

C 博客

登录 | 注册

Q

≡

于@IT 学习笔记

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



ychnw

+ 加关注

发私信

访问：19201次

积分：305

等级：BLOG等级2

排名：千里之外

原创：9篇

转载：4篇

译文：0篇

评论：10条

文章搜索

文章分类

C/C++ (8)

Linux (1)

Python (4)

其他 (0)

文章存档

2009年12月 (2)

2009年08月 (1)

2009年07月 (5)

2009年06月 (5)

阅读排行

C++中的静态变量和静态 (3732)

Qt编写的软件在线升级系 (3217)

Qt编写的软件在线升级系 (2359)

Qt在windows下在控制台 (1294)

python中使用自然字符串 (1113)

在arm+linux平台编译Qt4 (959)

Python的os和os.path模块 (904)

Qt特征定义文件（裁剪定 (721)

Python的运算符优先级 (704)

有奖征文：那些年我们一起写过的代码

【博乐】点评美文，得C币

相聚上海，大话iOS开发

恭喜博主出书《

跳吧

原 Qt编写的软件在线升级系统（客户端）

分类：C/C++

2009-07-01 15:31 3222人阅读 评论(4) 收藏 举报

qt

file

signal

服务器

stream

ui

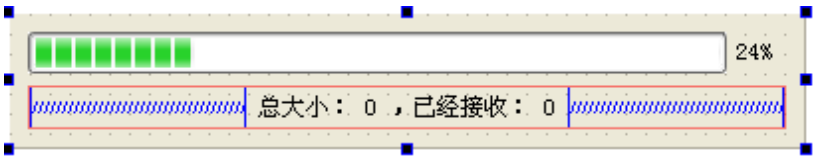
快速回复

这个是客户端的实现，查看服务器端实现请[看这里](#)

程序入口(main.cpp):

```
[cpp]
01. #include <QtGui>
02. #include <QApplication>
03. #include <QProcess>
04. #include <QTextCodec>
05. #include "Update.h"
06. int main(int argc, char *argv[])
07. {
08.     QApplication a(argc, argv);
09.     QTextCodec::setCodecForTr(QTextCodec::codecForName("UTF-8"));
10.     QTextCodec::setCodecForLocale(QTextCodec::codecForName("UTF-8"));
11.     QTextCodec::setCodecForCStrings(QTextCodec::codecForName("UTF-8"));
12.     Update *update=new Update();
13.     return a.exec();
14. }
```

客户端用Qt设计师画了一个界面，有一个进度条和四个标签：



Update类继承自Qt设计师生成的类，所以界面可以在这个类中控制。该类的定义如下：

```
[cpp]
01. #ifndef UPDATE_H
02. #define UPDATE_H
03. #include <QtGui/QDialog>
04. #include <QtGui/QMessageBox>
05. #include <QFile>
06. #include <QTcpSocket>
07. #include <QDataStream>
08. #include <QProcess>
09. #include <QDateTime>
10. #include "ui_ProgressBar.h"
11. class Update : public QDialog,public Ui::ProgressBarClass
12. {
13.     Q_OBJECT
```

第1页 共5页

2015年09月10日 15:50

C++中使用全局变量 (457)

评论排行

- Qt编写的软件在线升级系 (5)
- Qt编写的软件在线升级系 (4)
- Qt在windows下在控制台 (1)
- 在arm+linux平台编译Qt4 (0)
- Python的os和os.path模块 (0)
- 第一个Python程序 (0)
- Python的运算符优先级 (0)
- python中使用自然字符串 (0)
- fedora 10下安装nvidia显 (0)
- C++中使用全局变量 (0)

推荐文章

最新评论

- Qt编写的软件在线升级系统（客kamio_misuzu: 正要着手学习这个，谢谢楼主的经验！
- Qt编写的软件在线升级系统（服kamio_misuzu: 来学习了，顶楼主！
- Qt编写的软件在线升级系统（客ychwn: @fantasysunshinewzp: 谢谢. 刚学Qt时写这玩的, 很多不足, 呵呵.
- Qt编写的软件在线升级系统（客fantasysunshinewzp: 谢谢，很不错
- Qt编写的软件在线升级系统（服maizitian: Thank you！
- Qt编写的软件在线升级系统（客l270378034: 嗯不错
- Qt编写的软件在线升级系统（服匿名用户: 不错，学习！
- Qt编写的软件在线升级系统（服ychwn: Thanks.
- Qt编写的软件在线升级系统（服lanmanck: great!
- Qt在windows下在控制台用qDebalan2888: 学习了!

