

Chapter32左逆，右逆，伪逆

Section1.引入

我们知道，在 $m \times n$ 矩阵 A 满足 $m = n = \text{rank}(A)$ ，也就是满秩方阵时，我们容易得到 $A^{-1}A = I = AA^{-1}$ ，这个即是我们说到的逆。

我们同时也在[Chapter08四个基本子空间](#)，我们会知道：

- 列空间 $C(A) \in \mathbb{R}^m$, $\dim C(A) = r$, 左零空间 $N(A^T) \in \mathbb{R}^m$, $\dim N(A^T) = m - r$, 列空间与左零空间互为正交补；
- 行空间 $C(A^T) \in \mathbb{R}^n$, $\dim C(A^T) = r$, 零空间 $N(A) \in \mathbb{R}^n$, $\dim N(A) = n - r$, 行空间与零空间互为正交补。

因此我们自然而然会出现零空间与左零空间不全是0向量时候的情况，即 $m = r < n$ 或者 $n = r < m$ 或 $r < m, r < n$ 时候的情形。

Section2.左逆

我们考虑到 A 列满秩时候的情形，那么我们会发现 $A^T A$ 是满秩的，也就是会成立

$$\underbrace{(A^T A)^{-1} A^T}_{} A = I$$

我们把大括号内的内容考虑为长方形矩阵 A 的左逆：

$$A_{left}^{-1} = (A^T A)^{-1} A^T$$

顺便复习一下最小二乘一讲，我们解 $Ax = b$ ， A_{left}^{-1} 被当做一个系数矩阵乘在 b 向量上，求得 b 向量投影在 A 的列空间之后的解 $\hat{x} = (A^T A)^{-1} A^T b$ 。如果我们强行给左逆左乘矩阵 A ，得到的矩阵就是投影矩阵 $P = A(A^T A)^{-1} A^T$ ，来自 $p = A\hat{x} = A(A^T A)^{-1} A^T b$ ，它将右乘的向量 b 投影在矩阵 A 的列空间中。

再来观察 AA^T 矩阵，这是一个 $m \times m$ 矩阵，秩为 $\text{rank}(AA^T) = n < m$ ，也就是说 AA^T 是不可逆的，那么接下来我们看看右逆。

Section3.右逆

其实是类似的，我们知道

$$A_{left}^{-1} = (A^T A)^{-1} A^T$$

当然这是 A 是列满秩的时候才成立的

此时如果 A 是行满秩的时候，那么 A^T 就是列满秩了，那么

$$A_{left}^{T^{-1}} = (AA^T)^{-1} A$$

就会有

$$(AA^T)^{-1} AA^T = I \xrightarrow{\text{取转置}} \underbrace{A A^T (AA^T)^{-1}} = I$$

可以知道

$$A_{right}^{-1} = A^T (AA^T)^{-1}$$

同样的，如果我们强行给右逆右乘矩阵 A ，将得到另一个投影矩阵 $P = A^T (AA^T)^{-1} A$ ，与上一个投影矩阵不同的是，这个矩阵的 A 全部变为 A^T 了。所以这是一个能够将右乘的向量 b 投影在 A 的行空间中。

Section4.伪逆

前面我们提及了逆（方阵满秩），并讨论了左逆（矩阵列满秩）、右逆（矩阵行满秩），现在看一下第四种情况， $m \times n$ 矩阵 A 不满秩的情况。

现在任取一个向量 x ，乘上 A 后结果 Ax 一定落在矩阵 A 的列空间 $C(A)$ 中。而根据维数， $x \in \mathbb{R}^n$ ， $Ax \in \mathbb{R}^m$ ，那么我们现在猜测，输入向量 x 全部来自矩阵的行空间，而输出向量 Ax 全部来自矩阵的列空间，并且是一一对应的关系，也就是 \mathbb{R}^n 的 r 维子空间到 \mathbb{R}^m 的 r 维子空间的映射。

而矩阵 A 现在有这些零空间存在，其作用是将某些向量变为零向量，这样 \mathbb{R}^n 空间的所有向量都包含在行空间与零空间中，所有向量都能由行空间的分量和零空间的分量构成，变换将零空间的分量消除。但如果我们只看行空间中的向量，那就全部变换到列空间中了。

