

# AgileEAS.NET SOA 中间件/敏捷软件开发平台/魏琼东

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

随笔- 137 文章- 0 评论- 2235

分布式消息总线，基于.NET Socket Tcp的发布-订阅框架之离线支持，附代码下载

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

## 一、分布式消息总线以及基于Socket的实现

在前面的[分享一个分布式消息总线，基于.NET Socket Tcp的发布-订阅框架，附代码下载](#)一文之中给大家分享和介绍了一个极其简单也非常容易上的基于.NET Socket Tcp 技术实现的分布消息总线，也是一个简单的发布订阅框架：

### 公告



魏琼东,系统分析师、系统架构师、高级项目经理、CSAI专业顾问。有13年开发和管理经验，在多家IT企业从事过开发技术与管理工作，为医疗、保险、教育、农业、房地产、电子政务等行业开发软件。有着丰富的理论



English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

并且以案例的形式为大家演示了如何使用这个分布式消息总线架构发布订阅架构模式的应用程序，在得到各位同仁的反馈的同时，大家也非常想了解订阅者离线的情况，即支持离线发布订阅框架。

## 二、离线架构

不同于订阅者、发布者都同时在线的情况，支持订阅者离线，架构将有所变化，如下图所示：

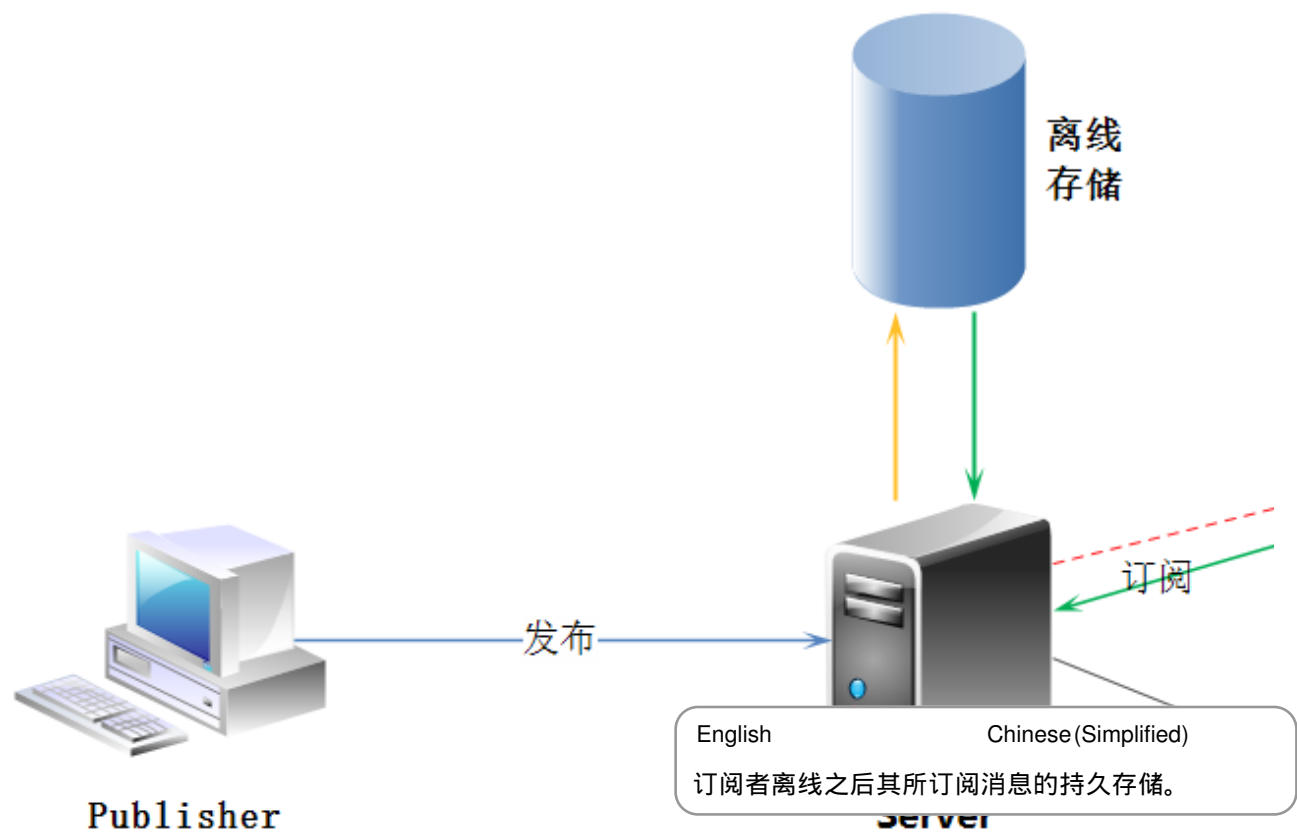
知识及资深的行业软件经验，擅长企业软件过程改进、系统分析与架构设计、.NET平台架构技术、SQL Server/ORACLE数据库技术、分布式架构体系及高性能并行计算，尤其对中小软件企业的企业级软件研发管理体系有着深入的研究与应用。



自2004年至今,开发和推广 AgileEAS.NET SOA平台, AgileEAS.NET SOA平台是基于敏捷并行开发思想及.Net构件技术而构建的一个快速开发应用平台,用于帮助中小型软件企业建立一个快速适合市场变化的开发团队,以达到节省开发成本、缩短开发时间的目的。

目前主要致力于中小软件企业.NET快速开发技术服务与中小软件企业开发过程管理咨询服务,主要为医疗卫生、铁路、电信、物流、制造等行业提供技术&业务咨询服务,热烈欢迎志同道合的朋友合作,也欢迎大家批评和指正。

在工作和技术之外爱好极为广泛,喜乐音乐、武术、阅读,颇



也会比原先的结构将更加复杂，其中需要处理以下两个关键点：

1) 订阅者的持久化存储。

为喜欢传统的人文、史哲、中医、管理，平时喜欢听着轻悠的音乐翻翻相关的书籍，也习惯于思考，在技术和管理中也希望能把自己脑袋中杂乱的东西融合起来，个人目标期望能在中化传统文化的框架之下能中小软件企业的开发管理体系能有一点做为，在生活方面极其随意，日子过的心安理得就行了。

