1.

Вывод формата c. Выводится символ

Код программы:

#include <stdio.h>

int main()

{

char c='A';

printf("c=%c",c);

return 0;

}

Результат выполнения:



2.

Вывод формата X. Вывод шестнадцатеричного числа. В данном случае выводится ASCII код символа ‘\*’.

Код программы:

#include <stdio.h>

int main()

{

char c='\*';

printf("c=%X",c);

return 0;

}

Результат выполнения:



3.

Формат e. Вывод математической записи числа.

Код программы:

#include <stdio.h>

int main()

{

float k=0.12;

printf("c=%e",k);

return 0;

}

Результат выполнения:



4.

Формат f. Вывод вещественного числа с плавающей точкой.

Код программы:

#include <stdio.h>

int main()

{

float k=3.75;

printf("k=%f",k);

return 0;

}

Результат выполнения:



5.

Формат G. Вывод формата f или E (вещественного числа с плавающей точкой или математической записи числа)без незначащих нулей.

Код программы:

#include <stdio.h>

int main()

{

double k=0.00000000012;

printf("c=%G",k);

return 0;

}

Результат выполнения:



6.

Формат d. Вывод целого числа

Код программы:

#include <stdio.h>

int main()

{

int k=5;

printf("k=%d",k);

return 0;

}

Результат выполнения:



7.

Формат o. Вывод числа в восьмеричной системе счисления.

Код программы:

#include <stdio.h>

int main()

{

int k=88;

printf("k=%o",k);

return 0;

}

Результат выполнения:



8.

Формат a. Вывод шестнадцатеричного числа с плавающий точкой.

Код программы:

#include <stdio.h>

int main()

{

float k=0.9;

printf("k=%a",k);

return 0;

}

Результат выполнения:



9.

Формат u. Вывод числа без знака.

Код программы:

#include <stdio.h>

int main()

{

unsigned k=851;

printf("k=%u",k);

return 0;

}

Результат выполнения:



10.

Формат ввода d. Ввод целого числа и вывод его на экран.

Код программы:

#include <stdio.h>

int main()

{

int k;

scanf("%d",&k);

printf("k=%d",k);

return 0;

}

Результат выполнения:

