

PythonHackingBook1 / 1.3 字符串、列表、元组、字典和集合 /

2 years ago
2 years ago
2 years ago
2 years ago

Readme.md



本节要介绍的是Python里面常用的几种数据结构。通常情况下,声明一个变量只保存一个值是远远不够的,我们需要将一组或多组数据进行存储、查询、排序等操作,本节介绍的Python内置的数据结构可以满足大多数情况下的需求。这一部分的知识点比较多,而且较为零散,需要认真学习。

1.3.1 字符串

开始练习之前请新建string.py文件,将下面展现的代码逐步添加到该文件中,进行调试,查看输出结果。

初始化

字符串是 Python 中最常用的数据类型。我们可以使用引号('或")来创建字符串。 创建字符串 很简单,只要为变量分配一个值即可。下面添加代码进行测试:

-*- coding:utf-8 -*-

#声明字符串

1

```
str1 ='Hello World!'
str2 ="hello 玄魂! "
print('声明字符串....')
print(str1)
print(str2)
```

```
问题 输出 调试控制台 终端
声明字符串
Hello World!
hello 玄魂!
```

字符访问

Python不支持单字符类型,单字符在Python也是作为一个字符串使用。Python访问子字符串,可以使用方括号来截取字符串,下面添加代码来测试:

```
#访问字符内容
print('访问字符内容....')
print("str1[0]: ", str1[0])
print("str2[1:5]: ", str2[1:5])
```

运行结果如下:

```
访问字符内容.....
str1[0]: H
str2[1:5]: ello
```

转义

在需要在字符中使用特殊字符时,python用反斜杠(\)转义字符。如下表:

Backslash	Backslash Hexadecimal		
notation	character	Description	
\a	0x07	Bell or alert	
\b	0x08	Backspace	
\cx		Control-x	
\C-x		Control-x	
\e	0x1b	Escape	
\f	0x0c	Formfeed	
\M-\C-x		Meta-Control-x	
\n	0x0a	Newline	
\nnn		Octal notation, where n is in the range 0.7	
\r	0x0d	Carriage return	
\s	0x20	Space	
\t	0x09	Tab	
\v	0x0b	Vertical tab	
\x		Character x	
\xnn		Hexadecimal notation, where n is in the range 0.9, a.f, or A.F	

操作符

下表列出了字符◆运算的操作: 假设 q="Hello",b="Python"。

Operator	Description	Example
+	Concatenation - Adds values on either side of the operator	a + b will give HelloPython
*	Repetition - Creates new strings, concatenating multiple copies of the same string	a*2 will give -HelloHello
[]	Slice - Gives the character from the given index	a[1] will give e
[:]	Range Slice - Gives the characters from the given range	a[1:4] will give ell
in	Membership - Returns true if a character exists in the given string	H in a will give 1
not in	Membership - Returns true if a character does not exist in the given string	M not in a will give 1
r/R	Raw String - Suppresses actual meaning of Escape characters. The syntax for raw strings is exactly the same as for normal strings with the exception of the raw string operator, the letter "r," which precedes the quotation marks. The "r" can be lowercase (r) or uppercase (R) and must be placed immediately preceding the first quote mark.	print r'\n' prints \n and print R'\n'prints \n
%	Format - Performs String formatting	See at next section

最后的字符串格式化,我们下面�◆会单独介绍。

下面添加代码进行测试:

```
#字符串操作符
print('字符串操作符....')
a ="Hello"
b ="Python"

print("a + b 输出结果: ", a + b)
print("a * 2 输出结果: ", a *2)
print("a[1] 输出结果: ", a[1])
print("a[1:4] 输出结果: ", a[1:4])
```

```
if("H" in a):
    print("H 在变量 a 中")

else:
    print("H 不在变量 a 中")

if ("M" not in a):
    print("M 不在变量 a 中")

else:
    print("M 在变量 a 中")

print (r'\n')

print (R'\n')
```

```
字符串操作符.....
a + b 输出结果: HelloPython
a * 2 输出结果: HelloHello
a[1] 输出结果: e
a[1:4] 输出结果: ell
H 在变量 a 中
M 不在变量 a 中
\n
```

