Dominando Estruturas de Dados 1

Pilhas





Pilha

Lista linear na qual as operações de **inserção** e **remoção** são efetuadas sempre **num mesmo extremo** denominado **topo da pilha**

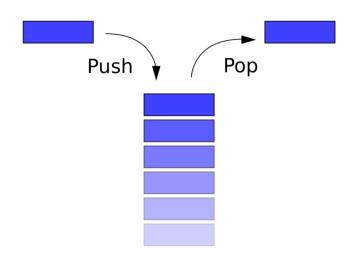


Pilha

Lista linear na qual as operações de **inserção** e **remoção** são efetuadas sempre **num mesmo extremo** denominado **topo da pilha**

Política de gerenciamento de elementos:

LIFO: Last In First Out





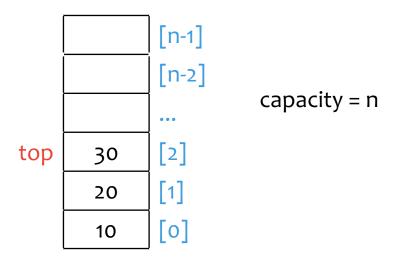
Aplicações

- Avaliação de Expressões
 - 5 * (6 + 2) 12 / 4
- Casamento de Parênteses
 - (a+b)*(c+d)
- Conversão de Expressões
 - Infix: a + b
 - Prefix: + b a
 - Postfix: a b +
- Gerenciamento de Memória
- Backtracking Problems

Tipos de Pilhas

Estáticas

• Implementadas com **vetores**



Tipos de Pilhas

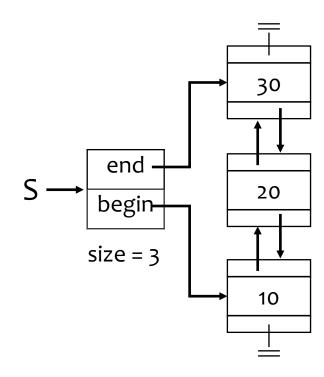
Estáticas

• Implementadas com **vetores**

[n-1] [n-2] ... capacity = n top 30 [2] 20 [1] 10 [0]

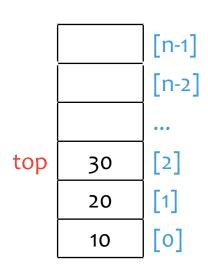
Dinâmicas

• Implementadas com listas encadeadas



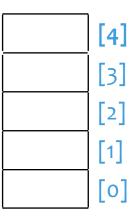
Pilhas Estáticas

- A pilha **S[o .. n-1]** possui **parte ocupada S[o .. top]**
- O índice top define o topo da pilha
- A pilha está vazia se top == 0
- A pilha está **cheia** se **top == n − 1**
- Empilhar (push) um elemento y:
 - S[++top] = y // idem a (top++; S[top] = y)
- Consultar (peek) um elemento da pilha sem desempilhá-lo:
 - x = S[top]
- **Desempilhar** (pop) um elemento da pilha:
 - x = S[top--] // idem a (x = S[top]; top--;)



capacity = n = 5

push(10) push(20) push(30) pop push(40) push(50) pop push(100) push(200)



A pilha está vazia!

top = -1

push(10)

push(20)

push(30)

pop

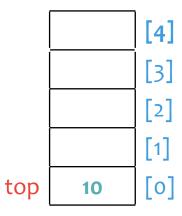
push(40)

push(50)

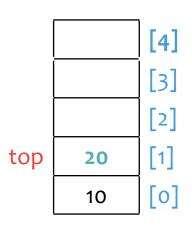
pop

push(100)

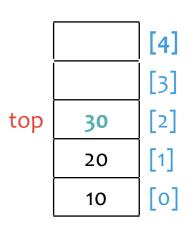
push(200)



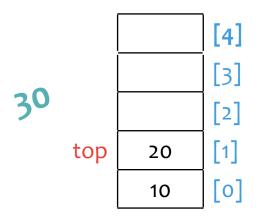
push(10) push(20) push(30) pop push(40) push(50) pop push(100) push(200)



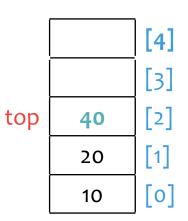
push(10) push(20) push(30) pop push(40) push(50) pop push(100) push(200)



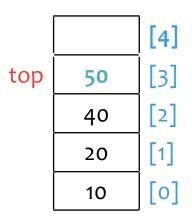
push(10) push(20) push(30) pop push(40) push(50) pop push(100) push(200)



push(10) push(20) push(30) pop push(40) push(50) pop push(100) push(200)



push(10) push(20) push(30) pop push(40) push(50) pop push(100) push(200)



push(10)

push(20)

push(30)

pop

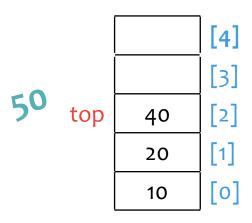
push(40)

push(50)

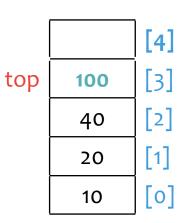
pop

push(100)

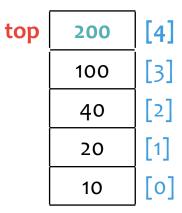
push(200)



push(10) push(20) push(30) pop push(40) push(50) pop push(100) push(200)



```
push(10)
push(20)
push(30)
pop
push(40)
push(50)
pop
push(100)
push(200)
```



capacity = n = 5

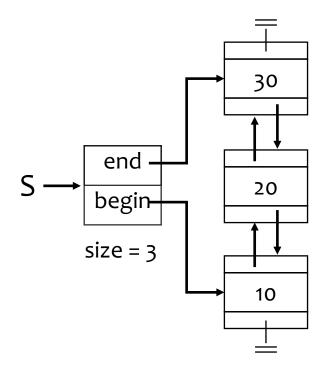
A pilha está cheia!

Codificando: TAD Pilha Estática

- create
- destroy
- is_empty
- is_full
- push
- pop
- peek

Pilhas Dinâmicas

- Empilhar (push) um elemento y:
 - Adicionar um nó com o elemento y no final da lista
- Consultar (peek) um elemento da pilha sem desempilhá-lo:
 - Retornar o valor do nó final da lista
- **Desempilhar** (pop) um elemento da pilha:
 - Remover o nó final da lista retornando seu valor



Codificando: TAD Pilha Dinâmica

- create
- destroy
- is_empty
- push
- pop
- peek

Dominando Estruturas de Dados 1

Pilhas



