

## Chapter26 正定矩阵的判定与性质

我们在[Chapter24 实对称矩阵与正定矩阵](#)中简要介绍了正定矩阵的定义与性质，正定矩阵有一些好处：在矩阵数值计算中，正定矩阵消元不需要进行“行交换”操作，也不必担心主元过小或为零，正定矩阵具有良好的计算性质。这一章我们做一些更详细的陈述。

正定矩阵是对称矩阵中性质更好的一个子类(对称矩阵本身的性质就已经很好了)，正定矩阵指特征值均为正数的矩阵（根据上面的性质3有矩阵的主元均为正）。

### Section1. 正定矩阵的判定方法

我们仍然从二阶说起，有矩阵  $A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & d \end{bmatrix}$ ，判断其正定性有以下方法：

1. 矩阵的所有特征值大于零则矩阵正定： $\lambda_1 > 0, \lambda_2 > 0$ ;
2. 矩阵的所有顺序主子阵 (leading principal submatrix) 的行列式（即顺序主子式，leading principal minor）大于零则矩阵正定： $a > 0, ac - b^2 > 0$ ;
3. 矩阵消元后主元均大于零： $a > 0, \frac{ac-b^2}{a} > 0$ ;
4.  $x^T Ax > 0$ ;

大多数情况下使用4来定义正定性，而用前三条来验证正定性。

#### 正定矩阵的一个充要条件

我们可以认为  $x^T Ax = f(x_1, x_2, \dots, x_n) = (x_1 + tx_k)^2 + \dots$ ，对这个有两种说法：

1. 当  $x \neq 0$  时,  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) > 0$
2.  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) \geq 0$ , 等号有且仅在  $x = 0$  的时候取到

那么提醒我们对于正定矩阵的判定可以通过先考虑  $f$  是否  $\geq 0$ ，接着判断  $=$  成立时  $x$  的情况。

### Section2. 正定矩阵的实例与讨论

我们考虑  $A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & ? \end{bmatrix}$ , 在?处填入多少才能使矩阵正定?

### 情形1. ? = 18的时候(临界状态)

此时矩阵为  $A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 18 \end{bmatrix}$ ,  $\det A = 0$ , 此时的矩阵处于一个临界状态, 我们称之为半正定矩阵, 矩阵奇异。

性质1的检验: 其中一个特征值必为0, 从迹得知另一个特征值为20。

性质2的检验: 可知二阶的顺序行列式为0

性质3的检验: 主元为2和0

性质4的检验:  $[x_1 \ x_2] \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 18 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = 2x_1^2 + 12x_1x_2 + 18x_2^2 = 2(x_1 + 3x_2)^2$

### 情形2. ? = 7的时候(非正定状态)

令? = 7, 矩阵为  $A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 7 \end{bmatrix}$

