**华中科技大学C语言期末考试题库试题及答案汇总**

**1．**设int a=12，则执行完语句a+=a-=a\*a后，a的值是\_\_D\_\_\_\_。

A、552 B、264 C、144 D、-264

知识点：算术表达式

**2．**以下变量x、y、z均为double类型且已正确赋值，不能正确表示数字式子x/(y\*z)的C语言表达式是\_\_\_A\_\_\_。

A、x/y\*z B、x\*(1/(y\*z)) C、x/y\*1/z D、x/y/z

知识点：算术表达式

**3．**若有定义：int a=8,b=5,c;,执行语句c=a/b+0.4;后，c的值是\_\_B\_\_\_\_。

A、1.4 B、1 C、2.0 D、2

知识点：算术表达式

**4．**有如下程序

main()

{

int a; char c=10;

float f=100.0; double x;

a=f/=c\*=(x=6.5);

printf("%d %d %3.1f%3.1f\n",a,c,f,x);

}

程序运行后输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、1 65 1 6.5 B、1 65 1.5 6.5 C、1 65 1.0 6.5 D、2 65 1.5 6.5

知识点：赋值表达式

**5．**若变量a、i已正确定义，且i已正确赋值，合法的语句是\_\_\_B\_\_\_。

A、a==1 B、++i; C、a=a++=5; D、a=int(i);

知识点：赋值表达式

**6．**若变量已正确定义并赋值，下面符合C语言语法的表达式是\_\_B\_\_\_\_。

A、a:=b+1 B、a=b=c+2 C、int 18.5%3 D、a=a+7=c+b

知识点：赋值表达式

**7．**设变量x为float型且已赋值，则以下语句中能将x中的数值保留到小数点后两位，并将第三位四舍五入的是\_\_C\_\_\_\_。

A、x=x\*100+0.5/100.0 B、x=(x\*100+0.5)/100.0

C、x=(int)(x\*100+0.5)/100.0？？？ D、x=(x/100+0.5)\*100.0

知识点：赋值表达式

**8．**在一个C程序中\_\_\_B\_\_\_。

A、main函数必须出现在所有函数之前 B、main函数可以在任何地方出现

C、main函数必须出现在所有函数之后 D、main函数必须出现在固定位置

知识点：简单C语言程序的构成和格式

**9．**以下说法中正确的是\_\_D\_\_\_\_。

A、#define和printf都是C语句 B、#define是C语句，而printf不是

C、printf是C语句，但#define不是 D、#define和printf都不是C语句

知识点：简单C语言程序的构成和格式

**10．**若k是int型变量，且有下面的程序片段

k=-3

if(k<=0) printf("####")

else printf("&&&&");

上面程序片段的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、#### B、&&&& C、####&&&& D、有语法错误,无输出结果

知识点：简单C语言程序的构成和格式

**11．**以下4个选项中，不能看作一条语句的是\_\_\_D\_\_\_。

A、{;} B、a=0,b=0,c=0; C、if(a>0); D、if(b==0) m=1;n=2;？？？

知识点：简单C语言程序的构成和格式

**12．**

有以下程序

main()

{

int a=0,b=0;

a=10; /\* 给a赋值 \*/

b=20; /\* 给b赋值 \*/

printf("a+b=%d\n",a+b);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、a+b=10 B、a+b=30 C、30 D、出错

知识点：简单C语言程序的构成和格式

**13．**以下选项中，不能作为合法常量的是\_\_B\_\_\_\_。

A、1.234e04 B、1.234e0.4 C、1.234e+4 D、1.234e0

知识点：实型数据

**14．**以下符合C语言语法的实型常量是\_\_\_C\_\_\_。

A、1.2E0.5 B、3.14159E C、.5E-3 D、E15

知识点：实型数据

**15．**表达式3.6-5/2+1.2+5%2的值是\_\_D\_\_\_\_。

A、4.3 B、4.8 C、3.3 D、3.8

知识点：算术表达式

**16．**下列定义变量的语句中错误的是\_\_D\_\_\_\_。

A、int \_int B、double int \_C、char For D、float US$

知识点：常量、变量和标识符

**17．**以下不合法的用户标识符是\_\_C\_\_\_\_。

A、j2\_KEY B、Double C、4d D、\_8\_

知识点：常量、变量和标识符

**18．**以下4组用户定义标识符中，全部合法的一组是\_\_A\_\_\_\_。

A、\_main enclude sin B、If -max turbo

C、txt REAL 3COM D、int k\_2 \_001 ???

知识点：常量、变量和标识符

**19．**以下定义语句中正确的是\_\_C\_\_\_\_。

A、char a='A' b='B'; B、float a=b=10.0;(正解a=10.0 b=10.0)

C、int a=10,\*b=&a; D、float \*a,b=&a;？？？

知识点：常量、变量和标识符

**20．**以下不能定义为用户标识符的是\_\_D\_\_\_\_。

A、scanf B、Void C、\_3com\_ D、int

知识点：常量、变量和标识符

**21．**以下有4组用户标识符，其中合法的一组是\_\_\_C\_\_\_。

A、For -sub Case B、4d DO Size C、f2\_G3 IF abc D、WORD Void define

知识点：常量、变量和标识符

**22．**C语言中最简单的数据类型包括\_B\_\_\_\_\_。

A、整型、实型、逻辑型 B、整型、实型、字符型

C、整型、字符型、逻辑型 D、整型、实型、逻辑型、字符型

知识点：常量、变量和标识符

**23．**下列选项中，合法的C语言关键字是\_\_D\_\_\_\_。

A、VAR B、cher C、integer D、default

知识点：常量、变量和标识符

**24．**以下不能定义为用户标识符的是\_\_D\_\_\_\_。

A、Main B、\_0 C、\_int D、sizeof

知识点：常量、变量和标识符

**25．**下列叙述中正确的是\_D\_\_\_\_\_。

A、C语言中既有逻辑类型也有集合类型 B、C语言中没有逻辑类型但有集合类型

C、C语言中有逻辑类型但没有集合类型 D、C语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

知识点：常量、变量和标识符

**26．**当c的值不为0时，在下列选项中能正确将c的值赋给变量a、b的是\_\_\_\_C\_\_。

A、c=b=a; B、(a=c)‖(b=c); C、(a=c)&&(b=c); D、a=c=b;

知识点：赋值表达式

**27．**以下选项中非法的表达式是\_\_\_D\_\_\_。

A、0<=x<100 B、i=j==0 C、(char)(65+3) D、x+1=x+1

知识点：赋值表达式

**28．**以下程序的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

#include <stdio.h>

7main()

{

int a,b,d=241;

a=d/100%9;

b=(-1)&&(-1);

printf("%d,%d\n",a,b);？？？

}

A、6,1 B、2,1 C、6,0 D、2,0

知识点：赋值表达式

**29．**以下循环体的执行次数是\_\_\_C\_\_\_。

main()

{

int i,j;

for (i=0,j=1; i<=j+1;i+=2,j--)

printf("%d \n",i);

}

A、3 B、2 C、1 D、0

答案：C

知识点：赋值表达式

**30．**有以下定义语句

double a,b; int w; long c;

若各变量已正确赋值，则下列选项中正确的表达式是\_\_\_C\_\_\_。

A、a=a+b=b++ B、w%((int)a+b) C、(c+w)%(int)a D、w=a=b;

知识点：赋值表达式

**31．**设int a=12，则执行完语句a+=a-=a\*a后，a的值是\_\_D\_\_\_\_。

A、552 B、264 C、144 D、-264

知识点：算术表达式

**32．**以下变量x、y、z均为double类型且已正确赋值，不能正确表示数字式子x/(y\*z)的C语言表达式是\_\_\_A\_\_\_。

A、x/y\*z B、x\*(1/(y\*z)) C、x/y\*1/z D、x/y/z

知识点：算术表达式

**33．**若有定义：int a=8,b=5,c;,执行语句c=a/b+0.4;后，c的值是\_\_B\_\_\_\_。

A、1.4 B、1 C、2.0 D、2

知识点：算术表达式

**34．**设有定义：float a=2,b=4,h=3;,以下C语言表达式与代数式 1/2((a+b)h) 计算结果不相符的是\_\_\_B\_\_\_。

A、(a+b)\*h/2 B、(1/2)\*(a+b)\*h C、(a+b)\*h\*1/2 D、h/2\*(a+b)

知识点：算术表达式

**35．**假定x和y为double型，表达式x=2,y=x+3/2的值是\_\_\_D\_\_\_。

A、3.500000 B、3 C、2.000000 D、3.000000

知识点：算术表达式

**36．**若已定义x和y为double类型，则表达式x=1,y=x+3/2的值是\_\_\_C\_\_\_。

A、1 B、2 C、2.000000 D、2.500000

知识点：算术表达式

**37．**若有以下程序段

int c1=1,c2=2,c3;

c3=1.0/c2\*c1;

则执行后，c3中的值是\_\_\_A\_\_\_。

A、0 B、0.5 C、1 D、2

知识点：算术表达式

**38．**设有int x=11;则表达式（x++ \* 1/3）的值是\_\_\_A\_\_\_。？？

A、3 B、4 C、11 D、12

知识点：算术表达式

**39．**下列程序的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

main()

{

double d=3.2; int x,y;

x=1.2;y=(x+3.8)/5.0;

printf("%d \n",d\*y);

}

A、3 B、3.2 C、0 D、3.07

知识点：算术表达式

**40．**请读程序片段：

int i=65536;

printf("%d\n",i);

上面程序片段的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、65536 B、0 C、有语法错误，无输出结果 D、-1

知识点：整型数据

**41．**若有以下定义和语句:

int u=010,v=0x10,w=10;

printf("%d,%d,%d\n",u,v,w);

则输出结果是: \_\_A\_\_\_\_。

A、8,16,10 B、10,10,10 C、8,8,10 D、8,10,10

知识点：整型数据

**42．**在C语言中，不正确的int类型的常数是\_\_\_A\_\_\_。

A、32768 B、0 C、037 D、0xAF

知识点：整型数据

**43．**以下程序的输出结果是\_\_D\_\_\_\_。

main( )

{

int k=17;

printf("%d,%o,%x \n",k,k,k);

}

A、17,021,0x11 B、17,17,17 C、17,0x11,021 D、17,21,11

知识点：整型数据

**44．**下面程序的输出是\_\_C\_\_\_\_。

main()

{

unsigned a=32768;

printf("a=%d\n",a);

}

A、a=32768 B、a=32767C、a=-32768 D、a=-1

知识点：整型数据

**45．**在C语言中，合法的长整型常数是\_\_\_A\_\_\_。

A、0L B、4962710 C、324562& D、216D

知识点：整型数据

**46．**C语言中运算对象必须是整型的运算符是\_\_A\_\_\_\_。

A、%= B、/ C、= D、<=

知识点：整型数据

**47．**以下选项中不属于C语言的类型名称是\_\_\_D\_\_\_。

A、signed short int B、unsigned long int C、unsigned int D、long short

知识点：整型数据

**48．**有以下程序

main()

{

int m=0256,n=256;

printf("%o %o\n",m,n);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、0256 0400 B、0256 256 C、256 400 D、400 400

知识点：整型数据

**49．**若执下面程序时从键盘上输入5，

main()

{

int x;

scanf("%d",&x);

if(x++>5) printf("%d\n",x);

else printf("%d\n",x--);

}

则输出是\_\_B\_\_\_\_。

A、7 B、6 C、5 D、4

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**50．**有以下程序

main ()

{

char a1='M', a2='m';

printf("%c\n", (a1,a2));

}

以下叙述中正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A、程序输出大写字母M B、程序输出小写字母m

C、格式说明符不足，编译出错 D、程序运行时产生出错信息

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**51．**以下程序的输出结果是 \_\_B\_\_\_\_。

main()

{

int a;

printf("%d\n",(a=3\*5,a\*4,a+5));

}

A、65 B、20 C、15 D、10

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**53．**设有如下程序段

int x=2002,y=2003;

printf("%d\n",(x,y));

则以下叙述中正确的是\_\_D\_\_\_\_。

A、输出语句中格式说明符的个数少于输出项的个数，不能正确输出

B、运行时产生错误信息

C、输出值为2002

D、输出值为2003

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**54．**有以下程序

main()

{

int x,y,z;

x=y=1;

z=x++,y++,++y;

printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、2,3,3 B、2,3,2 C、2,3,1 D、2,2,1

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**55．**设有以下定义

int a=0;

double b=1.25;

char c='A';

#define d 2

则下面语句中错误的是\_\_D\_\_\_\_。

A、a++; B、b++; C、c++; D、d++;

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**56．**以下程序的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

main()

{

int x=10,y=10;

printf("%d %d\n",x--,--y);

}

A、10 10 B、99 C、9 10 D、10 9

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**57．**若x和y都是int型变量，x=100、y=200，且有下面的程序片段

printf("%d",(x,y));

上面程序片段的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

A、200 B、100 C、100 200 D、输则格式符不够, 输出不确定的值

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**58．**设有如下定义:

int x=10,y=3,z;

则语句

printf("%d\n",z=(x%y,x/y));

的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、1 B、0 C、4 D、3

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**59．**两次运行下面的程序,如果从键盘上分别输入6和4,则输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

main( )

{

int x;

scanf("%d",&x);

if(x++ > 5)

printf("%d",x);

else

printf("%d\n",x--);

}

A、7和5 B、6和3 C、7和 D、6和4

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**60．**若t为double类型，表达式t=1,t+5,t++的值是\_\_\_D\_\_\_。

A、1 B、6.0 C、2.0 D、1.0

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**61．**以下程序的输出结果是\_\_A\_\_\_\_。

#include<stdio.h>

main()

{

int i=10,j=10;

printf("%d,%d\n",++i,j--);

}

A、11,10 B、9,10 C、010,9 D、10,9

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**62．**有以下程序

main()

{

int y=10;

while(y--);

printf("y=%d\n",y);

}

程序执行后的输出结果是\_\_B\_\_\_。

A、y=0 B、y=-1 C、y=1 D、while构成无限循环

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**63．**以下叙述中正确的是\_\_B\_\_\_\_。

A、全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B、静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C、函数的形参都属于全局变量

D、未在定义语句中赋初值的auto变量和static变量的初值都是随机值

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**64．**下面程序的输出是\_\_\_C\_\_\_。

fun3(int x)

{

static int a=3;

a+=x;

return(a);

}

main()

{

int k=2, m=1, n;

n=fun3(k);

n=fun3(m);

printf("%d\n",n);

}

A、3 B、4 C、6 D、9

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**65．**以下叙述中正确的是\_\_\_A\_\_\_。

A、局部变量说明为static 存储类，其生存期将得到延长

B、全局变量说明为static 存储类，其作用域将被扩大

C、任何存储类的变量在未赋初值时，其值都是不确定的

D、形参可以使用的存储类说明符与局部变量完全相同

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**66．**有以下程序

int fun(int x[],int n)

{

static int sum=0,i;

for(i=0;i<n;i++) sum+=x[i];

return sum;

}

main()

{

int a[]={1,2,3,4,5},b[]={6,7,8,9,},s=0;

s=fun(a,5)+fun(b,4);

printf("%d\n",s);

}

程序执行后的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、45 B、50 C、60 D、55

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**67．**以下程序执行后sum的值是\_\_\_C\_\_\_。

main()

{

int i,sum;

for(i=1;i<6;i++) sum+=i;

printf("%d\n",sum);

}

A、15 B、14 C、不确定 D、0

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**68．**以下程序的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

main()

{

int k=4,m=1,p;

p=func(k,m); printf("%d,",p);

p=func(k,m); printf("%d\n",p);

}

func(int a,int b)

{

static int m=0,i=2;

i+=m+1; m=i+a+b;

return(m);

}

A、8,17 B、8,16 C、8,20 D、8,8

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**70．**有以下程序

fun(int x, int y)

{

static int m=0,i=2;

i+=m+1;

m=i+x+y;

return m;

}

main()

{

int j=1,m=1,k;

k=fun(j,m); printf("%d,",k);

k=fun(j,m); printf("%d\n",k);

}

执行后的输出结果是\_\_B\_\_\_\_。

A、5,5 B、5,11 C、11,11 D、11,5

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**71．**以下程序的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

int a,b;

void fun()

{

a=100;

b=200;

}

main()

{

int a=5,b=7;

fun();

printf("%d%d\n",a,b);

}

A、100200 B、57 C、200100 D、75

知识点：全局变量及其作用域和生存期

**72．**有如下程序

int func(int a,int b)

{ return(a+b); }

main()

{

int x=2,y=5,z=8,r;

r=func(func(x,y),z);

printf("%d\n",r);

}

该程序的输出结果是\_\_D\_\_\_\_。

A、12 B、13 C、14 D、15

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

**73．**有以下程序

void f(int v,int w)

{

int t;

t=v;v=w;w=t;

}

main()

{

int x=1,y=3,z=2;

if(x>y) f(x,y);

else if(y>z) f(y,z);

else f(x,z);

printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);

}

执行后输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、1,2,3 B、3,1,2 C、1,3,2 D、2,3,1

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

**74．**有以下程序

void f(int x,int y)

{

int t;

if(x<y) {t=x; x=y; y=t;}

}

main()

{

int a=4,b=3,c=5;

f(a,b); f(a,c); f(b,c);

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

}

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

A、3,4,5 B、5,3,4 C、5,4,3 D、4,3,5

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

**75．**有以下程序

int fun1(double a) { return a\*=a; }

int fun2(double x,double y)

{

double a=0,b=0;

a=fun1(x);

b=fun1(y);

return (int)(a+b);

}

main()

{

double w;

w=fun2(1.1,2.0);

}

程序执行后变量w中的值是\_\_\_C\_\_\_。

A、5.21 B、5 C、5.0 D、0.0

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

**80．**在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是\_\_\_B\_\_\_。

A、地址传递 B、单向值传递 C、由实参传给形参 D、再由形参传回实参

知识点：函数的调用

**81．**当执行下面的程序时，如果输入ABC，则输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main()

{

char ss[10]="12345";

gets(ss);

strcat(ss,"6789");

printf("%s\n",ss);

}

A、ABC6789 B、ABC67 C、12345ABC6 D、ABC456789

知识点：函数的调用

**82．**有如下程序

long fib(int n)

{

if(n>2) return(fib(n-1)+fib(n-2));

else return(2);

}

main()

{ printf("%ld\n",fib(3)); }

该程序的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、2 B、4 C、6 D、8

知识点：函数的调用

**83．**设函数fun的定义形式为

void fun(char ch,float x) {……}

则以下对函数fun的调用语句中，正确的是\_\_D\_\_\_\_。

A、fun("abc",3.0); B、t=fun('D',16.5); C、fun ('65',2.8); D、fun(32,32);

知识点：函数的调用

**84．**有以下程序

char fun(char x,char y)

{

if(x<y) return x;

return y;

}

main()

{

int a='9',b='8',c='7';

printf("%c\n",fun(fun(a,b),fun(b,c)));

}

程序的执行结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、函数调用出错 B、8 C、9 D、7

知识点：函数的调用

**85．**若已定义的函数有返回值，则以下关于该函数调用的叙述中错误的是\_\_\_D\_\_\_。

A、函数调用可以作为独立的语句存在 B、函数调用可以作为一个函数的实参

C、函数调用可以出现在表达式中 D、函数调用可以作为一个函数的形参

知识点：函数的调用

**86．**有如下函数调用语句

func(rec1,rec2+rec3,(rec4,rec5));

该函数调用语句中，含有的实参个数是\_\_A\_\_\_\_。

A、3 B、4 C、5 D、有语法错

知识点：函数的调用

**92．**以下函数值的类型是\_\_\_A\_\_\_。

fun(float x)

{

float y;

y=3\*x-4;

return y;

}

A、int B、不确定 C、void D、float

知识点：函数的定义和返回值

**93．**在C语言中，形参的缺省存储类是\_\_\_A\_\_\_。

A、auto B、register C、static D、extern

知识点：函数的定义和返回值

**94．**有以下程序

int f(int a)

{ return a%2; }

main()

{

int s[8]={1,3,5,2,4,6},i,d=0;

for(i=0;f(s[i]);i++) d+=s[i];

printf("%d\n",d);

}

程序运行后的输出结果是\_\_A\_\_\_\_。

A、9 B、11 C、19 D、21

知识点：函数的定义和返回值

**95．**在C语言中，函数的隐含存储类别是\_\_\_C\_\_\_。

A、auto B、static C、extern D、无存储类别

知识点：函数的定义和返回值

**97．**若程序中定义了以下函数

double myadd(double a,double b)

{ return (a+b); }

并将其放在调用语句之后，则在调用之前应该对该函数进行说明，以下选项中错误的说明是\_\_A\_\_\_\_。

A、double myadd(double a,b); B、double myadd(double,double);

C、double myadd(double b,double a); D、double myadd(double x,double y);

知识点：函数的定义和返回值

**98．**若有以下程序

#include <stdio.h>

void f(int n)

main()

{

void f(int n);

f(5);

}

void f(int n);

