

结合 演化搜索 (Evolutionary Search) 与 梯度对齐 (Gradient Alignment) 的新型对抗攻击想法。我们将这种方法命名为 **EATA** (Evolutionary Aligned Transformation Attack)。

# 演化对齐变换攻击 (EATA) 技术方案

## 1. 背景与动机

目前的输入变换攻击 (如 BSR 1111、DIM ) 主要依赖随机采样。虽然 BSR 通过打乱图像内在关系 (Intrinsic Relation) 来破坏注意力热图 (Attention Heatmaps) 并提升迁移性，但均匀随机采样会导致梯度方差过大，且包含大量对攻击贡献较小的“冗余变换”。

**EATA 的核心思想：**

- **演化搜索**: 在输入变换的参数空间内进行在线优化，实时寻找最能激发模型 Loss 增长的“最优变换”组合。
- **梯度对齐**: 通过度量梯度方向的一致性，滤除噪声梯度，保留具有强迁移性的核心梯度方向。

## 2. 算法原理

### 2.1 变换参数空间定义

定义 BSR 变换为  $\mathcal{T}(x; \pi)$ ，其中参数  $\pi = \{S, B\}$ :

- $S$ : 块打乱的置换矩阵 (Permutation Matrix)
- $B = \{\beta_1, \dots, \beta_{n^2}\}$ : 每个块独立的旋转角度

### 2.2 演化搜索策略 (Evolutionary Strategy)

我们不再直接计算梯度的平均值 6666，而是先在推理侧寻找最优参数集  $\Pi^*$ 。

目标函数:

$$\pi^* = \arg \max_{\pi} J(f(\mathcal{T}(x^{adv}; \pi)), y; \theta)$$

其中  $J$  是交叉熵损失 7， $f$  是替代模型 8。通过对参数种群进行**变异 (Mutation)** 和 **选择 (Selection)**，我们在不计算梯度的情况下筛选出最有效的变换形态。

## 2.3 梯度对齐与加权 (Gradient Alignment)

为了增强迁移性，我们借鉴了多目标优化的思想。若多个变换下的梯度方向高度一致，则该方向更有可能代表了不同模型间的“通用决策边界破坏方向”。

定义第  $k$  个优选变换生成的梯度为  $g_{\pi_k} = \nabla_{x^{adv}} J(\mathcal{T}(x^{adv}; \pi_k), y)$ 。

最终的综合梯度  $\bar{g}$  计算如下：

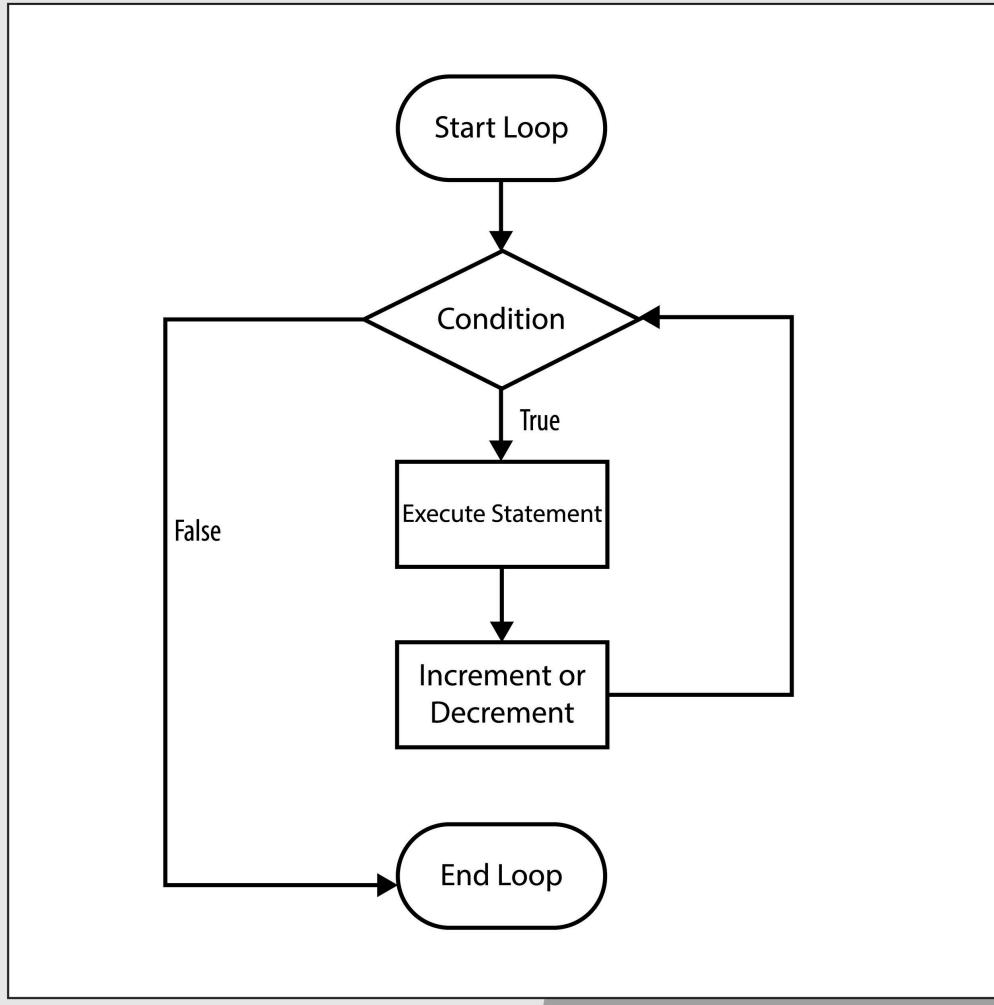
$$\bar{g} = \sum_{k=1}^K w_k \cdot g_{\pi_k}$$