本博客文章版权归作者和博客园共有，欢迎转载，但未经作者同意必须保留此段声明，且在文章页面明显位置给出原文连接，否则保留追究法律责任的权利。

快速订阅

- + 订阅到 抓虾
- + MollQQ邮箱
- + 订阅到 Google
- + 订阅到 YAHOO!
- + 订阅到 有道
- + 订阅到 人人网
- + 订阅到 鲜果
- + 手机阅读

昵称：魏琼东  
园龄：8年7个月  
荣誉：推荐博客  
粉丝：640  
关注：33

2) 订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

### 三、解决方案

为解决消息总线的离线支持机制，我们在Socket 框架之中增加了一个接口**ISubscribeStorager**：

```
1: using System;
2: using System.Collections.Generic;
3: using System.Linq;
4: using System.Text;
5:
6: namespace EAS.Messages
7: {
8:     /// <summary>
9:     /// 消息订阅存储接口。
10:    /// </summary>
11:    public interface ISubscribeStorager
12:    {
13:        /// <summary>
14:        /// 持久化订阅。
15:        /// </summary>
16:        /// <param name="subscriber">订阅者。</param>
17:        /// <param name="topic">消息主题。</param>
18:        void Subscribe(string subscriber, string topic);
19:
20:        /// <summary>
21:        /// 持久化退订。
22:        /// </summary>
23:        /// <param name="subscriber">订阅者。</param>
24:        /// <param name="topic">消息主题。</param>
25:        void Unsubscribe(string subscriber, string topic);
26:
27:        /// <summary>
28:        /// 装载订阅信息。
29:        /// </summary>
30:        /// <returns>系统之中的订阅清单。</returns>
```

EnglishChinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

+加关注

<	2015年6月						>
日	一	二	三	四	五	六	
31	1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13	
14	15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	26	27	
28	29	30	1	2	3	4	
5	6	7	8	9	10	11	

搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

更多链接

最新随笔

```
31: List<SubscribeItem> LoadSubscribes();
32:
33: /// <summary>
34: /// 写入消息。
35: /// </summary>
36: /// <param name="subscriber">订阅者。</param>
37: /// <param name="message">消息对象。</param>
38: void Write(string subscriber, QueueMessage message);
39:
40: /// <summary>
41: /// 读消息。
42: /// </summary>
43: /// <param name="subscriber">订阅者。</param>
```

**ISubscribeStorager**共提供持久化订阅持久化消息存储共五个函数，其中：

LoadSubscribes：服务端初始化时读取所有的离线订阅关系，即那个订阅都订阅那个主题。

Subscribe：持久化订阅者，当订阅才上线订阅消息时，持久化订阅关系，供离线检测之用。

Unsubscribe：持久化取消订阅，当订阅者退订消息时，从持久化订阅关系之中删除。

Write：当订阅者离线时，把订阅消息写入持久化存储。

Read:当离线订阅者上线时，从持久存储之中读取一条消息。

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

**ISubscribeStorager**：可以选择自己实现这个接口，以建立满足自己规则的离线存储机制，当然在AgileEAS.NET SOA 中间件之中提供了两种离线存储机制，存储于数据库和存储于MSMQ，下面向大家介绍一下这两种内置实现。

## 四、两种内置离线存储机制

在AgileEAS.NET SOA 中间件平台之中提供了两个**ISubscribeStorager**的实现，基于数据库的离线订阅存储实现**EAS.Messages.DbSubscribeStorager**和基于MSMQ的离线订阅存储实现**EAS.Messages.MsmqSubscribeStorager**。

1. AgileEAS.NET SOA中间件...
2. 分布式消息总线，基于.NET...
3. 分享一个分布式消息总线，...
4. 3小时搞定一个简单的MIS...
5. WinForm/MIS项目开发之中...
6. MIS系统开发利器，实施、...
7. 使用Lua脚本语言开发出高...
8. 高并发应用场景下的负载均...
9. MIS系统开发利器，快速的...
10. 犀利的报表系统，发票据...

## 我的标签

中间件 (89) 平台 (81)

.NET (75) EAS (61) 插件 (52)

模块 (46) 架构 (44) ORM (41)

分布式 (24) SOA (24) 更多

## 随笔分类

AgileEAS.NET(108)

C#语言(26)

dotNet相关(33)

WF工作流(3)

编程技术(58)

程序人生(5)

创业交流(9)

架构设计(107)

脚本引擎(1)

企业管理(7)

**EAS.Messages.DbSubscribeStorager**：存储订阅关系在messageSubscribe.Config文件之中，消息存储在关系数据库**SOA\_SUBSCRIBEEVENTS**表之中，使用前必须要建立相应的表结构，以下是SQL Server的DDL脚本：

```
1: CREATE TABLE [SOA_SUBSCRIBEEVENT](
2:   [GUID] [varchar](36) NOT NULL,
3:   [SUBSCRIBER] [nvarchar](128) NOT NULL,
4:   [TOPIC] [nvarchar](128) NOT NULL,
5:   [BODY] [image] NULL,
6:   [FCTIME] [datetime] NOT NULL,
7:   CONSTRAINT [PK_SOA_SUBSCRIBEEVENT] PRIMARY KEY CLUSTERED
8: (
9:   [GUID] ASC
10:)
11:)
```

目前理论上支持SQLServer、Mysql、ORACLE、Sqlite四种数据库结构，具体建表脚本请自行参考相应资料书写，也可以使用AgileEAS.NET SOA中间件所提供的数据库初始化工具创建。

**EAS.Messages.MsmqSubscribeStorager**：存储订阅关系在messageSubscribe.Config文件之中，消息存储在Msmq消息队列之中，使用之前请确保订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

## 五、关于自定义实现ISubscribeStorager

有兴趣的朋友可以自定义实现接口**ISubscribeStorager**，这样就可以按自己的规则进行存储，比如把离线消息存储到mongodb、Redis、或者直接存储在文件之中，或者其他更多的实现规则，在此就不一一介绍，如有相关兴趣，请联系作者，如确有必要需要给在家介绍一下如何实现，将会另开一文本介绍如何自定义实现**ISubscribeStorager**接口。