❷格式化

Python 支持格式化字符串的输出。尽管这样可能会用到非常复杂的表达式,但最基本的用法是将一个值插入到一个有字符串格式符 %s 的字符串中。

下表列出了Python中的格式化符号:

Format Symbol	Conversion
%с	character
%s	string conversion via str() prior to formatting
%i	signed decimal integer
%d	signed decimal integer
%u	unsigned decimal integer
%0	octal integer
%x	hexadecimal integer (lowercase letters)
%X	hexadecimal integer (UPPERcase letters)
%e	exponential notation (with lowercase 'e')
%E	exponential notation (with UPPERcase 'E')
%f	floating point real number
%g	the shorter of %f and %e
%G	the shorter of %f and %E

在 Python 中,字符串格式化使用与 C 中 sprintf 函数一样的语法,例如:

```
print("My name is %s and weight is %d kg!"%('玄魂',71))
```

另外我们可以通过string 对象的format函数来进行格式化,例如:

```
print("formart method call:My name is {name} and weight is {weight} kg!".forma
```

上面两行代码的运行结果为:

```
字符串格式化.....
My name is 玄魂 and weight is 71 kg!
formart method call:My name is 玄魂 and weight is 71 kg!
```

三引号

python中三引号可以将复杂的字符串进行复制,python三引号允许一个字符串跨多行,字符串中可以包含换行符、制表符以及其他特殊字符。

三引号的语法是一对连续的单引号或者双引号(通常都是成对的用)。

添加如下测试代码:

```
#三引号
print('三引号....')
hi = '''hi
   i② am 玄魂'''
print(hi)
```

运行结果如下:

```
三引号....
hi
i am 玄魂
```

字符串内建函数

内建函数可以大大简化我们编程中对字符串操作的难度,具体的列表这里就不展示了,可以参考 https://docs.python.org/3.4/library/stdtypes.html#string-methods

1.3.2 列表

新建 list.py,用于练习令列表操作。

序列是Python中最基本的数据结构。序列中的每个元素都分配一个数字 - 它的位置,或索引,第一个索引是0,第二个索引是1,依此类推。

Python有6个序列的内置类型,但最常见的是列表和元组。序列都可以进行的操作包括索引,切片,加,乘,检查成员。此外,Python已经内置确定序列的长度以及确定最大和最小的元素的方法。列表是最常用的Python数据类型,它可以作为一个方括号内的逗号分隔值出现。列表的数据项不需要具有相同的类型

创建列表

创建一个列表,只要把逗号分隔的不同的数据项使用方括号括起来即可。使用下标索引来访问列表中的值,同样你也可以使用方括号的形式截取字符:

```
# -*- coding:utf-8 -*-

#创建list
print("创建list.....")
list1 =['physics','chemistry',1997,2000]
list2 =[1,2,3,4,5]
list3 =["a","b","c","d"]

print("list1[0]: ", list1[0])
print("list2[1:5]: ", list2[1:5])
```

```
创建list......
list1[0]: physics
list2[1:5]: [2, 3, 4, 5]
```

更新列表

你可以对列表的数据项进行修改或更新,你也可以使用append()方法来添加列表项,如下所示:

```
#更新
print("更新list.....")
print("索引 2 的值: ")
print(list1[2])
list1[2]=2001
print("索引2更新后的值为 : ")
print(list1[2])
```

运行结果如下:

```
问题 输出 调试控制台 终端
更新list.....
索引 2 的值:
1997
索引2更新后的值为 :
2001
```

删除列表元素

可以使用 del 语句来删除列表的的元素, 如下所示:

```
#删除
print("删除list....")
print("删除索引20处的值之前: ")
print(list1)
del(list1[2])
print("删除索引20处的值之后: \n",list1)
```

运行结果如下:

```
问题 输出 调试控制台 终端
删除list.....
删除索引2处的值之前:
['physics', 'chemistry', 2001, 2000]
删除索引2处的值之后:
['physics', 'chemistry', 2000]
```

