//创建值类型

第一种方式

void createTest1() {

float curTime = Time.realtimeSinceStartup;

**int x;**

int sum = 0;

for (int i = 0; i < 10000000; i++) {

**x = i;**

sum += x;

}

Debug.Log(sum);

Debug.Log(Time.realtimeSinceStartup - curTime);

}

第二种方式

void createTest2() {

float curTime = Time.realtimeSinceStartup;

int sum = 0;

for (int i = 0; i < 10000000; i++)

{

**int x = i;**

sum += x;

}

Debug.Log(sum);

Debug.Log(Time.realtimeSinceStartup - curTime);

}

分别测试10次：

（1）0.7685061 0.7633057 0.7393112 0.7613335 0.777298 0.7597656 0.7634964 0.7791367 0.7482529 0.7563629

（2）0.7763367 0.8036652 0.8019104 0.7970886 0.7703552 0.79422 0.7891388 0.8479614 0.7830505 0.7962189

平均：

（1）0.7616769

（2）0.7959946