## 六、改进在线例子支持离线

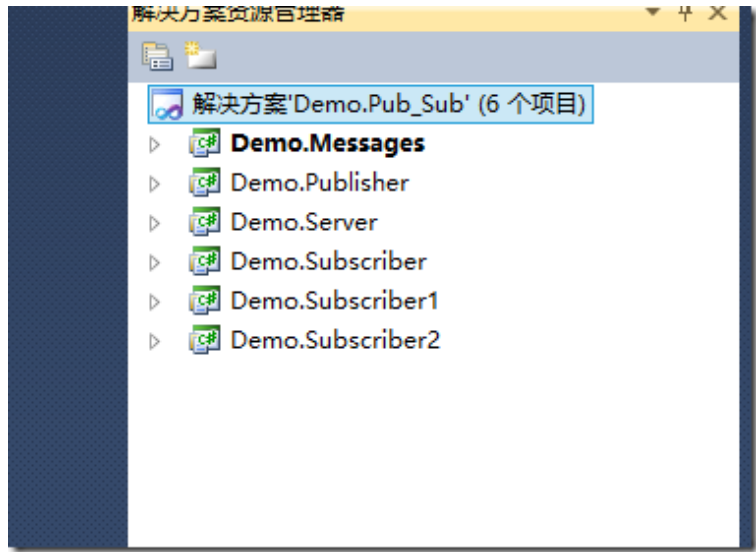
还是跟上次一样，以案例为在家展示一下怎么进行离线消息，就不重新开始例子，对原有例子做一些改

软件工程(103)  
设计模式(52)  
心情感悟(11)

## 随笔档案

2015年4月 (1)  
2014年8月 (2)  
2014年4月 (1)  
2014年3月 (1)  
2014年1月 (3)  
2013年12月 (4)  
2013年11月 (5)  
2013年10月 (7)  
2013年4月 (2)  
2012年2月 (2)  
2011年11月 (2)  
2011年8月 (1)  
2011年7月 (5)  
2011年6月 (3)  
2011年5月 (10)  
2011年1月 (1)  
2010年11月 (5)  
2010年10月 (17)  
2010年9月 (24)  
2010年8月 (6)  
2010年7月 (8)  
2010年6月 (7)  
2010年4月 (12)  
2008年6月 (2)

进，改进后例子如下：



其中在原有项目的基础上增加了：Demo.Subscriber1和Demo.Subscriber2项目，其项目配置代码、配置文件基本上同Demo.Subscriber一样，其中唯一的差别在于，Demo.Subscriber1和Demo.Subscriber2在交订阅的时候都增加一个另friendName参数，其使用IMessageHandler接口。

English Chinese (Simplified)  
订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

```
1: /// <summary>
2: /// 订阅消息。
3: /// </summary>
4: /// <param name="subscriber">订阅者。</param>
5: /// <param name="friendName">订阅者名称，用于处理离线订阅。</param>
6: /// <param name="topic">主题。</param>
7: /// <param name="notifyHandler">订阅通知。</param>
8: void Subscribe(object subscriber,string friendName ,string topic, MessageNotifyHandler notifyHandler);
```

Demo.Publisher项目为发布者代码。

Demo.Subscriber项目为订阅者代码。

2008年1月 (1)  
2007年6月 (1)  
2006年11月 (4)

# 文章分类

AgileEAS.NET

# 相册

AgileEAS.NET(1)  
agilelab.cn(6)  
rss(8)  
贴图相册(14)

# 博客链接

计文忻的博客  
王珩的博客  
我在CSAI的博客  
我在CSDN的博客  
殷长波的博客  
张阳的博客

# 产品站点

AgileEAS.NET平台

# 朋友博客

CallHot 's Blog  
王涛的博客

# 企业站点



Demo.Server项目为服务端代码。

Demo.Subscriber1项目之中，其Program.cs代码如下：

```
1: using System;
2: using System.Collections.Generic;
3: using System.Linq;
4: using System.Windows.Forms;
5: using EAS.Messages;
6:
7: namespace Demo.Subscriber1
8: {
9:     class Program
10:    {
11:        static void Main(string[] args)
12:        {
13:            var container = EAS.Objects.ContainerBuilder.BuilderDefault();
```

其中bus.Subscribe(new Program(), "**Subscriber1**", Demo.Messages.Topics.DEMO\_TOPIC, MessageNotify);在订阅消息的时候给了一个friendName为Subscriber1,Demo.Subscriber2与Demo.Subscriber1项目的唯一的差别就是此处为**Subscriber2**。

我们使用内置的**EAS.Messages.DbSubscriber**订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。需要修改服务端的配置文件如下：

```
1: <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2: <configuration>
3:   <configSections>
4:     <section name="eas" type="EAS.ConfigHandler,EAS.MicroKernel" />
5:   </configSections>
6:   <startup useLegacyV2RuntimeActivationPolicy="true">
7:     <supportedRuntime version="v4.0"/>
8:   </startup>
9:   <eas>
10:    <objects>
11:      <!--数据库连接-->
```

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

敏捷软件工程实验室

## 最新评论

1. Re:AgileEAS.NET SOA 中...  
mark

--xuliyuan173

2. Re:AgileEAS.NET SOA中...  
我来顶一个

--贺臣

3. Re:AgileEAS.NET SOA中...

@zengfanlin引用最近在看DDD方面的书籍，一头雾水，不知道有啥学习方法么不要光看，去做，尝试做一点，即使是抄某些人的，也得去做...

--魏琼东

4. Re:AgileEAS.NET SOA中...

最近在看DDD方面的书籍，一头雾水，不知道有啥学习方法么

--zengfanlin

5. Re:AgileEAS.NET SOA中...

@薛小坏引用接触这个平台也有些年头了，突然发现 目前能做的也只有点个赞啊 点个推荐啥的，真是汗颜谢谢，这个确实是有项目，有需要才能接触上。...