操作符

列表对 + 和 * 的操作符与字符串相似。 + 号用于组合列表, * 号用于重复列表。

添加如下测试代码:

```
#操作符
print("操作符....")
print('list1:',list1)
```

```
print('list2:',list2)

list4 = list1 + list2
print("list1 + list2 :",list4)

list5 = ['hello']*4
print('[\'hello\']*4:',list5)
```

```
问题 输出 调试控制台 终端
操作符.....
list1: ['physics', 'chemistry', 2000]
list2: [1, 2, 3, 4, 5]
list1 + list2 : ['physics', 'chemistry', 2000, 1, 2, 3, 4, 5]
['hello']*4: ['hello', 'hello', 'hello']
```

截取

Python的列表截取与字符串操作类似,如下所示:

```
#截取

print("②列表截取.....")

L = ['玄', '魂', '玄魂!']

##读取第二个元素

print(L[2])

##读取倒数第二个元素

print(L[-2])

##从第二个开始截取

print(L[1:])
```

运行结果如下:

```
列表截取.....
玄魂!
魂
['魂', '玄魂!']
```

其他内置函数和方法,请参考: https://docs.python.org/2/tutorial/datastructures.html

1.3.3 元组

新建tuple.py文件。

Python的元组与列表类似,不同之处在于元组的元素不能修改。元组使用小括号,列表使用方括号。元组创建很简单,只需要在括号中添加元素,并使用逗号隔开即可。元组的各项操作和列表类似。添加如下测试代码:

```
# -*- coding:utf-8 -*-

tup0=()#空元组

tup1 = ('physics', 'chemistry', 1997, 2000)

tup2 = (1, 2, 3, 4, 5)

tup3 = "a", "b", "c", "d"

tup4= (50,)#元组中只包含一个元素时,需要在元素后面添加逗号

print("tup0: ", tup0)

print("tup1: ", tup1)

print("tup2[1:5]: ", tup2[1:5])

print(tup4*4)

print(tup2+tup3)

print(tup1[1:])

print(tup1[-2])
```

运行结果如下:

```
问题 输出 调试控制台 终端
tup0: ()
tup1: ('physics', 'chemistry', 1997, 2000)
tup2[1:5]: (2, 3, 4, 5)
(50, 50, 50, 50)
(1, 2, 3, 4, 5, 'a', 'b', 'c', 'd')
('chemistry', 1997, 2000)
1997
```

需要注意的是元组内元素不◆允许修改和删除,会引发错误。

1.3.4 字典

新建dic.py文件。

字典是另一种可变容器模型,且可存储任意类型对象。字典的每个键值(key=>value)对用冒号(:)分割,每个对之间用逗号(,)分割,整个字典包括在花括号({})中,格式如下所示:

```
d ={key1 : value1, key2 : value2 }
```

键必须是唯一的,但值则不必。值可以取任何数据类型,但键必须是不可变的,如字符串,数字或元组。◆访问字典的某个值,只需要把相应的键放入方括弧即可。如果用字典里没有的键访问数据,会输出错误。在dic.py中添加如下代码:

```
# -*- coding:utf-8 -*-

dict ={'Name':'Zara','Age':7,'Class':'First'}

print("dict['Name']: ", dict['Name'])
print("dict['Age']: ", dict['Age'])

#访问不存在的key
print(dict['Xuanhun'])
```

运行结果如下:

```
问题 输出 调试控制台 终端
dict['Name']: Zara
dict['Age']: 7
Traceback (most recent call last):
    File "/Users/xuanhun/.vscode/extensions/ms-python.python-2018.10.1/pyt
    main(sys.argv)
    File "/Users/xuanhun/.vscode/extensions/ms-python.python-2018.10.1/pyt
    wait=args.wait)
    File "/Users/xuanhun/.vscode/extensions/ms-python.python-2018.10.1/pyt
    debug_main(addr, name, kind, *extra, **kwargs)
    File "/Users/xuanhun/.vscode/extensions/ms-python.python-2018.10.1/pyt
    run_file(address, name, *extra, **kwargs)
```

