

El texto

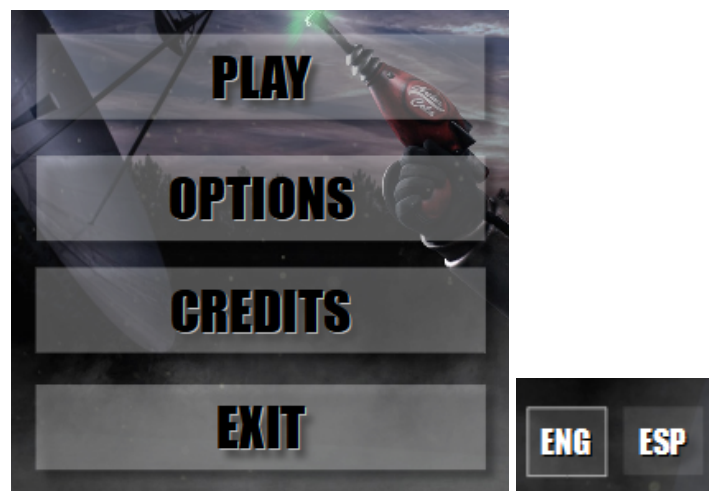
Título principal

Es un texto con la tipografía normal de estilo *American Captain*, con un tamaño de 72pt, de color blanco para un mayor contraste y sin *Serif* para darle un estilo moderno. Las letras tienen implementado un sombreado para dar más profundidad. Está alineado en el centro y usa *Kerning* para que las letras estén más juntas. Permite poner diferentes variaciones de letras de cada idioma, por ejemplo la “ñ” por lo que es *OpenType*.



Texto dentro de botones

En este caso hay dos tipos de texto en los botones. Los dos tienen una tipografía normal de estilo *Impact* pero con diferentes tamaños y colores. La primera tiene un tamaño de 36 pt y es de color negro. La segunda tiene un tamaño de 18pt y es de color blanco. No llevan *Serif* ni *Bold*, solo un sombreado del color contrario para hacer contraste. También están alineadas en el centro y usan *Kerning*. Permite poner la “ñ” por lo que es *OpenType*.



Párrafos

Los párrafos tienen la misma tipografía normal con estilo *Impact* junto con el mismo tamaño de letra 16 pt y color negro. Lo único que las cambia es el color del título de color verde claro en minúsculas y la otra de color blanco son combreado y en mayúsculas. Son sin Serif como he mencionado anteriormente y usan *Kerning*. De parrafo a parrafo hay un interlineado y están alineadas en la izquierda.



Subtítulos

Ahora mismo el menú carece de subtítulos pero en un futuro habrá una opción para la gente con dificultades auditivas para que puedan llegar a obtener la información dada en los diálogos, audios y contenidos como el mensaje de agradecimiento. Lo mejor sería implementar subtítulos con formato WebVTT estándar de HTML, cambiar de posición y agregarle un estilo acorde de la tipografía del videojuego.

Codificación

Se necesitará una codificación de texto **UTF-8** para comprender todos los caracteres tanto en inglés como en español ya que el juego se desarrollará en los dos idiomas. De esa forma permitimos que más usuarios puedan acceder al juego.