{ printf("%d\n",n); }

则以下叙述不正确的是\_\_\_C\_\_\_。

A、若只在主函数中对函数f进行说明，则只能在主函数中正确调用函数f

B、若在主函数前对函数f进行说明，则在主函数和其它函数中都可以正确调用函数f

C、对于以上程序，编译时系统会出提示出错信息：提示对f函数重复说明

D、函数f无返回值，所以可用void将其类型定义为无值型

知识点：函数的说明

**99．**下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、C语言编译时不检查语法 B、C语言的子程序有过程和函数两种

C、C语言的函数可以嵌套定义 D、C语言所有函数都是外部函数

知识点：库函数

**101．**以下不能正确定义二维数组的选项是\_\_D\_\_\_\_。

A、int a[2][2]={{1},{2}}; B、int a[][2]={1,2,3,4};

C、int a[2][2]={{1},2,3}; D、int a[2][]={{1,2},{3,4}};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**102．**以下能正确定义二维数组的是\_\_\_B\_\_\_。

A、int a[][3]; B、int a[][3]={2\*3}; C、int a[][3]={}; D、int a[2][3]={{1},{2},{3,4}};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**103．**以下程序的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

main()

{

int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;

for (i=1;i<3;i++)

for(j=0;j<=i;j++) s+=a[i][j];

printf("%d\n",s);

}

A、18 B、19 C、20 D、21

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**104．**以下程序的输出结果是\_\_C\_\_\_\_。

main()

{ int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(i=0;i<3;i++)

printf("%d,",x[i][2-i]);

}

A、1,5,9 B、1,4,7 C、3,5,7 D、3.6.9

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**106．**以下数组定义中错误的是\_\_\_B\_\_\_。

A、int x[][3]={0}； B、int x[2][3]={{1,2},{3,4},{5,6}};

C、int x[][3]={{1,2,3},{4,5,6}}; D、int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**107．**以下数组定义中不正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、int a[2][3]; B、int b[][3]={0,1,2,3};

C、int c[100][100]={0}; D、int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**108．**有以下程序

main()

{

int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};

int i,j,k=2;

for(i=0;i<3;i++)

{ printf("%d ",m[k][i]); }

}

执行后输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、4 5 6 B、2 58 C、3 6 9 D、7 8 9

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**109．**以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是\_\_\_D\_\_\_。

A、int N=5,b[N][N]; B、int a[1][2]={{1},{3}};

C、int c[2][]={{1,2},{3,4}}; D、int d[3][2]={{1,2},{34}};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**111．**以下程序的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

main()

{

int a[4][4]={{1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};

printf("%d%d%d%d\n",a[0][3],a[1][2],a[2][1],a[3][0]);

}

A、0650 B、1470 C、5430 D、输出值不定

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**112．**定义如下变量和数组:

int i;

int x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

则下面语句的输出结果是\_\_C\_\_\_\_。

for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",x[i][2-i]);

A、1 5 9 B、1 47 C、3 5 7 D、3 6 9

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**113．**有以下程序

main()

{

int x[3][2]={0},i;

for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",x[i]);

printf("%3d%3d%3d\n",x[0][0],x[0][1],x[1][0]);

}

若运行时输入：2 4 6<回车>，则输出结果为\_\_\_B\_\_\_。

A、 2 0 0 B、 2 0 4 C、 2 4 0 D、 2 4 6

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**130．**当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是\_\_\_B\_\_\_。

A、数组的长度 B、数组的首地址 C、数组每一个元素的地址 D、数组每个元素中的值

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

**132．**有以下程序

void sum(int a[])

{ a[0]=a[-1]+a[1]; }

main()

{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

sum (&a[2]);

printf("%d\n",a[2]);

}

程序运行后输出结果是\_\_A\_\_\_\_。

A、6 B、7 C、5 D、8

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

**138．**有以下程序

main()

{ char s[]="abcde";

s+=2;

printf("%d\n",s[0]);

}

执行后的结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、输出字符a的ASCII码 B、输出字符c的ASCII码 C、输出字符c D、程序出错

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

**139．**请读程序：

#include <stdio.h>

f(int b[],int n)

{ int i,r;

r=1;

for(i=0;i<=n;i++) r=r\*b[i];

return r;

}

main()

{ int x,a[]={2,3,4,5,6,7,8,9};

x=f(a,3);

printf("%d\n",x);

}

上面程序的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、720 B、120 C、24 D、6

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**140．**若要求定义具有10个int形元素的一维数组a，则以下的定义语句中错误的是\_\_\_\_D\_\_。

A、#define N 10 int a[N]; B、#define n 5 int a[2\*n];

C、int a[5+5]; D、int n=10,a[n];

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**141．**合法的数组定义是\_\_D\_\_\_\_。

A、int a[]="string"; B、int a[5]={0,1,2,3,4,5};

C、char s="string"; D、char a[]={0,1,2,3,4,5};

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**144．**以下能正确定义一维数组的选项是\_\_\_B\_\_\_。

A、int a[5]={0,1,2,3,4,5}; B、char a[]={0,1,2,3,4,5};

C、char a={'A','B','C'}; D、int a[5]="0123";

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**145．**有如下程序

main()

{ int n[5]={0,0,0},i,k=2;

for(i=0;i<k;i++)

n[i]=n[i]+1;

printf("%d\n",n[k]);

}

该程序的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、不确定的值 B、2 C、1 D、0

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**146．**以下程序的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

main()

{ int i,a[10];

for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;

printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]);

}

A、258 B、741 C、852 D、369

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**147．**执行下面的程序段后，变量k中的值为\_\_\_A\_\_\_。

int k=3,s[2];

s[0]=k; k=s[1]\*10;

A、不定值 B、32 C、30 D、10

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**170．**以下能正确计算定义且赋初值的语句是\_\_\_B\_\_\_。

A、int n1=n2=10; B、char c=32;

C、fioat f=f+1.1; D、double x=12.3E2.5

知识点：赋值语句

**171．**以下合法的赋值语句是\_\_\_B\_\_\_。

A、x=y=100 B、d--; C、x+y; D、c=int(a+b);

**172．**下列语句中符合C语言语法的赋值语句是\_\_\_D\_\_\_。

A、a=7+b+c=a+7; B、a=7+b++=a+7;

C、a=7+b,b++,a+7 D、a=7+b,c=a+7;

**173．**请选出合法的C语言赋值语句\_\_\_B\_\_\_。

A、a=b=58 B、i++; C、a=58,b=58 D、k=int(a+b);

**174．**下面程序的输出是\_\_\_C\_\_\_。

main()

{ int x=10,y=3;

printf("%d\n",y=x/y);

}

A、0 B、1 C、3 D、不确定的值

知识点：数据输出

**175．**已知字母A的ASCII码为十进制的65，下面程序的输出是\_\_\_A\_\_\_。

main()

{

char ch1,ch2;

ch1='A'+'5'-'3';

ch2='A'+'6'-'3';

printf("%d,%c\n",ch1,ch2);

}

A、67,D B、B,C C、C,D D、不确定的值

知识点：数据输出

**176．**下列程序的运行结果是\_\_\_B\_\_\_。

#include <stdio.h>

main()

{ int a=2,c=5;

printf("a=%d,b=%d \n",a,c);

}

A、a=%2,b=%5 B、a=2,b=5 C、a=d,b=d D、a=%d,b=5d

**177．**以下程序的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

#include <stdio.h>

main()

{ int a=2,c=5;

printf("a=%%d,b=%%d\n",a,c);

}

A、a=%2,b=%5 B、a=2,b=5 C、a=%%d,b=%%d D、a=%d,b=%d

**178．**

有以下程序

main( )

{ int x=102,y=012;

printf("%2d,%2d\n",x,y);

}

执行后输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、10,01 B、02,12 C、102,10 D、02,10

**179．**

有以下程序

main()

{ int a=666,b=888;

printf("%d\n",a,b);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、错误信息 B、666 C、888 D、666,888

**180．**有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ char c1='1',c2='2';

c1=getchar();

c2=getchar();

putchar(c1);

putchar(c2);

}

当运行时输入：a <回车> 后，以下叙述正确的是\_\_\_A\_\_\_。

A、变量C1 被赋予字符a，c2被赋予回车符

B、程序将等待用户输入第2个字符

C、变量c1被赋予字符a, c2中仍是原有字符2

D、变量c1 被赋予字符a,c2中将无确定值

**181．**执行下列程序时输入：123<空格>456<空格>789<回车>，输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

main()

{ char s[100];

int c,i;

scanf("%c",&c);

scanf("%d",&i);

scanf("%s",s);

printf("%c,%d,%s \n",c,i,s);

}

A、123,456,789 B、1,456,789 C、1,23,456,789 D、1,23,456

**182．**有定义语句：int b;char c[10];，则正确的输入语句是\_\_B\_\_\_\_。

A、scanf("%d%s",&b,&c); B、scanf("%d%s",&b,c);

C、scanf("%d%s",b,c); D、scanf("%d%s",b,&c);

**184．**若要求从键盘读入含有空格字符的字符串，应使用函数\_\_\_B\_\_\_。

A、getc() B、gets() C、getchar() D、scanf()

**186．**有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ char c1,c2,c3,c4,c5,c6; scanf("%c%c%c%c",&c1,&c2,&c3,&c4);

c5=getchar();

c6=getchar();

putchar(c1);

putchar(c2);

printf("%c%c\n",c5,c6);

}

程序运行后，若从键盘输入(从第1列开始) \_\_\_D\_\_\_。

123<回车>

45678<回车>

则输出结果是

A、1267 B、1256 C、1278 D、1245

**188．**有以下程序

main()

{

int m,n,p;

scanf("m=%dn=%dp=%d",&m,&n,&p);

printf("%d%d%d\n",m,n,p);

}

若想从键盘上输入数据，使变量 m 中的值为 123，n 中的数值为 456，p 中的值为 789，则正确的输入是\_\_\_A\_\_\_。

A、m=123n=456p=789 B、m=123 n456 p=789

C、m=123,n=456,p=789 D、123 456 789

**189．**有以下程序段

int m=0,n=0;

char c='a';

scanf("%d%c%d",&m,&c,&n);

printf("%d,%c,%d\n",m,c,n);

若从键盘上输入：10A10<回车>，则输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

A、10,A,10 B、10,a,10 C、10,a,0 D、10,A,0

**192．**有定义语句：int x,y;，若要通过scanf("%d,%d",&x,&y);语句使变量x得到数据11，变量y得到数值12，下面四组输入形式中，错误的是\_\_\_A\_\_\_。

A、11 12<回车>B、11,12<回车>C、11, 12<回车>D、11,<回车>12<回车>

**193．**在嵌套使用if语句时，C语言规定else总是\_\_\_C\_\_\_。

A、和之前与其具有相同缩进位置的if配对 B、和之前与其最近的if配对

C、和之前与其最近的且不带else的if配对 D、和之前的第一个if配对

知识点：if语句和用if语句构成的选择结构

**195．**假定所有变量均已正确说明，下列程序段运行后x的值是\_\_\_B\_\_\_。

a=b=c=0;x=35;

if(!a) x--;

else if(b) ;

if(c) x=3;

else x=4;

A、34 B、4 C、35 D、3

**196．**有以下程序

main()

{

int i;

for(i=1;i<40;i++)

{

if(i++%5==0)

if(++i%8==0)

printf("%d ",i);

}

printf("\n");

}

执行后的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、5 B、24 C、32 D、40

**198．**有如下程序

main()

{

int a=2,b=-1,c=2;

if(a<b)

if(b<0) c=0;

else c++;

printf("%d\n",c);

}

该程序的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、0 B、1 C、2 D、3

**199．**请读程序:

#include<math.h>

#include<stdio.h>

main()

{ float x,y,z;

scanf("%f%f",&x,&y);

z=x/y;

while(z)

{ if(fabs(z)>1.0)

{ x=y; y=z; z=x/y; }

else break;

}

printf("%f\n",y);

}

若运行时从键盘上输入3.6 2.4<CR>(<CR>表示回车)，则输出的结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、1.500000 B、1.600000 C、2.000000 D、2.400000

**204．**有以下程序

main()

{ int k=5,n=0;

while(k>0)

{ switch(k)

{ default : break;

case 1: n+=k;

case 2:

case 3: n+=k;

}

k- -;

}

printf("%d\n",n);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、0 B、4 C、6 D、7

知识点：switch语句以及用switch语句和break语句构成的选择结构

**207．**有以下程序

main()

{

int i;

for(i=0;i<3;i++)

switch(i)

{

case 1: printf("%d",i);

case 2: printf("%d",i);

default: printf("%d",i);

}

}

执行后输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

A、011122 B、012 C、012020 D、120

**209．**如下程序

main()

{ int x=1,a=0,b=0;

switch(x)

{ case 0: b++;

case 1: a++;

case 2: a++;b++;

}

printf("a=%d,b=%d\n",a,b);

}

该程序的输出的结果是\_\_\_A\_\_\_。

A、a=2,b=1 B、a=1,b=1 C、a=1,b=0 D、a=2,b=2

**210**以下程序的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

main()

{ int a=0,i;

for(i=1;i<5;i++)

{

switch(i)

{

case 0:

case 3: a+=2;

case 1:

case 2: a+=3;

default: a+=5;

}

}

printf("%d\n",a);

}

A、31 B、13 C、10 D、20

**212．**下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、break语句只能用于switch语句

B、在switch语句中必须使用default

C、break语句必须与switch语句中的case配对使用

D、在switch语句中，不一定使用break语句

**213．**设a为整型变量，不能正确表达数学关系:10<a<15的C语言表达式是\_\_\_A\_\_\_。

A、10<a<15 B、a= =11||a==12||a= =13||a==14

C、a>10 && a<15 D、!(a<=10)&&!(a>=15)

知识点：关系运算和逻辑运算

**214．**以下程序的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

main()

{ int a=4,b=5,c=0,d;

d=!a&&!b||!c;

printf("%d\n",d);

}

A、1 B、0 C、非0的数 D、-1

**215．**语句:printf("%d",(a=2)&&(b=-2));的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、无输出 B、结果不确定 C、-1 D、1

**216．**设a、b、c、d、m、n均为int型变量，且a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2，则逻辑表达式(m=a>b)&&(n=c>d)运算后，n的值为\_\_\_C\_\_\_。

A、0 B、1 C、2 D、3

**217．**若变量c为char类型，能正确判断出c为小写字母的表达式是\_\_D\_\_\_\_。

A、'a'<=c<='z' B、(c>='a')||(c<='z')

C、('a'<=c)and('z'>=c) D、(c>='a')&&(c<='z')

**218．**能正确表示逻辑关系：“a≥10 或 a≤0”的C语言表达式是\_\_\_D\_\_\_。

A、a>=10 or a<=0 B、a>=0 | a<=10

C、a>=10 && a<=0 D、a>=10 || a<=10

**219．**有如下程序

main()

{

int a=1,b=2,m=0,n=0,k;

k=(n=b>a)||(m=a<b);

printf("%d,%d\n",k,m);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、0,0 B、0,1 C、1,0 D、1,1

**220．**设int x=1,y=1;表达式(!x||y--)的值是\_\_\_B\_\_\_。

A、0 B、1 C、2 D、-1

**221．**设有定义：int a=2,b=3,c=4;，则以下选项中值为0的表达式是\_\_\_A\_\_\_。

A、(!a==1)&&(!b==0) B、(a<b)&&!c||1 C、a&&b D、a||(b+b)&&(c-a)

**222．**若要求在if后一对圆括号中表示a不等于0的关系，则能正确表示这一关系的表达式为\_\_D\_\_\_。

A、a<>0 B、!a C、a=0 D、a

**223．**有如下程序段

int a=14,b=15,x;

char c='A';

x=(a&&b)&&(c<'B');

执行该程序段后，x的值为\_\_\_D\_\_\_。

A、true B、false C、0 D、1

**224．**能正确表示a和b同时为正或同时为负的逻辑表达式是\_\_\_D\_\_\_。

A、(a>=0‖b>=0)&&(a<0‖b<0) B、(a>=0&&b>=0)&&(a<0&&b<0)

C、(a+b>0)&&(a+b<=0) D、a\*b>0

知识点：条件表达式构成的选择结构

**227．**以下程序的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

main()

{int a=5,b=4,c=6,d; printf("%d\n",d=a>b?(a>c?a:c):(b));

}

A、5 B、4 C、6 D、不确定

**228．**若整型变量a、b、c、d中的值依次为：1、4、3、2。则条件表达式 a<b?a:c<d?c:d 的值是\_\_\_\_A\_\_。

A、1 B、2 C、 3 D、4

**229．**若有定义int x,y; 并已正确给变量赋值，则以下选项中与表达式(x-y)?(x++):(y++)中的条件表达式(x-y)等价的是\_\_\_C\_\_\_。

A、(x-y>0) B、(x-y<0) C、(x-y<0||x-y>0) D、(x-y= =0)

**230．**有以下程序段

int k=0,a=1,b=2,c=3;

k=a<b?b:a;

k=k>c?k:b;

执行该程序段后，k的值是\_\_\_B\_\_\_。

A、3 B、2 C、1 D、0

**231．**以下程序段中与语句 k=a>b?(b>c?1:0):0; 功能等价的是\_\_\_A\_\_。

A、if((a>b)&&(b>c)) k=1;else k=0;

B、if((a>b)||(b>c)) k=1;else k=0;

C、if(a<=b) k=0;else if(b<=c) k=1;

D、if(a>b) k=1;else if(b>c) k=1;else k=0;

**232．**假定w、x、y、z、m均为int型变量，有如下程序段：

w=1;x=2;y=3;z=4;

m=(w<x)?w:x;

m=(m<y)?m:y;

m=(m<z)?m:z;

则该程序执行后，m的值是\_\_\_D\_\_\_。

A、4 B、3 C、2 D、1

**233．**有以下程序

main()

{

int k=4,n=0;

for(;n<k;)

{

n++;

if(n%3!=0) continue;

k--;

}

printf("%d,%d\n",k,n);

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、1,1 B、2,2 C、3,3 D、4,4

知识点：break和continue语句在循环中的作用

**234．**有如下程序

main()

{

int x=23;

do

{

printf("%d",x--);

}

while(!x);

}

该程序的执行结果是\_\_B\_\_\_\_。

A、321 B、23 C、不输出任何内容 D、陷入死循环

知识点：do-while语句和do-while语句构成的循环结构

**235．**有以下程序

main()

{ int s=0,a=1,n;

scanf("%d",&n);

do

{

s+=1;

a=a-2;

}

while(a!=n);

printf("%d\n",s);

}

若要使程序的输出值为2，则应该从健盘给n输入的值是\_\_\_B\_\_\_。

A、-1 B、-3 C、-5 D、0

**236．**有以下程序段

int n,t=1,s=0;

scanf("%d",&n);

do

{

s=s+t;

t=t-2;

}

while(t!=n);

为使此程序不陷入死循环，从键盘输入的数据应该是\_\_\_D\_\_\_。

A、任意正奇数 B、任意负偶数 C、任意正偶数 D、任意负奇数

**239．**有以下程序

main()

{ int i=0,s=0;

do

{

if(i%2) { i++; continue; }

i++;

s+=i;

}

while(i<7);

printf("%d\n",s);

}

执行后输出结果是\_\_A\_\_\_\_。

A、16 B、12 C、28 D、21

**240．**下面的程序的运行结果是\_\_\_B\_\_\_。

main()

{

int x=3;

do

{

printf("%d\n",x-=2);

}

while(!(--x));

}

A、输出的是1 B、输出的是1和-2 C、输出的是3和0 D、是死循环

**241．**以下叙述正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、do-while语句构成的循环不能用其它语句构成的循环来代替

B、do-while语句构成的循环只能用break语句退出

C、用do-while语句构成的循环，在while后的表达式为非零时结束循环

D、用do-while语句构成的循环，在while后的表达式为零时结束循环

**242．**以下程序的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

main()

{ int x=10,y=10,i;

for(i=0;x>8;y=++i)

printf("%d %d ",x--,y);

}

A、10 1 9 2 B、9 8 7 6 C、10 9 9 0 D、10 10 9 1

知识点：for语句和用for语句构成的循环结构

**244．**以下程序的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

main()

{ int i, k,a[10],p[3];

k=5;

for(i=0;i<10;i++) a[i]=i;

for(i=0;i<3; i++) p[i]=a[i\*(i+1)];

for(i=0;i<3; i++) k+=p[i]\*2;

printf("%d\n",k);

}

A、20 B、21 C、22 D、23

**245．**设变量已正确定义，则以下能正确计算f=n!的程序段是\_\_\_D\_\_\_。

A、f=0;for(i=1;i<=n;i++) f\*i;

B、f=1;for(i=1;i<n;i++) f\*=i;

C、f=1;for(i=n;i>1;i++) f\*i;

D、f=1;for(i=n;i>=2;i--) f\*=i;

**247．**若有如下程序段，其中s、a、b、c均已定义为整型变量，且a、c 均已赋值（c大于0）

s=a;

for(b=1;b<=c;b++) s=s+1;B

则上述程序段功能等价的赋值语句是\_\_\_\_\_\_。

A、s=a+b; B、s=a+c; C、s=s+c; D、s=b+c;

**248．**有以下程序

main()

{

int i,s=0;

for(i=1;i<10;i+=2) s+=i+1;

printf("%d\n",s);

