

Направления профессионального самообразования

Направление	Описание
Геймификация	Обучение посредством игры, внедрение игровых элементов в обучение.
SMART-обучение	Адаптивная реализация образовательного процесса в интерактивном пространстве с использованием открытых информационных ресурсов.
Social-Emotional Learning	Обучение, направленное на развитие самосознания, самоконтроля и навыков межличностной коммуникации.
Обучение на основе проекта	Обучение, в рамках которого обучающиеся сталкиваются с кейсами, похожими на реальные, в процессе работы с проектом.