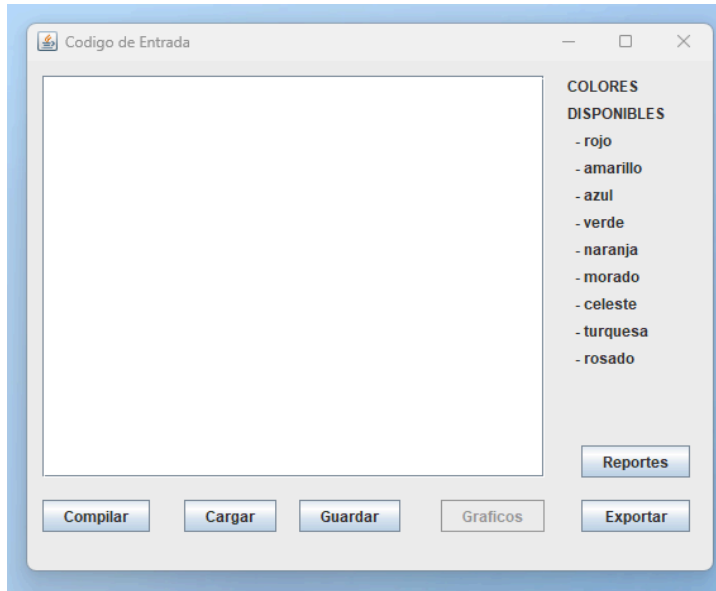


Guía a Través del Programa:



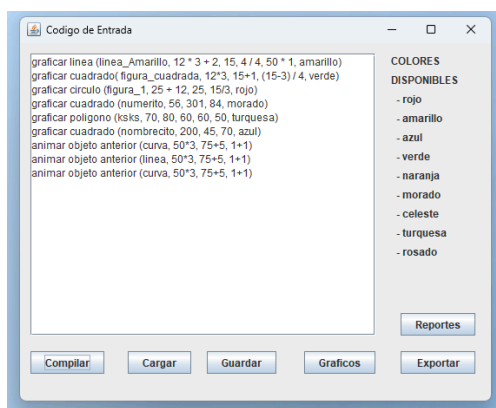
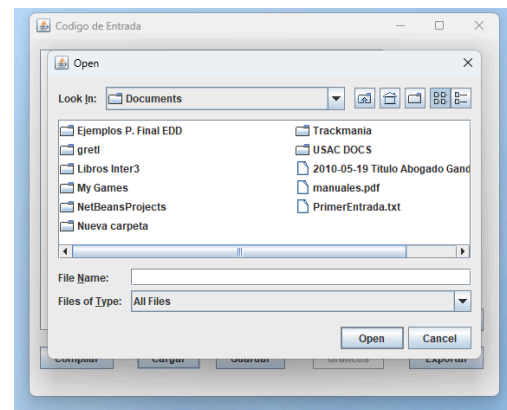
Empezaremos en esta pequeña pantalla. El recuadro blanco nos permitirá escribir los comandos que necesitamos para la ejecución del programa. Así mismo se deja un listado de los posibles colores a nuestra disposición.

También tenemos una variedad de funciones en los botones que explicaremos más adelante.

En este punto podemos escribir nuestro código de manera manual o cargar un archivo de texto que ya tengamos listo para la ejecución.

