

Readme.md

# 1.5 函数

函数是可复用的代码块。它们允许你给一块代码一个名称,然后你可以在你的程序的任何地 方使用这个名称任意多次地运行这个代码块,这个过程称之为函数调用。 虽然才正式接触函 数的概念,但是我们已经调用过很多次函数了,比如print。 下面我们来了解下函数的声明。

### 1.5.1 函数声明

函数通过def关键字定义。def关键字后跟一个函数的标识符名称,然后跟一对圆括号。圆括号之中可以包括一些变量名,该行以冒号结尾。接下来是一块语句,它们是函数体。新建function.py文件,添加如下代码:

```
# -*- coding: UTF-8 -*-
#函数声明
def sayHello():
    print('Hello 玄魂!')
sayHello() #函数调用
```

我们使用def关键字定义了一个称为sayHello的函数。这个函数不使用任何参数,因此在圆括号中没有声明任何变量。函数体调用了print函数打印字符串。最后通过函数名加括号的方式类调用函数。这里需要注意代码的缩进,函数体第一层代码距离函数声明(def)一个tab键的距离。运行结果如下:

问题 输出 调试控制台 终端
—————
Hello 玄魂!

## 1.5.2 函数形参

那么如何定义和调用带参数的函数呢?

从黑盒的角度看函数,盒子有两个管道,一个是输入,一个是输出,盒子内部是函数体。输出是返回值、输入就是函数的参数。

参数在函数定义的圆括号对内指定,用逗号分割。当我们调用函数的时候,我们以同样的方式提供值。注意我们使用过的术语——函数中的参数名称为 形参 而你提供给函数调用的值称为 *实*参。看下面的示例:

```
#参数

def printMax(a, b):
    if a > b:
        print(a, 'is maximum')
    else:
        print(b, 'is maximum')
printMax(3, 4)

x = 5
y = 7
print('参数传递')
printMax(x, y)
```

这里,我们定义了一个称为printMax的函数,这个函数需要两个形参,叫做a和b。我们使用if..else语句找出两者之中较大的一个数,并且打印较大的那个数。在第一个printMax调用中,我们直接把数,即实参,提供给函数。在第二个使用中,我们使用变量调用函数。printMax(x, y)使实参x的值赋给形参a,实参y的值赋给形参b。在两次调用中,printMax函数的工作完全相同。这里仍然要注意缩进�,if ...else 是◆函数体的第一层,一个tab键的缩进,◆内部的print调用属于if...else的代码块距离if...else一个tab键的距离。

运行结果如下:

```
4 is maximum
参数传递
7 is maximum
```

# 1.5.3 局部变量

当你在函数定义内声明变量的时候,它们与函数外具有相同名称的其他变量没有任何关系,即变量名称对于函数来说是 局部 的。这称为变量的 作用域 。所有变量的作用域是它们被定义的块,从它们的名称被定义的那点开始。

```
#局部变量

def func(x):
    print('x is', x)
    x = 2
    print('Changed local x to', x)

print('局部变量')
x = 50
func(x)
print('x is still', x)
```

在上面这段代码中,首先函数定义了形参x,相当于函数的局部变量。在函数调用的时候,传入了外部x,外部x值为50。在函数内部将x值改为2,改变的是局部变量x,外部x不受影响,从最后的输出结果可以验证。运行结果如下:

```
局部变量
x is 50
Changed local x to 2
x is still 50
```

如果你想要为一个定义在函数外的变量赋值,那么你就得告诉Python这个变量名不是局部的,而是 全局 的。我们使用global语句完成这一功能。没有global语句,是不可能为定义在函数外的变量赋值的。例如:

```
#访问外部变量

def func2():
    global x

    print('x is', x)
    x = 2
    print('Changed local x to', x)

print('访问外部变量')
x = 50
func2()
print('Value of x is', x)
```

#### 运行结果如下:

```
访问外部变量
x is 50
Changed local x to 2
Value of x is 2
```

# 1.5.4 默认参数值

对于一些函数,你可能希望它的一些参数是 可选 的,如果用户不想要为这些参数提供值的话,这些参数就使用默认值。这个功能借助于默认参数值完成。你可以在函数定义的形参名后加上赋值运算符(=)和默认值,从而给形参指定默认参数值。例如:

```
#默认参数

def say(message, times = 1):
    print(message * times)

print('默认参数。。。。')
say('Hello')
say('World', 5)
```

上面的代码中,名为say的函数用来打印一个字符串任意所需的次数。如果我们不提供一个值,那么默认地,字符串将只被打印一遍。我们通过给形参times指定默认参数值1来实现这一功能。在第一次使用say的时候,我们只提供一个字符串,函数只打印一次字符串。在第二次使用say的时候,我们提供了字符串和参数5,表明我们想要打印这个字符串消息5遍。运行结果如下:

```
默认参数。。。。
Hello
WorldWorldWorldWorld
```

