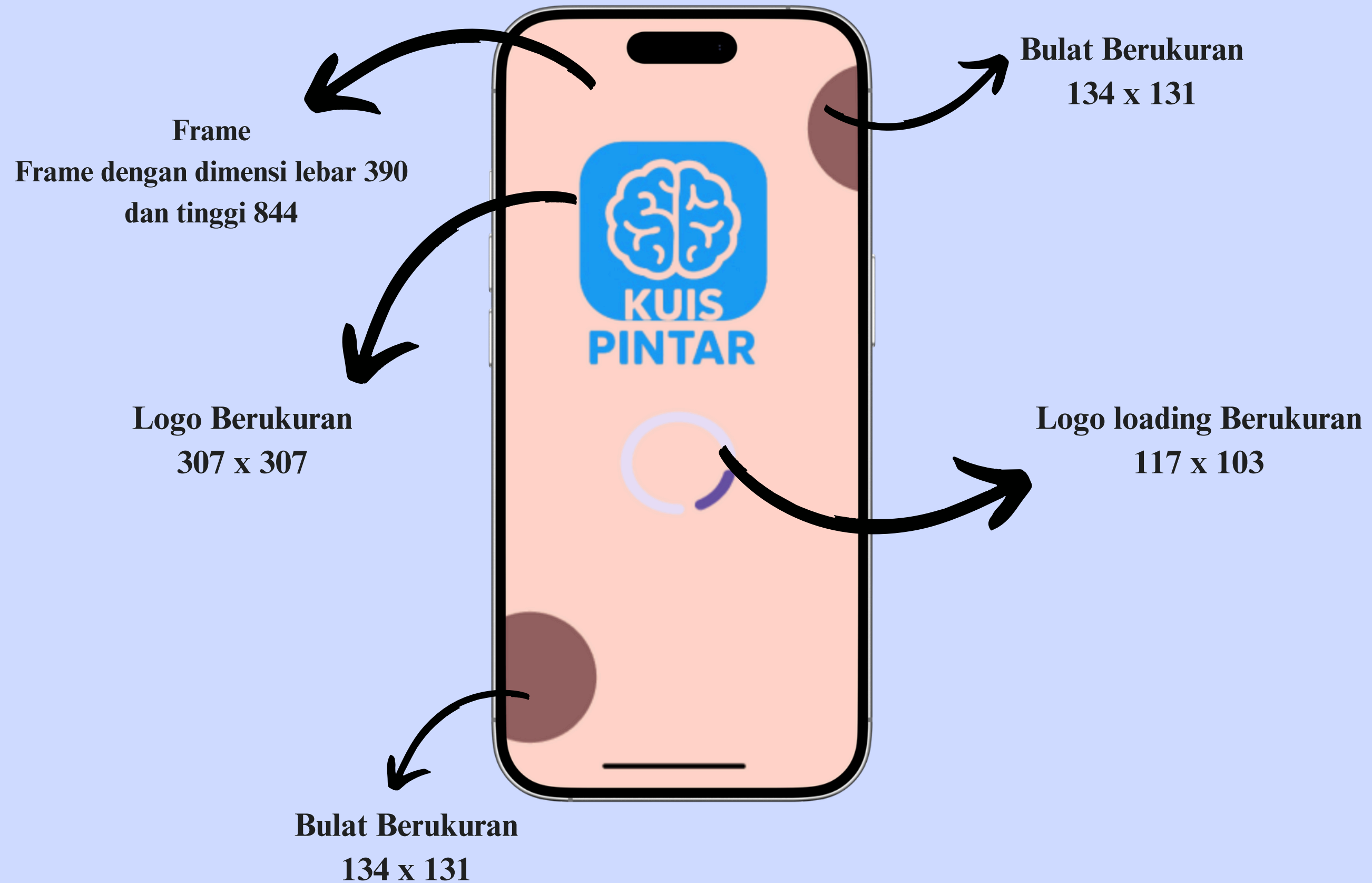
TI.24.A1

312410002

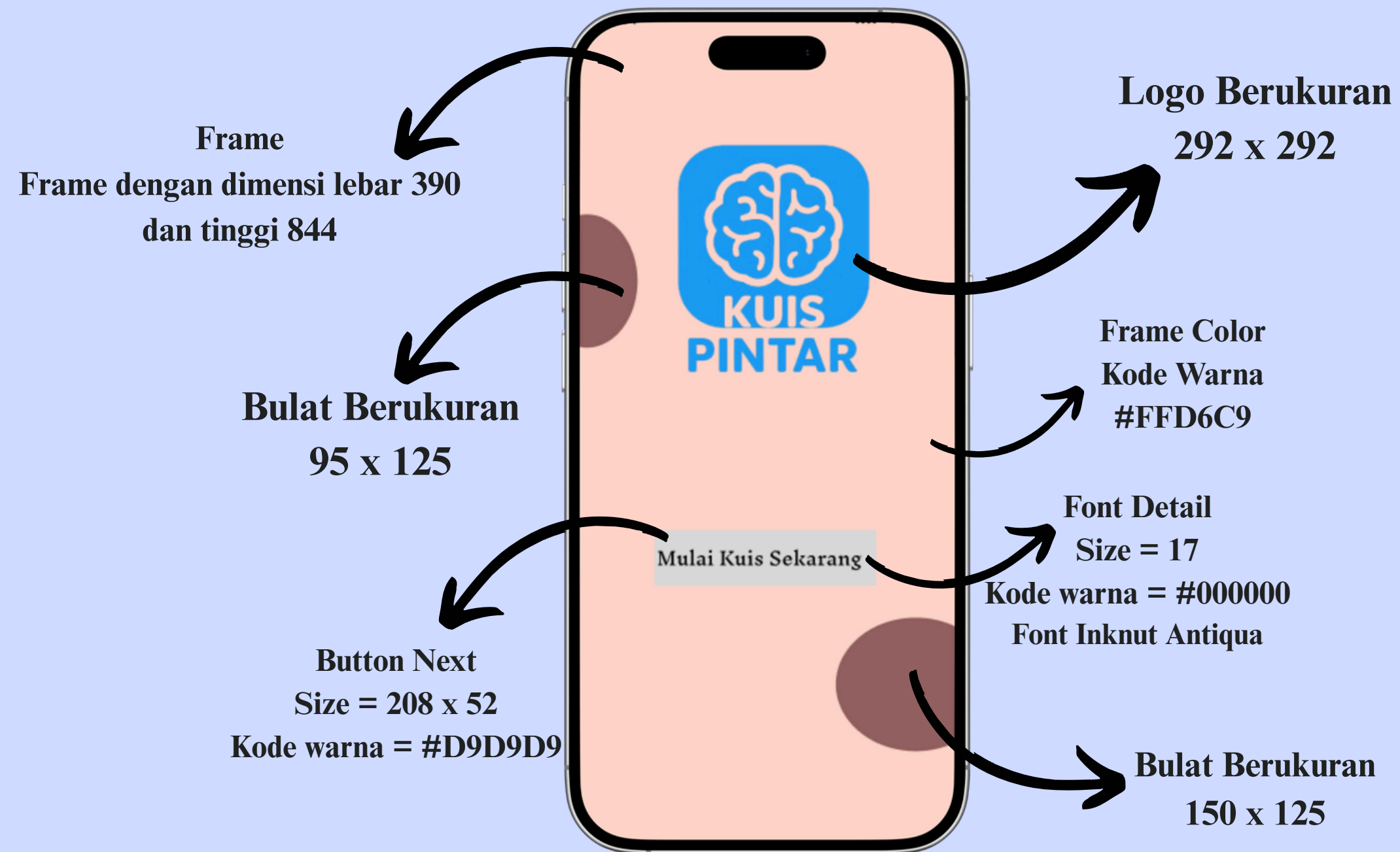
- 1. Splash Screen**
- 2. Storyboard**
- 3. MockUp**
- 4. UI (User Interface)**
- 5. UX (User Experience)**