--魏琼东

## 阅读排行榜

1. .net执行性能，Winform性...
2. 使用DotNetBar制作漂亮的...
3. 3小时搞定一个简单的MIS...



```
12: <object name="DbProvider" assembly="EAS.Data" type="EAS.Data.Access.SqlClientDbProvider" LifestyleType="Thread">
13:   <property name="ConnectionString" type="string" value="Data Source=.;Initial Catalog=eas_db;Integrated Security=SSPI;
Connect Timeout=30" />
14: </object>
15: <!--数据访问器-->
16: <object name="DataAccessor" assembly="EAS.Data" type="EAS.Data.Access.DataAccessor" LifestyleType="Thread">
17:   <property name="DbProvider" type="object" value="DbProvider"/>
18:   <property name="Language" type="object" value="TSqlLanguage"/>
19: </object>
20: <!--ORM访问器-->
21: <object name="OrmAccessor" assembly="EAS.Data" type="EAS.Data.ORM.OrmAccessor" LifestyleType="Thread">
22:   <property name="DataAccessor" type="object" value="DataAccessor"/>
23: </object>
```

在配置文件的IOC配置之中我们配置了消息存储对象以及其所依赖的数据库访问对象、Linq查询语言表达式，另外需要说明的是，我们需要把配置文件之中所涉及到的EAS.Data.dll、EAS.SOA.BootStrap.dll复制到编译输出Publish，这两个文件可以从AgileEAS.NET SOA 中间件平台发布包之中寻找，本案例的下载压缩包之中会包括这两个文件。

有关于基于Msmq的配置，只需要修改配置文件如下：

```
1: <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2: <configuration>
3:   <configSections>
4:     <section name="eas" type="EAS.ConfigHandler,EAS.MicroKernel" />
5:   </configSections>
6:   <startup useLegacyV2RuntimeActivationPolicy="true">
7:     <supportedRuntime version="v4.0"/>
8:   </startup>
9:   <eas>
10:    <objects>
11:      <!--消息持久化-->
12:      <object name="SubscribeStorager" assembly="EAS.SOA.BootStrap" type="EAS.Messages.MsmqSubscribeStorager"
LifestyleType="Singleton"/>
13:      <!--日志管理-->
14:      <object name="Logger" assembly="EAS.MicroKernel" type="EAS.Loggers.TextLogger" LifestyleType="Singleton">
15:        <property name="RootPath" type="string" value="G:\App.Work\Pub_Sub\Offline\Publish\logs" />
16:      </object>
```

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

[4. DotNET企业架构应用实践...](#)[5. 我的学习工作经历，一个园...](#)

## 评论排行榜

[1. 流氓话题-从QQ与360之的...](#)[2. 分享一个分布式消息总线，...](#)[3. 分布式消息总线，基于.NET...](#)[4. 我的学习工作经历，一个园...](#)[5. 3小时搞定一个简单的MIS...](#)

## 推荐排行榜

[1. 3小时搞定一个简单的MIS...](#)[2. 分布式消息总线，基于.NET...](#)[3. 分享一个分布式消息总线，...](#)[4. 高并发应用场景下的负载均...](#)[5. AgileEAS.NET SOA 中间件...](#)

```
17: </objects>
18: </eas>
19: </configuration>
```

到此为止，所有代码均已完成，是不是很简单，接下来，我们跑起来验证一下效果。

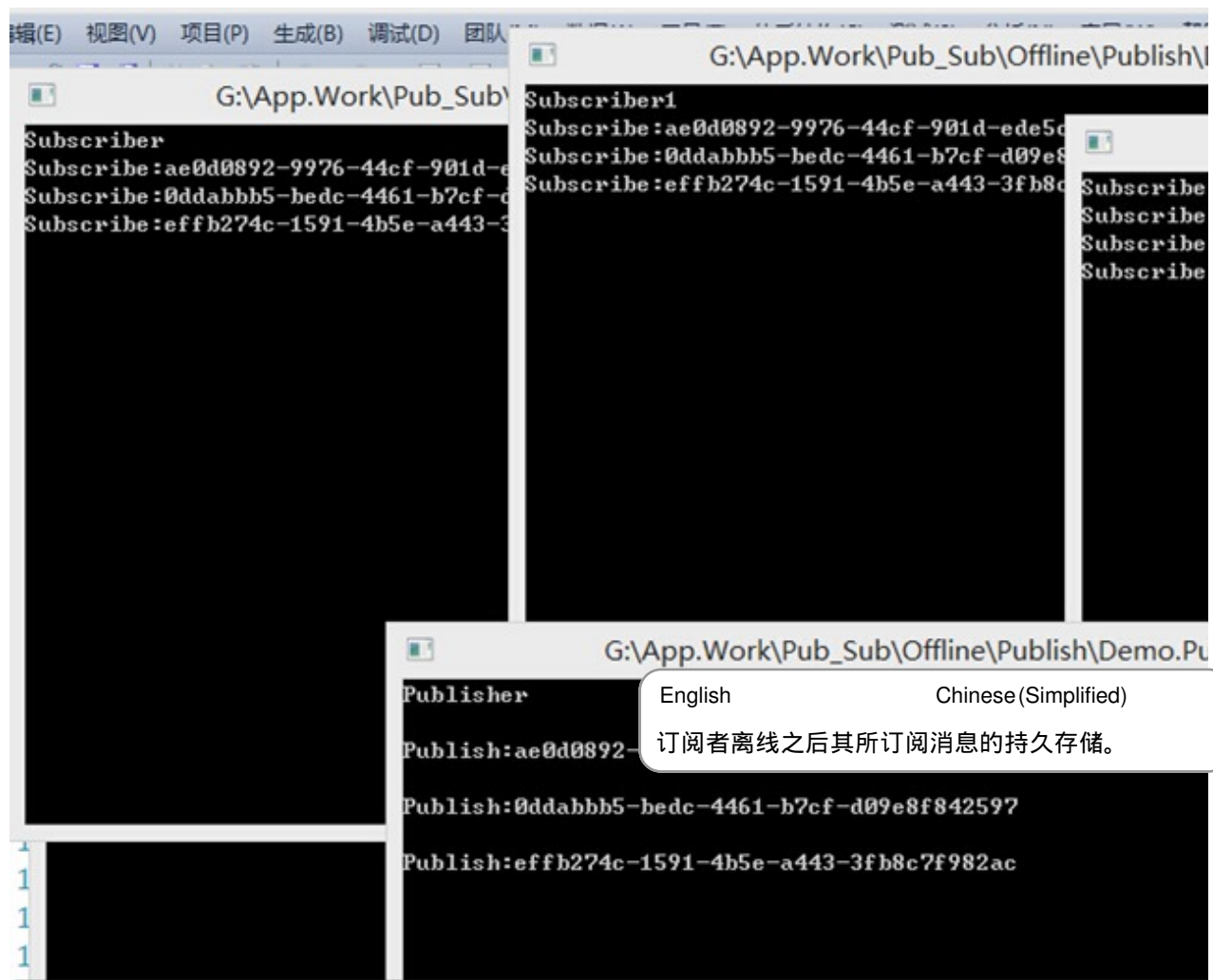
## 七、验证效果

我们在编译输入目录Publish下先启动Demo.Server.exe，再各启动Demo.Subscriber.exe、Demo.Subscriber1.exe、Demo.Subscriber2.exe,再启动一个Demo.Publisher.exe，在Demo.Publisher.exe控制台按回车键：