}

程序执行后的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、自然数1～9的累加和 B、自然数1～10的累加和

C、自然数1～9中奇数之和 D、自然数1～10中偶数之和

**249．**有如下程序

main()

{ int i,sum;

for(i=1;i<=3;sum++) sum+=i;

printf("%d\n",sum);

}

该程序的执行结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、6 B、3 C、死循环 D、0

**250．**若i，j已定义为int类型，则以下程序段中内循环体的总的执行次数是\_\_\_A\_\_\_。

for(i=5;i;i--)

for(j=0;j<4;j++){ …… }

A、20 B、25 C、24 D、30

**251．**有以下程序

main()

{

int k=5;

while(--k) printf("%d",k-=3);

printf("\n");

}

执行后的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

A、1 B、2 C、4 D、死循环

知识点：while语句和while语句构成的循环

**253．**以下程序中，while循环的循环次数是\_\_\_D\_\_\_。

main()

{ int i=0;

while(i<10)

{

if(i<1) continue;

if(i==5) break;

i++;

}

……

}

A、1 B、10 C、6 D、死循环，不能确定次数

**254．**t为int类型，进入下面的循环之前，t的值为0

while(t=1)

{ …… }

则以下叙述中正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A、循环控制表达式的值为0 B、循环控制表达式的值为1

C、循环控制表达式不合法 D、以上说法都不对

**255．**有如下程序

main()

{ int n=9;

while(n>6)

{ n--;

printf("%d",n);

}

}

该程序段的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、987 B、876 C、8765 D、9876

**256．**有以下程序

main()

{int p[7]={11,13,14,15,16,17,18}; int i=0,k=0;

while(i<7&&p[i]%2)

{

k=k+p[i];

i++;

}

printf("%d\n",k);

}

执行后输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、58 B、56 C、45 D、24

**257．**要求通过while循环不断读入字符，当读入字母N时结束循环。若变量已正确定义，以下正确的程序段是\_\_\_A\_\_\_。

A、while((ch=getchar())!='N' printf("%c",ch) ;

B、while(ch=getchar()!='N' printf("%c",ch) ;

C、while(ch=getchar())=='N' printf("%c",ch);

D、while((ch=getchar())=='N' printf("%c",ch);

**258．**有以下程序段

int k=0;

while(k=1) k++;

while循环执行的次数是\_\_\_A\_\_\_。

A、无限次 B、有语法错，不能执行 C、一闪也不执行 D、执行1次

**259．**以下程序的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

main()

{

int n[3][3],i,j;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<3;j++)

n[i][j]=i+j;

for(i=0;i<2;i++)

for(j=0;j<2;j++) n[i+1][j+1]+=n[i][j];

printf("%d \n",n[i][j]);

}

A、14 B、0 C、6 D、值不确定

知识点：循环结构的嵌套

**260．**有以下程序

main()

{ int i,j,x=0;

for(i=0;i<2;i++)

{ x++;

for(j=0;j<=3;j++)

{ if(j%2)

continue;

x++;

}

x++;

}

printf("x=%d\n",x);

}

程序执行后的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、x=4 B、x=8 C、x=6 D、x=12

**261．**下列程序的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

main()

{ int i,j,m=0,n=0;

for(i=0;i<2;i++)

for(j=0;j<2;j++)

if(j>=i) m=1;

n++;

printf("%d \n",n);

}

A、4 B、2 C、1 D、0

**262．**有以下程序

main()

{

int i,n=0;

for(i=2;i<5;i++)

{

do

{

if(i%3)

continue;

n++;

}

while(!i);

n++;

}

printf("n=%d\n",n);

}

程序执行后的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、n=5 B、n=2 C、n=3 D、n=4

**263．**阅读下列程序:

main()

{ int n[3],i,j,k;

for(i=0;i<3;i++)

n[i]=0;

k=2;

for(i=0;i<k;i++)

for(j=0;j<k;j++)

n[j]=n[i]+1;

printf("%d\n",n[1]);

}

下述程序运行后输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、2 B、1 C、0 D、3

**287．**若有定义和语句:

char s[10]:s="abcd";printf("%s\n",s);

则结果是(以下u代表空格) \_\_\_D\_\_\_。

A、输出abcd B、输出a C、输出abcduuuuu D、编译不通过

知识点：用一个一维字符数组来存放字符串

**295．**函数调用：strcat(strcpy(str1,str2),str3)的功能是\_\_\_C\_\_\_。

A、将串str1复制到串str2中后再连接到串str3之后

B、将串str1连接到串str2之后再复制到串str3之后

C、将串str2复制到串str1中后再将串str3连接到串str1之后

D、将串str2连接到串str1之后再将串str1复制到串str3中

**298．**以下正确定义字符串的语句是\_\_D\_\_\_\_。

A、char str[]={'\064'}； B、char str="\x43";

C、char str=''； D、char str[]="\0";

**305．**有以下程序

main()

{

char s[]="\n123\\";

printf("%d,%d\n",strlen(s),sizeof(s));

}

执行后输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、赋初值的字符串有错 B、6,7 C、5,6 D、6,6

知识点：字符串数组

**308．**若有以下定义和语句

char c1='b',c2='e';

printf("%d,%c\n",c2-c1,c2-'a'+'A');

则输出结果是: \_\_B\_\_\_\_。

A、2,M B、3,E C、2,E D、输出项与对应的格式控制不一致,输出结果不确定

知识点：字符变量

**309．**已定义c为字符型变量，则下列语句中正确的是\_\_C\_\_\_\_。

A、c='97'; B、c="97" ; C、c=97; D、c="a";

**310．**数字字符 0 的ASCII值为48，若有以下程序\_\_\_C\_\_\_。

main()

{

char a='1',b='2';

printf("%c,",b++);

printf("%d\n",b-a);

}

程序运行后的输出结果是

A、3,2 B、50,2 C、2,2 D、2,50

知识点：字符型常量

**311．**以下程序的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

main()

{ char c='z';

printf("%c",c-25);

}

A、a B、Z C、z-25 D、y

**312．**若变量a是int类型，并执行了语句：a='A'+1.6;，则正确的叙述是\_\_\_\_\_\_。

A、a的值是字符C B、a的值是浮点型

C、不允许字符型和浮点型相加 D、a的值是字符'A'的ASCII值加上1

**313．**下列程序执行后的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

main()

{

int x='f';

printf("%c \n",'A'+(x-'a'+1));

}

A、G B、H C、I D、J

**314．**以下程序的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

main()

{ int i;

for(i='A';i<'I';i++,i++) printf("%c",i+32);

printf("\n");

}

A、编译不通过，无输出 B、aceg C、acegi D、abcdefghi

**315．**有如下程序

#include <stdio.h>

main()

{

printf("%d\n",NULL);

}

程序运行后的输出结果是\_\_A\_\_\_\_。

A、0 B、1 C、－1 D、NULL没定义，出错

**316．**设有说明语句：char a='\72';则变量a\_\_\_A\_\_\_。

A、包含1个字符 B、包含2个字符 C、包含3个字符 D、说明不合法

**317．**下面程序的功能是输出以下形式的金字塔图案是：

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

main()

{ int i,j;

for(i=1;i<=4;i++)

{ for(j=1;j<=4-i;j++)

printf(" ");

for(j=1;j<=\_\_\_\_;j++) printf("\*");

printf("\n");

}

}

在下划线处应填入的是\_\_\_B\_\_\_。

A、i B、2\*i-1 C、2\*i+1 D、i+2

知识点：for循环嵌套

**318．**有以下程序

main()

{int num[4][4]={{1,2,3,4},{5,6,7,8}, {9,10,11,12},{13,14,15,16}},i,j;

for(i=0;i<4;i++)

{ for(j=1;j<=i;j++) printf("%4c",' ');

for(j=\_\_\_\_;j<4;j++) printf("%4d",num[i][j]);

printf("\n");

}

}

若要按以下形式输出数组右上半三角

1 2 3 4

6 7 8

11 12

16

则在程序下划线处应填入的是\_\_\_B\_\_\_。

A、i-1 B、I C、i+1 D、4-i

**319．**有以下程序

main()

{ int a=1,b;

for(b=1;b<=10;b++)

{ if(a>=8) break;

if(a%2==1)

a+=5; continue;}

a-=3;

}

printf("%d\n",b);

}

程序运行后的输出结果是\_\_B\_\_\_\_。

A、3 B、4 C、5 D、6

知识点：程序分析

**320．**以下程序的功能是：给r输入数据后计算半径为r的圆的面积s程序在编译时出错。

main()

/\* Bejinning \*/

{ int r;

float s;

scanf("%d",&r);

s=\*π\*r\*r;

printf("s=%f\n",s);

}

出错的原因是\_\_\_D\_\_\_。

A、注释语句书写位置错误 B、存放圆半径的变量r不应该定义为整形

C、输出语句中格式描述符非法 D、计算圆面积的赋值语句中使用了非法变量

**322．**要求以下程序的功能是计算：s=1+1/2+1/3+...+1/10

main()

{ int n;

float s;

s=1.0;

for(n=10;n>1;n--)

s=s+1/n;

printf("%6.4f\n",s);

}

程序运行后输出结果错误，导致错误结果的程序运行是\_\_\_C\_\_\_。

A、s=1.0; B、for(n=10;n>1;n--); C、s=s+1/n; D、printf("%6.4f\n",s);

**326．**有以下程序

main()

{ int a,b,d=25;

a=d/10%9;

b=a&&(-1);

printf("%d,%d\n",a,b);

}

程序运行后的输出结果是\_\_B\_\_\_\_。

A、6,1 B、2,1 C、6,0 D、2,0

**328．**若执行下面的程序时从键盘上输入3和4，则输出是\_\_\_B\_\_\_。

main()

{ int a,b,s;

scanf("%d %d",&a,&b);

s=a;

if(a<b)

s=b;

s=s\*s;

printf("%d\n",s);

}

A、14 B、16 C、18 D、20

**329．**以下程序的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

#include <stdio.h>

main()

{ int i;

for(i=1;i<5;i++)

{ if(i%2) printf("\*");

else continue;

printf("#");

}

printf("$\n");

}

A、\*#\*#\*#$ B、#\*#\*#\*$ C、\*#\*#$ D、#\*#\*$

**331．** 以下程序的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

main()

{ int i;

for(i=1;i<6;i++)

{

if(i%2) { printf("#"); continue; }

printf("\*");

}

printf("\n");

}

A、#\*#\*# B、##### C、\*\*\*\*\* D、\*#\*#\*

**332．** 以下程序的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

#include <stdio.h>

main()

{

int i=0,a=0;

while(i<20)

{

for(;;)

{

if(i%10==0) break;

else i--;

}

i+=11;

a+=i;

}

printf("%d\n",a);

}

A、21 B、32 C、33 D、11

**333．** 下面程序的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

#include <stdio.h>

main()

{

int i=2;

printf("%d",f(i,i+1));

}

int f(int a,int b)

{

int c;

c=a;

if(a>b) c=1;

else if(a==b) c=0;

else c=-1;

return(c);

}

A、-1 B、0 C、1 D、2

**336．** 下面的程序运行结果为\_\_\_D\_\_\_。

main()

{

int x=3,y=0,z=0;

if(x=y+z) printf("\* \* \* \*");

else printf("# # # #");

}

A、有语法错误不能通过编译 B、输出\* \* \* \*。

C、可以通过编译，但是不能通过连接，因而不能运行。 D、输出# # # #。

**337．** 若执行以下程序时从键盘上输入9，则输出结果是\_\_\_\_B\_\_。

main()

{ int n;

scanf("%d",&n);

if(n++<10) printf("%d\n",n);

else printf("%d\n",n--);

}

A、11 B、10 C、9 D、8

**339．** 下列条件语句中，功能与其他语句不同的是\_\_\_D\_\_\_。

A、if(a) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

B、if(a==0) printf("%d\n",y); else printf("%d\n",x);

C、if(a!=0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

D、if(a==0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

知识点：if语句

**340．** 有以下程序

#include <string.h>

main()

{charp[]={'a','b','c'}; char q[10]={'a','b','c'};

printf("%d%d\n",strlen(p),strlen(q));

}

以下叙述中正确的是\_\_\_B\_\_\_。

A、在给p和q数组置初值时，系统会自动添加字符串结束符，故输出的长度都为3

B、由于p数组中没有字符串结束符，长度不能确定，但q数组中字符串长度为3

C、由于q数组中没有字符串结束符，长度不能确定，但p数组中字符串长度为3

D、由于p和q的数组中都没有字符串结束符，故长度不能确定

知识点：一维数组

**341．**有以下程序

main()

{char p[]={'a','b','c'},q[]="abc";

printf("%d%d\n",sizeof(p),sizeof(q));

};

程序运行后和输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、4 4 B、3 3 C、3 4 D、4 3

**342．** 当把以下四个表达式用作if语句的控制表达式时，有一个选项含义不同，这个选项是\_\_\_\_\_\_。

A、K%2 B、K%2==1 C、(K%2)!=0 D、!K%2==1

知识点：表达式

**343．** 以下叙述中错误的是\_\_\_C\_\_\_。

A、C语句必须以分号结束 B、复合语句在语法上被看作一条语句

C、空语句出现在任何位置都不会影响程序运行

D、赋值表达式末尾加分号就构成赋值语句

知识点：概念

**344．** 若变量x、y已正确定义并赋值，以下符合C语言语法的表达式是\_\_\_A\_\_\_。

A、++x,y=x-- B、x+1=y C、x=x+10=x+y D、double(x)/10

知识点：算术表达式

**345．** 以下叙述中正确的是\_\_\_A\_\_\_。

A、C程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方

B、花括号“{”和“}”只能作为函数体的定界符

C、构成C程序的基本单位是函数，所有函数名都可以由用户命名

D、分号是C语言之间的分隔符，不是语句的一部分

**填空 复习题**

**1．**以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{ int a=0;

a+=(a=8);

printf("%d\n",a);

}

答案：16

知识点：赋值表达式

**2．**若有定义：int a=10,b=9,c=8;接着顺序执行下列语句后，变量b中的值是\_\_\_\_\_\_。

c=(a-=(b-5));

c=(a % 11)+(b=3);

答案：3

**3．**以下程序运行后的了输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{ int a=1,b=2,c=3;

if(c=a) printf("%d\n",c);

else printf("%d\n",b);

}

答案：1

**4．**若有语句

int i=-19, j=i%4;

printf("%d\n",j);

则输出结果是\_\_\_\_\_\_。

答案：-3

知识点：算术表达式

**7．**设y 是int型变量，请写出判断y为奇数的关系表达式\_\_\_\_\_\_。

答案：y%2

**12．**下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_。

main()

{ int x=2;

while(x--);

printf("%d\n", x);}

答案：-1

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**19．**以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

void fun()

{ static int a=0;

a+=2; printf("%d",a);

}

main()

{ int cc;

for(cc=1;cc<4;cc++) fun();

printf("\n")

}

答案：246

知识点：函数的调用

**21．**若有以下程序

int f(int x,int y)

{ return(y-x)\*x; }

main()

{ int a=3,b=4,c=5,d;

d=f(f(3,4),f(3,5));

printf("%d\n",d);

}

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

答案：9

**27．**以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main ()

{int a[3][3]={{1,2,9},{3,4,8},{5,6,7}},i,s=0;

for(i=0;i<3;i++) s+=a[i][i]+a[i][3-i-1];

printf("%d\n",s);

}

答案：30

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**32．**以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

int i=9;

printf("%o\n",i);

答案：11

知识点：数据输出

**34．**有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ char ch1,ch2; int n1,n2;

ch1=getchar(); ch2=getchar();

n1=ch1-'0'; n2=n1\*10+(ch2-'0');

printf("%d\n",n2);

}

程序运行时输入：12<回车>，执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

答案：12

知识点：数据输入

**36．**以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{int a=1,b=3,c=5;

if (c=a+b) printf("yes\n");

else printf("no\n");

}

答案：yes

知识点：if语句和用if语句构成的选择结构

**37．**若从键盘输入58，则以下程序输出的结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{ int a;

scanf("%d",&a);

if(a>50) printf("%d",a);

if(a>40) printf("%d",a);

if(a>30) printf("%d",a);

}

答案：585858

**39．**以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{ int a=5,b=4,c=3,d;

d=(a>b>c);

printf("%d\n",d);

}

答案：0

知识点：关系运算和逻辑运算

**40．**若有以下程序

main()

{ int p,a=5;

if(p=1!=0)

printf("%d\n",p);

else

printf("%d\n",p+2);

}

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

答案：1

**41．**表示条件:10<x<100或x<0的C语言表达式是\_\_\_\_\_\_。

答案：(x>10&&x<100||x<0)

**42．**若已知a=10,b=20,则表达式 !a<b 的值为\_\_\_\_\_\_.

答案：1

**43．**表示“整数x的绝对值大于5”时值为“真”的C语言表达式是\_\_\_\_\_\_。

答案：x>5||x<-5

**45．**以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{int p=30;

printf("%d\n",(p/3>0 ? p/10:p%3));

}

答案：3

知识点：条件表达式构成的选择结构

**46．**以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{

int x,a=1,b=2,c=3,d=4;

x=(a<b)?a:b; x=(x<c)?x:c; x=(d>x)?x:d;

printf("%d\n",x);

}

答案：1

**49．**有以下程序

main()

{ int t=1,i=5;

for(;i>=0;i--) t\*=i;

printf("%d\n",t);

}

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

答案：0

知识点：for语句和用for语句构成的循环结构

**50．**以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{ int s,i;

for(s=0,i=1;i<3; i++,s+=i);

printf("%d\n",s);

}

答案：5

**53．**以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{int p[7]={11,13,14,15,16,17,18};

int i=0,j=0;

while(i<7&&p[i]%2==1)j+=p[i++];

printf("%d\n",j);

}

答案：24

知识点：while语句和while语句构成的循环

**55．**执行以下程序后，输出'#'号的个数是\_\_\_\_\_\_。

#include <stdio.h>

main()

{int i,j;

for (i=1;i<5;i++)

for (j=2;j<=i;j++) putchar('#');

}

答案：6

知识点：循环结构的嵌套

**60．**以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{ char s[]="abcdef";

s[3]='\0';

printf("%s\n",s);

}

答案：abc

知识点：用一个一维字符数组来存放字符串

**64．**下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{ char b[]="Hello,you"

b[5]=0;

printf("%s\n",b);

}

答案：Hello

知识点：字符串数组

**68．**以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{char m;

m='B'+32;

printf("%c\n",m);

}

答案：b

知识点：字符型常量

**69．**已知字母A的ASCII码为65.以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

main()

{char a,b;

a=’A’+’5’-‘3’; b=a+’6’-‘2’；

printf(“%d%c\n”,a,b);

}

答案：67G

**71．**若有以下程序

main()

{ char a;

a='H'-'A'+'0';

printf("%c\n",a);

}

执行后输出结果是\_\_\_\_\_\_。

答案：7

**72．**以下程序的功能是计算：1+12+123+1234+12345。请填空。

Main()

{int t= 0,s=0,I;

for (I=1;I<=5;I++)

{t=I+\_\_\_\_\_\_;s=s+t;}

printf(“s=%d\n”,s);

}

答案：t\*10~10\*t

知识点：程序分析

**74．**以下函数的功能是:求x的y次方，请填空。

double fun(double x,int y)

{ int i;

double z;

for(i=1,z=x;i<y;i++) z=z\*\_\_\_\_\_\_;

return z;

}

答案：x

**一 选择题（7分，每小题0.5分）**

1.C语言源程序的基本单位是（ ）。

A 过程 B 函数 C 子程序 D 标识符

2.下列程序的输出结果是（ ）。

main( )

{ int a=7,b=5;

printf("%d\n",b=b/a);

}

A 5 B 1 C 0 D不确定值

3.假设变量a,b均为整型，表达式(a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b)的值是（ ）。

A 7 B 8 C 9 D 2

4.设a为int型变量，执行下列赋值语句后，a的取值分别是（ ）。

a=125.534; a=(int)125.521%4; a=5<<2;

A 125,31,1 B 125,1,20 C 125,31,20 D 125.534,2,20

5.设有如下程序段，下面描述中正确的是 （ ）。

int k=10; while(k=0) k=k-1;

A 循环执行一次 B循环是无限循环 C循环体语句一次也不执行 D循环体语句执行一次

6.以下程序的输出结果为（ ）。

int i;

void prt( )

{ for(i=5;i<8;i++) printf("%c",'\*');

printf("\t");

}

main( )

{ for(i=5;i<=8;i++) prt( );

}

A \*\*\* B \*\*\* \*\*\* \*\*\* \*\*\* C \*\*\* \*\*\* D \* \* \*

7.在C语言程序中，以下说法正确的是（　）。

A函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套

B函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套

C函数的定义和函数的调用都不可以嵌套

D函数的定义和函数的调用都可以嵌套

8.以下函数调用语句中含有（ ）个实参。

func((e1,e2),(e3,e4,e5));

A 2 B 3 C 5 D 语法错误

9.以下程序的输出结果为（ ）。

#define ADD(x) x\*x

main( )

{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)\*c;

printf("d=%d",d);

