

# Carlotti Alex

✉ alcarlotti.dev@gmail.com

☎ 06.12.92.32.82

🏠 84130 - Le Pontet

Permis B/C/CE - Véhicule personnel

## Compétences

- Proactivité
- Résilience et adaptabilité
- Résolution de problèmes
- Gestion des contraintes
- Autonomie
- Gestion de projets en équipe
- Clean code et respect des normes
- Volonté d'apprendre
- Esprit d'équipe

## Qualifications informatiques

- Typescript / Javascript
- Angular
- Tailwind
- HTML / CSS
- Django (Framework Python)
- Python
- Docker
- Nginx
- SQL / PostgreSQL
- C++
- C

## Langues

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (Bon)

## Centres d'intérêt

- Événements tech et hackathons
- Sport (callisthénie, escalade, Hockey)
- UI/UX design
- Lecture tech
- Échecs / stratégie
- Voyage

# Développeur Fullstack Junior

## À propos de moi

Passionné par le développement, j'ai changé de voie pour me consacrer pleinement à la programmation. Après bientôt 3 ans d'apprentissage intensif à l'École 42, j'ai su transformer ma passion pour le code en compétences solides, illustrées par des projets concrets en développement web et logiciel.



## FORMATION

10/2022 - Aujourd'hui

### Architecte en technologie du Numérique - Ecole 42 - Lyon

- Parcours intensif en développement informatique de niveau Bac+5
- Solides bases en algo & programmation (C, shell, Git...)
- Autonomie renforcée : apprendre à gérer temps, stress et objectifs
- Apprentissage par les pairs : travail d'équipe, feedbacks et montée en compétence
- Réalisation de projets techniques de A à Z, en conditions proches du réel

### Projets réalisés

- Conception et développement fullstack d'une application web (**SPA**)
  - **JavaScript vanilla** pour le front-end et **Django (Python)** pour le back-end
  - Architecture microservices conteneurisée (**Docker**) orchestrée avec **Nginx**
  - Application, intégrant front-end dynamique et fonctionnalités interactives
  - Intégration d'un jeu multijoueur (Pong) avec gestion des états de jeu en temps réel
  - Gestion de profils utilisateurs avec systèmes de relations sociales et chat en direct
  - Connexion sécurisée via **JWT token** et **authentification à double facteur**
- Création d'un shell interactif en C (type sh)
- Création d'un jeu en 3D via Raycasting en C
- Création d'un serveur IRC respectant la norme (RFC 1459) en C++
- Plus d'une dizaine d'autres projets réalisés dans le cadre de ma formation et en autonomie.
- **projet personnel** - Conception d'un portfolio dynamique en **Angular**

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

01/2020 - 07/2022

### Chauffeur routier - TLDO - Orange

- Départ a la semaine dans toute la France
- Gérer de manière autonome des itinéraires complexes
- Respecter des délais stricts
- Résoudre des imprévus en temps réel

10/2018 - 04/2019

### Chauffeur manutentionnaire - Sudco - Mollégès

- Superviser la fin de chaîne de production de racks métalliques
- Assurer le contrôle qualité, le chargement sécurisé et la livraison de produits finis

04/2017 - 08/2017

### Chauffeur routier - PC2M - Avignon

- Transport de marchandises périssables dans des conditions strictes de température contrôlée
- Travailler en horaires décalés