linux下c++实现简单的生产者消费者队列模式 - CSDN博客

♠ CSDN 博客 登录 首页 专栏 专家 热文 掠雪墨影的随记 [原]linux下c++实现简单的生产者消费者队列模式 2014-4-23 阅读407 评论0 引言 生产者消费者是一个经典的模式 利用生产者,消费者和缓冲区降低了生产者和消费者之间的的耦合度 便于对生产者和消费者的修改 下面记录的是一个经典的单一生产者多消费者的模式 设计思路 以队列做为缓冲区,实现产品的FIFO 生产者调用缓冲区的push函数,将产品加入缓冲区 消费者调用缓冲区的pop函数,将产品从缓冲区取出 因为生产者与消费者分属于不同的线程,所以要设置锁 类的声明 class CacheQueue private: /\*\* \* @brief 缓冲队列 \*/ queue<int>\* \_requests; /\*\* \* @brief 互斥锁 \*\*/ pthread\_mutex\_t \_mutex; /\*\* \* @brief Queue not full conditional object pthread\_cond\_t \_not\_full\_cond; /\*\* \* @brief Queue not empty conditional object pthread\_cond\_t \_not\_empty\_cond; uint32\_t \_bufSize; public: ChacheQueue(); void SetMaxLength(uint32\_t bufSize); \* @brief 向队列添加产品 \* @param [in] req: 待添加的产品

第1页 共3页

linux下c++实现简单的生产者消费者队列模式 - CSDN博客 http://m.blog.csdn.net/blog/vinson0526/24363419

```
void Push(int req);
         * @brief 从队列中取出一个产品
        * @param [return] : 从队列中取出的产品
       int Pop(uint32_t timeout);
       /**
        * @brief 析构函数
       ~CacheQueue();
};
重要的函数是Push和Pop,生产者调用Push向缓冲区添加产品,消费者则调用Pop函数获取产品
线程条件_not_full_cond表示队列不满,可以添加产品
线程条件_not_empty_cond表示队列不空,可以获取产品
Push函数
void CacheQueue::Push(int req)
       /**
       * 上锁
       */
    pthread_mutex_lock(&_mutex);
       /**
       * 如果队列满,等待信号
    while (_requests->size() == _bufSize)
       pthread_cond_wait(&_not_full_cond, &_mutex);
    _requests->push(req);
       /**
       * 发送非空信号
    pthread_cond_signal(&_not_empty_cond);
       /**
       * 解锁
       */
    pthread_mutex_unlock(&_mutex);
Pop函数
int CacheQueue::Pop(uint32_t timeout)
    int ret = 0;
   int req = NO_DATA;
       /**
       * 上锁
       */
```

第2页 共3页

pthread\_mutex\_lock(&\_mutex);

linux下c++实现简单的生产者消费者队列模式 - CSDN博客

```
/**
   * 若队列空等待指定时间
   */
struct timeval now;
   struct timespec timepass;
   gettimeofday(&now, NULL);
   timepass.tv_sec = now.tv_sec + timeout;
   timepass.tv_nsec = 0;
while (ret == 0 && _requests->empty())
          ret = pthread_cond_timedwait(&_not_empty_cond, &_mutex, &timepass);
   /**
   * 没有数据,返回没有数据标识
   */
if(ret!=0)
   pthread_mutex_unlock(&_mutex);
   return req;
   /**
   * 返回数据,发送队列非满信号
req = _requests->front();
_requests->pop();
pthread_cond_signal(&_not_full_cond);
   /**
   * 解锁
   */
pthread_mutex_unlock(&_mutex);
return req;
```

上一篇

请先登录后,再发表评论!

查看评论

更多评论(0)

▼ 回顶部

移动版 | 桌面版 ©1999-2012, CSDN.NET, All Rights Reserved

第3页 共3页