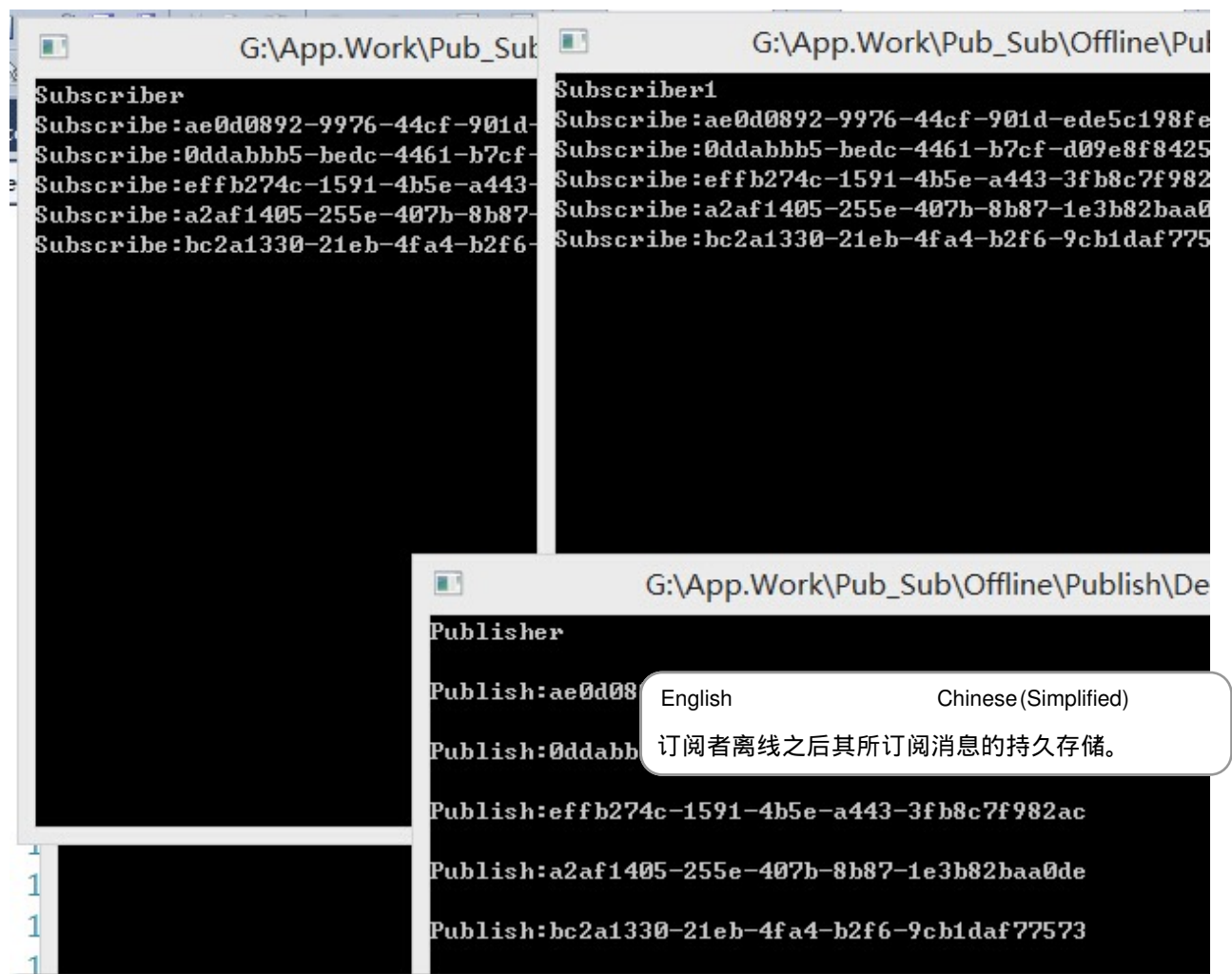
English

Chinese (Simplified)

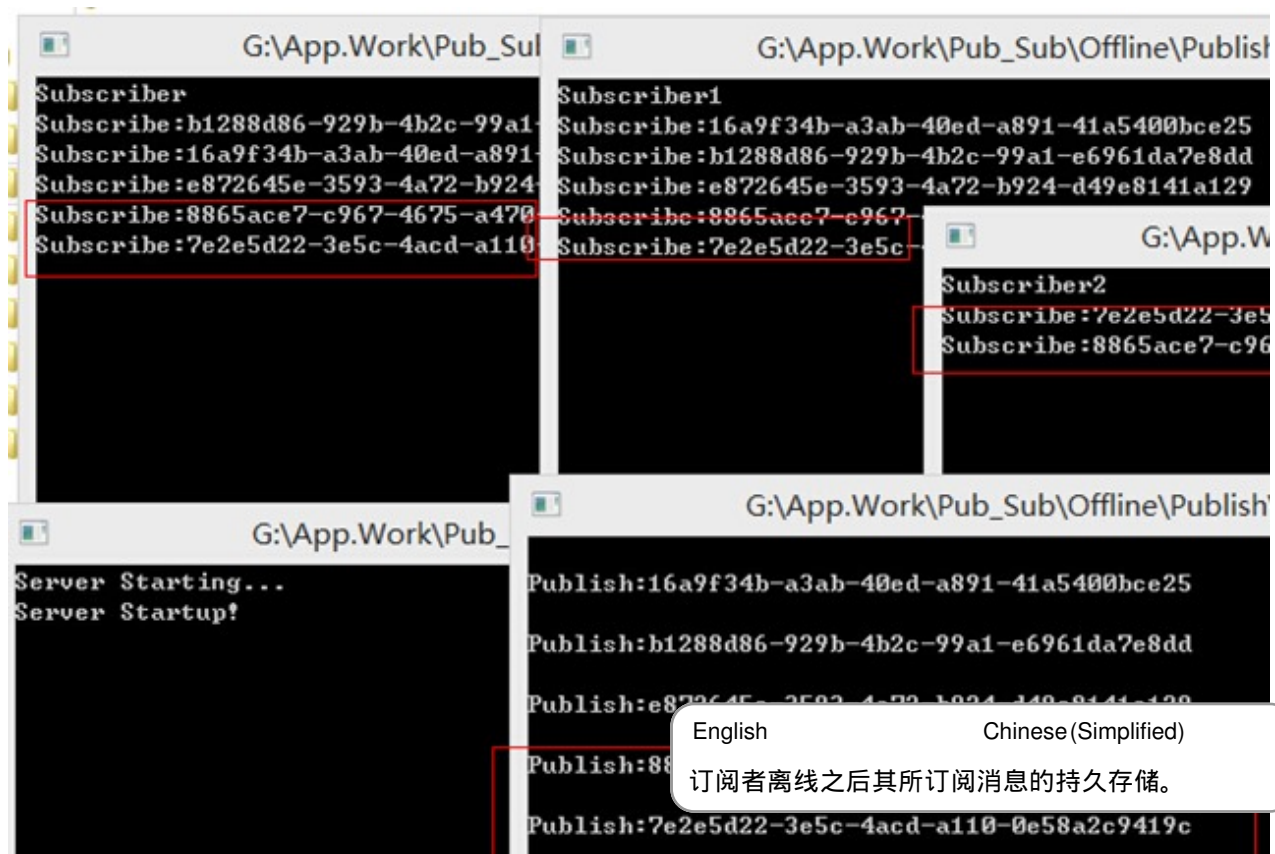
订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。