性质1的检验: 其中一个特征值必小于0, 因为行列式的值小于0, 而迹大于0

性质2的检验: 可知二阶的顺序行列式为-22

性质3的检验: 主元为2和-11

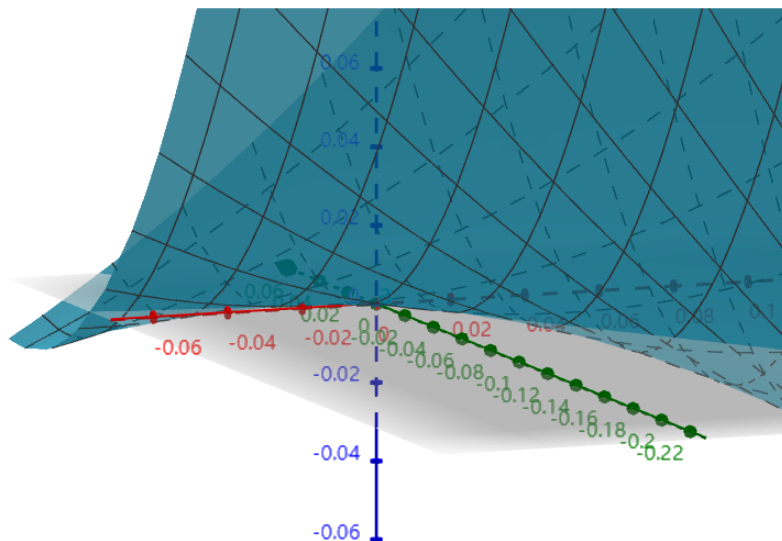
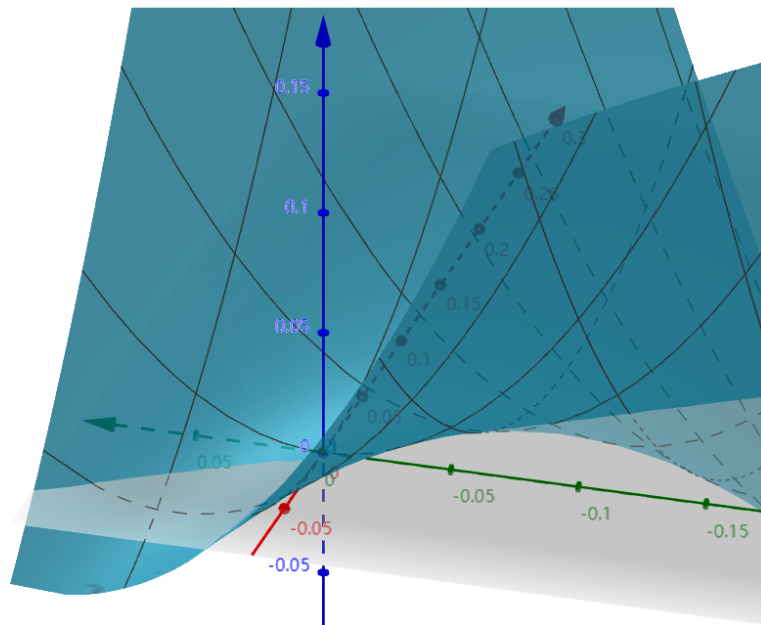
性质4的检验:

$[x_1 \ x_2] \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = f(x_1, x_2) = 2x_1^2 + 12x_1x_2 + 7x_2^2 = 2(x_1 + 3x_2)^2 - 11x_2^2$ , 可知

$f(x_1, x_2)$ 显然不是恒大于0的, 让  $x_1 + 3x_2 = 0$  即可, 就不恒大于0了。

### 几何角度:

如果我们把  $z = 2x^2 + 12xy + 7y^2$  放在直角坐标系中, 图像过原点  $z(0, 0) = 0$ , 当  $y = 0$  或  $x = 0$  或  $x = y$  时函数为开口向上的抛物线, 所以函数图像在某些方向上是正值; 而在某些方向上是负值, 比如  $x = -y$ , 所以函数图像是一个马鞍面 (saddle),  $(0, 0, 0)$  点称为鞍点 (saddle point), 它在某些方向上是极大值点, 而在另一些方向上是极小值点。(实际上函数图像的最佳观测方向是沿着特征向量的方向。)



## 代数角度

实际上就是考虑(0,0)是不是这个多元函数的最小值或者极小值。

$$f(x, y) = 2x^2 + 12xy + 7y^2$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 4x + 12y = 0 \quad \frac{\partial f}{\partial y} = 12x + 14y = 0$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial^2 x} = 4 \quad \frac{\partial^2 f}{\partial^2 y} = 14 \quad \frac{\partial^2 f}{\partial xy} = 12$$

$$AC - B^2 = -88 < 0$$

可知此时(0,0)一阶导数为0的点，但不是极值点

因此，这个矩阵不是正定矩阵。

**Subsection3.? = 20的时候(正定状态)**

令 $c = 20$ , 矩阵为 $A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 20 \end{bmatrix}$

