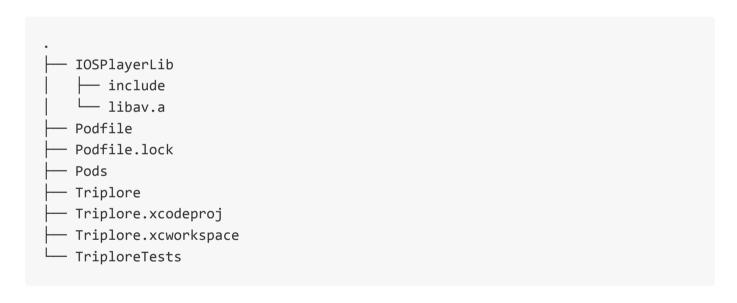
## **Triplore**

iQiyi Contest Project

## Instruction

- 1. 下载项目。
- 2. cd 进项目根目录,然后打开终端执行 pod install 。
- 3. 由于其中一个所需的库 libav.a 下载地址 太大 (1.86 GB),所以仓库中并不包含它,在项目中需要手动将它拖到 Triplore/IOSPlayerLib 中。完成后项目目录(省略细节文件)如下:



- 4. 开启 Triplore.xcworkspace。
- 5. 现在默认每一个 Pod Target 中的 Build Active Architecture Only 为 NO ,但是对于 FMDB 需要将其设置为 YES (因为 libav.a 中也集成了这个第三方库)。
- 6. 在项目的 TARGETS -> Triplore -> General -> Linked Frameworks And Libraries 中手动添加本地路径的 libav.a。
- 7. 按 Cmd + R 运行项目。

## 可能出现的问题

• 若出现与特定 Pod 相关的错误,尝试在 TARGETS -> Triplore -> Build Phases -> Link

Binary With Libraries 中添加对应 Pod 库的 .a 文件。

- 若出现 Invalid Bitcode Signing, 请到最左边 Pods -> 每一个 Target -> Build Settings 中搜索 Bitcode 将 Enable Bitcode 设为 NO。
- 更换图标在 TARGETS -> Triplore -> General -> App Icons Source 中选择。

## **Acknowledgement**

Produced by songkuixi and Sorumi.