目前程序三个订阅者都是在线的，Demo.Publisher发布了三条消息，三个订阅者都收到了三条消息，那么我们关闭Demo.Subscriber2之后再由Demo.Publisher发布两条消息：



然后我们再启动Demo.Subscriber2，看是否还能收到其离线之后由Demo.Publisher发布的两条消息：



OK，到此为止。

## 八、源代码下载

本程序的源代码已上传到服务器，请通过 [http://42.121.30.77/downloads/eas/Demo.Pub\\_Sub\\_Offline.rar](http://42.121.30.77/downloads/eas/Demo.Pub_Sub_Offline.rar) 进行下载，如果在开发过程之中想要了解更多有关Socket通信框架以及更多AgileEAS.NET SOA中间件平台的技术资源，请通过AgileEAS.NET SOA 网站：<http://www.smart eas.net> 的 [最新下载栏目](#) 进行下载。

## 九、问题反馈

麻烦大家在通过视频进行学习的时候能及时把问题反馈给楼主，或者有什么需要改进的一些建议都请向楼主直接反馈,以下是联系方式：

AgileEAS.NET SOA 网站：<http://www.smart eas.net>

官方博客:<http://eastjade.cnblogs.com>

楼主QQ:47920381,AgileEAS.NET

QQ群：113723486（AgileEAS SOA 平台）/上限1000人

199463175（AgileEAS SOA 交流）/上限1000人

120661978（AgileEAS.NET 平台交流）/上限1000人

邮件:james@agilelab.cn,mail.james@qq.com,

电话：18629261335。

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

作者：魏琼东

出处：<http://www.cnblogs.com/eastjade>

关于作者：有13年的软件从业经历，专注于中小软件企业软件开发过程研究，通过在技术与管理帮助中小软件企业实现技术层面开源节流的目的。熟悉需求分析、企业架构、项目管理。现主要从事基于 AgileEAS.NET 平台的技术咨询工作，主要服务于医疗卫生、铁路、电信、物流、物联网、制造、零售等行业。如有问题或建议，请多多赐教！

本文版权归作者和博客园共有，欢迎转载，但未经作者同意必须保留此段声明，且在文章页面明显位置给出原文连接，如有问题，可以通过 [mail.james@qq.com](mailto:mail.james@qq.com) 联系我，也可以加入QQ群:113723486、199463175、116773358、116773358、212867943、147168308、

59827496、193486983、15118502和大家共同讨论，非常感谢。

分类: C#语言, dotNet相关, 架构设计, 软件工程, 设计模式

标签: 分布式, SOA, ESB, Socket, tcp, 企业服务总线, 消息总线, 发布, 订阅

绿色通道：好文要顶

关注我

收藏该文

与我联系



 魏琼东

关注 - 33

粉丝 - 640

荣誉：推荐博客

+加关注

52

4

(请您对文章做出评价)

« 上一篇：分享一个分布式消息总线，基于.NET Socket Tcp的发布-订阅框架，附代码下载

» 下一篇：AgileEAS.NET SOA中间件平台更新日志 2015-04-28

posted @ 2014-08-21 10:53 魏琼东 阅读(4897) 评论(90) 编辑 收藏

< Prev

1

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

评论列表

#51楼

2014-08-21 17:02 癡迷

一個贊，就够了

支持(0) 反对(0)

#52楼

2014-08-21 17:30 里贝里

楼主牛逼 MARK



支持(0) 反对(0)

#53楼 2014-08-21 18:05 花儿笑弯了腰  
-----  
学习！

支持(0) 反对(0)

#54楼 2014-08-21 18:12 淮左  
-----  
mark

支持(0) 反对(0)

#55楼 [楼主] 2014-08-21 18:14 魏琼东  
-----  
[@癡迷](#)

[引用](#)  
一個贊，就够了

English Chinese (Simplified)  
订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

多谢支持

支持(0) 反对(0)

#56楼 [楼主] 2014-08-21 18:14 魏琼东  
-----  
[@里贝里](#)

[引用](#)  
楼主牛逼 MARK

多谢支持

支持(0) 反对(0)

#57楼 [楼主] 2014-08-21 18:14 魏琼东

@花儿笑弯了腰

引用

学习！

谢谢支持

支持(0) 反对(0)

#58楼 [楼主] 2014-08-21 18:14 魏琼东

@淮左

引用

mark

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

谢谢支持

支持(0) 反对(0)

#59楼 2014-08-21 18:31 晚上睡不着.白天打瞌睡

@dark89757

引用

你没写也没用过，就不要一口否决，你以为你是谁啊，

本人菜鸟，说两句，别喷哈~~  
您说LZ没用过nodeJS，就不要一口否决。但您这不是也没写出来性能超过C#十几倍的程序么，所以也不应该那么肯定的说nodeJS写出来的强过C#写的十几倍是吧、？

支持(0) 反对(0)

#60楼

2014-08-21 18:32 皓月

-----

mark

支持(0) 反对(0)

#61楼

2014-08-21 19:54 韵悠纯女装店

-----

赞了，学习颇多！

支持(0) 反对(0)

