

# Инструменты для прототипирования интерфейсов

Шеховцова Елизавета

# Framer X

Содержит весь необходимый функционал для прототипирования. Позволяет создавать детализированную анимацию с минимальным количеством кода. Поддерживает интеграцию со Sketch и Figma.

Однако порог вхождения в Framer X достаточно высок — интерфейс не интуитивен, также необходимы минимальные знания React.

# Mockplus iDoc

Позволяет экспортировать дизайн из Sketch, Photoshop или Adobe XD.

Автоматически генерирует ассеты, спецификацию и части кода.

Важная особенность — возможность совместной работы.

# Balsamiq

Позволяет создавать прототипы сайтов, мобильных и десктопных приложений.

Balsamiq позволяет заменить самый первый этап разработки дизайна.

# InVision

Предоставляет возможность создавать кликабельные, интерактивные прототипы и макеты. Можно создавать как десктопные версии, так и мобильные для платформ iOS и Android.

# Prototype.io

Онлайн-сервис, позволяющий создать высокоточные интерактивные прототипы для мобильных приложений.

Имеет низких порок входа.

# ИСТОЧНИКИ

<https://www.sitepoint.com/invision-marvel-justinmind-prototyping-tools-compared/>

<https://medium.com/design-spot>

<https://blog.prototypr.io/top-20-prototyping-tools-for-ui-and-ux-designers>

<https://denysergushkin.medium.com>