那么，我们现在只看行空间与列空间，在行空间中任取两个向量 $x, y \in C(A^T)$ ，则有 $Ax \neq Ay$ 。所以从行空间到列空间，变换 A 是个不错的映射，如果限制在这两个空间上， A 可以说“是个可逆矩阵”，那么它的逆就称作伪逆，而这个伪逆的作用就是将列空间的向量一一映射到行空间中。通常，伪逆记作 A^+ ，因此 $Ax = (Ax)$ ， $y = A^+(Ay)$ 。

现在我们来证明对于 $x, y \in C(A^T)$ ， $x \neq y$ ，有 $Ax, Ay \in C(A)$ ， $Ax \neq Ay$ ：

- 反证法，设 $Ax = Ay$ ，则有 $A(x - y) = 0$ ，即向量 $x - y \in N(A)$ ；
- 另一方面，向量 $x, y \in C(A^T)$ ，所以两者之差 $x - y$ 向量也在 $C(A^T)$ 中，即 $x - y \in C(A^T)$ ；
- 此时满足这两个结论要求的仅有一个向量，即零向量同时属于这两个正交的向量空间，从而得到 $x = y$ ，与题设中的条件矛盾，得证。

伪逆在统计学中非常有用，以前我们做最小二乘需要矩阵列满秩这一条件，只有矩阵列满秩才能保证 $A^T A$ 是可逆矩阵，而统计中经常出现重复测试，会导致列向量线性相关，在这种情况下 $A^T A$ 就成了奇异矩阵，这时候就需要伪逆。

接下来我们介绍如何计算伪逆 A^+ ：

其中一种方法是使用奇异值分解， $A = U \Sigma V^T$ ，其中的对角矩阵型为

$$\Sigma = \left[\begin{array}{c|c} \sigma_1 & \\ \hline & \ddots \\ & \sigma_2 \\ \hline & [0] \end{array} \right], \text{ 对角线非零的部分来自 } A^T A, A A^T \text{ 比较好的部分, 剩下的来自左/零空间。}$$

我们先来看一下 Σ 矩阵的伪逆是多少，这是一个 $m \times n$ 矩阵， $\text{rank}(\Sigma) = r$,

$$\Sigma^+ = \left[\begin{array}{c|c} \frac{1}{\sigma_1} & \\ \hline & \ddots \\ & \frac{1}{\sigma_r} \\ \hline & [0] \end{array} \right], \text{ 伪逆与原矩阵有个小区别：这是一个 } n \times m \text{ 矩阵。则有}$$

$$\Sigma \Sigma^+ = \left[\begin{array}{c|c} 1 & \\ \hline & \ddots \\ & 1 \\ \hline & [0] \end{array} \right]_{m \times m}, \quad \Sigma^+ \Sigma = \left[\begin{array}{c|c} 1 & \\ \hline & \ddots \\ & 1 \\ \hline & [0] \end{array} \right]_{n \times n}。$$

观察 $\Sigma \Sigma^+$ 和 $\Sigma^+ \Sigma$ 不难发现， $\Sigma \Sigma^+$ 是将向量投影到列空间上的投影矩阵，而 $\Sigma^+ \Sigma$ 是将向量投影到行空间上的投影矩阵。我们不论是左乘还是右乘伪逆，得到的不是单位矩阵，而是投影矩阵，该投影将向量带入比较好的空间（行空间和列空间，而不是左/零空间）。

接下来就可以求 A 的伪逆：

$$A^+ = V \Sigma^+ U^T$$

注：

对于考研来说，由于时间原因我没有仔细去学习伪逆这一章，直接选用的[mit-18.06-linalg-notes/docs/chapter34.md at master · apachecn/mit-18.06-linalg-notes \(github.com\)](https://github.com/apachecn/mit-18.06-linalg-notes/docs/chapter34.md)

如果想要深入理解，建议看[MIT18.06 跟男神教授学线性代数 - 知乎 \(zhihu.com\)](https://zhuanlan.zhihu.com/p/101111111)

这个也很不错[MIT线性代数18.06-学习笔记 - 知乎 \(zhihu.com\)](https://zhuanlan.zhihu.com/p/101111111)