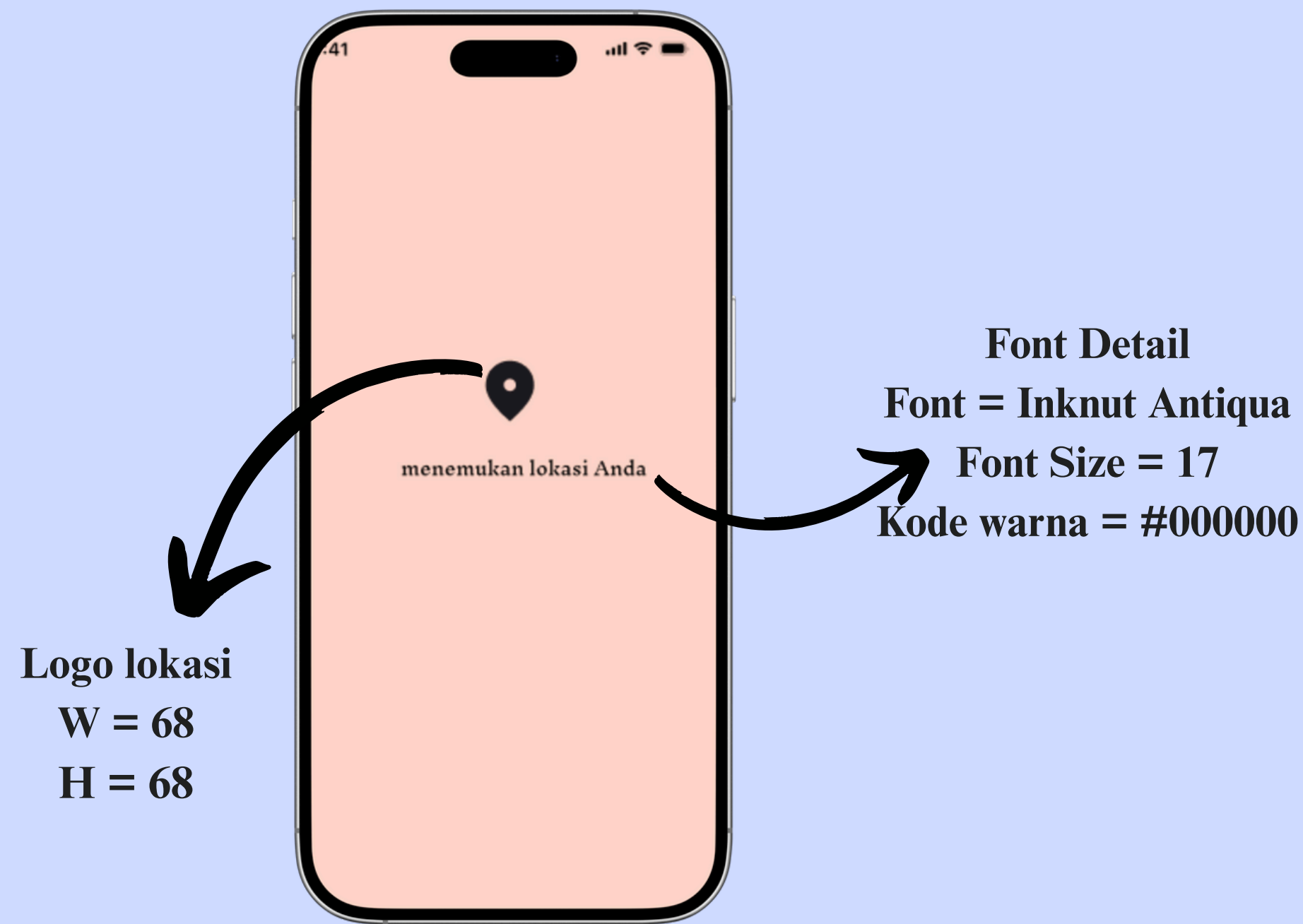
Splash Screen



Splash Screen



Tampilan find Lokasi



Tampilan Lokasi

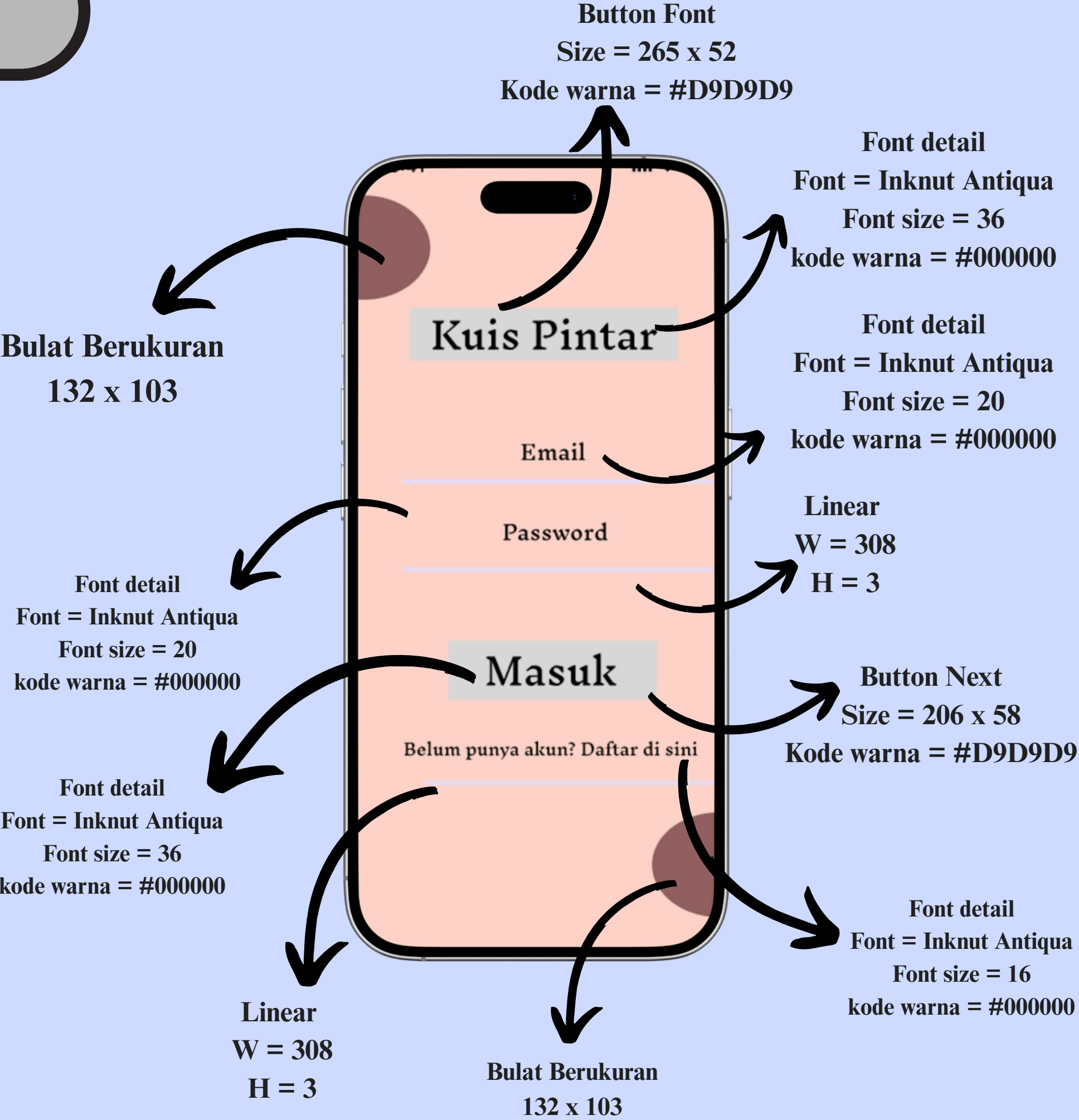
Font detail
Font = Inknut Antiqua
Font size = 17
Kode warna = #000000



Logo detail
W = 68
H = 68

Format bendera
W = 195
H = 195

Tampilan Login



Tampilan Mulai kuis



Tampilan Skor akhir



Storyboard

1

Loading

Tujuan: Menampilkan logo aplikasi “Kuis Pintar” saat pertama kali aplikasi dijalankan.
Deskripsi Tampilan: Layar hanya menampilkan logo aplikasi di tengah layar dengan latar polos.
Fungsi: Memberi waktu bagi aplikasi untuk mempersiapkan data awal sebelum masuk ke halaman berikutnya (splash screen).