只有在形参表末尾的那些参数可以有默认参数值,即你不能在声明函数形参的时候,先声明 有默认值的形参而后声明没有默认值的形参。这是因为赋给形参的值是根据位置而赋值的。 例如,

```
def func(a, b=5)
```

是有效的、但是

```
def func(a=5, b)
```

是无效的。

### 1.5.5 关键字传参

如果你的某个函数有许多参数,而你只想指定其中的一部分,那么你可以通过命名来为这些参数赋值——这被称作 关键参数 ——我们使用名字(关键字)而不是位置(我们前面所一直使用的方法)来给函数指定实参。

#### 这样做有两个优势:

- 1. 由于我们不必担心参数的顺序, 使用函数变得更加简单了。
- 2. 假设其他参数都有默认值,我们可以只给我们想要的那些参数赋值。

#### 例如:

```
#关键字传参
def func3(a, b=5, c=10):
    print('a is', a, 'and b is', b, 'and c is', c)

func3(3, 7)
func3(25, c=24)
func3(c=50, a=100)
```

在上面的代码中,名为func的函数有一个没有默认值的参数,和两个有默认值的参数。在第一次使用函数的时候,func(3,7),参数a得到值3,参数b得到值7,而参数c使用默认值10。在第二次使用函数func(25, c=24)的时候,根据实参的位置变量a得到值25。根据命名,即关键参数,参数c得到值24。变量b根据默认值,为5。在第三次使用func(c=50, a=100)的时候,我们使用关键参数来完全指定参数值。注意,尽管函数定义中,a在c之前定义,我们仍然可以在a之前指定参数c的值。运行结果如下:

```
关键字传参。。。。。。
a is 3 and b is 7 and c is 10
a is 25 and b is 5 and c is 24
a is 100 and b is 5 and c is 50
```

### 1.5.6 return

return语句用来从一个函数返回,即跳出函数。我们也可选从函数返回一个值。例如:

```
#return
def maximum(x, y):
    if x > y:
        return x
    else:
        return y
print('return....')
print(maximum(2, 3))
```

在上面的代码中,maximum函数返回参数中的最大值,在这里是提供给函数的数。它使用简单的if..else语句来找出较大的值,然后返回那个值。运行结果如下:

```
return。。。。。
3
```

注意,没有返回值的return语句等价于return None。None是Python中表示没有任何东西的特殊类型。例如,如果一个变量的值为None,可以表示它没有值。除非你提供你自己的return 语句,每个函数都在结尾暗含有return None语句。例如:

```
def someFunction():
    pass
print(someFunction())
```

运行结果如下:

None

### 2.5.8 DOCSTRINGS

Python有一个很奇妙的特性,称为 文档字符串 ,它通常被简称为 docstrings 。DocStrings 是一个重要的工具,由于它帮助你的程序文档更加简单易懂,你应该尽量使用它。 先看下面的例子:

```
#docstrings
def printMax2(x, y):
    '''Prints the maximum of two numbers.

The two values must be integers.'''
    x = int(x) # convert to integers, if possible
    y = int(y)

if x > y:
        print(x, 'is maximum')

else:
        print(y, 'is maximum')

printMax2(3, 5)
print(printMax2.__doc__)
```

在上面的代码中,在函数的第一个逻辑行的字符串是这个函数的文档字符串。文档字符串的惯例是一个多行字符串,它的首行以大写字母开始,句号结尾。第二行是空行,从第三行开始是详细的描述。强烈建议你在你的函数中使用文档字符串时遵循这个惯例。你可以使用\_\_doc\_\_ (注意双下划线) 调用printMax函数的文档字符串属性(属于函数的名称)。请记住Python把每一样东西都作为对象,包括这个函数。这里需要注意三引号的应用,按排版格式原样输出多行字符串。运行结果如下:

```
Prints the maximum of two numbers.

The two values must be integers.
```

如果你已经在Python中使用过help(),那么你已经看到过DocStings的使用了!它所做的只是抓取函数的 doc 属性,然后整洁地展示给你。例如:

```
help(printMax2)
```

运行代码, 会在终端中显示如下信息:

自动化工具也可以以同样的方式从你的程序中提取文档。因此,我强烈建议你对你所写的任何正式函数编写文档字符串。

#### 1.5.8 小结

本节讲解了函数的关键内容,之后我们编写代码,都需要将逻辑组织封装到函数中,便于调用和维护。

#### 本节的题目如下:

- 1. 将1.4节的练习题的实现都封装到函数中,◆传入不同的参数进行调用测试
- 2. 为每个函数添加文档字符串

下一节介绍 函数。

欢迎到关注微信订阅号,交流学习中的问题和心得