技术

南华人网站

```
14. public:
15.     Update(QWidget *parent = 0);
16.     ~Update();
17. private:
18.     QTcpSocket *clientSocket;
19.     quint64 nextBlockSize;
20.     QString version,version_s;
21.     int bytesWritten;
22. private slots:
23.     void disconnect();
24.     void communicate();
25. };
26. #endif // UPDATE_H
```

类的实现：

```
[cpp]
01. #include "Update.h"
02. Update::Update(QWidget *parent)
03.     : QDialog(parent)
04. {
05.     setupUi(this);
06.     nextBlockSize=0;
07.     bytesWritten=0;
08.     progressBar->setMaximum(0);
09.     QFile vfile("version.dat");
10.     if (vfile.open(QIODevice::ReadOnly))
11.     {
12.         QTextStream stream(&vfile);
13.         version = stream.readLine();
14.         vfile.close();
15.     }
16.     //获取服务器地址
17.     QString ipAdd;//服务器地址
18.     QFile netfile("net.dat");
19.     if (netfile.open(QIODevice::ReadOnly))
20.     {
21.         QTextStream stream(&netfile);
22.         ipAdd = stream.readLine();
23.         netfile.close();
24.     }
25.     //连接到服务器
26.     clientSocket=new QTcpSocket(0);
27.     clientSocket->connectToHost(ipAdd,3327);
28.     QObject::connect(clientSocket,SIGNAL(readyRead()),this,SLOT(communicate()));
29.     QObject::connect(clientSocket,SIGNAL(disconnected()),this,SLOT(disconnect()));
30. }
31. Update::~Update()
32. {
33. }
34. void Update::communicate()
35. {
36.     QDataStream in(clientSocket);
37.     in.setVersion(QDataStream::Qt_4_5);
38.     while(1)
39.     {
40.         int bytes=(int)(clientSocket->bytesAvailable());
41.         //已经接收
42.         bytesWritten+=bytes;
43.         if(progressBar->maximum())
44.         {
45.             //设置进度条当前进度
46.             progressBar->setValue(bytes);
47.             comeLabel->setText(QString::number(bytes));
48.         }
49.         if (nextBlockSize == 0)
50.         {
51.             if (quint64(bytes) < sizeof(quint64))
52.             {
53.                 break;
54.             }
55.             //总的数据大小
```



快速回复

```
56.         in >> nextBlockSize;
57.         //设置进度条最大值
58.         progressBar->setMaximum((int)nextBlockSize);
59.         totleLabel->setText(QString::number((int)nextBlockSize));
60.         this->show();
61.     }
62.     if (quint64(bytes)<nextBlockSize)
63.     {
64.         break;;
65.     }
66.     //通信协议
67.     quint16 protocol;
68.     in>>protocol;
69.     switch(protocol)
70.     {
71.         case 0x0001:
72.         {
73.             in>>version_s;
74.             //最新版本，不用升级
75.             if(version==version_s)
76.             {
77.                 QMessageBox::information(this, tr("提示"), tr("当前版本已经是最新的
了!"));
78.                 QProcess::startDetached("MRP.exe");
79.                 qApp->quit();
80.             }
81.             else
82.             {
83.                 QByteArray block;
84.                 QDataStream out(&block, QIODevice::WriteOnly);
85.                 out.setVersion(QDataStream::Qt_4_5);
86.                 out<<quint64(0)<<quint16(0x0001);
87.                 out.device()->seek(0);
88.                 out<<quint64(block.size()-sizeof(quint64));
89.                 clientSocket->write(block);
90.             }
91.             break;
92.         }
93.         case 0x0002:
94.         {
95.             QByteArray block1;
96.             QByteArray block2;
97.             in>>block1>>block2;
98.             //打开要更新的文件并写入数据
99.             QFile file1("MRP.exe");
100.            if (file1.open(QIODevice::WriteOnly)&&block1.length()!=0)
101.            {
102.                file1.write(block1);
103.                file1.close();
104.            }
105.            QFile file2("common.dll");
106.            if (file2.open(QIODevice::WriteOnly)&&block2.length()!=0)
107.            {
108.                file2.write(block2);
109.                file2.close();
110.            }
111.            //修改版本文件
112.            QFile wvfile("version.dat");
113.            if (wvfile.open(QIODevice::WriteOnly))
114.            {
115.                wvfile.write(version_s.toUtf8());
116.                wvfile.write("/r/n");
117.                //写入更新日期
118.                wvfile.write(QDateTime::currentDateTime().toString("yyyy-MM-dd hh:mm:ss"));
119.                wvfile.close();
120.            }
121.            QMessageBox::information(this, tr("升级成功"), "您的软件版本已经从"+version+"升
级到"+version_s+"，将重启启动软件！");
122.            //启动主程序
123.            QProcess::startDetached("MRP.exe");
124.            qApp->quit();
125.            break;
126.        }
127.    }
128.    nextBlockSize=0;
129. }
130. }
131. void Update::disconnect()
```