下面继续添加代码,修改◆存储的值:

```
#修改值

print("修改前",dict['Age'])

dict['Age']=8# update existing entry
print("修改后: ", dict['Age'])
```

运行结果如下:

```
dict['Age']: 7
修改前 7
修改后: 8
```

字典类型能删单一的元素也能清空字典:

```
#删除
del dict['Age']# 删除键是'Name'的条目
#print("dict['Age']: ", dict['Age'])#引发异常
dict.clear() # 清空词典所有条目
print(dict)
del dict # 删除词典
print(dict)
```

运行结果如下:

```
{}
<class 'dict'>
```

下面我们简单总结下字典键的特性:

- 1. 不允许同一个键出现两次。创建时如果同一个键被赋值两次,后一个值会被记住.
- 2. 键必须不可变, 所以可以用数字, 字符串或元组充当, 所以用列表就不行, 如下实例:

1.3.5 🕳 集合

请新建set.py文件,下面示例的代码添加到此文件运行调试。

把不同元素放在一起就组成了集合,集合的成员被称为集合元素。Python的集合和数学的结合在概念和操作上基本相同。Python提供了两种集合:可变集合和不可变集合。

创建集合的方法如下:

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
s1=set('abcdde')
s2=set([1,2,3,4,5])
s3 = frozenset("xuanhun")
```

```
print(type(s1))
print(type(s3))
print(s2)
```

```
问题 输出 调试控制台 终端
<class 'set'>
<class 'frozenset'>
{1, 2, 3, 4, 5}
```

由于集合本身是无序的,所以不能为集合创建索引或切片操作,只能循环遍历或使用in、not in来访问或判断集合元素。接上面的代码,添加一个循环输出集合内容:

```
#输出集合内容
for item in s3:
    print(item)
```

运行结果如下:

```
问题 输出 调试控制台 终端

<class 'set'>
        <class 'frozenset'>
        {1, 2, 3, 4, 5}

u
        a
        x
        n
        h
```

从上图的结果,我们可以看到集合无序,无重复元素的特性。

◆我们可以使用内建的方法来更新◆集合:

```
s.add()
s.update()
```

```
s.remove()
```

下面添加测试代码:

```
#Qupdate
s2=set([1,2,3,4,5])
print("原始数据: ",s2)
s2.add("j")
print("添加数据后: ",s2)
s2.remove(3)
print("删除数据后: ",s2)
s2.update([6,7,8,9])
print("update数据后: ",s2)
```

运行结果如下:

```
原始数据: {1, 2, 3, 4, 5}
添加数据后: {1, 2, 3, 4, 5, 'j'}
删除数据后: {1, 2, 4, 5, 'j'}
更新数据后: {1, 2, 4, 5, 6, 7, 8, 'j', 9}
```

联合(union)操作与集合的OR操作其实等价的,联合符号有个等价的方法, union()。

测试代码如下:

```
#union
s1=set('abcdde')
s2=set([1,2,3,4,5])
s4=s1|s2
print(s4)
```

与集合AND等价,交集符号的等价方法是intersection()。测试代码如下:

```
#inter
print("s1&s2",s1&s2)
```

差集等价方法是difference()。测试代码如下:

```
#dif
print("s1-s2",s1 -s2)
print("s1 dif s2",s1.difference(s2))
```

```
s1|s2 {1, 2, 3, 'e', 4, 5, 'c', 'b', 'a', 'd'}
s1&s2 set()
s1-s2 {'e', 'c', 'b', 'a', 'd'}
s1 dif s2 {'e', 'c', 'b', 'a', 'd'}
```

1.3.6 小结

基本的数据结构我�们就介绍到这,相信你也有了整体的印象了,但是肯定觉得内容又过于简单了。我们会在后续的编码实践中,持续讲解没有接触到的内容。同时希望各位读者尽量拓宽基础知识。

本节留给大家的练习题如下:

- 1. 编写代码实现逆序输出一个列表
- 2. 编写代码实现查找并替换一个字符串中的一段连续内容

下一节我们将会学习流程控制,可以利用现有的知识完成一些小功能了。

欢迎到关注微信订阅号,交流学习中的问题和心得

