# Aufgaben zu Multithreading und TCP/IP programmierung

# 1 ChatServer und ChatClients

Der ChatServer öffnet einen Listening-Port an dem sich die Clients anmelden.

Clients müssen beim Server sauber an und abgemeldet werden können.

Angemeldete ( aktive ) Clients sollen im Server angezeigt werden.

Chat-Nachrichten welche von einem Client gesendet werden werden vom Server an alle Clients  
weitergeleitet.

Die Nachrichten der einzelnen Chat-Teilnehmer sollen in den Nachrichtenbereichen der anderen   
Chat-Teilnehmer möglichst mit der Teilnehmer-Id angezeigt werden.

Sepp: Hallo

Hugo: Hallo wie geht’s

Sepp: Gut geht’s mir

Als Ausgangspunkt kann der *MTCliserv2.cs* verwendet werden.

Achtung !! Die Programme sollen Forms-Anwendunge sein.

Die blokierende TCP/IP-Kommunikation soll über Threads abgewikelt werden.

Wen die TCP/IP-Threads etwas auf die GUI schreiben wollen müssen Detegates und BeginInvoke() verwendet werden. Siehe das FormsAndThreads-Beispiel.