}

A d=70 B d=80 C d=140 D d=700

10.已知职工记录描述如下，在Turbo C中，系统为变量w分配（ ）字节的空间。

struct worker

{ int no;

char name[20];

char sex;

union

{ int day; int month; int year;}birth;

} w;

A 29 B 20 C 25 D 6

11.设有以下定义，值为5的枚举常量是（ ）。

enum week{sun，mon=4，tue，wed，thu，fri，sat} w；

A tue B sat C fri D thu

12.下面选项中正确的赋值语句是(设 char a[5],\*p＝a;)（ ）。

A p="abcd"; B a="abcd"; C \*p="abcd"; D \*a="abcd";

13.设有以下程序段，则值为6的表达式是（ ）。

struct st { int n; struct st \*next;};

static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,0 }，\*p;

p=&a[0];

A p++->n B ++p->n C p->n++ D (\*p).n++

14.C语言中的文件类型只有（ ）。

A 索引文件和文本文件两种 B 文本文件一种

C 二进制文件一种 D ASCII码文件和二进制文件两种

**二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5分，每小题0.5分）**

1．在Turbo C中，整型数据在内存中占2个字节。（ ）

2．int i=20;switch(i/10){case 2:printf("A");case 1:printf("B");}的输出结果为A。（ ）

3．break语句用在循环体中，可结束本层循环，continue语句用在循环体中，可结束本次循环。（ ）

4．函数的递归调用不过是一个函数直接或间接地调用它自身。（ ）

5．函数strlen("ASDFG\n")的值是7。（ ）

6．通过return语句，函数可以带回一个或一个以上的返回值。（ ）

7．结构体类型只有一种。 （ ）

8．char \*p="girl"；的含义是定义字符型指针变量p，p的值是字符串"girl"。（ ）

9．若有定义：char \*p(char a[10]);则p是函数名。（ ）

10．用fopen("file","r+");打开的文件"file"可以进行修改。 （ ）

**三 写出下列程序的运行结果（10分，每小题2分）**

1.float average (float array[10])

{ int i;

float aver,sum=array[0];

for (i=1;i<10;i++)

sum=sum+array[i];

aver=sum/10;

return(aver);

}

main( )

{ float score[10]＝{89,67.5,78,91,56,82.5,65,70,79,88},aver;

int i;

aver=average (score);

printf (“average score is %5.2f\n”,aver);

}

2.main( )

{ char a[5]={‘A’,‘B’,‘C’,‘D’,‘E’},\*p=a,\*\*pa;

for(p=0;p<a+5;p++)

printf(“%2c”,\*p);

printf(“\n”);

printf(“%2c\n”,\*\*(pa=&p));

}

3.main( )

{ int a,b,s=0;

for(a=1,b=1;a<=100;a++)

{ if(b>=20) break;

if(b%3==1)

　 {　b+=3; continue; }

b-=5;

}

printf(“a=%d\tb=%d\n”,a,b);

}

4.main()

{ printf(“main( ) :%d\n”,fact(5));

fact(-5);

}

fact(int value)

{ int f;

if(value<0)

{ printf(“Arg error\n");

return(-1);

}

else if(value==1||value==0) f=1;

else f=value\*fact(value-1)+1;

printf(“This called value=%d\n”,f);

return f;

}

5.main( )

{ int a=012,b=0x12,k=12;

char c=‘\102’,d=‘\r’;

printf(“a=%d\tb=%d\tk=%d\n”,a,b,k);

printf(“c=%c,d=%c%o\n”,c,d,a);

a=‘A’; c=49;

printf(“a=%d\tc=%c\n”,a,c);

}

**四 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（8分，每个空1分）**

1.有一个3\*4矩阵，求其中的最大元素。

max\_value( (1) )

{ int i,j,max;

max=array[0][0];

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

if(array[i][j]>max)

max=array[i][j];

(2) ;

}

main( )

{ int a[3][4], i,j;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

(3) ;

printf(“max value is %d\n”,max\_value(a));

}

2.输入x、y两个整数，按先大后小的顺序输出x、y。

#include “stdio.h”

main( )

{ int x,y, \*px,\*py, (4) ;

scanf(“%d%d”,&x,&y);

(5) ; (6) ;

if(x<y)

{ p=px; px=py; py=p; }

printf(“x=%d,y=%d\n”,x,y);

printf(“MAX=%d,MIN=%d\n”,\*px,\*py);

}

3.用选择排序法对任意10个整数按照由小到大排序。

main()

{ int a[11],i,j,k,t;

printf("Please input 10 numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) scanf("%d",&a[i]);

printf("\n");

for(i=1;i<=9;i++)

{ (7) ;

for(j=i+1; (8) ;j++)

if(a[j]>a[k]) k=j;

if(k!=i)

{ t=a[k]; a[k]=a[i]; a[i]=t;}

}

printf("The sorted numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) printf("%d ",a[i]);

}

**答案**

**一 选择题（7分，每小题0.5分）**

1. B 2. C 3. B 4. B 5. C

6. A 7. B 8. A 9. A 10. C

11. A 12. A 13. B 14. D

**二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5分，每小题0.5分）**

1.**×** 2.**×** 3.**√** 4.**√** 5.**×**

6.**×** 7.**×** 8.**×** 9.**√** 10.**√**

**三 写出下列程序的运行结果（10分，每小题2分）**

1. 2. 3.

4. 5.

**四 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（8分，每个空1分）**

1.(1)int array[3][4](int array[][4]) (2)return(max) (3)scanf(“%d”,&a[i][j])

2.(4)\*p (5)px=&x(py=&y) (6)py=&y(px=&x)

3.(7) (8)

|  |
| --- |
| **2003C语言试题3** |
| **一 选择题（24分，每小题2分）**  1．已知函数fread的调用形式为fread（buffer，size，count，fp），其中buffer代表的是（ ）。  A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针  C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整形变量,代表要读入的数据项总数  2．以下程序的输出结果为（ ）。  main( )  { int i=010,j=10;  printf("%d,%d\n",i++,j--);  }  A 11,9 B 9,10 C 8,10 D 9,9  3．设a为int型变量，执行下列赋值语句后，a的取值分别是（ ）。a=125.534;a=20.0/3;a=(int)125.521%4;a=5<<2;  A 125,6,31,1 B 125,6,1,20 C 125,6.666666,31,20 D 125.534,6.666666,2,20  4．设i和k都是int类型，则for循环语句（ ）。  for(i=0,k=-1;k=1;i++,k++) printf("\*\*\*\*\n");  A 循环结束的条件不合法 B 循环体一次也不执行 C 循环体只执行一次 D 是无限循环  5．以下程序的输出结果为（ ）。  main( )  { char c;  int i;  for(i=65;i<68;i++)  { c=i+32;  switch(c)  { case 'a':case 'b':case 'c':printf("%c,",c);break; default:printf("end");}  }  }  A a,b,c,end B a,a,a,end C a,a,a, D a,b,c,  6．函数调用语句：fseek（fp，-10L，2）；的含义是（ ）。  A 将文件位置指针从文件末尾处向文件头的方向移动10个字节  B 将文件位置指针从当前位置向文件头的方向移动10个字节  C 将文件位置指针从当前位置向文件末尾方向移动10个字节  D 将文件位置指针移到距离文件头10个字节处  7．以下程序的输出结果为（ ）。  main( )  { char s1[40]="country",s2[20]="side";  int i=0,j=0;  while(s1[i]!='\0') i++;  while(s2[j]!='\0') s1[i++]=s2[j++];  s1[i]=0;  printf("%s\n",s1);  }  A side B country C sidetry D countryside  8．下列说法不正确的是（ ）。  A 主函数main中定义的变量在整个文件或程序中有效  B 不同函数中,可以使用相同名字的变量  C 形式参数是局部变量  D 在一个函数内部,可以在复合语句中定义变量，这些变量只在本复合语句中有效  9．在下列程序段中，枚举变量 c1的值是（ ）。  enum color { red,yellow,blue=4,green,white}c1; c1=yellow; c1=white;  A 1 B 3 C 5 D 6  10．设有说明 int (\*ptr)();其中标识符ptr是（ ）。  A 是一个指向整形变量的指针 B 是一个指针,它指向一个函数值是int的函数  C 是一个函数名 D定义不合法  11．定义由n个指向整形数据的指针组成的数组p,其正确的方式为（ ）。  A int p; B int (\*p)[n]; C int \*p[n]; D int (\*p)( );  12．具有相同类型的指针类型变量p与数组a,不能进行的操作是（ ）。  A p=a; B \*p=a[0]; C p=&a[0]; D p=&a;  **二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（20分，每小题2分）**  1．参加位运算的数据可以是任何类型的数据。( )  2．若有定义和语句：int a；char c;float f;scanf("%d,%c,%f",&a,&c,&f);若通过键盘输入：10,A,12.5，则a=10,c=‘A’,f=12.5。( )  3．C语言把文件看作是一个字符（字节）的序列。( )  4．若有宏定义：#define S(a,b) t=a;a=b;b=t由于变量t没定义，所以此宏定义是错误的。( )  5．在Turbo C中，下面的定义和语句是合法的：file \*fp;fp=fopen("a.txt","r");( )  6．若有定义：char s[ ]＝"china"；则Turbo C系统为数组s开辟6个字节的内存单元。( )  7．若有定义和语句：int a[3][3]＝{{3,5},{8,9},{12,35}},i,sum=0；for(i=0;i<3;i++) sum+=a[i][2-i];则sum=21。( )  8．若有定义和语句：struct student { int num; char name[10]; float score;} s[5]={{1,"lili",98.5},{9,"xiaohua",66}},\*p=s;printf("%d",\*p++);输出结果是1。( )  9．在程序中定义了一个结构体类型后，可以多次用它来定义具有该类型的变量。( )  10．在Turbo C中，此定义和语句是合法的：enum aa{ a＝5,b,c}bb;bb=(enum aa)5;( )  **三 写出下列程序的运行结果（36分，每小题6分）**  1.main( )  { int i=29,j=6,k=2,s;  s=i+i/j%k-9;  printf(“s=%d\n”,s);  }  2.main( )  { int x=31,y=2,s=0;  do  { s-=x\*y;  x+=2;  y-=3;} while( x%3==0);  printf(“x=%d\ty=%d\ts=%d\n”,x,y,s);  }  3.main( )  { int a[6]＝{10,20,30,40,50,60},i;  invert(a,0,5);  for(i=0;i<6;i++) printf(“%d,”,a[i]);  printf(“\n”);  }  invert(int s[ ],int i,int j)  { int t;  if(i<j)  { invert(s,i+1j-1);  t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;  }  }  4.#include<stdio.h>  main()  { char str[ ]=“The C program”,c;  int i;  for(i=2;(c=str[i])!=‘\0’;i++)  { switch(c)  { case ‘g’: ++i; break;  case ‘o’: continue;  default: printf(“%c”,c); continue;  }  printf(“\*”);  }  printf(“\n”);  }  5.struct w  { char low；  char high；  }；  union u  { struct w byte；  short word；  }uw；  main( )  { int result；  uw.word=0x1234;  printf(“word value:%04x\n”,uw.word);  printf(“high byte:%02x\n”,uw.byte.high);  printf(“low byte:%02x\n”,uw.byte.low);  uw.byte.low=0x74;  printf(“word value:%04x\n”,uw.word);  result=uw.word+0x2a34;  printf(“the result:%04x\n”,result);  }  6．main（）  { char \*s2=“I love China!”,\*\*s1=&s2；  char \*s3,c,\*s4=“w”;  s3=&c;  \*s3=‘H’;  s2=s2+2;  printf(“%s\t%c\t%s\t%c\n”,s2,\*s3,s4,\*\*s1);  }  **四 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（20分，每个空2分）**  1. 百马百担问题：有100匹马，驮100担货，大马驮3担，中马驮2担，两匹小马驮1担，问大、中、小马各多少匹?  main( )  { int hb,hm,hl,n=0;  for(hb=0;hb<=100;hb+= (1) )  for(hm=0;hm<=100-hb;hm+= (2) )  { hl=100-hb- (3) ;  if(hb/3+hm/2+2\* (3) ==100)  { n++;  printf("hb=%d,hm=%d,hl=%d\n",hb/3,hm/2,2\*hl);  }  }  printf("n=%d\n",n);  }  2.用“起泡法”对输入的10个字符排序后按从小到大的次序输出。  #define N 10  char str[N];  main()  { int i,flag;  for(flag=1;flag==1;)  { scanf("%s",str);  flag=0;  printf("\n");  }  sort(\_\_\_(4)\_\_\_);  for(i=0;i<N;i++)  printf("%c",str[i]);  printf("\n");  }  sort(char str[N])  { int i,j;  char t;  for(j=1;j<N;j++)  for(i=0;(i<N-j)&&(str[i]!='\0');i++)  if(str[i]>str[i+1])  { t=str[i];  \_\_\_\_(5)\_\_\_\_;  \_\_\_\_(6)\_\_\_\_;  }  }  3.以下程序是一个函数，功能是求二阶矩阵（m行n列矩阵）的所有靠外侧的各元素值之和。（本程序中二阶矩阵用一维数组来表示。）  例如,矩阵为：  3 0 0 3  2 5 7 3  1 0 4 2  则所有靠外侧的各元素值之和为3+0+0+3+2+3+1+0+4+2=18。  add(int m,int n,int arr[])  { int i,j,sum=0;  for(i=0;i<m;i=i+m-1)  for(j=0;j<n;j++)  sum=sum+ (7) ;  for(j=0;j<n;j=j+n-1)  for(i=1; (8) ;i++)  sum=sum+arr[i\*n+j];  return(sum);  }  4.用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。  #define N 10  main()  { void maxmin(int arr[],int \*pt1,int \*pt2,int n);  int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},\*p1,\*p2,a,b;  p1=&a; p2=&b;  maxmin(array,p1,p2,N);  printf("max=%d,min=%d",a,b);  }  void maxmin(int arr[],int \*pt1,int \*pt2,int n)  { int i;  \*pt1=\*pt2=arr[0];  for(i=1;i<n;i++)  { if(arr[i]>\*pt1) (9) ;  if(arr[i]<\*pt2) (10) ;  }  }  答案  一 选择题（24分，每小题2分）  1.( B ) 2.( C ) 3.( B ) 4.( D ) 5.( D ) 6.( A )  7.( D ) 8.( A ) 9.( D ) 10.( B ) 11.( C ) 12.( D )  二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（20分，每小题2分）  1.（ × ） 2.（ √ ） 3.（ √ ） 4.（ × ） 5.（ × ）  6.（ √ ） 7.（ √ ） 8.（ × ） 9.（ √ ） 10.（ √ ）  三 写出下列程序的运行结果（36分，每小题6分）  1. s=20 2.x=35 y=-4 s=-29 3.60,50,40,30,20,10,  4.e C pr\*am 5.word value:1234 6.love China! H w l  high byte:12  low byte:34  word value:1274  the result:3ca8  四 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（20分，每个空2分）  1.(1) 3 (2) 2 (3)hm hl  2.(4) str (5) str[i]=str[i+1] (6) str[i+1]=t  3.(7) arr[i\*n+j]（或者arr[i\*10+j]）  (8) i<m-1(或者i<=m-2)  4.(9) \*ptr1=arr[i] (10) \*ptr2=arr[i] |

C语言试题1

一 填空题（15分）

1．设x的值为15，n的值为2，则表达式x%=(n+=3)运算后，x的值为（　　）。

2．设 int a=7,b=9,t;执行完表达式t=(a>b)?a:b后，t的值是（ ）。

3．下面程序段的输出结果是（ ）。

int a=1234; a=a&0377; printf(“%d %o\n”,a,a);

4．a数组定义如下，按照内存排列顺序，a数组中的所有元素是（ ）。

char a[3];

5．设有以下宏定义，则执行赋值语句 a=PP\*20;（a为int型变量）后，a的值是（ ）。

#define PR 80

#define PP PR+403

6．在C程序中，可以通过三种运算方式为指针变量赋地址值，它们是：（ ）、（ ）和（ ）。

7．在C文件中，数据存在的两种代码形式是（ ）和（ ）。

8．C语言中调用（ ）函数打开文件，调用（ ）函数关闭文件，调用（ ）函数可实现文件的随机读写。

9．若有int a[3]={10,12,30};则a+1是（ ）的地址，\*(a+2)=（ ）。

三 选择题（20分）

1．设 int a=12; 表达式a+=a-=a\*=a的值是（　 ）。

A 12 B 144 C 0 D 132

2．以下程序的输出结果是（　　）。

main( )

{ int a=011;

printf(“%d\n”,++a);

}

A 12 B 11 C 10 D 9

3．以下程序的输出结果是（　 ）。

#define ADD(x) (x)+(x)

main()

{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)\*c;

printf(“d=%d”,d);

}

A d=70 B d=140 C d=280 D d=80

4.下面的选项中正确的赋值语句是（char a[5],\*p=a;）（　　）。

A p=“abcd”; B a=“abcd”; C \*p=“abcd”; D \*a=“abcd”;

5．若k为整形，则while循环执行（　　）次。

k=2; while(k==0) printf(“%d”,k); k--; printf(“\n”);

　 A 10 B 9 C 0 D 1

6．数组名作为实参传递给形参时,数组名被处理为（　　）。

A 该数组的长度 B 该数组的元素个数 C 该数组的首地址 D 该数组中各元素的值

7．两个指针变量不可以( )。

A. 相加 B 比较 C 相减 D 指向同一地址

8．若有以下程序段，则值为6的表达式是（ ）。

struct st{ int n;struct st \*next;};

static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,‘\0’},\*p; p=&a[0];

A p++->n B p->n++ C (\*p).n++ D ++p->n

9．要打开一个已存在的非空文件＂file＂用于修改，选择正确的语句（ ）。

A fp＝fopen("file","r"); B fp=fopen("file","w");

C fp=fopen("file","r+"); D fp=fopen("file","w+");

{ int m,k,i,n=0;四 写出下列程序的运行结果。（28分）

1．main( )

{ int a[6]={10,6,23,-90,0,3},i;

invert(a,0,5);

for(i=0;i<6;i++) printf(“%d,”,a[i]);

printf(“\n”);

}

invert(int \*s,int i,int j)

{ int t;

if(i<j)

{ invert(s,i+1j-1);

t=\*(s+i);\*(s+i)=\*(s+j);\*(s+j)=t;

}

}

2．f1(int a)

{ int b=0; static int c=3;

b+=1; c++;

return(a+b+c);

}

main()

{ int a=1,i;

char s1[10]=“java”,s2[10]=“basic”,s[10];

for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",f1(a));

printf(“\n”);

if(strcmp(s1,s2)) { strcpy(s,s1); puts(s);}

printf(“%d,%s\n”,strlen(s2),strcat(s2,s1));

}

3．#define MAX 100

main()

{ int f[MAX],i,j,k=2,m=5;

for(i=0;i<=m;i++) f[i]=1; f[k-1]=2;

for(i=k;i<=m;i++)

for(j=i-k;j<=i-1;j++) f[i]+=f[j];

printf("%d%5d%5d\n",k,m,f[m]);

}

五 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整。（32分）

1．求100～200间的全部素数。

（1）

main()

for(m=101;m<=200;m+=2)

{ if(n%10==0) printf("\n");

k=sqrt(m);

for(i= （2） ;i<=k;i++) if(m%i==0) （3） ;

if(i== (4) )

{ printf("%d ",m)；n++;}

}

}

2．用选择法对数组中的10个字符按由大到小排序。

void sort( （1） )

char a[ ]; int n;

{ int i,j,k;

char t;

for (i=0;i<n-1;i++)

{ （2） ;

for(j=i+1;j<n;j++)

if ( （3） ) k=j;

t=a[k];a[k]=a[i];a[i]=t;}

}

main( )

{ char s[10];

int i;

for(i=0;i<10;i++) scanf(“%c”,&s[i]);

(4)

printf(“the sorted array:\n”);

for(i=0;i<10;i++)

printf(“%c”, (5) );

printf(“\n”);

}

33．输入3×4数组，用指针方法实现将每行中的最小数与第0列元素对调。

main()

{ int a[3][4],i,j,\*p=a[0];

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++) scanf(“%d”,p++);

for(p=&a[0][0];p<a[0]+12; (1) )

swap(p);

(2) ;

for(i=0;i<3;i++)

{ for(j=0;j<4;j++) printf(“%3d”,\*p++);

printf(“\n”);}

}

swap(int (3) )

{ int min,i,\*p2=p1,\*p3;

(4) ;

for(i=0;i<4;i++)

{ if(\*p2<\*p3) p3=p2; (5) ;

}

min=\*p1;\*p1=\*p3;\*p3=min;

}

2002试题2

一 填空题（20分，每空1.5分）

1．当执行完以下语句后，变量a的值为（ ），b的值为（ ），c的值为（ ）。

a=6; b=++a; c=--a;

2．已知a=3、b=2，则表达式a\*=b+8的值是（ ）。

3．下面程序段的输出结果是（ ）。

int a=125; printf(“%d\n”,a>>4);

4．a数组定义如下，a数组中可用最小下标值是（ ），最大下标值是（ ）。

char a[3];