以下是其中难得的latex代码：

接下来我们讨论最一般的情况： $r < m, n$ ，即矩阵的秩小于矩阵的行和列，此时零空间 $N(A)$ 和左零空间 $N(A^T)$ 都不为零， $\text{vec}\{x\}$ 和 $\text{vec}\{b\}$ 都不可能被还原。但是，行空间 $\text{vec}\{x_r\}$ 和列空间 $\text{vec}\{p\}$ 之间是存在一一对应的，矩阵的逆和它的伪逆就是在这两个空间之间的变换和逆变换， A 的伪逆记为 A^+ 。

再具体的说说我们对伪逆的期待。 \mathbb{R}^n 中任一矢量 $\text{vec}\{x\}$ 经过 $A\text{vec}\{x\}$ 变为列空间中的矢量 $\text{vec}\{p\}$ ，我们希望经过 A^+ 逆变换为 $A^+\text{vec}\{p\} = A^+A\text{vec}\{x\} = \text{vec}\{x_r\}$ ， $\text{vec}\{x\}$ 并没有也不可能被恢复，乘 A 矩阵时已经抹杀了零空间的信息 $\text{vec}\{x_n\}$ ，我们最终希望得到的是 $\text{vec}\{x\}$ 在行空间的投影 $\text{vec}\{x_r\}$ 。另一方面， \mathbb{R}^m 中任一矢量 $\text{vec}\{b\}$ 经过 $A^+\text{vec}\{b\}$ 变为行空间中的矢量 $\text{vec}\{x_r\}$ ，再经过 A 变换为 $A\text{vec}\{x_r\} = AA^+\text{vec}\{b\} = \text{vec}\{p\}$ ， $\text{vec}\{b\}$ 也不可能被恢复，乘 A^+ 的时候也已经抹杀了左零空间中的 $\text{vec}\{e\}$ ，我们最终得到的也只是 $\text{vec}\{b\}$ 在列空间的投影 $\text{vec}\{p\}$ 。换言之，我们希望 A^+A 是投影到 A 行空间的投影矩阵， AA^+ 是投影到 A 列空间的投影矩阵。 A 是 $m \times n$ 矩阵，则 A^+ 是 $n \times m$ 矩阵。

一个找到伪逆的方法是通过SVD： $A = U\Sigma V^T$ ，我们选择 A 的伪逆为 $A^+ = V\Sigma^+U^T$ ，其中 $\Sigma^+ = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sigma_1} & & \\ & \frac{1}{\sigma_2} & \\ & & \dots & \frac{1}{\sigma_r} & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix}$ ，它是一个 $n \times m$ 对角阵，正是因为 Σ 不可逆，我们才只能求伪逆。 Σ^+ 正是 Σ 的伪逆， $\Sigma^+\Sigma = \begin{bmatrix} I_r & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{n \times n}$ ， $\Sigma\Sigma^+ = \begin{bmatrix} I_r & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{m \times m}$ 。 A^+ 的列空间和左零空间就是 A 的行空间和零空间， A^+ 的行空间和零空间就是 A 的列空间和左零空间， A 和 A^+ 的秩都是 r 。容易验证，当矩阵可逆时 $A^+ = A^{-1}$ 。

现在我们来验证：

1. A^+A 是投影到 A 行空间的投影矩阵。 $A^+A = V\Sigma^+U^T U\Sigma V^T = V\Sigma^+\Sigma V^T = \begin{bmatrix} I_r & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} \sigma_1^2 \\ \sigma_2^2 \\ \vdots \\ \sigma_m^2 \end{bmatrix} \text{ 也可逆, } A^{-1} = A^T (AA^T)^{-1} A = \frac{1}{\lambda} A^T U (U^T A A^T U)^{-1} U = \frac{1}{\lambda} A^T U U^T = \frac{1}{\lambda} A^T$$

*最后唠叨一句关于“ A 与 A^+ 四个基本空间的对应关系”。其实 A^T 与 A 也存在同样的对应关系： A^T 的列空间和左零空间就是 A 的行空间和零空间， A^T 的行空间和零空间就是 A 的列空间和左零空间。区别仅仅在于 A^+ 和 A^T ， A^T 包含的 A^T 和 A 中 A 的拉伸作用是不能互相抵消的， A^+ 特地选择的 A^+ 才可以抵消。

*最后再唠叨一句：微积分基本定理是说积分 $\int_0^x f(t)dt$ 是微分 $T(f) = \frac{df}{dx}$ 的伪逆。