性质1的检验: 行列式为 $\det A = 4$ , 迹为 $\text{trace}(A) = 22$ , 特征值均大于0

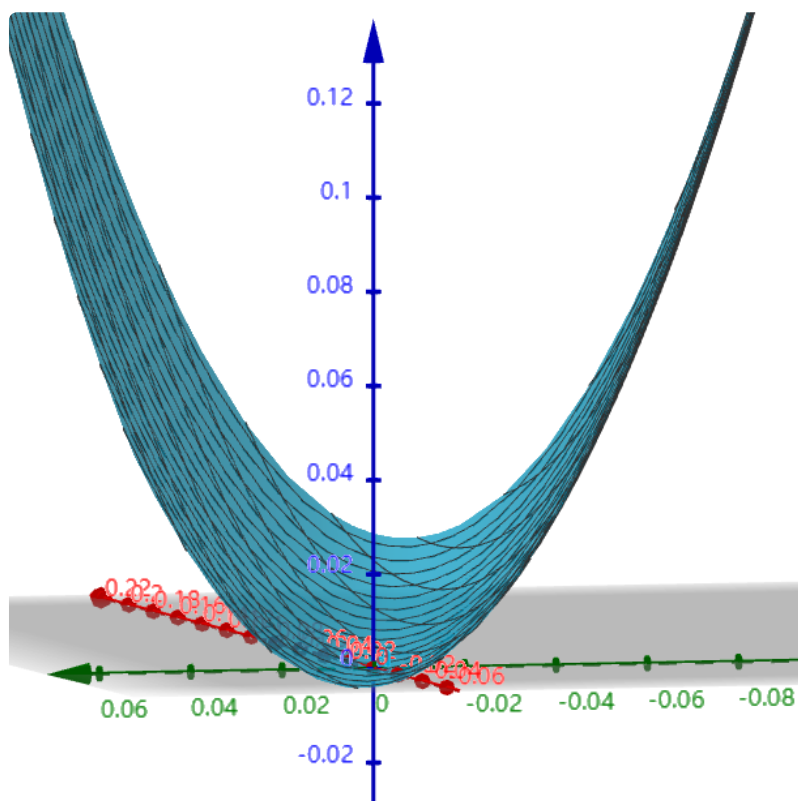
性质2的检验: 可知二阶的行列式为 $\det A = 4$ , 一阶显然也 $> 0$ .

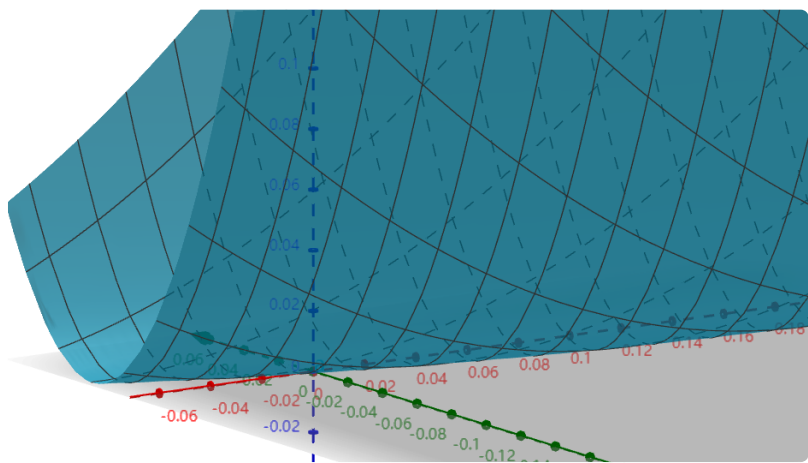
性质3的检验: 主元为2和2

性质4的检验:  $f(x_1, x_2) = 2x_1^2 + 12x_1x_2 + 20x_2^2 = 2(x_1 + 3x_2)^2 + 2x_2^2 > 0$ .

## 几何角度

该函数的图像为抛物面 (paraboloid)。在 $(0, 0)$ 点函数的一阶偏导数均为零, 二阶偏导数均为正 (马鞍面的一阶偏导数也为零, 但二阶偏导数并不均为正, 所以), 函数在该点可以取到极小值。





## 代数角度

$$f(x, y) = 2x^2 + 12xy + 20y^2$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 4x + 12y = 0 \quad \frac{\partial f}{\partial y} = 12x + 40y = 0$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial^2 x} = 4 \quad \frac{\partial^2 f}{\partial^2 y} = 40 \quad \frac{\partial^2 f}{\partial xy} = 12$$

$$AC - B^2 = 16 > 0 \text{ 且 } A > 0$$

可知此时  $(0, 0)$  一阶导数为 0 的点，但不是极值点

## Section3.总结

对于上述的几个情形，尤其我们考虑非正定矩阵与正定矩阵的判断，我们用了三种方式，一种是配方，二种是几何角度，三种是代数角度。

### 配方法:

代数角度里，考虑了极小值的情况:

在本例中（即二阶情形），如果能用平方和的形式来表示函数，则很容易看出函数是否恒为正， $f(x, y) = 2x^2 + 12xy + 20y^2 = 2(x + 3y)^2 + 2y^2$ 。另外，如果是上面的  $? = 7$  的情形，则有  $f(x, y) = 2(x + 3y)^2 - 11y^2$ ，如果是  $? = 18$  的情形，则有  $f(x, y) = 2(x + 3y)^2$ 。

再来看这个矩阵的消元， $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 20 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ ，化为  $A = LU$  为

$\begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 20 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ ，可以发现:

1. 矩阵  $L$  中的项与配平方中未知数的系数有关
2. 主元与平方项的系数有关

这也就是为什么正数主元可以得到正定矩阵。

## 几何角度

如果令 $z = 1$ (是有手法的, 就相当于单位矩阵 $I$ ), 相当于使用 $z = 1$ 平面截取该函数图像, 在 $z = 20$ 将得到一个椭圆曲线。另外, 如果在 $z = 7$ 的马鞍面上截取曲线将得到一对双曲线。

## 代数角度

在微积分中, 一元函数取极小值需要一阶导数为零且二阶导数为正 $\frac{du}{dx} = 0, \frac{d^2u}{dx^2} > 0$ 。在线性代数中我们遇到了多元函数 $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , 要取极小值需要二阶偏导数矩阵为正定矩阵。

这个矩阵型为 $\begin{bmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{yx} & f_{yy} \end{bmatrix}$ , 显然, 矩阵中的主对角线元素(纯二阶导数)必须为正, 并且主对角线元素必须足够大来抵消混合导数的影响。同时还可以看出, 因为二阶导数的求导次序并不影响结果, 所以矩阵必定对称。

## Section4.高阶的矩阵

接下来计算一个三阶矩阵,  $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$ , 它是正定的吗? 函数 $x^T A x$ 是多少? 函数在 origin 取得到最小值吗? 图像是什么样的?

- 先来计算矩阵的顺序主子式, 分别为2, 3, 4; 再来计算主元, 分别为 $2, \frac{3}{2}, \frac{4}{3}$ ; 计算特征值,  $\lambda_1 = 2 - \sqrt{2}, \lambda_2 = 2, \lambda_3 = 2 + \sqrt{2}$ 。
- 计算 $x^T A x = 2x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_3^2 - 2x_1x_2 - 2x_2x_3$ 。
- 图像是四维的抛物面, 当我们在 $f(x_1, x_2, x_3) = 1$ 处截取该面, 将得到一个椭圆体。一般椭圆体有三条轴, 特征值的大小决定了三条轴的长度, 而特征向量的方向与三条轴的方向相同。

现在我们将矩阵 $A$ 分解为 $A = Q \Lambda Q^T$ , 可以发现上面说到的各种元素都可以表示在这个分解的矩阵中, 我们称之为主轴定理(principal axis theorem), 即特征向量说明主轴的方向、特征值说明主轴的长度。

$A = Q \Lambda Q^T$ 是特征值相关章节中最重要的公式。

## Section5.正定矩阵的一些性质

1. 正定矩阵的逆也是正定矩阵。

证明:

$$AA^{-1} = I \xrightarrow{\text{取转置}} (A^{-1})^T A^T = I \xrightarrow{A=A^T} (A^{-1})^T A = I \rightarrow (A^{-1})^T = A^{-1}$$

因此 $A^{-1}$ 是对称矩阵

$$\lambda_{A^{-1}} = \frac{1}{\lambda_A} > 0$$

故 $A^{-1}$ 是正定矩阵

2. 正定矩阵的和仍为正定矩阵

证明:

$$x^T A x > 0, x^T B x > 0 \therefore x^T (A + B) x > 0$$

3. 若 $A$ 列满秩, 则 $A^T A$ 正定

证明:

对称性易证

$$x^T A^T A x = (Ax)^T (Ax) = |Ax|^2 \geq 0$$

如果要让 $Ax$ 只有当 $x = 0$ 的时候为0向量, 则 $A$ 零空间只能有零向量

因此 $A$ 只能列满秩