#62楼

[楼主] 2014-08-21 20:08 魏琼东

-----

@皓月

引用

mark

谢谢支持

支持(0) 反对(0)

#63楼

[楼主] 2014-08-21 20:08 魏琼东

-----

@韵悠纯女装店

[引用](#)

赞了，学习颇多！

谢谢支持

支持(0) 反对(0)

#64楼 2014-08-21 20:11 金源

Mark 赞！！！！！！

支持(0) 反对(0)

#65楼 [楼主] 2014-08-21 20:11 魏琼东

@金源

[引用](#)

Mark 赞！！！！！！

English Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

多谢支持

支持(0) 反对(0)

#66楼 2014-08-21 21:29 netfocus

楼主，你的消息支持持久化吗？

支持(0) 反对(0)

#67楼 [楼主] 2014-08-21 21:36 魏琼东

@netfocus

引用

楼主，你的消息支持持久化吗？

目前只支持离线消息的持久化，需要持久化在线消息也可以做到，即由服务器都进行存储转发并且永久存储，在处理类ESB的应用需要这样处理。

支持(1) 反对(0)

#68楼 2014-08-21 22:32 在路上。。。

mark赞一个，好东东

支持(0) 反对(0)

#69楼 2014-08-22 05:48 ucfar

消息队列其实就是

English Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

#70楼 2014-08-22 08:44 macos

不知名，又不开放源代码的DLL，不敢商用的呀。

支持(0) 反对(0)

#71楼 [楼主] 2014-08-22 09:02 魏琼东

@ucfar

[引用](#)

消息队列其实就是

就是一个一新的轮子，和消息队列功能一样，不一样的实现和思路

支持(0) 反对(0)

#72楼 [\[楼主\]](#) 2014-08-22 09:03 魏琼东

@macos

[引用](#)

不知名，又不开放源代码的DLL，不敢商用的呀。

不开源，但是敢不敢商用，仁者见仁，智者见智。

支持(0) 反对(0)

#73楼 2014-08-22 09:32 InkFx

楼主真的好厉害；  
推荐+1；

English Chinese (Simplified)  
订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

支持(0) 反对(0)

#74楼 [\[楼主\]](#) 2014-08-22 09:34 魏琼东

@『大雪无痕』

[引用](#)

楼主真的好厉害；  
推荐+1；

多谢支持，你搞的东西也非常不错

支持(0) 反对(0)

#75楼 2014-08-22 10:03 AirJordan

核心部分没有开源，意义不大，前面项目使用到了signalr来实现发布订阅机制

支持(0) 反对(0)

#76楼 [楼主] 2014-08-22 10:14 魏琼东

@AirJordan

引用

核心部分没有开源，意义不大，前面项目使用到了signalr来实现发布订阅机制

不好意思，非开源产品

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

#77楼 2014-08-24 11:16 王清培

真讨厌那些比大比大的，自己没掉本事，看人家写自己又觉得烧的难过，操，破坏很好的学习交流环境，支持哥。

支持(0) 反对(0)



#78楼2014-08-25 09:28 下里巴人or知己

非开源就不要写附代码下载，误导别人

支持(0) 反对(0)

#79楼[楼主] 2014-08-25 10:14 魏琼东

@下里巴人or知己

引用

非开源就不要写附代码下载，误导别人

不好意思，附代码下载是例子代码

支持(0) 反对(0)

#80楼[楼主] 2014-08-25 10:15 魏琼东

@王清培

引用

真讨厌那些比大比大的，自己没掉本事，看人

流环境，支持哥。

EnglishChinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

谢谢支持，我也是这个观点

支持(0) 反对(0)

#81楼2014-08-28 13:42 docomo

终于更新了

这个能不能作为android的 服务器开发技术？

socket应该能跨语言

支持(0) 反对(0)

#82楼 [楼主] 2014-08-28 14:31 魏琼东

@docomo

引用

终于更新了  
这个能不能作为android的 服务器开发技术？  
socket应该能跨语言

可以啊，直接用平台的BLL发布成WCF服务android调用就行

支持(0) 反对(0)

#83楼 2014-08-28 20:14 docomo

@魏琼东

WCF感觉用起来不是很方便  
还不如 php + json 来的简单

.net 做android的服务器端开发的案例比较少 没大看到  
weibo 微信都是php + json restful 风格的接口

English Chinese (Simplified)  
订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

支持(0) 反对(0)

#84楼 2014-09-21 20:47 zengfanlin

平台怎么实现LINQ的Left Join，按照网上写的

```
var list = (  
    from u in dc.userinfos  
    join j in dc.jobs on u.job equals j.jid into j_join  
    from x in j_join.DefaultIfEmpty()  
    join c in dc.cities on u.city equals c.cid into c_join  
    from v in c_join.DefaultIfEmpty()  
    select new  
    {  
        id = u.id,  
        name = u.name,  
        jname = x.jname,  
        cname = v.cname,  
        /*u1=u,x1=x,v1=v*/  
    })  
    .ToList();
```

报错异常信息：类型为“System.Collections.Generic.IEnumerable`1[DL.Entities.prod\_RK]”的表达式不能用于方法

“System.Linq.IQueryable`1[<>f\_\_AnonymousType1`1[DL.Entities.Prod\_CK]] Grouping<prod\_RK, prod\_CK, String, <>f\_\_AnonymousType2`2>(System.Linq.IQueryable`1[DL.Entities.prod\_RK], System.Collections.Generic.IEnumerable`1[DL.Entities.Prod\_CK], System.Linq.Expressions.Expression`1[System.Func`2[DL.Entities.prod\_RK, System.String]], System.Linq.Expressions.Expression`1[System.Func`2[DL.Entities.Prod\_CK, System.String]], System.Linq.Expressions.Expression`1[System.Func`3[DL.Entities.prod\_RK, System.Collections.Generic.IEnumerable`1[DL.Entities.Prod\_CK], <>f\_\_AnonymousType2`2[DL.Entities.prod\_RK, System.Collections.Generic.IEnumerable`1[DL.Entities.Prod\_CK]]])”的类型为“System.Linq.IQueryable`1[DL.Entities.prod\_RK]”的参数

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

支持(0) 反对(0)