5．设有以下宏定义，则执行赋值语句a=ADD(4+6)\*7;（a为int型变量）后，a的值是（ ）。

#define ADD(x) (x)+(x)

6．若有以下说明、定义和语句，则对x.b成员的另外两种引用方式是：（ ）和（ ）。

struct st

{ int a;

struct st b;

} \*p,x;

p=&x;

7．在C中，文件指针变量的类型只能是（ ）。

8．在C中文件结束标志EOF只可用于（ ）文件。

9．a数组定义如下，若使数组a中存放字符串“friend” ，写出为数组a赋值的语句（ ）。

char a[10];

二 判断对错（10分，每题1分。对的划“√”，错的划“×”）

1．在Turbo C中，实型数据在内存中占4个字节。（ ）

2．被main函数调用的函数只能是库函数。（ ）

3．对整型变量可进行自加或自减运算，而对常量或表达式不可以。（ ）

4．算术运算符和赋值运算符的结合方向均由左自右。（ ）

5．定义在main函数后的任何函数都需在main中进行函数声明。（ ）

6．一个函数中只允许有一条return语句。（ ）

7．任何数组在使用时必须先定义。（ ）

8．在int \*p;和语句printf(“%d”, \*p);中的\*p含义相同。（ ）

9．在定义枚举时，枚举常量可以是标识符或数字。（ ）

10．用fopen(“file1”,”r+”）方式打开的文件可进行修改。（ ）

三 选择题（20分，每题2分）

1．若有代数式 ，则错误的C语言表达式是（　 ）。

A a\*e/c/b B a\*e/b/c C a\*e/b\*c D a/b/c\*e

2．以下程序的输出结果是（　　）。

main( )

{ int a=7,b=5;

printf(“%d\n”,b=b/a);

}

A 不确定值 B 5 C 1 D 0

3．以下程序的输出结果是（　 ）。

main()

{ int k1=1,k2=2,k3=3,x=15;

if(!k1) x--;

else if(k2) if(k3) x=4;else x=3;

printf(“x=%d\n”,x);

}

A x=4 B x=15 C x=14 D x=3

4. 以下程序的输出结果是（　　）。

main()

{ char s1[20]=“China”,s2[20]=“for”,s[10];

if(strcmp(s1,s2)) printf(“%s\n”, strcat(s2,s1));

else printf(“%d\n”,strlen(s1));

}

A Chinafor B 5 C forChina D 3

5．C语言中函数调用的方式有（ ）。

A 函数调用作为语句1种 B 函数调用作为函数表达式1种

C 函数调用作为语句或函数表达式2种 D 函数调用作为语句、函数表达式或函数参数3种

6．关于return语句，下列正确的说法是（ ）。

A 可以在同一函数中出现多次 B 必须在每个函数中出现

C 只能在除主函数之外的函数中出现一次 D 在主函数中不能出现

7．已知职工记录描述如下，设变量w中的“生日”是“1993年10月25日”，下列对“生日”的正确赋值方式是（ ）。

struct worker

{ int no; char name[20]; char sex;

struct birth{ int day; int month; int year;}a;

};

struct worker w;

A day=25； month=10； year=1993；

B w.birth.day=25; w.birth.month=10; w.birth.year=1993;

C w.day=25; w.month=10; w.year=1993;

D w.a.day=25; w.a.month=10; w.a.year=1993;

8．已知函数fread的调用形式为fread（buffer，size，count，fp），其中buffer代表的是（ ）。

A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针

C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整形变量,代表要读入的数据项总数

9．若有下面的变量定义，以下语句中合法的是（ ）。

int i，a[10]，\*p；

A p=a+2; B p=a[5]; C p=a[2]+2; D p=&(i+2);

10．若有以下的定义和语句，则值为12的表达式是（ ）。

struct wc{ int a；int \*b；}\*p；int x0[]={11，12}，x1[]={31，32}；

static struct wc x[2]={100，x0，300，x1}； p=x；

A \*++p->b B ++p->a C p->b D \*(p++)->b

四 写出下列程序的运行结果（25分，每题5分）

1．main()

{ int number=0;

while(number++<=1) printf("\*%d,",number);

printf("\*\*%d\n",number);

}

2．#define N 7

main()

{ int i,j,a[N][N];

for(i=1;i<N;i++)

{ a[i][i]=1; a[i][1]=1; }

for(i=3;i<N;i++)

for(j=2;j<=i-1;j++) a[i][j]=a[i-1][j-1]+a[i-1][j];

for(j=1;j<=4;j++) printf("%2d",a[4][j]);

printf("\n");

}

3．hcf(int u,int v)

{ int a,b,c,r;

if(u>v) { c=u; u=v; v=c; }

a=u; b=v;

while((r=b%a)!=0) { b=a; a=r;}

return(a);

}

main()

{ int u,v,h,l;

u=32; v=48;

h=hcf(u,v);

printf("H.C.F=%d\t",h);

}

4．main()

{ int a[]={1,2,3,4,5,6},\*p;

p=a; \*(p+3)+=2;

printf("%d,%d\n",\*p,\*(p+3));

}

5．main（）

{ int y；

fac(4,&y)；

printf(“y=%d\n”,y);

}

fac(int n,int \*t)

{ int s;

if((n==1)||(n==0)) \*t=1;

else { fac(n-1,&s); t=n\*s; }

}

五 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（25分，每个空2分）

1．试求出1000以内的“完全数”。（提示：如果一个数恰好等于它的因子之和(因子包括1，不包括数本身)，则称该数为“完全数”。如：6的因子是1、2、3，而6=1+2+3，则6是个“完全数”。）

main()

{

int i,a,m;

for(i=1;i<1000;i++)

{

for(m=0,a=l;a<=i/2;a++)

if(!(i%a)) (1) ;

if( (2) ) printf("%4d",i);

}

}

2．用“起泡法”对输入的10个字符排序后按从小到大的次序输出。

#define N 10

char str[N];

main()

{

int i,flag;

for(i=0;i<10;i++)

scanf("%c",&str[i]);

sort(\_(1)\_\_);

for(i=0;i<N;i++)

printf("%c",str[i]);

printf("\n");

}

sort(str)

char str[N];

{ int i,j;

char t;

for(j=1;j<N;j++)

for(i=0;i<N-j;i++)

if(str[i]> (2) )

{ t=str[i];

\_\_\_\_\_\_(3)\_\_\_\_\_\_;

\_\_\_\_\_\_(4)\_\_\_\_\_\_;

}

}

3.3．将一个磁盘文件中的信息复制到另一个磁盘文件中。

#include "stdio.h"

main()

{ (1) \*in,\*out;

char ch,infile[10],outfile[10];

printf("Enter the infile name:\n");

scanf("%s",infile);

printf("Enter the outfile name:\n");

scanf("%s",outfile);

if((in=fopen(infile,"r"))==NULL)

{ printf("Cannot open input file.\n");

exit(0);

}

if((out=fopen(outfile,"w"))==NULL)

{ printf("Cannot open output file.\n");

exit(0);

}

while(!feof(in))

fputc( (2) ,out);

(3) ;

(4) ;

}

4.4．用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

#define N 10

main()

{

void maxmin(int arr[],int \*pt1,int \*pt2,int n);

int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},\*p1,\*p2,a,b;

p1=&a; p2=&b;

maxmin(array,p1,p2,N);

printf("max=%d,min=%d",a,b);

}

void maxmin(int arr[],int \*pt1,int \*pt2,int n)

{

int i;

\*pt1=\*pt2=arr[0];

for(i=1;i<n;i++)

{

if(arr[i]>\*pt1) (1) ;

if(arr[i]<\*pt2) (2) ;

}

}

2002试题3

一 填空题（20分）

1．C语言表达式 5>2>7>8 的值是（　　）。

2．当执行完以下语句后，变量a的值为（ ），d的值为（ ），e的值为（ ）。

a=6; b=++a; c=--a; d=a++; e=a--;

3．下面程序段的输出结果是（ ）。

char a=111; a=a^00; printf(“%d %o\n”,a,a);

4．a数组定义如下，按照内存排列顺序，a数组中的所有元素是（ ）。

char a[3];

5．设有以下宏定义，则执行赋值语句 a=PP+20;（a为int型变量）后，a的值是（ ）。

#define PR 8

#define PP PR\*40

6．定义结构体类型时，应使用关键字（ ），定义枚举类型时，应使用关键字（ ）。

7．C文件可以分为两种类型，它们是（ ）文件和（ ）文件。

8．若有char a[3]=“as”;则\*a=（ ），\*(a+2)=（ ）。

二 判断对错（5分，对的划“√”，错的划“×”）

1．。（ ）

2．表达式1/4+2.75的值是3。（ ）

3．结构体类型只有一种。（ ）

4．函数若无返回值,则它一定无形参。（ ）

5．C语言只能处理文本文件和二进制文件。（ ）

二 判断对错（10分，每题1分。对的划“√”，错的划“×”）

1．在Turbo C中，实型数据在内存中占4个字节。（ ）

2．被main函数调用的函数只能是库函数。（ ）

3．对整型变量可进行自加或自减运算，而对常量或表达式不可以。（ ）

4．算术运算符和赋值运算符的结合方向均由左自右。（ ）

5．定义在main函数后的任何函数都需在main中进行函数声明。（ ）

6．一个函数中只允许有一条return语句。（ ）

7．任何数组在使用时必须先定义。（ ）

8．在int \*p;和语句printf(“%d”, \*p);中的\*p含义相同。（ ）

9．在定义枚举时，枚举常量可以是标识符或数字。（ ）

10．用fopen(“file1”,”r+”）方式打开的文件可进行修改。（ ）

三 选择题（20分，每题2分）

1．a,b为整形变量，二者均不为0，以下关系表达式中恒成立的是（ ）。

(A) a\*b/a\*b==1 (B) a/b\*b/a==1

(C) a/b\*b+a%b==a (D) a/b\*b==a

2．C语言源程序的基本单位是（ ）。

(A) 过程 (B) 函数 (C) 子程序 (D) 标识符

3．以下函数调用语句中含有（ ）个实参。

func((e1,e2),(e3,e4,e5));

(A) 2 (B) 3 (C) 5 (D) 语法错误

4．以下的 for 循环（ ）。

for(x=0,y=0;(y!=123)&&(x<4);x++) ;

(A) 执行 3 次 (B) 执行 4 次

(C) 循环次数不定 (D) 是无限循环

5．以下程序的输出结果为（ ）。

#define N 2

#define M N+2

#define CUBE(x) (x\*x\*x)

#include "stdio.h"

main( )

{ int i=M;

i=CUBE(i);

printf("%d\n",i);

}

(A) 17 (B) 64 (C) 125 (D) 53

6．以下程序的输出结果为（ ）。

main( )

{ int i=010,j=10,\*pi,\*pj;

pi=&i; pj=&j;

printf("%d.%d\n",\*pi,\*pj);

}

(A) 10,10 (B) 8,10 (C) 010,10 (D) 8,8

7．在下列程序段中，枚举变量 c1，c2 的值依次是（ ），（ ）。

enum color { red,yellow,blue=4,green,white} c1,c2;

c1=yellow; c2=white;

printf("%d,%d\n",c1,c2);

(A) 1 (B) 3 (C) 5 (D) 6

8．要打开一个已存在的非空文件＂file＂用于修改，选择正确的语句（ ）。

(A) fp＝fopen("file","r"); (B) fp=fopen("file","w");

(C) fp=fopen("file","r+"); (D) fp=fopen("file","w+");

9．以下程序的输出结果是（　　）。

main()

{ char s1[20]=“abc”,s2[20]=“123”;

if(strcmp(s1,s2)>0) printf(“%s\n”,s1));

else printf(“%s\n”,s2);

}

(A) abc (B) 123 (C) abc123 (D) 123abc

10．已知职工记录描述如下，设变量w中的“生日”是“1993年10月25日”，下列对“生日”的正确赋值方式是（ ）。

struct worker

{ int no; char name[20]; char sex;

struct { int day; int month; int year;}birth;

};

struct worker w;

(A) day=25； month=10； year=1993；

(B) w.birth.day=25; w.birth.month=10; w.birth.year=1993;

(C) w.day=25; w.month=10; w.year=1993;

(D) birth.day=25; birth.month=10; birth.year=1993;

四 写出下列程序的运行结果（25分，每题5分）

1.main()

{ int i,j;

i=16; j=(i++)+i; printf("%d\n",j);

i=15; printf("%d\t%d\n",++i,i);

}

2.#include "stdio.h"

main()

{ int i;

for(i=1;i+1;i++)

{ if(i>4)

{ printf("%d\n",i++);

break;

}

printf("%d\n",i++);

}

}

3.#include "stdio.h"

main()

{ int i,j,a[]={0,2,8,4,5};

printf("\n");

for(i=1;i<=5;i++)

{ j=5-i;

printf("%2d",a[j]);

}

}

4.#include "stdio.h"

main()

{ char string1[]={"ABCDEFGHIJ"},string2[10];

s(string1,string2,5);

printf("%s\n",string2);

}

s(p,q,m)

char \*p.\*q;

int m;

{ int n=0;

while(n<m-1)

{ n++;

p++;

}

while(\*p!='\0')

{ \*q=\*p;

p++;

q++;

}

\*q＝'\0';

}

5．main（）

{ int y；

fac(5,&y)；

printf(“y=%d\n”,y);

}

fac(int n,int \*t)

{ int s;

if((n==1)||(n==0)) \*t=2;

else { fac(n-1,&s); t=n\*s; }

}

五 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（25分，每个空2分）

1．试求出1000以内的“完全数”。（提示：如果一个数恰好等于它的因子之和(因子包括1，不包括数本身)，则称该数为“完全数”。如：6的因子是1、2、3，而6=1+2+3，则6是个“完全数”。）

main()

{

int i,a,m;

for(i=1;i<1000;i++)

{

for(m=0,a=l;a<=i/2;a++)

if(!(i%a)) (1) ;

if( (2) ) printf("%4d",i);

}

}

2．用“起泡法”对输入的10个字符排序后按从小到大的次序输出。

#define N 10

char str[N];

main()

{

int i,flag;

for(i=0;i<10;i++)

scanf("%c",&str[i]);

sort(\_(1)\_\_);

for(i=0;i<N;i++)

printf("%c",str[i]);

printf("\n");

}

sort(str)

char str[N];

{ int i,j;

char t;

for(j=1;j<N;j++)

for(i=0;i<N-j;i++)

if(str[i]> (2) )

{ t=str[i];

\_\_\_\_\_\_(3)\_\_\_\_\_\_;

\_\_\_\_\_\_(4)\_\_\_\_\_\_;

}

3．将一个磁盘文件中的信息复制到另一个磁盘文件中。

#include "stdio.h"

main()

{ (1) \*in,\*out;

char ch,infile[10],outfile[10];

printf("Enter the infile name:\n");

scanf("%s",infile);

printf("Enter the outfile name:\n");

scanf("%s",outfile);

if((in=fopen(infile,"r"))==NULL)

{ printf("Cannot open input file.\n");

exit(0);

}

if((out=fopen(outfile,"w"))==NULL)

{ printf("Cannot open output file.\n");

exit(0);

}

while(!feof(in))

fputc( (2) ,out);

(3) ;

(4) ; }

4．用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

#define N 10

main()

{

void maxmin(int arr[],int \*pt1,int \*pt2,int n);

int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},\*p1,\*p2,a,b;

p1=&a; p2=&b;

maxmin(array,p1,p2,N);

printf("max=%d,min=%d",a,b);

void maxmin(int arr[],int \*pt1,int \*pt2,int n)

{

int i;

\*pt1=\*pt2=arr[0];

for(i=1;i<n;i++)

{

if(arr[i]>\*pt1) (1) ;

if(arr[i]<\*pt2) (2) ;

}

}

2003C语言试题1

一 选择题（7分，每小题0.5分）

1.设a为整型变量,初值为12,执行完语句 a+=a-=a\*a后,a的值是（ ）。

A 552 B 144 C 264 D -264

2.下列标识符中，不能作为合法的C用户定义标识符的是（ ）。

A a3\_b3 B void C \_123 D IF

3.下列整数值中，不正确的八进制或十六进制数值常量是（ ）。

A 0xcd B -017 C -ox123 D 0xfdc

4.若给定条件表达式(M)?(a++):(a--)，则其中表达式M和（ ）等价。

A M==0 B M=1 C M!=1 D M!=0

5.在C语言中，if语句后的一对圆括号中，用以决定分支流程的表达式为（ ）。

A 只能是逻辑表达式 B只能是关系表达式

C 只能是逻辑表达式或关系表达式 D可以是任意表达式

6.以下程序的输出结果为（ ）。

main( )

{ char c;

int i;

for(i=65;i<68;i++)

{ c=i+32;

switch(c)

{ case ‘a’:printf("%c,",c);break;

case ‘b’:case ‘e’:printf("ok,");

default: printf("end");

}

}

}

A a,ok,end B a,ok,endend C a,ok,end,end D a,ok,ok

7.数组名作为实参数传递给函数时，数组名被处理为（ ）。

A 该数组的长度 B 该数组的元素个数

C 该数组的首地址 D 该数组中各元素的值

8.关于return语句，下列正确的说法是（ ）。

A 可以在同一函数中出现多次 B 在主函数中不能出现

C 必须在每个函数中出现 D 只能在除主函数之外的函数中出现一次

9.以下程序的输出结果为（ ）。

#define A 3

#define B(a) (A+1)\*a

main()

{ int x;

x=3\*A+B(7);

printf("x=%d\n",x);

}

A x=93 B x=37 C x=60 D x=90

10.设有以下定义，则以下对变量w的赋值（ ）是错误的。

enum week{sun，mon=4，tue，wed，thu，fri，sat}w；

A w=sun; B w=(enum week)4; C w=san; D w=(enum week)9;

11.以下定义结构体类型st1，其中正确的是（ ）。

A typedef struct student

{ int num; int age; }STD;

STD st1;

B struct st1{int num,age;}s;

C struct { int num; float age;}st1;

D struct st1 {int num; int age; }

12.若有下面的变量定义，以下语句中合法的是（ ）。

int i，a[10]，\*p；

A p=a+2; B p=a[5]; C p=a[2]+2; D p=&(i+2);

13.若有以下定义和语句，则值为12的表达式是（ ）。

struct wc{ int a；int \*b；}\*p；

int x0[]={11，12}，x1[]={31，32}；

static struct wc x[2]={100，x0，300，x1}；

p=x；

A \*++p->b B ++p->a C p->b D \*(p++)->b

14.要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，选择正确的语句（ ）。

A fp＝fopen("file","r"); B fp=fopen("file","w");

C fp=fopen("file","r+"); D fp=fopen("file","w+");

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5分，每小题0.5分）

1．在Turbo C中，实型数据在内存中占4个字节。（ ）

2．若有形参定义：int a[10]；则a++是合法的表达式。（ ）

3．若有宏定义：#define PI 3.14i5926，则系统预编译时会报错。（ ）

4．函数的递归调用不过是一个函数直接地调用它自身。（ ）

5．定义在main函数后的任何函数都需在main中进行函数声明。（ ）

6．若有定义：int a；则scanf（“%d",a);可以给变量a赋值。（ ）

7．任何数组在使用前必须先定义。（ ）

8．在int \*p;和语句printf(“%d”, \*p);中的\*p含义相同。（ ）

9．共用体变量的各个成员所占内存单元的地址相同。（ ）

10．在使用缓冲文件系统时，与文件输入和输出相关的数据都先送到缓冲区中。（ ）

三 写出下列程序的运行结果（10分，每小题2分）

1.main( )

{ char c1=‘A’,c2=‘\144’,c3=‘\x44’,c=0xf5,x=13,a;

int i=0122,j=0xa4;

printf(“c1=%c,c4=%c\tc5=%c\n”,c1,c2,c3);

printf(“%d,%d\n”,i,j);

i=-34;

j=20;

printf(“%d,%d,%d\n”,i%j,i&j<<2,sizeof(j));

printf(“c=%d\n”,c|x);

a=c^x<<2;

printf(“a=%d\n”,a);

}

2.main()

{

int x,y=1,z=10;

if(y!=0) x=5;

printf(“x=%d\t”,x);

x=1;

if(z<0)

if(y>0) x=3;

else x=5;

printf(“x=%d\n”,x);

if(z=y<0) x=3;

else if(y==0) x=5;

else x=7;

printf(“x=%d\t”,x);

printf(“z=%d\n”,z);

}

3.main( )

{ char s[20]=“I like it.”,t[20]=“Are you?”,c[20];

int i=0;

while(s[++i]!=‘\0’)

t[i]=s[i];

t[i]=0;

printf(“string s:%s\n”,s);

printf(“string t:%s\n”,t);

}

4.int i=5;

main( )

{ int i=3;

{ int i=10;

i++;

printf(“%d\n”,i);

}

f1( );

i+=1;

printf(“%d\n”,i);

}

int f1( )

{ i=i+1;

return(i);

}

5.main()

{ int i=10,a[]={10,20,30,15},\*p1;

char \*b=”Learning”,\*\*p2=&b;

p1=&i;

printf(“%4d”,\*p1+20);

for(p1=a;p1<a+4;p1+=2)

printf(“%4d”,\*p1);

printf(“\n%c\t%s\n”,\*(b+4),\*p2);

