

Triplore

iQiyi Contest Project

Instruction

1. 下载项目。
2. `cd` 进项目根目录，然后打开终端执行 `pod install`。
3. 由于其中一个所需的库 `libav.a` [下载地址](#) 太大 (1.86 GB)，所以仓库中并不包含它，在项目中需要手动将它拖到 `Triplore/IOSPlayerLib` 中。完成后项目目录（省略细节文件）如下：

```
.
├── IOSPlayerLib
│   ├── include
│   └── libav.a
├── Podfile
├── Podfile.lock
├── Pods
├── Triplore
├── Triplore.xcodeproj
├── Triplore.xcworkspace
└── TriploreTests
```

4. 开启 `Triplore.xcworkspace`。
5. 现在默认每一个 `Pod Target` 中的 `Build Active Architecture Only` 为 `NO`，但是对于 `FMDB` 需要将其设置为 `YES`（因为 `libav.a` 中也集成了这个第三方库）。
6. 在项目的 `TARGETS -> Triplore -> General -> Linked Frameworks And Libraries` 中手动添加本地路径的 `libav.a`。
7. 按 `Cmd + R` 运行项目。

可能出现的问题

- 若出现与特定 `Pod` 相关的错误，尝试在 `TARGETS -> Triplore -> Build Phases -> Link`

Binary With Libraries 中添加对应 Pod 库的 .a 文件。

- 若出现 Invalid Bitcode Signing , 请到最左边 Pods -> 每一个 Target -> Build Settings 中搜索 Bitcode 将 Enable Bitcode 设为 NO 。
- 更换图标在 TARGETS -> Triplone -> General -> App Icons Source 中选择。

Acknowledgement

Produced by [songkuixi](#) and [Sorumi](#).