其中权重  $w_k$  由当前梯度与全局动量  $m_t$  的余弦相似度决定：

$$w_k = \text{Softmax}\left(\frac{g_{\pi_k} \cdot m_{t-1}}{\|g_{\pi_k}\|_2 \cdot \|m_{t-1}\|_2}\right)$$

---

### 3. 算法流程 (Algorithm)



**Shutterstock**

#### 算法 1：EATA 迭代攻击

输入：替代模型  $f$ , Loss 函数  $J$ , 原图  $x$ , 扰动限制  $\epsilon$ , 迭代次数  $T$ , 种群规模  $M$ , 存活规模  $K$ 。

输出：对抗样本  $x^{adv}$ 。

1. 初始化  $x_0^{adv} = x, m_0 = 0, \alpha = \epsilon/T$
2. **For**  $t = 0$  **to**  $T - 1$ :
  - **A. 采样与评估:**
    - 随机生成  $M$  组参数  $\{\pi_1, \dots, \pi_M\}$ 。
    - 计算推理损失  $L_m = J(f(\mathcal{T}(x_t^{adv}; \pi_m)), y)$ 。
  - **B. 演化更新:**
    - 选取  $L_m$  最高的  $K$  组参数作为“精英种群”。
    - 对精英种群施加微小扰动（变异），替换较差的  $M - K$  组。
    - 重新评估并锁定最终的优胜变换集  $\Pi_{best}$ 。
  - **C. 梯度计算与对齐:**

- 计算  $\Pi_{best}$  中每个变换对应的梯度  $g_{\pi_k}$
  - 计算对齐权重  $w_k$  (基于余弦相似度)。
  - 聚合梯度  $\bar{g}_t = \sum w_k g_{\pi_k}$ 。
  - **D. 扰动更新:**
    - 更新动量  $m_{t+1} = \mu \cdot m_t + \frac{\bar{g}_t}{\|\bar{g}_t\|_1}$
    - 更新样本  $x_{t+1}^{adv} = \text{Clip}(x_t^{adv} + \alpha \cdot \text{sign}(m_{t+1}))$
  - 3. **End For**
  - 4. **Return**  $x_T^{adv}$
- 

## 4. 理论优势分析

---

- 1.
  - 动态适应性:** 相比于 BSR 的固定随机分布，EATA 能够针对每一张特定的图像，在搜索空间内找到最能打破该图像语义结构 (Semantic Relation) 的变换方式
  - 2.
  - 噪声抑制:** 通过梯度对齐机制，算法自动过滤了那些仅对当前白盒模型有效、但在变换空间中表现不稳定的“过拟合方向”
  3. **计算效率优化:** 由于演化搜索阶段仅涉及前向推理 (Inference)，其计算开销远小于反向传播。在总梯度计算次数受限的情况下，EATA 能通过更精准的梯度方向提升攻击成功率。
-