# 方块设计

## 普通方块

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方块名称 | 方块颜色 | 伤害 | 速度 | 杀伤半径 |
| 普通 | 灰色 | 1 | 1 | 1 |

灰色的普通方块，拥有基本的数值，没有特殊效果。

## 爆裂方块

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方块名称 | 方块颜色 | 伤害 | 速度 | 杀伤半径 |
| 爆裂 | 红色 | 2 | 2 | 2 |

红色的爆裂方块，拥有较高的伤害，命中时会产生半径为2的爆炸。

## 海蓝方块

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方块名称 | 方块颜色 | 伤害 | 速度 | 杀伤半径 |
| 海蓝 | 蓝色 | 1 | 2 | 1 |

蓝色的海蓝方块，命中时角色进入持续向上漂浮的状态，持续5秒。

## 迅捷方块

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方块名称 | 方块颜色 | 伤害 | 速度 | 杀伤半径 |
| 迅捷 | 绿色 | 1 | 3.5 | 1 |

绿色的迅捷方块，速度极快，发射后使自身的移动跳跃速度增加。

迅捷方块被命中时，会反射一次攻击，（5次有效）然后变为普通方块。

## 守护方块

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方块名称 | 方块颜色 | 伤害 | 速度 | 杀伤半径 |
| 守护 | 黄色 | 1 | 1 | 1 |

黄色的守护方块。

守护方块被命中时，会展开一面保护立场（大锤盾），没有碰撞体积，防御所有攻击，持续8秒，然后变成普通方块。