}

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（8分，每个空1分）

1.用冒泡法对任意10个整数排序。

main( )

{ int a[11],i,j,t;

for(i=1;i<11;i++)

scanf("%d",&a[i]);

printf("\n");

for(i=1; （1） ;i++)

for(j=1; （2） ;j++)

if(a[j+1]>a[j])

{ t=a[j]; (3) ; (4) ;}

printf("The sorted numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++)

printf("%4d",a[i]);

printf(“\n”);

}

2.求100～200间的素数。

(5)

main( )

{ int m,flag;

for(m=101;m<=200;m+=2)

{ flag=prime(m);

if( (6) )

printf(“%4d”,m);

}

}

prime( (7) )

{

int i,k,flag;

k=sqrt(a);

for(i=2;i<=k;i++)

if(a%i==0)

(8) ;

if(i==k+1) flag=1;

else flag=0;

}

2003C语言试题2

一 选择题（7分，每小题0.5分）

1.C语言源程序的基本单位是（ ）。

A 过程 B 函数 C 子程序 D 标识符

2.下列程序的输出结果是（ ）。

main( )

{ int a=7,b=5;

printf("%d\n",b=b/a);

}

A 5 B 1 C 0 D不确定值

3.假设变量a,b均为整型，表达式(a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b)的值是（ ）。

A 7 B 8 C 9 D 2

4.设a为int型变量，执行下列赋值语句后，a的取值分别是（ ）。

a=125.534; a=(int)125.521%4; a=5<<2;

A 125,31,1 B 125,1,20 C 125,31,20 D 125.534,2,20

5.设有如下程序段，下面描述中正确的是 （ ）。

int k=10; while(k=0) k=k-1;

A 循环执行一次 B循环是无限循环 C循环体语句一次也不执行 D循环体语句执行一次

6.以下程序的输出结果为（ ）。

int i;

void prt( )

{ for(i=5;i<8;i++) printf("%c",'\*');

printf("\t");

}

main( )

{ for(i=5;i<=8;i++) prt( );

}

A \*\*\* B \*\*\* \*\*\* \*\*\* \*\*\* C \*\*\* \*\*\* D \* \* \*

7.在C语言程序中，以下说法正确的是（　）。

A函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套

B函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套

C函数的定义和函数的调用都不可以嵌套

D函数的定义和函数的调用都可以嵌套

8.以下函数调用语句中含有（ ）个实参。

func((e1,e2),(e3,e4,e5));

A 2 B 3 C 5 D 语法错误

9.以下程序的输出结果为（ ）。

#define ADD(x) x\*x

main( )

{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)\*c;

printf("d=%d",d);

}

A d=70 B d=80 C d=140 D d=700

10.已知职工记录描述如下，在Turbo C中，系统为变量w分配（ ）字节的空间。

struct worker

{ int no;

char name[20];

char sex;

union

{ int day; int month; int year;}birth;

} w;

A 29 B 20 C 25 D 6

11.设有以下定义，值为5的枚举常量是（ ）。

enum week{sun，mon=4，tue，wed，thu，fri，sat} w；

A tue B sat C fri D thu

12.下面选项中正确的赋值语句是(设 char a[5],\*p＝a;)（ ）。

A p="abcd"; B a="abcd"; C \*p="abcd"; D \*a="abcd";

13.设有以下程序段，则值为6的表达式是（ ）。

struct st { int n; struct st \*next;};

static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,0 }，\*p;

p=&a[0];

A p++->n B ++p->n C p->n++ D (\*p).n++

14.C语言中的文件类型只有（ ）。

A 索引文件和文本文件两种 B 文本文件一种

C 二进制文件一种 D ASCII码文件和二进制文件两种

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5分，每小题0.5分）

1．在Turbo C中，整型数据在内存中占2个字节。（ ）

2．int i=20;switch(i/10){case 2:printf("A");case 1:printf("B");}的输出结果为A。（ ）

3．break语句用在循环体中，可结束本层循环，continue语句用在循环体中，可结束本次循环。（ ）

4．函数的递归调用不过是一个函数直接或间接地调用它自身。（ ）

5．函数strlen("ASDFG\n")的值是7。（ ）

6．通过return语句，函数可以带回一个或一个以上的返回值。（ ）

7．结构体类型只有一种。 （ ）

8．char \*p="girl"；的含义是定义字符型指针变量p，p的值是字符串"girl"。（ ）

9．若有定义：char \*p(char a[10]);则p是函数名。（ ）

10．用fopen("file","r+");打开的文件"file"可以进行修改。 （ ）

三 写出下列程序的运行结果（10分，每小题2分）

1.float average (float array[10])

{ int i;

float aver,sum=array[0];

for (i=1;i<10;i++)

sum=sum+array[i];

aver=sum/10;

return(aver);

}

main( )

{ float score[10]＝{89,67.5,78,91,56,82.5,65,70,79,88},aver;

int i;

aver=average (score);

printf (“average score is %5.2f\n”,aver);

}

2.main( )

{ char a[5]={‘A’,‘B’,‘C’,‘D’,‘E’},\*p=a,\*\*pa;

for(p=0;p<a+5;p++)

printf(“%2c”,\*p);

printf(“\n”);

printf(“%2c\n”,\*\*(pa=&p));

3.main( )

{ int a,b,s=0;

for(a=1,b=1;a<=100;a++)

{ if(b>=20) break;

if(b%3==1)

　 {　b+=3; continue; }

b-=5;

}

printf(“a=%d\tb=%d\n”,a,b);

}

4.main()

{ printf(“main( ) :%d\n”,fact(5));

fact(-5);

}

fact(int value)

{ int f;

if(value<0)

{ printf(“Arg error\n");

return(-1);

}

else if(value==1||value==0) f=1;

else f=value\*fact(value-1)+1;

printf(“This called value=%d\n”,f);

return f;

}

5.main( )

{ int a=012,b=0x12,k=12;

char c=‘\102’,d=‘\r’;

printf(“a=%d\tb=%d\tk=%d\n”,a,b,k);

printf(“c=%c,d=%c%o\n”,c,d,a);

a=‘A’; c=49;

printf(“a=%d\tc=%c\n”,a,c);

}

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（8分，每个空1分）

1.有一个3\*4矩阵，求其中的最大元素。

max\_value( (1) )

{ int i,j,max;

max=array[0][0];

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

if(array[i][j]>max)

max=array[i][j];

(2) ;

}

main( )

{ int a[3][4], i,j;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

(3) ;

printf(“max value is %d\n”,max\_value(a));

}

2.输入x、y两个整数，按先大后小的顺序输出x、y。

#include “stdio.h”

main( )

{ int x,y, \*px,\*py, (4) ;

scanf(“%d%d”,&x,&y);

(5) ; (6) ;

if(x<y)

{ p=px; px=py; py=p; }

printf(“x=%d,y=%d\n”,x,y);

printf(“MAX=%d,MIN=%d\n”,\*px,\*py);

}

3.用选择排序法对任意10个整数按照由小到大排序。

main()

{ int a[11],i,j,k,t;

printf("Please input 10 numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) scanf("%d",&a[i]);

printf("\n");

for(i=1;i<=9;i++)

{ (7) ;

for(j=i+1; (8) ;j++)

if(a[j]>a[k]) k=j;

if(k!=i)

{ t=a[k]; a[k]=a[i]; a[i]=t;}

}

printf("The sorted numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) printf("%d ",a[i]);

}

答案

一 选择题（7分，每小题0.5分）

1. B 2. C 3. B 4. B 5. C

6. A 7. B 8. A 9. A 10. C

11. A 12. A 13. B 14. D

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5分，每小题0.5分）

1.× 2.× 3.√ 4.√ 5.×

6.× 7.× 8.× 9.√ 10.√

三 写出下列程序的运行结果（10分，每小题2分）

1. 2. 3.

4. 5.

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（8分，每个空1分）

1.(1)int array[3][4](int array[][4]) (2)return(max) (3)scanf(“%d”,&a[i][j])

2.(4)\*p (5)px=&x(py=&y) (6)py=&y(px=&x)

3.(7) (8)

2003C语言试题3

一 选择题（24分，每小题2分）

1．已知函数fread的调用形式为fread（buffer，size，count，fp），其中buffer代表的是（ ）。

A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针

C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整形变量,代表要读入的数据项总数

2．以下程序的输出结果为（ ）。

main( )

{ int i=010,j=10;

printf("%d,%d\n",i++,j--); }

A 11,9 B 9,10 C 8,10 D 9,9

3．设a为int型变量，执行下列赋值语句后，a的取值分别是（ ）。a=125.534;a=20.0/3;a=(int)125.521%4;a=5<<2;

A 125,6,31,1 B 125,6,1,20 C 125,6.666666,31,20 D 125.534,6.666666,2,20

4．设i和k都是int类型，则for循环语句（ ）。

for(i=0,k=-1;k=1;i++,k++) printf("\*\*\*\*\n");

A 循环结束的条件不合法 B 循环体一次也不执行 C 循环体只执行一次 D 是无限循环

5．以下程序的输出结果为（ ）。

main( )

{ char c;

int i;

for(i=65;i<68;i++)

{ c=i+32;

switch(c)

{ case 'a':case 'b':case 'c':printf("%c,",c);break; default:printf("end");}

}

}

A a,b,c,end B a,a,a,end C a,a,a, D a,b,c,

6．函数调用语句：fseek（fp，-10L，2）；的含义是（ ）。

A 将文件位置指针从文件末尾处向文件头的方向移动10个字节

B 将文件位置指针从当前位置向文件头的方向移动10个字节

C 将文件位置指针从当前位置向文件末尾方向移动10个字节

D 将文件位置指针移到距离文件头10个字节处

7．以下程序的输出结果为（ ）。

main( )

{ char s1[40]="country",s2[20]="side";

int i=0,j=0;

while(s1[i]!='\0') i++;

while(s2[j]!='\0') s1[i++]=s2[j++];

s1[i]=0;

printf("%s\n",s1);

}

A side B country C sidetry D countryside

8．下列说法不正确的是（ ）。

A 主函数main中定义的变量在整个文件或程序中有效

B 不同函数中,可以使用相同名字的变量

C 形式参数是局部变量

D 在一个函数内部,可以在复合语句中定义变量，这些变量只在本复合语句中有效

9．在下列程序段中，枚举变量 c1的值是（ ）。

enum color { red,yellow,blue=4,green,white}c1; c1=yellow; c1=white;

A 1 B 3 C 5 D 6

10．设有说明 int (\*ptr)();其中标识符ptr是（ ）。

A 是一个指向整形变量的指针 B 是一个指针,它指向一个函数值是int的函数

C 是一个函数名 D定义不合法

11．定义由n个指向整形数据的指针组成的数组p,其正确的方式为（ ）。

A int p; B int (\*p)[n]; C int \*p[n]; D int (\*p)( );

12．具有相同类型的指针类型变量p与数组a,不能进行的操作是（ ）。

A p=a; B \*p=a[0]; C p=&a[0]; D p=&a;

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（20分，每小题2分）

1．参加位运算的数据可以是任何类型的数据。( )

2．若有定义和语句：int a；char c;float f;scanf("%d,%c,%f",&a,&c,&f);若通过键盘输入：10,A,12.5，则a=10,c=‘A’,f=12.5。( )

3．C语言把文件看作是一个字符（字节）的序列。( )

4．若有宏定义：#define S(a,b) t=a;a=b;b=t由于变量t没定义，所以此宏定义是错误的。( )

5．在Turbo C中，下面的定义和语句是合法的：file \*fp;fp=fopen("a.txt","r");( )

6．若有定义：char s[ ]＝"china"；则Turbo C系统为数组s开辟6个字节的内存单元。( )

7．若有定义和语句：int a[3][3]＝{{3,5},{8,9},{12,35}},i,sum=0；for(i=0;i<3;i++) sum+=a[i][2-i];则sum=21。( )

8．若有定义和语句：struct student { int num; char name[10]; float score;} s[5]={{1,"lili",98.5},{9,"xiaohua",66}},\*p=s;printf("%d",\*p++);输出结果是1。( )

9．在程序中定义了一个结构体类型后，可以多次用它来定义具有该类型的变量。( )

10．在Turbo C中，此定义和语句是合法的：enum aa{ a＝5,b,c}bb;bb=(enum aa)5;( )

三 写出下列程序的运行结果（36分，每小题6分）

1.main( )

{ int i=29,j=6,k=2,s;

s=i+i/j%k-9;

printf(“s=%d\n”,s);

}

2.main( )

{ int x=31,y=2,s=0;

do

{ s-=x\*y;

x+=2;

y-=3;} while( x%3==0);

printf(“x=%d\ty=%d\ts=%d\n”,x,y,s);

}

3.main( )

{ int a[6]＝{10,20,30,40,50,60},i;

invert(a,0,5);

for(i=0;i<6;i++) printf(“%d,”,a[i]);

printf(“\n”);

}

invert(int s[ ],int i,int j)

{ int t;

if(i<j)

{ invert(s,i+1j-1);

t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;

}

}

4.#include<stdio.h>

main()

{ char str[ ]=“The C program”,c;

int i;

for(i=2;(c=str[i])!=‘\0’;i++)

{ switch(c)

{ case ‘g’: ++i; break;

case ‘o’: continue;

default: printf(“%c”,c); continue;

}

printf(“\*”);

}

printf(“\n”);

}

5.struct w

{ char low；

char high；

}；

union u

{ struct w byte；

short word；

}uw；

main( )

{ int result；

uw.word=0x1234;

printf(“word value:%04x\n”,uw.word);

printf(“high byte:%02x\n”,uw.byte.high);

printf(“low byte:%02x\n”,uw.byte.low);

uw.byte.low=0x74;

printf(“word value:%04x\n”,uw.word);

result=uw.word+0x2a34;

printf(“the result:%04x\n”,result);

}

6．main（）

{ char \*s2=“I love China!”,\*\*s1=&s2；

char \*s3,c,\*s4=“w”;

s3=&c;

\*s3=‘H’;

s2=s2+2;

printf(“%s\t%c\t%s\t%c\n”,s2,\*s3,s4,\*\*s1);

}

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（20分，每个空2分）

1. 百马百担问题：有100匹马，驮100担货，大马驮3担，中马驮2担，两匹小马驮1担，问大、中、小马各多少匹?

main( )

{ int hb,hm,hl,n=0;

for(hb=0;hb<=100;hb+= (1) )

for(hm=0;hm<=100-hb;hm+= (2) )

{ hl=100-hb- (3) ;

if(hb/3+hm/2+2\* (3) ==100)

{ n++;

printf("hb=%d,hm=%d,hl=%d\n",hb/3,hm/2,2\*hl);

}

}

printf("n=%d\n",n);

}

2.用“起泡法”对输入的10个字符排序后按从小到大的次序输出。

#define N 10

char str[N];

main()

{ int i,flag;

for(flag=1;flag==1;)

{ scanf("%s",str);

flag=0;

printf("\n");

}

sort(\_\_\_(4)\_\_\_);

for(i=0;i<N;i++)

printf("%c",str[i]);

printf("\n");

}

sort(char str[N])

{ int i,j;

char t;

for(j=1;j<N;j++)

for(i=0;(i<N-j)&&(str[i]!='\0');i++)

if(str[i]>str[i+1])

{ t=str[i];

\_\_\_\_(5)\_\_\_\_;

\_\_\_\_(6)\_\_\_\_;

}

}

3.以下程序是一个函数，功能是求二阶矩阵（m行n列矩阵）的所有靠外侧的各元素值之和。（本程序中二阶矩阵用一维数组来表示。）

例如,矩阵为：

3 0 0 3

2 5 7 3

1 0 4 2

则所有靠外侧的各元素值之和为3+0+0+3+2+3+1+0+4+2=18。

add(int m,int n,int arr[])

{ int i,j,sum=0;

for(i=0;i<m;i=i+m-1)

for(j=0;j<n;j++)

sum=sum+ (7) ;

for(j=0;j<n;j=j+n-1)

for(i=1; (8) ;i++)

sum=sum+arr[i\*n+j];

return(sum);

}

4.用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

#define N 10

main()

{ void maxmin(int arr[],int \*pt1,int \*pt2,int n);

int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},\*p1,\*p2,a,b;

p1=&a; p2=&b;

maxmin(array,p1,p2,N);

printf("max=%d,min=%d",a,b);

}

void maxmin(int arr[],int \*pt1,int \*pt2,int n)

{ int i;

\*pt1=\*pt2=arr[0];

for(i=1;i<n;i++)

{ if(arr[i]>\*pt1) (9) ;

if(arr[i]<\*pt2) (10) ;

}

}

答案

一 选择题（24分，每小题2分）

1.( B ) 2.( C ) 3.( B ) 4.( D ) 5.( D ) 6.( A )

7.( D ) 8.( A ) 9.( D ) 10.( B ) 11.( C ) 12.( D )

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（20分，每小题2分）

1.（ × ） 2.（ √ ） 3.（ √ ） 4.（ × ） 5.（ × ）

6.（ √ ） 7.（ √ ） 8.（ × ） 9.（ √ ） 10.（ √ ）

三 写出下列程序的运行结果（36分，每小题6分）

1. s=20 2.x=35 y=-4 s=-29 3.60,50,40,30,20,10,

4.e C pr\*am 5.word value:1234 6.love China! H w l

high byte:12

low byte:34

word value:1274

the result:3ca8

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（20分，每个空2分）

1.(1) 3 (2) 2 (3)hm hl

2.(4) str (5) str[i]=str[i+1] (6) str[i+1]=t

3.(7) arr[i\*n+j]（或者arr[i\*10+j]）

(8) i<m-1(或者i<=m-2)

4.(9) \*ptr1=arr[i] (10) \*ptr2=arr[i]

第一章C语言概述   
一、选择题：

1、一个C程序的执行是从（ A ）。

A本程序的main函数开始，到main函数结束

B本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

C本程序的main函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

D本程序文件的第一个函数开始，到本程序main函数结束

2、 在 C 语言中，每个语句必须以（ D ）结束。

A. 回车符 B. 冒号 C. 逗号 D. 分号

3、C 语言规定：在一个源程序中，main函数的位置（ C ）。

A. 必须在最开始 B. 必须在系统调用的库函数的后面

C. 可以任意 D. 必须在最后

4、一个C 语言程序是由（ B ）。

A. 一个主程序和若干子程序组成 B. 函数组成

C. 若干过程组成 D. 若干子程序组成

5、下列说法中错误的是( D )。

A. 主函数可以分为两个部分：主函数说明部分和主函数体

B. 主函数可以调用任何非主函数的其他函数

C. 任何非主函数可以调用其他任何非主函数

D. 程序可以从任何非主函数开始执行

6、用 C 语言编写的源文件经过编译，若没有产生编译错误，则系统将( C )。

A. 生成可执行目标文件 B. 生成目标文件

C. 输出运行结果 D. 自动保存源文件

二、填空题：

1、C 语言只有 32 个关键字和 9 种控制语句。

2、每个源程序有且只有一个 main 函数，系统总是从该函数开始执行C语言程序。

3、C 语言程序的注释可以出现在程序中的任何地方，它总是以 \\* 符号作为开始标记，以 \*/ 符号作为结束标记。

4、C 语言中，输入操作是由库函数 scanf 完成的，输出操作是由库函

数 printf 完成的。

5、系统默认的C 语言源程序文件的扩展名是 .c ，经过编译后生成的目标文件的扩展名是 .obj ，经过连接后生成的可执行文件的扩展名是 .exe 。

6、C 语言的标识符只能由字母、数字和 下划线 三种字符组成。

第三章数据类型、运算符和表达式   
一、选择题：

1、以下选项中，不正确的 C 语言浮点型常量是（ C ）。

A. 160. B. 0.12 C. 2e4.2 D. 0.0

2、以下选项中，（ D ）是不正确的 C 语言字符型常量。

A. 'a' B. '\x41' C. '\101' D. "a"

3、 在 C 语言中，字符型数据在计算机内存中，以字符的（ C ）形式存储。

A. 原码 B. 反码 C. ASCII 码 D. BCD码

4、若x、i、j和k都是int型变量，则计算下面表达式后，x的值是（ C ）。

x=（i=4，j=16，k=32）

A. 4 B. 16 C.32 D.52

5、算术运算符、赋值运算符和关系运算符的运算优先级按从高到低依次为( B )。

A. 算术运算、赋值运算、关系运算 B. 算术运算、关系运算、赋值运算

C. 关系运算、赋值运算、算术运算 D. 关系运算、算术运算、赋值运算

6、若有代数式 ，则不正确的C语言表达式是（ C ）。

A.a/b/c\*e\*3 B. 3\*a\*e/b/c C.3\*a\*e/b\*c D. a\*e/c/b\*3

7、表达式!x||a==b 等效于( D )。

A. !((x||a)==b) B. !(x||y)==b C. !(x||(a==b)) D. (!x)||(a==b)

8、设整型变量 m,n,a,b,c,d 均为1，执行 (m=a>b)&&(n=c>d)后, m,n 的值是（ A）。

A. 0，0 B. 0，1 C. 1，0 D. 1，1

9、 设有语句 int a=3；，则执行了语句 a+=a-=a\*=a;后，变量 a 的值是( B )。

A. 3 B. 0 C. 9 D. -12

10、在以下一组运算符中，优先级最低的运算符是( D )。

A. \* B. != C. + D. =

11、设整型变量 i 值为2，表达式(++i)+(++i)+(++i)的结果是( B )。

A. 6 B. 12 C. 15 D. 表达式出错

12、若已定义 x 和 y为double 类型，则表达式 x=1，y=x+3/2 的值是( C )。

A. 1 B. 2 C. 2.0 D. 2.5

13、sizeof (double)的结果值是( A )。

A. 8 B. 4 C. 2 D. 出错

14、设a=1，b=2，c=3，d=4，则表达式：a<b? a : c<d? a : d的结果为( D )。

A. 4 B. 3 C. 2 D. 1

15、设a 为整型变量，不能正确表达数学关系：10<a<15的 C 语言表达式是( A )。

A. 10<a<15 B. a= =11|| a= =12 || a= =13 || a= =14

C. a>10 && a<15 D. !(a<=10) && !(a>=15)

16、设 f是实型变量，下列表达式中不是逗号表达式的是( D )。

A. f= 3.2, 1.0 B. f>0, f<10 C. f=2.0, f>0 D. f=(3.2, 1.0)

17、 表达式18/4\*sqrt(4.0)/8值的数据类型是（ C ）。

A. int B. float C. double D. 不确定

18、已知字母A的ASCII码为十进制数65，且c2为字符型，则执行语句

C2=’A’+’6’-‘3’;后c2中的值是（ A ）。

A. D B. 68 C. 不确定的值 D. C

19、以下用户标识符中，合法的是（ B ）。

A. int B. nit C. 123 D. a+b

20、C 语言中，要求运算对象只能为整数的运算符是（ A ）。

A. % B. / C. > D. \*

21、若有说明语句：char c='\72'；则变量c在内存占用的字节数是（ A ）。

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

22、字符串"ABC"在内存占用的字节数是（ B ）。

A. 3 B. 4 C. 6 D. 8

23、要为字符型变量 a赋初值，下列语句中哪一个是正确的（ B ）。

A. char a="3"; B. char a=’3’; C. char a=%; D. char a=\*;

24、下列不正确的转义字符是（ C ）。

A. \\ B. \' C. 074 D. \0

二、填空题：

1、C 语言中的逻辑值“真”是用 1 表示的，逻辑值“假”是用 0 表示的。

2、若x和n都是int型变量，且x的初值为12，n的初值为5，则计算表达式x%=(n%=2)后x的值为 0 。

3、设 c='w',a=1,b=2,d=-5, 则表达式 'x'+1>c, 'y'!=c+2, -a-5\*b<=d+1, b==a=2的值分别为 1 、 0 、 1 、 1 。