CSDN 移动客户端

快速回复

```
132. {
133.     clientSocket->deleteLater();
134.     QMessageBox::information(this, tr("错误"), tr("网络连接中断！"));
135.     qApp->quit();
136. }
```

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。



- ^ 上一篇
- Qt编写的软件在线升级系统（服务器端）
- ▼ 下一篇
- python中使用自然字符串和Unicode字符串



主题推荐

qt 软件 服务器 2009

猜你在找

快速回复

- iOS即时通讯(IM)开发实战篇-基于XMPP的聊天软件开发
- KDUpdater 入门 Qt5
- Docker入门到实践
- Qt on Android让 Qt Widgets 和 Qt Quick 应用全屏显示
- JavaScript for Qt Quick(QML)
- 基于Qt的二维码生成器
- iOS高级开发学习之 -UI多视图
- PocoEvent
- Python项目实训
- 如何在QML中使用camera API来拍照

准备好了么？！

更多职位尽在 CSDN JOB

高级软件测试工程师（客户端）	我要跳槽	【C++】上市公司招聘人才，C++客户端.	我要跳槽
深圳市葡萄信息技术有限公司	10-15K/月	北京智明星通科技有限公司	20-30K/月
C++游戏开发工程师（客户端）	我要跳槽	Android客户端开发工程师	我要跳槽
成都利为网络科技有限公司	10-20K/月	五洲万象（北京）科技有限公司	13-25K/月

100offer
程序员拍卖

发现最好的offer

查看评论

3楼 kamio_misuzu 2013-05-27 14:56发表

正要着手学习这个，谢谢楼主的经验！

2楼 fantasysunshinewzp 2013-01-10 15:05发表

C 谢谢，很不错

Re: ychwn 2013-01-17 15:24发表

回复fantasysunshinewzp：谢谢. 刚学Qt时写这玩的, 很多不足, 呵呵.

1楼 l270378034 2011-06-09 13:01发表

嗯不错

您还没有登录,请[登录](#)或[注册](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

- 全部主题
- Hadoop
- AWS
- 移动游戏
- Java
- Android
- iOS
- Swift
- 智能硬件
- Docker
- Op
- VPN
- Spark
- ERP
- IE10
- Eclipse
- CRM
- JavaScript
- 数据库
- Ubuntu
- NFC
- WAP
- BI
- HTML5
- Spring
- Apache
- .NET
- API
- HTML
- SDK
- IIS
- Fedora
- XML
- LBS
- Splashtop
- UML
- components
- Windows Mobile
- Rails
- QEMU
- KDE
- Cassandra
- CloudSte
- coremail
- OPhone
- CouchBase
- 云计算
- iOS6
- Rackspace
- Web App
- SpringSide
- Maemo
- Compuware
- 大数据
- aptech
- Perl
- Tornado
- Ruby
- Hibernate
- ThinkPHP
- HBase
- Pure
- Angular
- Cloud Foundry
- Redis
- Scala
- Django
- Bootstrap



CSDN 移动客户端

快速回复

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

京 ICP 证 070598 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved