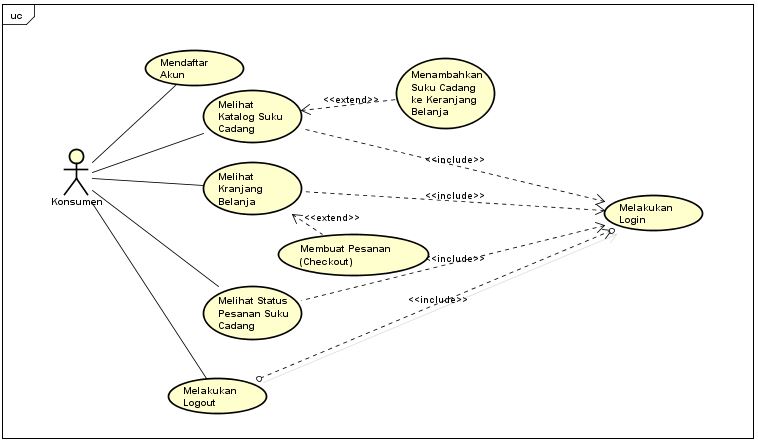
Gambar 4.1. Usecase Diagram **Konsumen**



**Tabel 4.1. Deskripsi Usecase Melakukan Login**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. Usecase | 1 | |
| Nama Usecase | Melakukan Login | |
| Deskripsi Usecase | Digunakan konsumen untuk masuk ke aplikasi pemesanan suku cadang | |
| Aktor Utama | Konsumen | |
| Aktor Pendukung | Tidak ada | |
| Usecase yang di-include | Tidak ada | |
| Usecase yang di-extend | Tidak ada | |
| Kondisi awal | Sistem menampilkan halaman login aplikasi pemesanan suku cadang | |
| Kondisi akhir | Sistem menampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang | |
| Pemicu | Konsumen membuka aplikasi pemesanan suku cadang | |
| Skenario Normal | Konsumen | Reaksi Sistem |
|  | 1. Membuka aplikasi. | 1. Menampilkan halaman login. |
|  | 1. Mengisi username dan password. 2. Menekan tombol sig in. | 1. Cek status login. 2. Tampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang jika status login berhasil. |
| Skenario Alternatif | 1. Membuka aplikasi. | 1. Menampilkan halaman login. |
|  | 1. Mengisi username dan password. 2. Menekan tombol sig in | 1. Cek status login. 2. Tampilkan informasi status login gagal. |
|  | 1. Memperbaharui isian untuk login. 2. Menekan tombol sig in. | 1. Cek status login. 2. Tampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang jika status login berhasil. |

**Tabel 4.2. Deskripsi Usecase Mendaftar Akun**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. Usecase | 2 | |
| Nama Usecase | Mendaftar Akun | |
| Deskripsi Usecase | Digunakan konsumen untuk mendaftar akun untuk login ke aplikasi pemesanan suku cadang | |
| Aktor Utama | Konsumen | |
| Aktor Pendukung | Tidak ada | |
| Usecase yang di-include | Tidak ada | |
| Usecase yang di-extend | Tidak ada | |
| Kondisi awal | Sistem menampilkan halaman daftar akun aplikasi pemesanan suku cadang | |
| Kondisi akhir | Sistem menampilkan informasi akun berhasil didaftarkan | |
| Pemicu | Konsumen membuka aplikasi pemesanan suku cadang dan menekan tombol Daftar | |
| Skenario Normal | Konsumen | Reaksi Sistem |
|  | 1. Membuka aplikasi dan menekan tombol Daftar. | 1. Menampilkan halaman daftar. |
|  | 1. Mengisi informasi untuk pendaftaran akun. 2. Menekan tombol Simpan | 1. Cek status pendaftaran. 2. Tampilkan informasi akun berhasil didaftarkan jika pendaftaran berhasil. |
| Skenario Alternatif | 1. Membuka aplikasi dan menekan tombol Daftar | 1. Menampilkan halaman daftar. |
|  | 1. Mengisi informasi untuk pendaftaran akun. 2. Menekan tombol Daftar | 1. Cek status pendaftaran. 2. Tampilkan informasi akun gagal didaftarkan jika pendaftaran gagal. |
|  | 1. Memperbaharui isian untuk pendaftaran akun. 2. Menekan tombol Daftar | 1. Cek status pendaftaran. 2. Tampilkan informasi akun berhasil didaftarkan jika pendaftaran berhasil. |

**Tabel 4.3. Deskripsi Usecase Melihat Katalog Suku Cadang**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. Usecase | 3 | |
| Nama Usecase | Melihat Katalog Suku Cadang | |
| Deskripsi Usecase | Digunakan konsumen untuk melihat koleksi suku cadang yang ada pada toko SUMBER JAYA MOTOR. | |
| Aktor Utama | Konsumen | |
| Aktor Pendukung | Tidak ada | |
| Usecase yang di-include | Melakukan Login | |
| Usecase yang di-extend | Menambahkan Suku Cadang ke Keranjang Belanja | |
| Kondisi awal | Sistem menampilkan halaman Katalog Suku Cadang | |
| Kondisi akhir | Sistem menyimpan suku cadang yang ditambahkan Konsumen ke keranjang belanja | |
| Pemicu | Konsumen membuka halaman utama aplikasi dan menekan Lihat Katalog Suku Cadang | |
| Skenario Normal | Konsumen | Reaksi Sistem |
|  | 1. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Lihat Katalog Suku Cadang. | 1. Membaca data suku cadang. 2. Menampilkan halaman Katalog Suku Cadang. |
|  | 1. Menentukan jumlah pesanan. 2. Menekan tombol pesan. | 1. Mengecek stok suku cadang. 2. Menyimpan suku cadang yang ditambahkan ke keranjang belanja jika stok suku cadang mencukupi. |
| Skenario Alternatif | 1. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Lihat Katalog Suku Cadang. | 1. Membaca data suku cadang. 2. Menampilkan halaman Katalog Suku Cadang. |
|  | 1. Menentukan jumlah pesanan. 2. Menekan tombol pesan. | 1. Mengecek stok suku cadang. 2. Menampilkan informasi suku cadang gagal ditambahkan ke keranjang jika stok suku cadang tidak mencukupi. |
|  | 1. Memperbaharui pesanan suku cadang (jumlah pesanan). 2. Menekan tombol pesan | 1. Mengecek stok suku cadang. 2. Menyimpan suku cadang yang ditambahkan ke keranjang belanja jika stok suku cadang mencukupi. |

**Tabel 4.4. Deskripsi Usecase Menambahkan Suku Cadang Ke Keranjang Belanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. Usecase | 4 | |
| Nama Usecase | Menambahkan Suku Cadang ke Keranjang Belanja | |
| Deskripsi Usecase | Digunakan konsumen untuk menambahkan atau memasukkan suku cadang yang ada pada toko SUMBER JAYA MOTOR ke keranjang. | |
| Aktor Utama | Konsumen | |
| Aktor Pendukung | Tidak ada | |
| Usecase yang di-include | Melakukan Login | |
| Usecase yang di-extend | Tidak ada | |
| Kondisi awal | Sistem menampilkan halaman Katalog Suku Cadang | |
| Kondisi akhir | Sistem melihat suku cadang yang ditambahkan Konsumen ke keranjang belanja | |
| Pemicu | Konsumen membuka halaman utama aplikasi dan menekan menambahkan Katalog Suku Cadang ke keranjang belanja. | |
| Skenario Normal | Konsumen | Reaksi Sistem |
|  | * 1. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Tambah Katalog Suku Cadang. | * 1. Membaca data suku cadang.   2. Menampilkan halaman Katalog Suku Cadang. |
|  | * 1. Melihat jumlah pesanan.   2. Menekan tombol pesan. | * 1. Mengecek stok suku cadang.   2. Menyimpan suku cadang yang ditambahkan ke keranjang belanja jika stok suku cadang mencukupi. |
| Skenario Alternatif | 1. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Lihat Katalog Suku Cadang. | 1. Membaca data suku cadang. 2. Menampilkan halaman Katalog Suku Cadang. |
|  | 1. Menentukan jumlah pesanan. 2. Menekan tombol pesan. | 1. Mengecek stok suku cadang. 2. Menampilkan informasi suku cadang gagal ditambahkan ke keranjang jika stok suku cadang tidak mencukupi. |
|  | 1. Memperbaharui pesanan suku cadang (jumlah pesanan). 2. Menekan tombol pesan | 1. Mengecek stok suku cadang. 2. Menyimpan suku cadang yang ditambahkan ke keranjang belanja jika stok suku cadang mencukupi. |

**Tabel 4.5. Deskripsi Usecase Melihat Keranjang Belanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. Usecase | 5 | |
| Nama Usecase | Melihat Keranjang Belanja | |
| Deskripsi Usecase | Digunakan konsumen untuk Melihat Keranjang Belanja. | |
| Aktor Utama | Konsumen | |
| Aktor Pendukung | Tidak ada | |
| Usecase yang di-include | Melakukan Login | |
| Usecase yang di-extend | Membuat Pesanan Checkout | |
| Kondisi awal | Sistem menampilkan halaman Katalog Suku Cadang | |
| Kondisi akhir | Sistem melihat suku cadang yang ditambahkan Konsumen ke keranjang belanja | |
| Pemicu | Konsumen membuka halaman utama aplikasi dan menekan Melihat keranjang belanja. | |
| Skenario Normal | Konsumen | Reaksi Sistem |
|  | * 1. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Melihat keranjang Belanja | * 1. Membaca data suku cadang.   2. Menampilkan halaman keranjang belanja |
|  | * 1. Melihat jumlah pesanan. | * 1. Mengecek pesanan |
| Skenario Alternatif | * 1. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Lihat keranjang belanja | * 1. Membaca data pesanan   2. Menampilkan halaman keranjang belanja |

**Tabel 4.6. Deskripsi Usecase Membuat Pesanan (Checkout)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. Usecase | 6 | |
| Nama Usecase | Membuat Pesanan(checkout) | |
| Deskripsi Usecase | Digunakan konsumen untuk membuat pesanan | |
| Aktor Utama | Konsumen | |
| Aktor Pendukung | Tidak ada | |
| Usecase yang di-include | Tidak ada | |
| Usecase yang di-extend | Tidak ada | |
| Kondisi awal | Sistem menampilkan halaman membuat pesanan (checkout) | |
| Kondisi akhir | Sistem melihat pesanan yang ditambahkan Konsumen ke keranjang belanja | |
| Pemicu | Konsumen membuka halaman utama aplikasi dan menekan checkout (membuat pesanan) | |
| Skenario Normal | Konsumen | Reaksi Sistem |
|  | a. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan checkout (membuat pesanan) | 1. Membaca data pesanan 2. Menampilkan halaman pesanan (checkout) |
|  | 1. Melihat jumlah pesanan. | 1. Mengecek pesanan |
| Skenario Alternatif | 1. Membuka halaman utama aplikasi dan menekan Lihat keranjang belanja | 1. Membaca data pesanan 2. Menampilkan halaman keranjang belanja |

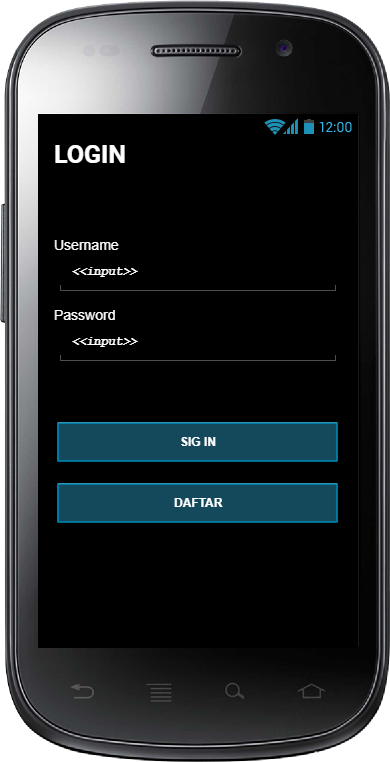
**Tabel 4.7. Deskripsi Usecase Melihat Status Pesanan Suku Cadang**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. Usecase | 7 | |
| Nama Usecase | Melihat status pesanan suku cadang | |
| Deskripsi Usecase | Digunakan konsumen untuk melihat status pesanan suku cadang | |
| Aktor Utama | Konsumen | |
| Aktor Pendukung | Tidak ada | |
| Usecase yang di-include | Melakukan Login | |
| Usecase yang di-extend | Tidak ada | |
| Kondisi awal | Sistem menampilkan halaman melihat status pesanan suku cadang | |
| Kondisi akhir | Sistem melihat status pesanan yang ditambahkan Konsumen | |
| Pemicu | Konsumen membuka halaman utama aplikasi dan melihat status pesanan suku cadang | |
| Skenario Normal | Konsumen | Reaksi Sistem |
|  | a. Membuka halaman utama aplikasi dan melihat status pesanan suku cadang | 1. Membaca data pesanan 2. Menampilkan halaman status pesanan suku cadang |
|  | 1. Melihat status pesanan suku cadang apakah pesanan sudah dikirim atau belum | 1. Mengecek status pesanan suku cadang apakah telah dikirim atau belum |
| Skenario Alternatif | 1. Membuka halaman utama aplikasi dan melihat status pesanan suku cadang | 1. Membaca data pesanan 2. Menampilkan halaman pesanan suku cadang. |

**Tabel 4.8. Deskripsi Usecase Melakukan Logout**

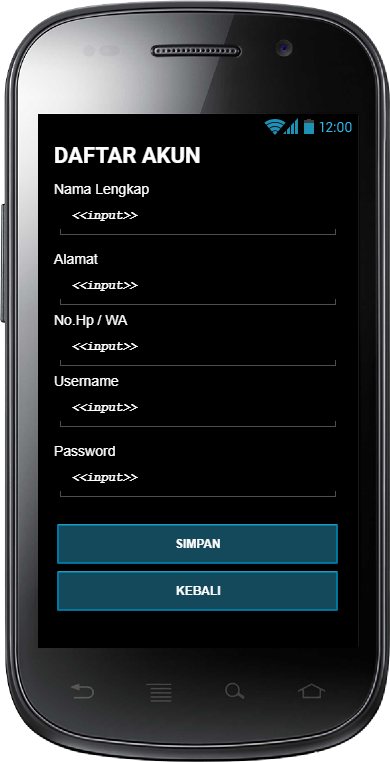
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. Usecase | 8 | |
| Nama Usecase | Melakukan Logout | |
| Deskripsi Usecase | Digunakan konsumen untuk menutup aplikasi pemesanan suku cadang | |
| Aktor Utama | Konsumen | |
| Aktor Pendukung | Tidak ada | |
| Usecase yang di-include | Tidak ada | |
| Usecase yang di-extend | Tidak ada | |
| Kondisi awal | Sistem menampilkan halaman logout aplikasi pemesanan suku cadang | |
| Kondisi akhir | Sistem menampilkan halaman menutup aplikasi pemesanan suku cadang | |
| Pemicu | Konsumen menutup aplikasi pemesanan suku cadang | |
| Skenario Normal | Konsumen | Reaksi Sistem |
|  | 1. Menutup aplikasi. | 1. Menampilkan halaman logout. |
|  | 1. Menekan tombol logout | 1. Cek status logout 2. Tampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang jika status logout berhasil. |
| Skenario Alternatif | 1. Menutup aplikasi. | 1. Menampilkan halaman logout |
|  | 1. Menekan tombol logout | 1. Cek status logout. 2. Tampilkan informasi status logout gagal. |
|  | 1. Memperbaharui isian untuk logout. 2. Menekan tombol logout | 1. Cek status logout 2. Tampilkan halaman utama aplikasi pemesanan suku cadang jika status logout berhasil. |

**# RANCANGAN LAYAR**



1. Rancangan Layar Halaman Login (Konsumen)

Gambar 4.1 menunjukkan rancangan layar halaman login untuk konsumen. Konsumen wajib memiliki akun sebelum melakukan login. Jika konsumen belum memiliki akun, konsumen dapat menekan tombol DAFTAR. Akan tetapi, jika konsumen telah memiliki akun, konsumen cukup mengisi username dan password, kemudian menekan tombol SIGN IN.



1. Rancangan Layar Halaman Daftar Akun (Konsumen)

Gambar 4.2 menunjukkan bagaimana konsumen dapat melakukan pendaftaran akun dengan mengisi nama lengkap, alamat, no. HP/WA, username, dan password. Jika konsumen menekan tombol KEMBALI, maka halaman login akan ditampilkan. Akan tetapi, setelah menekan tombol SIMPAN, sistem akan menyimpan data pendaftaran akun.



1. Rancangan Layar Halaman Utama (Konsumen)

Gambar 4.3 Menunjukkan bagaimana konsumen dapat berinteraksi dengan aplikasi pemesanan suku cadang. Konsumen dapat melihat katalog suku cadang dengan menekan tombol KATALOG. Setelah menambahkan suku cadang yang dikehendaki pada halaman katalog suku cadang, konsumen dapat melihat suku cadang yang ditambahkan ke keranjang dengan menekan tombol KERANJANG. Setelah konsumen yakin dengan pesanannya yang ada dikeranjang, selanjutnya konsumen akan membuat pesanan (checkout) pada halaman keranjang. Konsumen dapat memantau status pesanannya dengan menekan tombol PESANAN dan akan datang ke toko jika status pesanannya telah siap diambil. Terakhir, konsumen dapat keluar dari halaman utama aplikasi dengan menekan tombol LOGOUT.



1. Rancangan Layar Halaman Katalog Suku Cadang

Gambar 4.4 Menunjukkan bagaimana konsumen dapat berinteraksi dengan aplikasi pemesanan suku cadang. Setelah menekan tombol KATALOG. Maka konsumen bisa menambahkan suku cadang yang dikehendaki pada halaman katalog suku cadang, konsumen dapat melihat suku cadang yang ditambahkan ke keranjang dengan menekan tombol KERANJANG.



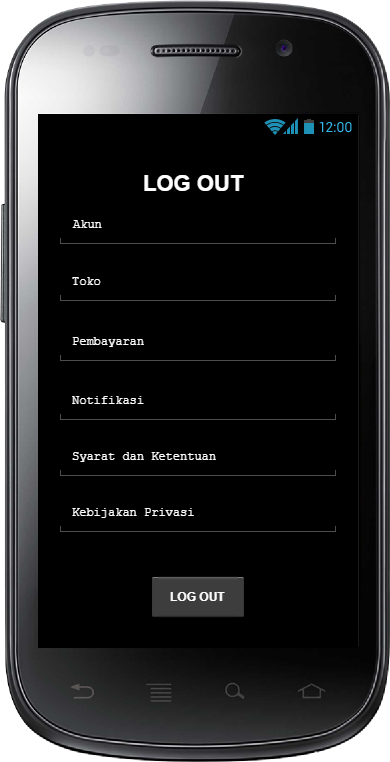
1. Rancangan Layar Halaman Keranjang

Gambar 4.5 Menunjukkan bagaimana konsumen dapat melihat keranjang aplikasi pemesanan suku cadang. Setelah konsumen yakin dengan pesanannya yang ada dikeranjang, selanjutnya konsumen akan membuat pesanan (checkout) pada halaman keranjang.



1. Rancangan Layar Halaman Keranjang

Gambar 4.6. Menunjukkan bagaimana konsumen dapat melihat rincian pesanan yang telah dipilih. Konsumen dapat memantau status pesanannya dan dapat menilai barang tersebut apakah sesuai pesanan. Konsumen akan datang ke toko jika status pesanannya telah siap diambil.



1. Rancangan Layar Halaman Utama (Konsumen)

Gambar 4.3 Menunjukan bahwa jika konsumen sudah selesai memesan pesanannya, maka konsumen dapat keluar dari halaman utama aplikasi tersebut dengan menekan tombol LOGOUT.