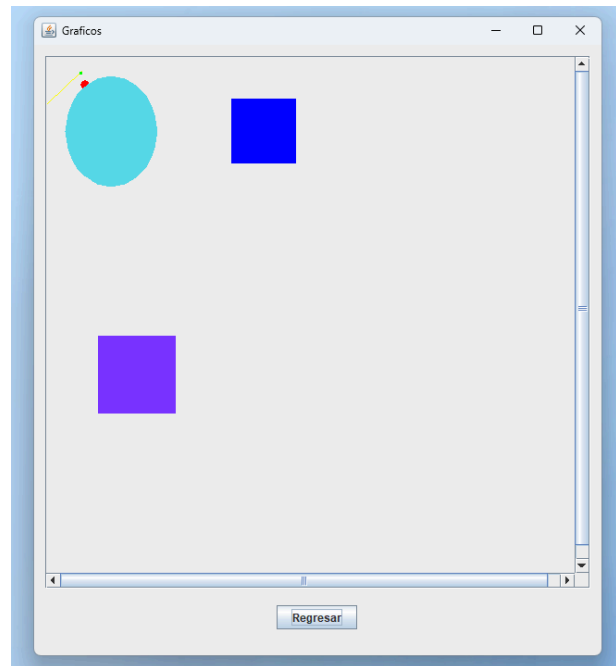
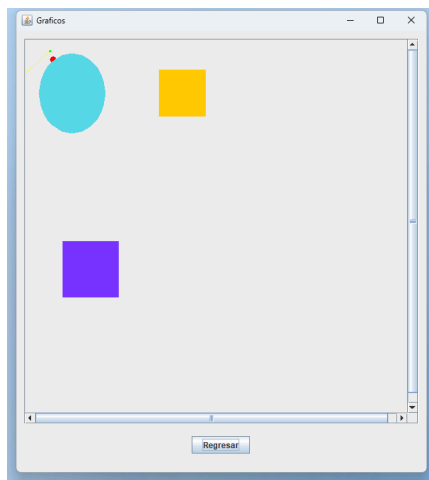
En este caso cargaremos uno nuevo.

Al querer cargar un archivo de texto, se abrirá una ventana donde tendremos que navegar a través de nuestro equipo para encontrar el archivo, luego solo tendremos que seleccionarlo y darle a la opción de Abrir.



Ya con nuestro código listo, podremos darle al botón de Compilar, este nos indicará si hay algún error, o en caso de que esté todo bien, podremos acceder a la nueva función de gráficos. También hay que mencionar que si hacemos algún cambio en el texto, podremos guardar dichos cambios en el botón de Guardar y no perder nuestros cambios.

Como podemos apreciar, las figuras descritas fueron graficadas con sus respectivos colores y formas. Aquí podemos pasar a la parte de las animaciones o regresar a la ventana original para hacer más cambios en el programa, por ejemplo, haremos que el cuadrado azul sea anaranjado modificando el parámetro y compilando de nuevo.



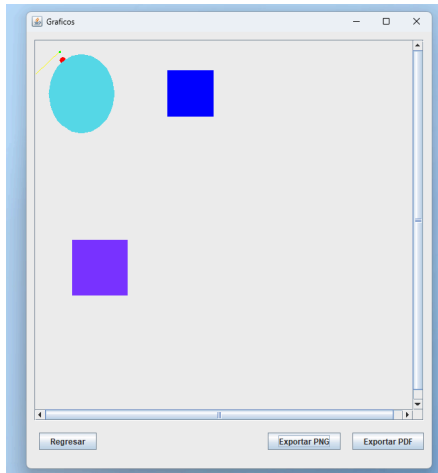
Aquí ya podemos apreciar el cambio realizado, así mismo otros cambios que hagamos se verán reflejados en esta pantalla.

También tendremos disponibles los reportes del programa. Aquí podemos encontrar la información más importante acerca de nuestro código, como operaciones aritméticas utilizadas, el listado de los colores que utilizamos, las figuras que se graficaron con su cantidad de usos. También la cantidad de animaciones realizadas.

OPERACIONES			
Operador	Linea	Columna	Operacion
multiplicacion	1	40	12*3
suma	1	43	36+2
division	1	54	4/4
multiplicacion	1	62	50*1
multiplicacion	2	41	12*3
suma	2	47	15+1
resta	2	54	15-3
division	2	59	12/4

COLORES USADOS		FIGURAS USADAS	
Color	Linea	Figura	Linea
amarillo	1	Linea	1
verde	1	Cuadrado	3
rojo	1	Circulo	1
morado	1	Poligono	0
turquesa	1		
naranja	1		

MOVIMIENTOS USADOS	
Movimiento	Cantidad Uso
Curva	2
Lineal	1



Ahora podremos exportar nuestras figuras a dos diferentes formatos; PDF y PNG. Solo se debe seleccionar la carpeta que deseemos y tendremos los archivos listos.