4、设 float x=2.5,y=4.7; int a=7;，表达式 x+a%3\*(int)(x+y)%2/4的值为 2.5 。

5、判断变量 a、b 的值均不为 0 的逻辑表达式为a!=0&&b!=0 。

6、求解赋值表达式 a=(b=10)%(c=6)，表达式值、a、b、c 的值依次为 4,4,10,6 。

7、求解逗号表达式 x=a=3,6\*a 后，表达式值、x、a 的值依次为18,3,3 。

8、数学式a/(b\*c)的 C 语言表达式 a/b/c 。

三、编程题:

1、 设长方形的高为 1.5，宽为 2.3，编程求该长方形的周长和面积。

2、 编写一个程序，将大写字母 A转换为小写字母 a。

1．

main()

{float x=1.5,y=2.3;printf(“area is %6.2f\n”,x\*y);}

2.

main()

{char c=’A’;printf(“%d”,c+32);}

顺序结构答案

一、单项选择题

AADAB CCBBD

二、 程序改错题

1．正确的程序为

# include "stdio.h"

main( )

{ char c ；

getchar(c);

putchar('\007') ; /\*鸣笛\*/

putchar( );

}

2． 正确的程序为

main( )

{ int a,b,s,l;

scanf("%d,%d",&a,&b);

s=a\*b; l=2\*(a+b);

printf("l=%d,s=%d\n", l ,s);

}

三、写出程序运行结果

1． 68

2. x=4

y=11

四、编程题

1. main( )

{ int a,b,c,sum;

float ave;

scanf(“%d%d%d”,&a,&b,&c);

sum=a+b+c; ave=sum/3.0;

printf(“sum=%d,ave=%.2f\n”,sum,ave);

}

五、选做题

1.void main( )

{ float a,b,temp;

printf("input a and b:");

scanf("%d,%d",&a ,&b);

temp = a; a = b; b = temp;

printf("a=%d , b=%d\n", a , b);

}

选择结构答案

一、单项选择题

1.B 2.A 3.D 4.C 5.D 6.B 7.C

二、填空题

1. 5 5 4

5 5 4

3 3 4

2. 4 0

3. VeryGood

Good

VeryGood

Fail

Pass

Pass

三、 阅读程序，写出运行结果

1. 10, 4, 3;

-1   
3   
6   
1

四、程序设计题

1. main( )

{ int a,b,x,y;

scanf(“%d %d”,&a,&b);

x=a\*a+b\*b;

if(x>100)

{y=x/100; printf(“%d”,y);}

else printf(“%d”,a+b);

}

2. if结构

main()

{ float t;char c;

printf(“input score,max as 100:\n”);

scanf(“%f”,&t);

if(t>=90) ch=’A’;

else if(t>=80) ch=’B’;

else if(t>=70) ch=’C’;

else if(t>=60) ch=’D’;

else ch=’E’;

printf(“Grade=%d\n”,ch);

}

switch结构

main()

{float t;char c;

printf(“input score,max as 100:\n”);

scanf(“%f”,&t);

switch(t/10)

{ case 10:

case 9: ch=’A’;break;

case 8: ch=’B’;break;

case 7: ch=’C’;break;

case 6: ch=’D’;break;

case 5: ch=’E’;

}

printf(“Grade=%d\n”,ch);

}

五、选做题

1. main()

{ int a,b,c,t;

scanf(“%d%d%d”,&a,&b,&c);

if(a<b){t=a;a=b;b=t;}

if(a<c){t=a;a=c;c=t;}

if(b<c){t=b;b=c;c=t;}

printf(“%d,%d,%d\n”,a,b,c);

}

2. switch((s>0)&&(s<=10))

{case 1: switch ((s>=3)&&(s<=6))

{ case 1: x=2; break;

case 0: switch (s>1)||(s>8))

{ case 1: x=3; break;

case 0: x=1; break;

}

} break;

case 0: x=0; break;

}

循环结构答案

一、选择题

1．B 2.A 3.A 4.C 5.A 6.B 7.A 8.C 9.D 10.D

二、填空题

1. x1 x1/2-2

2. ch=getchar() ch>=’A’&&ch<=’Z’

3. s=s+t\*i t=-t

三、阅读下列程序，写出程序运行的输出结果

1．852

2. 8921

3. 5

4. SUM=2468

四、程序改错

1.main()

{ int i=200,n=0; /\*n用来记录每行已打印数的个数\*/

while(i<=300)

{if(i%7==0)

{ //break;

printf("%5d",i); n=n+1;

if(n==5) /\*满5个换行\*/

{ printf("\n"); n=0; }

}

i++; } }

2). main( )

{ int i,s=0,t=1;

for(i=1;i<=7;i++)

{ t=t\*i; s=s+t; }

printf("sum=%d\n",s);

}

五、程序设计题

1. main()

{int x,g,s,b;

for(x=100;x<1000;x++)

{ b=x/100;s=x%100/10;g=x%10;

if((g\*g\*g+s\*s\*s+b\*b\*b)==x)

printf(“%d\n”,x); }

}

2. main()

{ int i,s=0,f=1;

for(i=2;i<80;i++)

{s=s+f\*(i-1)/i; f=-f;}

printf(s=%f\n”,s);

}

六、选做题

1. main()

{ float s=0,m=2.0,n=1.0,p;

int i;

for(i=1;i<=20;i++)

{s=s+m/n; p=m; m=m+n; n=p;}

printf(s=%f\n”,s);

}

2.#include <stdio.h>

main( )

{ int i,j,k,s=1;

for(i=1;i<=20;i++)

for(j=1;j<=50;j++)

{ k=100-i\*5-j\*2;

if(k>=0)

{ printf(“%2d %2d %2d”,i,j,k);

s=s+1;

if(s%5==0) printf(“\n”);

}

}

}

第7章 数组习题  
A卷

1. 单项选择题

(1) int a[4]={5,3,8,9};其中 a[3]的值为( )。D

A. 5 B. 3 C. 8 D. 9

(2) 以下 4 个字符串函数中，( )所在的头文件与其他 3 个不同。A

A. gets B. strcpy C. strlen D. strcmp

(3) 以下 4 个数组定义中，( )是错误的。 D

A. int a[7]; B. #define N 5 long b[N]; C. char c[5]; D. int n,d[n];

(4) 对字符数组进行初始化，( )形式是错误。 B

A. char c1[ ]={'1', '2', '3'}; B. char c2[ ]=123; C. char c3[ ]={ '1', '2', '3', '\0'}; D. char c4[ ]="123";

(5) 在数组中，数组名表示( )。 A

A. 数组第 1 个元素的首地址 B.数组第 2 个元素的首地址

C. 数组所有元素的首地址 D.数组最后 1 个元素的首地址

(6) 若有以下数组说明，则数值最小的和最大的元素下标分别是( )。 B

int a[12] ={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};

A. 1,12 B. 0,11 C. 1,11 D. 0,12

(7) 若有以下说明，则数值为 4 的表达式是( )。 D

int a[12] ={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}; char c=’a’, d, g ;

A. a[g-c] B. a[4] C. a['d'-'c'] D. a['d'-c]

(8) 设有定义：char s[12] = "string" ; 则printf( "%d\n",strlen(s)); 的输出是( )。 A

A. 6 B. 7 C. 11 D. 12

(9) 设有定义：char s[12] = "string"; 则printf("%d\n ", sizeof(s)); 的输出是( )。 D

A. 6 B. 7 C. 11 D. 12

(10) 合法的数组定义是( )。 A

A. char a[ ]= "string " ; B. int a[5] ={0,1,2,3,4,5}; C. char a= "string " ; D. char a[ ]={0,1,2,3,4,5}

(11) 合法的数组定义是( )。 D

A. int a[3][ ]={0,1,2,3,4,5}; B. int a[ ][3] ={0,1,2,3,4};

C. int a[2][3]={0,1,2,3,4,5,6}; D. int a[2][3]={0,1,2,3,4,5,};

(12) 下列语句中，正确的是 ( )。D

A. char a[3][ ]={'abc', '1'}; B. char a[ ][3] ={'abc', '1'};

C. char a[3][ ]={'a', "1"}; D. char a[ ][3] ={ "a", "1"};

(13) 下列定义的字符数组中，输出 printf("%s\n", str[2]) ;的输出是( )。 C

static str[3][20] ={ "basic", "foxpro", "windows"};

A. basic B. foxpro C. windows D. 输出语句出错

(14) 下列各语句定义了数组，其中哪一个是不正确的( )。 C

A. char a[3][10]={"China","American","Asia"}; B. int x[2][2]={1,2,3,4};

C. float x[2][ ]={1,2,4,6,8,10}; D. int m[][3]={1,2,3,4,5,6};

(15) 数组定义为 int a[3][2]={1,2,3,4,5,6}，值为6的数组元素是( )。 B

A. a[3][2] B. a[2][1] C. a[1][2] D. a[2][3]

(16) 下面的程序中哪一行有错误( )。D

#include <stdio.h>

main()

{

float array[5]={0.0}; //第A行

int i;

for(i=0;i<5;i++)

scanf("%f",&array[i]);

for(i=1;i<5;i++)

array[0]=array[0]+array[i];//第B行

printf("%f\n",array[0]); //第C行

}

A. 第A行 B. 第B行 C. 第C行 D. 没有

(17) 下面哪一项是不正确的字符串赋值或赋初值的方式( )。 C

A. char \*str; str="string";

B. char str[7]={'s','t','r','i','n','g'};

C. char str1[10];str1="string";

D. char str1[]="string",str2[]="12345678";

(18) 若有以下说明和语句，则输出结果是哪一项( )。C

(strlen(s)为求字符串s的长度的函数)

char s[12]="a book!";

printf("%d",strlen(s));

A. 12 B. 8 C. 7 D. 11

(19) 若有以下说明和语句，则输出结果是( )。B

(strlen(s)为求字符串s的长度的函数)

char sp[]="\t\v\\\0will\n";

printf("%d",strlen(sp));

A. 14 B. 3 C. 9 D. 字符串中有非法字符

(20) 若有以下说明和语句，则输出结果是( )。 C

char str[]="\"c:\\abc.dat\"";

printf("%s",str);

A. 字符串中有非法字符 B. \"c:\\abc.dat\" C. "c:\abc.dat" D. "c:\\abc.dat"

2. 填空题

(1) C 语言中，数组的各元素必须具有相同的 ，元素的下标下限为 ，下标必须是正整数、0、或者 。但在程序执行过程中，不检查元素下标是否 。

数据类型,0,符号常量,越界

(2) C 语言中，数组在内存中占一片 的存储区，由 代表它的首地址。数组名是一个 常量，不能对它进行赋值运算。连续,数组名,地址

(3) 执行 static int b[5], a[ ][3] ={1,2,3,4,5,6}; 后，b[4] = ，a[1][2] = 。 0,6

(4) 设有定义语句 static int a[3][4] ={{1},{2},{3}}; 则 a[1][0]值为 ，a[1][1] 值为 ，a[2][1]的值为 。 2,0,0

(5) 如定义语句为 char a[ ]= "windows",b[ ]= "95";，语句 printf("%s",strcat(a,b));的输出结果为 。Windows95

(6) 根据以下说明,写出正确的说明语句：men是一个有10个整型元素的数组。

step是一个有4个实型元素的数组,元素值分别为1.9, -2.33, 0, 20.6。

grid是一个二维数组,共有4行,10列整型元素。

int mesh[10]; float step[4] = {1.9, -2.33, 0, 20.6}; int grid[4][10];

(7) array是一个一维整形数组,有10个元素,前6个元素的初值是9,4,7,49,32,-5,正确的说明语句为：

。该数组下标的取值范围是从\_\_\_到\_\_\_(从小到大)。用scanf函数输入数组的第二个元素表示为： 。用赋值语句把39存入第一个元素表示为： 。

把第六个和第四个元素之和存入第一个元素表示为： 。

int array[10] = {9,4,7,49,32,-5}; 0 9 scanf("%d",&array[1]); array[0] = 39; array[0]= array[5]+array[3];

(8) 写出以下初始化数组的长度：①int chn[3];数组chn的长度为\_\_\_。②float isa[]={1.0,2.0,3.0,4.0,5.0};

数组isa的长度为\_\_\_。③int doom[8];数组doom的长度为\_\_\_。④float pci[4][2];数组pci的长度为\_\_\_。

⑤int ast[3][3];数组ast的长度为\_\_\_。⑥int att[3][4];数组att的长度为\_\_\_。

⑦float dell[][3]={{1,4,7},{2,5},{3,6,9}};数组dell的长度为\_\_\_。 6 20 16 32 18 24 36

(9) 若有以下整型的a数组，数组元素和它们得值如下所示:

数组元素: a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5] a[6] a[7] a[8] a[9]

元素的值: 9 4 12 8 2 10 7 5 1 3

①请写出对该数组的说明，并赋以上初值。

②该数组的最小下标值为\_\_\_,最大下标值为\_\_\_。

③写出下面各式的值：a[a[9]]的值为\_\_\_ ；a[a[4]+a[8]]的值为\_\_\_。

int a[10]={9,4,12,8,2,10,7,5,1,3}; 0 9 8 8

(10) 字符串"ab\n\\012/\\\""的长度为\_\_\_。10

3. 判断题

（ × ）(1) C允许对数组的大小作动态定义，即可用变量定义数组的大小。

（ × ）(2) 字符数组不要求它的最后一个字符为‘\0’，甚至可以不包含‘\0’。

（ × ）(3) 数组定义 int a[10]; 也可以写成 int a(10); 。

（ √ ）(4) 在对全部数组元素赋初值时，可以不指定数组长度。

（ × ）(5) 定义s为5×6(5行6列)的数组可写成 float a[5,6];

（ √ ）(6) 数组定义 int a[10]; 表示数组名为a，此数组有10个元素。

（ × ）(7) 数组定义 int a[10]; 表示数组名为a，此数组有10个元素，第10个元素为a[10]。

（ √ ）(8) static char c[]={“a book”}; 与static char c[]=“a book”; 等价。

（ × ）(9) static char c[]={'a' ,' ','b','o','o','k','\0'};与 static char c[]={'a' ,' ' ,'b','o','o','k'}; 等价。

（ × ）(10) 设已有说明：static char c1[10],c2[10]; 下面程序片段是合法的。c1={“book”}; c2=c1;

4. 程序填空题

(1) 输入 20 个数，输出它们的平均值，输出与平均值之差的绝对值为最小的数组元素。请填空。

#include <stdio.h>

void main( )

{

float a[20],pjz=0,s,t; int i,k;

for(i=0;i<20;i++) pjz+=a[i];

s=fabs(a[0]-pjz);

for(i=1;i<20;i++)

if(fabs(a[i]-pjz)<s)

{

s=fabs(a[i]-pjz); t=a[i];

}

}

--------------------------------------------------------------------------------  
for(i=0;i<20;i++) scanf(“%f”,&a[i]); pjz/=20; printf(“%f,%f\n”,piz,t);

(2) 以下程序以每行 10个数据的形式输出 a 数组，请填空。

void main( )

{

int a[50],i;

printf("输入50个整数:");

for(i=0; i<50; i++) scanf( "%d", );

for(i=1; i<=50; i++)

{ if( )

printf( "%3d\n" , ) ;

printf( "%3d",a[i-1]);

}

}

&a[i] i%10==0 a[i-1]

(3) 下面程序的功能是输出数组 s 中最大元素的下标，请填空。

void main( )

{

int k, p;

int s[ ]={1,-9,7,2,-10,3};

for(p=0,k=p; p<6; p++)

if(s[p]>s[k]) ;

printf("%d\n" ,k);

}

k=p

(4) 这个程序输入了20个数存放在一个数组中,并且输出其中最大者与最小者、20个数的和及它们的平均值。请填空。

void main()

{

char array ;

int max,min,average,sum;

int i;

for(i=0;i< ;i++)

{

printf("请输入第%d个数:",i+1);

scanf("%d", );

}

max=array[0];

min=array[0];

for(i=0;i<= ;i++)

{

if(max<array[i])

if(min>array[i])

sum= ;

}

average = ;

printf("20个数中最大值是%d,",max);

printf("最小值是%d,",min);

printf("和是%d,",sum);

printf("平均值是%d.\n",average);

}

[20]

20

&array[i]

19

max=array[i];

min=array[i];

sum+array[i]

sum/20

B卷

5. 阅读程序，分析程序的功能。

(1)

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void main( )

{

char s[80];

int i ;

for(i=0; i<80; i++)

{

s[i]=getchar( );

if(s[i]=='\n') break;

}

s[i]='\0'; i=0;

while(s[i]) putchar(s[i++]);

putchar(‘\n’);

}

从键盘输入一个字符串,并逐一输出

(2)

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void main( )

{

char str[10][80], c[80];

int i;

for(i=0; i<10; i++) gets(str[i]);

strcpy(c, str[0]) ;

for(i=1; i<10; i++) if(strlen(c) <strlen(str[i])) strcpy(c,str[i]);

printf( "%s\n", c);

printf( "%d\n", strlen (c));

}

从键盘输入若干字符串,找到其中最长的一个输出及它的长度

(3)

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void main( )

{

char a[10][80], c[80];

int i, j, k;

for(i=0; i<10; i++) gets(a[i]);

for(i=0; i<9; i++)

{

k=i ;

for(j=i+1; j<10; j++)

if(strcmp (a [j], a[k])<0) k=j;

if(k!=i )

{strcpy(c,a[i]) ; strcpy(a[i], a[k]); strcpy(a[k],c);}

// 字符串交换

}

for(i=0; i<10; i++) puts (a[i]);

}

从键盘输入若干字符串,并将它们按大到小顺序排好再输出

(4) 阅读程序，写出运行结果

#include <stdio.h>

void main( )

{

int a[6]={12,4,17,25,27,16},b[6]={27,13,4,25,23,16},i,j;

for(i=0;i<6;i++)

{

for(j=0;j<6;j++) if(a[i]==b[j])break;

if(j<6) printf("%d ",a[i]);

}

printf("\n");

}

4 25 27 16

(5) 阅读程序，写出运行结果。

#include <stdio.h>

void main( )

{

char a[8],temp; int j,k;

for(j=0;j<7;j++) a[j]='a'+j; a[7]='\0';

for(j=0;j<3;j++)

{

temp=a[6];

for(k=6;k>0;k--) a[k]=a[k-1];

a[0]=temp;

printf("%s\n",a);