Loading Screen



Nama Aplikasi

2

Splash Screen

Tujuan: Menyambut pengguna dan memberikan identitas aplikasi.

Deskripsi Tampilan: Terdapat logo “Kuis Pintar” dan teks sambutan “Selamat Datang di Kuis Pintar”, serta tombol “Mulai Sekarang” di bagian bawah.

Fungsi: Ketika tombol ditekan, pengguna diarahkan ke halaman Home Screen untuk login.



Logo

Pencet Mulai
untuk Ke halaman
Home Screen

Storyboard

3

Home Screen

Tujuan: Menjadi halaman utama untuk login pengguna.

Deskripsi Tampilan:

Terdapat judul “KuisPintar”.

Dua kolom input: Email dan Password.

Tombol “Masuk” di bawah form login.

Teks kecil di bawah form sebagai petunjuk tambahan, misalnya “Belum punya akun? Daftar di sini.”

Fungsi: Setelah pengguna mengisi data login dan menekan tombol “Masuk”, mereka akan diarahkan ke halaman Mulai Kuis.

Jika Sudah Masukkan Email dan Password, Klik “Masuk”

Jika Belum Punya akun Silakan Klik “Daftar disini”

Home Screen



4

Mulai Kuis

Tujuan: Menyajikan pertanyaan kuis kepada pengguna.

Deskripsi Tampilan:

Bagian atas menampilkan teks pertanyaan, misalnya: “Apa nama ibukota negara Indonesia?”

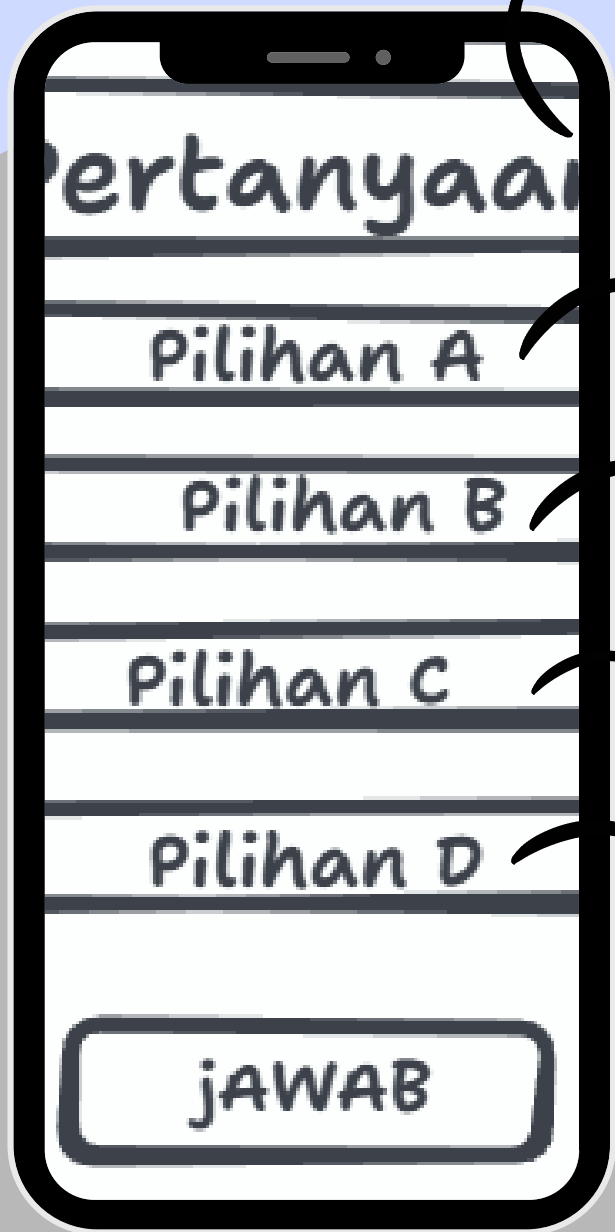
Di bawahnya terdapat beberapa pilihan jawaban (opsi A, B, C, D) dalam bentuk radio button.