#85楼 [楼主] 2014-09-22 09:16 魏琼东

@zengfanlin

//1.连接

var v1 = from c in db.FareDetails

from d in db.DrugDetails.Where(o =&gt; o.Regcode == c.Regcode)

where c.Id &gt;= 206474 &amp;&amp; c.Id &lt;= 206527 &amp;&amp; d.Id &gt;= 999700 &amp;&amp; d.Id &lt;= 999709

select new

{

RegCode1 = c.Regcode,

Name1 = c.Name,

RegCode2 = d.Regcode,

Name2 = d.Name

};

//v1 = v1.Where();

//var v5 = from c in db.Faredetails

// join d in db.DrugDetails on c.Regcode equals English Chinese (Simplified)

// where c.Id &gt;= 206474 &amp;&amp; c.Id &lt;= 206527 &amp;&amp; 订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

// select new

// {

// RegCode1 = c.Regcode,

// Name1 = c.Name,

// RegCode2 = d.Regcode,

// Name2 = d.Name

// };

//System.Console.WriteLine(v1.ToString());

foreach (var item in v1)

```
{
    System.Console.WriteLine(string.Format("RegCode1={0},Name1={1},RegCode1={2},Name2={3}",
        item.RegCode1, item.Name1, item.RegCode2, item.Name2));
}

//2.左外连接
var v2 = from c in db.FareDetails
from d in db.DrugDetails.Where(d => d.Id >= 999700 && d.Id <= 999709).Where(d => d.Regcode
== c.Regcode).DefaultIfEmpty()
where c.Id >= 206474 && c.Id <= 206527
select new
{
    RegCode1 = c.Regcode,
    Name1 = c.Name,
    RegCode2 = d.Regcode,
    Name2 = d.Name
};

//System.Console.WriteLine(v2.ToString());

foreach (var item in v2)
{
    System.Console.WriteLine(string.Format("RegCode1={0},Name1={1},RegCode1={2},Name2={3}",
        item.RegCode1, item.Name1, item.RegCode2, item.Name2));
}

//2.笛卡尔积
var v3 = from c in db.FareDetails
from d in db.DrugDetails
where c.Id >= 206474 && c.Id <= 206527 && d.Id >= 999700 && d.Id <= 999709
```

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

```
select new
{
    RegCode1 = c.Regcode,
    Name1 = c.Name,
    RegCode2 = d.Regcode,
    Name2 = d.Name
};
```

支持(0) 反对(0)

#86楼

2014-09-22 15:49 zengfanlin

@魏琼东

三个表连接成功，这样写可真简洁啊，比原来的linq简单的不是一点半点

支持(0) 反对(0)

#87楼

[楼主] 2014-09-22 15:51 魏琼东

@zengfanlin

引用

@魏琼东

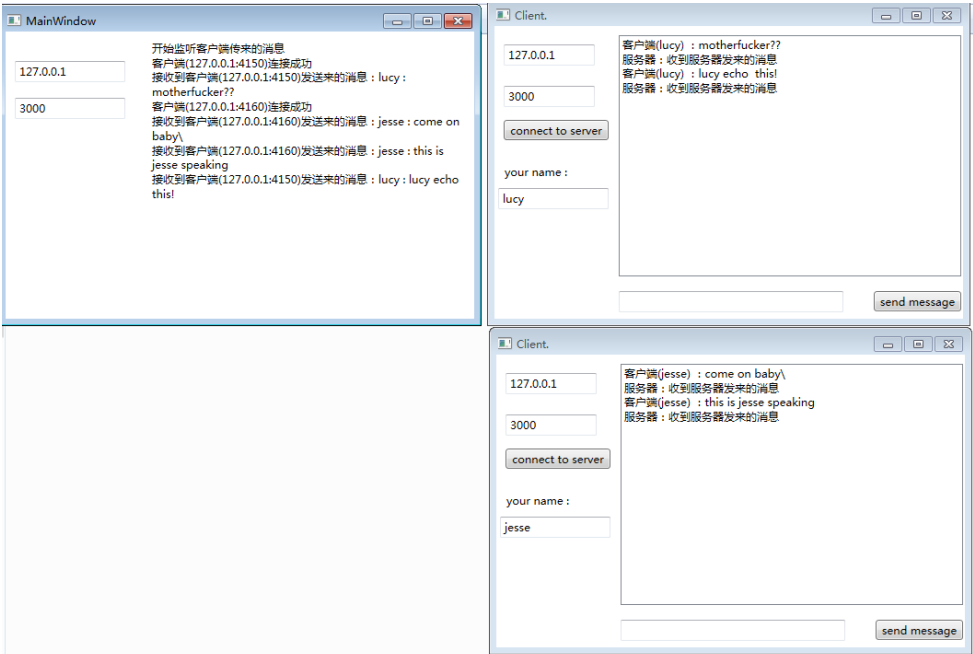
三个表连接成功，这样写可真简洁啊，比原来的linq简单的不是一点半点

是的

支持(0) 反对(0)

#88楼

2015-01-23 10:35 养猫猫的世界



屁大点东西，我用的是RabbitMQ,后来觉得没有源码始终觉得不敢商用，  
然后自己写了个socket来通信，服务器转发的例  
的东西上

English Chinese(Simplified)  
订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

支持(0) 反对(0)

#89楼 2015-01-23 10:37 养猫猫的世界  
-----  
开源的也多，  
比如  
<http://networksocket.codeplex.com/>

支持(0) 反对(0)



#90楼 2015-03-24 11:48 DL0762

博主，有没有MVC版的 AgileEAS.NET SOA ？

支持(0) 反对(0)

< Prev 1 2

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问](#)网站首页。

- 【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库
- 【推荐】融云即时通讯云 - 专注为 App 开发者提供IM云服务
- 【推荐】如何让你的程序拥有象Excel一样强大的数据编辑功能
- 【活动】RDS邀您6.5折体验PostgreSQL



English Chinese (Simplified)  
订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。

- 最新IT新闻:
- Airbnb发布开源的机器学习软件包Aerosolve
  - 微软的许多流行应用不再支持Facebook

- 全栈工程师？给把瑞士军刀你去砍鬼子好不好！？
- 今天的科技将如何塑造明天的面试过程
- 为什么苹果当初没让应用直接跑在Apple Watch上？
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- 领域驱动设计阅读思考
- 程序员不是砌砖工人，他们是作家
- 技术债务偿还计划
- 那些令人喷饭的代码注释：仅以此代码献给...
- 给代码多留一些空间
- » 更多知识库文章...

English

Chinese (Simplified)

订阅者离线之后其所订阅消息的持久存储。