}

}

gabcdef

fgabcde

efgabcd

(6) 阅读下列程序，写出程序运行的输出结果。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void main( )

{

char str1[ ]="\*\*\*\*\*\*\*";

for(int i=0;i<4;i++)

{

printf("%s\n",str1);

str1[i]=' ';

str1[strlen(str1)-1]='\0';

}

}

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*

\*

(7) 该程序的运行结果是: min= ,m= ,n= 。

void main()

{

float array[4][3]={

{3.4,-5.6,56.7},

{56.8,999.,-.0123},

{0.45,-5.77,123.5},

{43.4,0,111.2}

};

int i,j;

int min;

int m,n;

min = array[0][0];

m=0;n=0;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

if(min > array[i][j])

{

min = array[i][j];

m=i;n=j;

}

printf("min=%d,m=%d,n=%d\n",min,m,n);

}

-5.77 2 1

(8) 写出下面这个程序的输出结果:

void main()

{

char str[]="ABCDEFGHIJKL";

printf("%s\n",str); 屏幕上显示

printf("%s\n",&str[4]); 屏幕上显示

str[2]=str[5];

printf("%s\n",str); 屏幕上显示

str[9]='\0';

printf("%s\n",str); 屏幕上显示

}

ABCDEFGHIJKL

EFGHIJKL

ABFDEFGHIJKL

ABFDEFGHI

(9) 读懂下面的程序并填空。

void main()

{

char str[80];

int i=0;

gets(str);

while(str[i]!=0)

{

if(str[i]>='a'&&str<='z')

str[i]-=32;

i++;

}

puts(str);

}

程序运行时如果输入 upcase, 屏幕显示

程序运行时如果输入 Aa1Bb2Cc3, 屏幕显示

UPCASE

AA1BB2CC

第8章 函数习题  
A卷

1. 单项选择题

(1)C 语言总是从 函数开始执行。 A

A. main B. 处于最前的 C.处于最后的 D. 随机选一个

(2)函数在定义时，省略函数类型说明符，则该函数值的类型为 。A

A. int B. float C. long D. double

(2)以下 函数，真正地没有返回值。 B

A. int a(){int a=2;return (a);} B. void b(){printf("c");}

C. int a(){int a=2;return a;} D. 以上都是

(3)在 C 语言中，有关函数的说法，以下正确的是 。 A

A. 函数可嵌套定义，也可嵌套调用 B. 函数可嵌套定义，但不可嵌套调用

C. 函数不可嵌套定义，但可嵌套调用 D. 函数不可嵌套定义，也不可嵌套调用

(4)以下函数调用语句中，含有实参的个数为 。C

fun((2,3),(4,5+6,7));

A. 1 B. 2 C. 5 D. 6

(5)函数调用可以在 。 D

A. 函数表达式中 B. 函数语句中 C. 函数参数中 D. 以上都是

(6)被调函数返回给主调函数的值称为 。C

A. 形参 B. 实参 C. 返回值 D. 参数

(7) ，可以不进行函数类型说明。 D

A. 被调函数的返回值是整型或字符型时 B. 被调函数的定义在主调函数定义之前时

C. 在所有函数定义前，已在函数外预先说明了被调函数类型 D. 以上都是

(8)被调函数通过 语句，将值返回给主调函数。 D

A. if B. for C. while D. return

(9)被调函数调用结束后，返回到 。 D

A.主调函数中该被调函数调用语句处

B.主函数中该被调函数调用语句处

C.主调函数中该被调函数调用语句的前一语句

D.主调函数中该被调函数调用语句的后一语句

(10)以下对 C语言函数的有关描述中，正确的是 。A

A. 在 C 中，调用函数时，只能把实参的值传送给形参，形参的值不能传送给实参

B. C函数既可以嵌套定义又可递归调用

C. 函数必须有返回值，否则不能使用函数

D. C程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中

(11)C 语言中函数的隐含存储类型是 。 C

A. auto B. static C. extern D. 无存储类型

(12)能把函数处理结果的两个数据返回给主调函数，在下面的方法中不正确的是 。A

A. return 这两个数 B. 形参用两个元素的数组

C. 形参用两个这种数据类型的指针 D. 用两个全局变量

(13)C语言可执行程序从什么地方开始执行 ( )。 C

A. 程序中第一条可执行语句 B. 程序中第一个函数

C. 程序中的main函数 D. 包含文件中的第一个函数

(14)有一个函数原型如下所示，则该函数的返回类型为( ) 。 C

abc(float x,float y);

A. void B. double C. int D. float

2. 填空题

(1) 变量的作用域主要取决于变量 ，变量的生存期既取决于变量 ，又取决于变量 。 所处的位置,所处的位置,存储类型

(2) 说明变量时，若省略存储类型符，系统默认其为 存储类别，该存储类别的类型符为： 。动态，auto

(3) 静态型局部变量的作用域是 ,生存期是 。它所在的局部,整个程序

(4) 函数中的形参和调用时的实参都是数组名时，传递方式为 ，都是变量时，传递方式为 。 址传递,值传递

(5) 函数的形式参数的作用域为 ，全局的外部变量和函数体内定义的局部变量重名时， \_\_\_\_\_\_\_\_\_变量优先。 该函数中，局部

(6) 若自定义函数要求返回一个值，则应在该函数体中有一条 语句，若自定义函数要求不返回一个值，则应在该函数说明时加一个类型说明符 。 return，void

(7) 若函数的形式参数是指针类型，则实参可以是 或 。指针,数组名

(8) 函数的参数为 char \*类型时，形参与实参结合的传递方式为 。址传递

(9) 函数的实参为常量时，形参与实参结合的传递方式为 。值传递

(10) 下面这个函数的功能是求两个整数的积，并通过形参传回结果，请填空。int int int\* \*result

void mul(\_\_\_x,\_\_\_y,\_\_\_result)

{

\_\_\_=x\*y;

}

3. 判断题

（ × ）(1) 函数说明指的是在程序中设定一个函数模块。

（ √ ）(2) 形参只有在被调用时才分配存储空间。

（ × ）(3) 在C的函数中，最好使用全局变量。

（ × ）(4) 在调用函数时，实参传值给形参，调用结束时，形参值传给实参。

（ √ ）(5) 所有函数定义都是并行的，相互独立的。

（ × ）(6) 函数的隐含存储类型是extern。

（ × ）(7) 形参可以是常量、变量或表达式。

（ × ）(8) 函数调用可以作为一个函数的形参。

（ √ ）(9) C语言规定，实参应与其对应的形参类型一致。

（ × ）(10) 定义函数时，形参的类型说明可以放在函数体内。

4. 程序填空题

(1) 对数组按值从大到小的顺序排序后输出，请填空。

#include <stdio.h>

void main()

{

float a[7]={2,6,3,8,3,12,9};

int i ;

void sort(float\*,int);

;

for(i=0;i<7;i++) printf("%f ",a[i]);

printf("\n");

}

void sort( )

{

int i,j,k; float t;

for(i=0;i<n-1;i++)

{

k=i;

for(j=i+1;j<n;j++)

if( ) k=j;

{ t=\*(p+i); \*(p+i)=\*(p+k); \*(p+k)=t; }

}

}

sort(a,7) float\* p，int n \*(p+k)<\*(p+j) if(k!=i)

(2) 下列函数在 n 个元素的一维数组中，找出最大值、最小值并传送到调用函数，请填空。

#include <stdio.h>

void find(float \*p, int max, int min, int n)

{

int k;

\*max=\*p;

for(k=1;k<n;k++)

{

t=\*(p+k);

if( ) \*max=t;

if(t<\*min) \*min=t;

}

}

float t; \*min=\*p; \*max<t

B卷

5. 写出下列程序运行结果

(1)

main()

{

int i=1,p;

p=fun(i,i+1);

printf("%d\n",p);

}

int fun(int a,int b)

{

int f;

if(a>b)

f=1;

else if(a==b)

f=0;

else

f=-1;

return f;

}

-1

(2)键盘输入 abcdef<CR>

#include <stdio.h>

void fun( )

{

char c ;

if((c=getchar( ))!='\n')

fun( ) ;

putchar(c);

}

void main( )

{ fun( ); }

fedcba

(3)

#include <stdio.h>

#define C 5

int x=1,y=C;

void main( )

{

int x;

x=y++; printf("%d %d\n", x,y);

if(x>4) { int x ; x=++y; printf("%d %d\n",x,y) ; }

x+=y--;

printf("%d %d\n",x,y);

}

5 6

7 7

12 6

(4)

#include <stdio.h>

int c , a=4 ;

func(int a , int b)

{ c=a\*b ; a=b-1 ; b++ ; return (a+b+1) ; }

void main( )

{

int b=2 , p=0 ; c=1 ;

p=func(b , a) ;

printf("%d,%d,%d,%d\n", a,b,c,p) ;

}

4,2,8,9

(5)

unsigned fun6(unsigned num)

{

unsigned k=1;

do { k\*=num%10; num/=10; }

while(num);

return k;

}

void main( )

{

unsigned n=26;

printf("%d\n", fun6(n));

}

12

(6)

#include <stdio.h>

int max(int a,int b);

main()

{

int x,y,z,t,m;

scanf("%d,%d,%d",&x,&y,&z);

t=max(x,y);

m=max(t,z);

printf("%d",m);

}

int max(int a,int b)

{

if(a>b)

return(a);

else

return(b);

}

运行时若输入：10，15，9 则输出：\_\_\_ 15

运行时若输入：300，129，300 则输出：\_\_\_ 300

(7)

#include <stdio.h>

long sum(int a,int b);

long factorial(int n);

main()

{

int n1,n2;

long a;

scanf("%d,%d",&n1,&n2);

a=sum(n1,n2);

printf("a=%1d",a);

}

long sum(int a,int b)

{

long c1,c2;

c1=factorial(a);

c2=factorial(b);

return(c1+c2);

}

long factorial(int n)

{

long rtn=1;

int i;

for(i=1;i<=n;i++)

rtn\*=i;

return(rtn);

}

运行时若输入：2，3 则输出：\_\_\_ 8

运行时若输入：0, 5 则输出：\_\_\_ 121

(8)

#include <stdio.h>

int s();

int x,y;

main()

{

int n;

x=1;y=2;

n=s();

printf("x=%d,y=%d,n=%d",x,y,n);

}

int s()

{

int z;

x=3;y=4;

z=x+y;

return(z);

}

程序运行后输出：\_\_\_ 3,4,7

(9) 以下程序的输出结果是a=\_\_\_,b=\_\_\_,c=\_\_\_。

#include <stdio.h>

int func(int a,int \*p);

void main()

{

int a=1,b=2,c;

c=func(a,&b);

b=func(c,&a);

a=func(b,&c);

printf("a=%d,b=%d,c=%d",a,b,c);

}

int func(int a,int \*p)

{

a++;

\*p=a+2;

return(\*p+a);

}

36 16 19

第九章 预处理   
A部分（本、专科必做）

一、选择题   
以下不正确的叙述是（D）   
A、宏替换不占用运行时间。 B、宏名无类型。

C、宏替换只是字符替换。 D、宏名必须用大写字母表示。

C语言的编译系统对宏命令的处理（D）   
A、在程序运行时进行的。 B、在程序连接时进行。

C、和C程序中的其它语句同时进行编译的。

D、在对源程序中其它语句正式编译之前进行的。

3、以下程序的输出结果是（C）。

A、15 B、100 C、10 D、150

#define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y)

void main()

{

int I,j,k;

i=10;j=15;k=10\*MIN(i,j);

printf(“%d\n”,k);

}

4、以下叙述中正确的是（D）

用#include包含的文件的后缀必须是“.h”。   
若一些源程序中包含某个头文件；当该文件有错时，只需对该头文件进行修改，包含此头文件的所有源程序不必重新进行编译。   
宏命令行可以看作是一行C语句。   
预处理是在编译之前进行的。   
5、以下叙述中正确的是（C）

A、源程序中所有的行都参加编译。

B、宏定义常量与const定义常量是一样的。

C、宏定义可以嵌套定义，即在宏定义中的字符串可以引用另一个宏定义的标识符。

D、以上都不正确。

二、填空题   
以下程序中for 循环执行的次数是 6 。   
#define N 2

#define M N+1

#define NUM (M+1)\*M/2

void main()

{

int i;

for(i=1;i<=NUM;i++);

printf(“%d\n”,i);

}

2、以下程序的输出结果是 x=93 。

#define A 3

#define B(a) ((A+1)\*a)

void main()

{

int x;

x=3\*(A+B(7));

printf(“x=%d\n”,x);

}

B部分（本科必做）

编程：请写出一个宏定义MYALPHA（c），用以判断c是否是字母字符，若是，得1，否则，得0。

解：#define MYALPHA（c） ((c>=’A’&&c<=’Z’)||( c>=’a’&&c<=’z’)?1:0)

第十章 指针   
A部分（本、专科必做）

一、选择题

1、若有定义：int x,\*pb；则以下正确的表达式是（A）

A、pb=&x B、pb=x C、\*pb=&x D、\*pb=\*x

2、以下程序的输出结果是（B）

A、因变量无定义输出不定值 B、0 C、-1 D、1

#include<stdio.h>

void main()

{printf(“%d\n”,NULL);}

3、以下程序的输出结果是（B）

A、5，2，3 B、-5，-12，-7 C、-5，-12，-17 D、5，-2，-7

#include<stdio.h>

void sub(int x,int y,int \*z)

{\*z=y-x;}

void main()

{

int a,b,c;

sub(10,5,&a); sub(7,a,&b); sub(a,b,&c);

printf(“%d,%d,%d\n”,a,b,c);

}

4、以下程序的输出结果是（C）

A、4 B、6 C、8 D、10

#include<stdio.h>

void main()

{

int k=2,m=4,n=6;

int \*pk=&k,\*pm=&m,\*p;

\*(p=&n)=\*pk\*(\*pm);

printf(“%d\n”,n);

}

5、已知指针p的指向（图一）的a[1]，则执行语句\*p++;后，\*p的值是（B）。

A、20 B、30 C、21 D、31

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4]

10  
20  
30  
40  
50

（图一）

6、已知指针p的指向（图一）的a[1]，则表达式\*++p的值是（B）。

A、20 B、30 C、21 D、31

7、已知指针p的指向（图一）的a[1]，则表达式++\*p的值是（C）。

A、20 B、30 C、21 D、31

8、以下程序的输出结果是（D）。

A、23 B、24 C、25 D、26

#include<stdio.h>

void prtv(int \*x)

{printf(“%d\n”,++\*x);}

void main()  
{

int a=25;prtv(&a);

}

9、以下程序的输出结果是（B）。

A、运行出错 B、100 C、a的地址 D、b的地址

#include<stdio.h>

void main()

{

int \*\*k,\*a,b=100;

a=&b;k=&a;

printf(“%d\n”,\*\*k);

}

10、以下程序运行后,输出结果是（D）。

A) 8 B) 7 C) 6 D) 5

#include<stdio,h>

ss(char \*s)

{ char \*p=s;

while(\*p) p++;

return(p-s);

}

main()

{ char \*a="abded";

int i;

i=ss(a);

printf("%d\n",i);

}

二、填空题

1、若有定义：char ch;

（1）使指针p指向变量ch的定义语句是 char \*p=&ch; 。

（2）若已定义char \*p;，使指针p指向变量ch的赋值语句是 p=&ch; 。

（3）在（1）的基础上，通过指针p给变量ch读入字符的scanf调用语句是 scanf(“%c”,p); 。

（4）在（1）的基础上，通过指针p给变量ch赋字符’a’的语句是\*p=’a’; 。

（5）在（1）的基础上，通过指针p用格式输出函数输出ch中字符的语句是printf(“%c”,\*p); 。

2、以下程序输出的是 C 。

void main( )

{ int i=3, j=2;

char \*a="ＤＣＢＡ";

printf("%c%c\n",a[i],a[j]);

}

3、以下函数的功能是，把两个整数指针所指的存储单元中的内容进行交换。请填空。

void exchange(int \*x, int \*y)

{ int t;

t=\*y; \*y= \*x ; \*x= t ;

}

B部分（本科必做）

程序填空：

1、下面程序的输出结果是 A B C D B C D C D D 。

char b[]="ＡＢＣＤ";

void main()

{ char \*chp;

for(chp=b; \*chp: chp+=2) printf("%s",chp);

printf("\n");

}

下面是一个字符串连接函数，请补充完整。   
void mystrcat(char \*s1,char \*s2)

{

char \*p,\*q;

for(p=s1; \*p ; p++ );

for( q=s2 ;\*q;q++) \*p++=\*q ;

\*p=’\0’ ;

}

第十一章 结构体与共用体   
A部分（本、专科必做）

一、选择题

1、设有如下定义:

struct sk

{int a;float b;}data,\*p;

若有p=&data;，则对data中的a域的正确引用是（B）。

A)(\*p).data.a B)(\*p).a C)p->data.a D)p.data.a

2、根据以下定义，能输出字母M的语句是（D）。

A、printf(“%c\n”,class[3].name); B、printf(“%c\n”,class[3].name[1]);

C、printf(“%c\n”,class[2].name[1]); D、printf(“%c\n”,class[2].name[0]);

struct person{char name[9];int age;};

struct person class[10]={“John”,17,”Paul”,19,”Mary”,18,”Adam”,16,};

3、以下程序的输出结果是（D）。

A、0 B、1 C、3 D、6

#include<stdio.h>

void main()

{

struct emplx{int x;int y;}enum[2]={1,3,2,7};

printf(“%d\n”,enum[0].y/enum[0].x\*enum[1].x);

}

4、若有以下说明及语句，则值为6的表达式是（D）。

A、p++->n B、p->n++ C、(\*p).n++ D、++p->n

struct st{int n;struct st \*next;};

struct st a[3],\*p;

a[0].n=5;a[0].next=&a[1];a[1].n=7;a[1].next=&a[2];

a[2].n=9;a[2].next=’\0’;p=&a[0];

5、已知字符0的ASCII码的十进制的值是48，且数组的第0个元素在低位，以下程序的输出结果是（B）。

A、39 B、9 C、38 D、8

void main()

{

union{int i[2];long k;char c[4];}r,\*s=&r;

s->i[0]=0x39;s->i[1]=0x38;

printf(“%x\n”,s->c[0]);

}

6、以下程序输出的结果是（C）。

A、32 B、16 C、8 D、24

typedef union{long x[2];int y[4];char z[8];}MYTYPE;

MYTYPE them;

void main()

{

printf(“%d\n”,sizeof(them));

}

7、设有以下语句

typedef struct S

{ int g; char h;} T;

则下面叙述中正确的是（B）。

A) 可用S定义结构体变量 B）可以用T定义结构体变量

C）S是struct类型的变量 D）T是struct S类型的变量

8、有以下说明和定义语句

struct student

{ int age; char num[8];};

struct student stu[3]={{20,"200401"},{21,"200402"},{10\9,"200403"}};

struct student \*p=stu;

以下选项中引用结构体变量成员的表达式错误的是（D）。

A) (p++)->num B) p->num C) (\*p).num D) stu[3].age

二、填空题

1、为了建立结构体（含有两个成员，data是数据成员，next是指向自身结构体的指针成员），请填空：

Struct link

{

char data;

struct link \*next ;

}

2、把类型int另取一个类型名称INT，则以下应填：

typedef int INT;

3、以下程序的运行结果是2002Shangxian 。

# include <string.h>

typedef struct student{

char name[10];

long sno;

float score;

}STU;

main( )

{

STU a={“zhangsan”,2001,95},b={“Shangxian”,2002,90},

c={“Anhua”,2003,95},d,\*p=&d;

d=a;

if(strcmp(a.name,b.name)>0) d=b;

if(strcmp(c.name,d.name)>0) d=c;

printf(“%ld%s\n”,d.sno,p->name);

}

B部分（本科必做）

程序填空：

以下程序的功能是：处理由学号和成绩组成的学生记录，N名学生的数据已在主函数中放入结构体数组s中，它的功能是：把分数最高的学生数据放在b所指的数组中，注意：分数最高的学生可能不只一个，函数返回分数最高学生的人数。请填空。

#include<stdio.h>

#define N 16

typedef struct

{

char num[10];

int s;

}STREC;

int fun(STREC \*a,STREC \*b)

{

int i,j=0,max=a[0].s;

for(i=0;i<N;i++)

if(max<a[i].s) max=a[i].s;

for(i=0;i<N;i++)

if( a[i].s==max ) b[j++]=a[i];

return j;

}

void main()

{

STREC s[N]={{“GA005”,85},{“GA003”,76},{“GA002”,69},{“GA004”,85},

{“GA001”,91},{“GA007”,72},{“GA008”,64},{“GA006”,87},{“GA0015”,85},

{“GA0013”,91},{“GA0012”,64},{“GA0014”,91},{“GA0011”,66},{“GA0017”,64},

{“GA0018”,64},{“GA0016”,72},};

STREC h[N];

int i,n;

n=fun(s,h);

printf(“The %d highest score:\n”, n );

for(i=0;i<n;i++)

printf(“%s %4d\n”,h[i].num,h[i].s);

printf(“\n”);

}