Tombol “Jawab” di bagian bawah digunakan untuk mengirim jawaban dan lanjut ke pertanyaan berikutnya atau ke hasil akhir.

Fungsi: Halaman interaktif tempat pengguna menjawab pertanyaan-pertanyaan kuis.

Pertanyaan Untuk Memilih Jawaban

Mulai Kuis



Jika Sudah menjawab bisa Klik “Jawab”

Untuk Pilihan Jawaban

Untuk Pilihan Jawaban

Untuk Pilihan Jawaban

Untuk Pilihan Jawaban

Storyboard

5

Skor Akhir

Tujuan: Menampilkan hasil akhir dari kuis yang sudah dikerjakan pengguna.

Deskripsi Tampilan:

Teks utama: “Skor Anda: 100” (nilai akan menyesuaikan hasil pengguna).

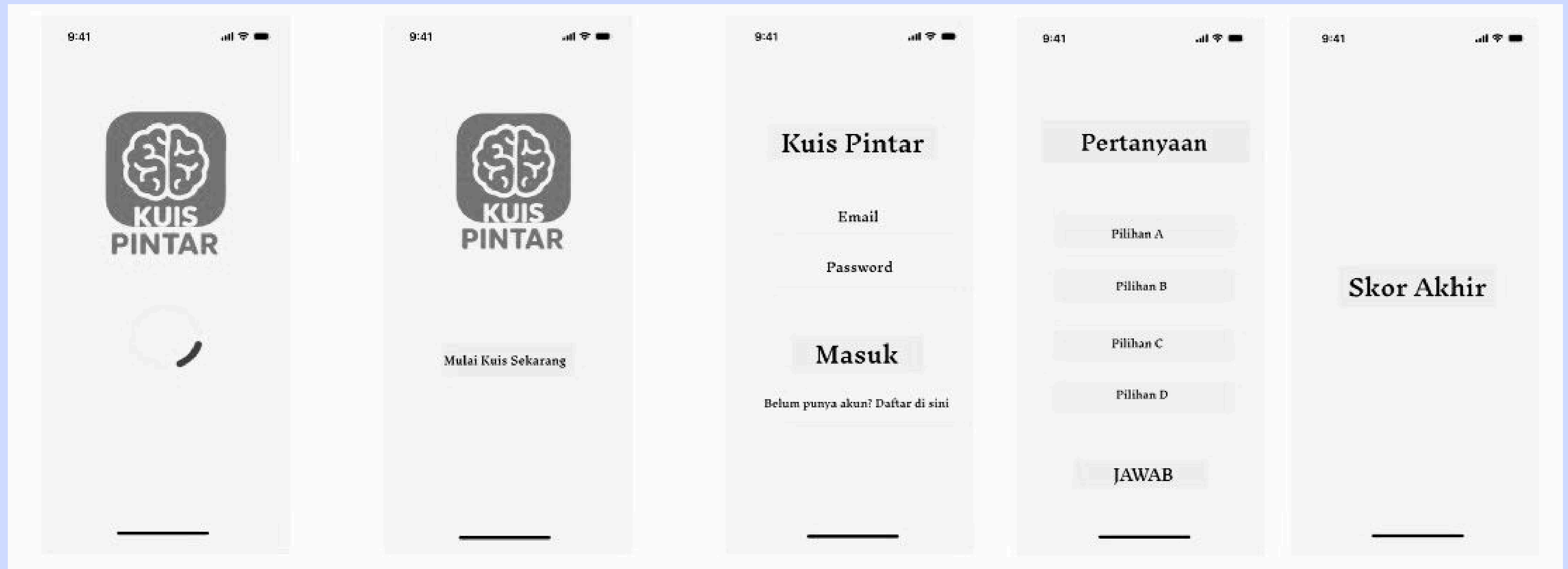
Tombol “Coba Lagi” untuk mengulangi kuis dari awal.

