# 1)Описание переменных.

Входные данные	Число вводимое нами с	х
	клавиатуры	
	Число знаков после запятой	Z
Выходные данные	Полученный нами результат	У

## 2)Пример работы.

```
x=3, z=2 --> y=1.73
```

Ограничение на |x| < 10^15

### 1) Тест на среднее значение

```
нахождение квадратного корня числа.
введите число от которого надо взять квадратный корень (число должно быть больше 0)
2556
введите количество знаков после ","([1;17])
5
sqrt(2556.000000000)=50.55690
```

## Результат: число посчитано, затрачено 0 мс

## 2) Тест на отрицательное число

```
нахождение квадратного корня числа.
введите число от которого надо взять квадратный корень (число должно быть больше 0)
-2556
некорректный ввод данных число должно быть больше 0
```

#### Результат: выводится сообщение об отрицательности числа, затрачено 0 мс

#### 3) Тест на максимальную нагрузку

```
нахождение квадратного корня числа.
введите число от которого надо взять квадратный корень (число должно быть больше 0)
100000000000000
введите количество знаков после ","([1;17])
17
sqrt(1000000000000000000000000)=31622776.6016838000000000
```

#### Результат: число посчитано, затрачено 0 мс

# 4) Тест на минимальную нагрузку

```
нахождение квадратного корня числа.
введите число от которого надо взять квадратный корень (число должно быть больше 0)
0.0000000000000001
введите количество знаков после ","([1;17])
17
sqrt(0.000000000)=0.000000000000000
```

Результат: число посчитано, затрачено Омс

# 3)Описание логики работы.

Программа на вход получает два числа: 1)число из которого будет браться квадратный корень 2)количество цифр после запятой в результате.