Fungsi: Memberikan umpan balik terhadap performa pengguna dan opsi untuk mengulang kuis.

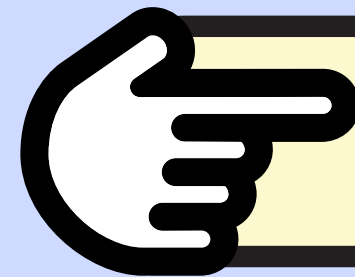


**Jika sudah Menjawab
Semua Pertanyaan Akan
Muncul Nilai Skor nya**

MOCKUPS

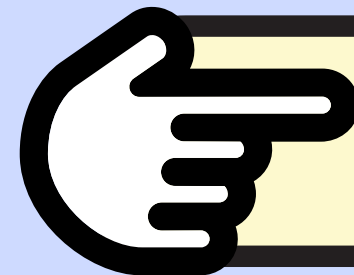


Link Youtube Video UX (User Experience)



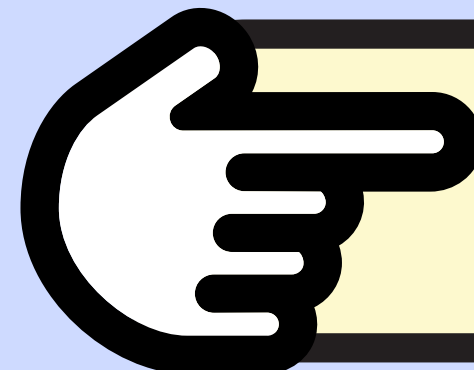
[https://youtu.be/eHn5yw1n9jc
?si=xoPVO2K8bVB6K6zU](https://youtu.be/eHn5yw1n9jc?si=xoPVO2K8bVB6K6zU)

Link Repository Github



[https://github.com/SheilaAnticaOktavia
ni/UTS-Pemograman-mobile.git](https://github.com/SheilaAnticaOktavian/UTS-Pemograman-mobile.git)

Link ClickUp



[https://clickup.com/lp?
utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_campaign=gs_cpc_arlv_nnc_brand_trial_all-devices_troas_lp_x_all-
departments_x_brand&utm_content=all-countries_kw-target_text_all-industries_all-features_all-use-
cases_clickup_broad&utm_term=clickup&utm_creative=651395805263_BrandChampion-
03072023_rsa&utm_custom1=&utm_custom2=&utm_lptheme=&utm_lpmod=&utm_mt=b&gad_source=1&gad_c
ampaignid=19826757985&gbraid=0AAAAACR5vIKCjhz5-
bjQ1dqtR3i0QUHWN&gclid=CjwKCAiA8bvIBhBJEiwAu5ayrAZ5JTcPKDIyD9noug_gT7VGtnopuAh2bDjNIRf18WyL7r
cXuSavHxoCjJAQAvD_BwE](https://clickup.com/lp?utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_campaign=gs_cpc_arlv_nnc_brand_trial_all-devices_troas_lp_x_all-departments_x_brand&utm_content=all-countries_kw-target_text_all-industries_all-features_all-use-cases_clickup_broad&utm_term=clickup&utm_creative=651395805263_BrandChampion-03072023_rsa&utm_custom1=&utm_custom2=&utm_lptheme=&utm_lpmod=&utm_mt=b&gad_source=1&gad_campaignid=19826757985&gbraid=0AAAAACR5vIKCjhz5-bjQ1dqtR3i0QUHWN&gclid=CjwKCAiA8bvIBhBJEiwAu5ayrAZ5JTcPKDIyD9noug_gT7VGtnopuAh2bDjNIRf18WyL7rcXuSavHxoCjJAQAvD_BwE)

CLICKUP



🕒 IN PROGRESS 1

Implementasi Di Android Studio

Oct 7

+ Add Task

✅ COMPLETE 5

Install Android Studio

Sep 7, 6:30 pm

Setup bikin akun Click Up

Sep 7, 7:30 pm

Storyboard

Oct 7, 4:15 pm

Mockup/Wireframe

Oct 7, 4:45 pm