# Chapter11复习1,总结与回顾

### Section1.Gilbert的习题课

T1.设 u,v,w 是  $\mathbb{R}^7$  空间内的非零向量,它们生成了一个属于  $\mathbb{R}^7$  的向量子空间,则此空间的维数是多少?

由三个向量构成的空间,显然维数是要小于等于3的,这里我们注意到u, v, w都是非零向量,因此维数不会为0,所以空间的维数是1,2或者3.

T2.设 U 为一个  $5 \times 3$  阶梯型矩阵,其秩为 3,求矩阵 U 的零空间。

这里的情形是列满秩列满秩时候的情况,那么没有自由变量,因此零空间只能是零向量。

T3.给定  $10 \times 3$  的矩阵 B,B 中含有矩阵 R 和 2R: $B = \begin{bmatrix} R \\ 2R \end{bmatrix}$ ,(R 是 RREF 型矩阵)

• 该矩阵的秩是多少, 其 RREF 型矩阵是怎样的?

由于R是RREF矩阵,所以R已经是最简矩阵了,由于B容易做行变换,即容易变成  $\begin{bmatrix} R \\ 0 \end{bmatrix}$ 的形式,显然rankB = rankR;

• 设矩阵 $C = egin{bmatrix} R & R \ R & 0 \end{bmatrix}$ ,求矩阵C的阶梯行简化形式(RREF)。

$$C = egin{bmatrix} R & R \ 0 & -R \end{bmatrix} 
ightarrow egin{bmatrix} R & 0 \ 0 & R \end{bmatrix}$$

当然如果R中存在0行,需要进一步调整行。

• 设矩阵 R 的秩为 3,那么矩阵 C 的左零空间的维数是多少?

根据上一问的结果,可以知道rank(C)=6,由因为R矩阵为 $5\times3$ 的矩阵,因此C是一个 $10\times6$ 的矩阵,因此根据左零空间,可以知道左零空间的维数为m-r=10-6=4.

$$T4.$$
 **已知:**  $Ax = egin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 2 \end{bmatrix}$  ,  $x = egin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + c egin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + d egin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ 

#### • A 的秩是多少?

显然,A是 $3 \times 3$ 的矩阵,我们根据Ax=b的解的结构,可以知道 $c\begin{bmatrix}1\\1\\0\end{bmatrix}+d\begin{bmatrix}0\\0\\1\end{bmatrix}$ 是零空间,那么n-r=2,则r=1.

• 矩阵 A 究竟是怎样的?

我们关注到
$$Ax=\begin{bmatrix}2\\4\\2\end{bmatrix}$$
,且 $x=\begin{bmatrix}2\\0\\0\end{bmatrix}$ ,则可以知道 $A$ 的第一列是 $\begin{bmatrix}1\\2\\1\end{bmatrix}$ ,并且零空间的解有:  $\begin{bmatrix}1\\1\\0\end{bmatrix}$  与  $\begin{bmatrix}0\\0\\1\end{bmatrix}$ ,由于有 $AX_{null}=0$ ,所以可以得到

$$A = egin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \ 2 & -2 & 0 \ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

• 若 Ax = b 有解,那么 b 应该满足何种形式?

显然我们根据Ax=b的可解性,知道b需要在A的列空间中,因此需要满足:

$$b=kegin{bmatrix}1\2\1\end{bmatrix}$$

## T5.如果一个方阵 A 的零空间只包含零向量,那么其左零空间呢?

由于A是方阵,所以m=n,由于其C(A)只包括零向量,则n-r=0,则  $C(A^T)=m-r=n-r=0$ 

## T6.所有的 5 阶可逆方阵是否构成向量空间?

这个答案显然是不可以的,因为这个空间甚至不包含零向量,因此一定不可以构成向量空间。

当然我们考虑一个普遍一点的例子,两个可逆矩阵的和A + B一定可逆吗?我们后面学到特征值之后,就会发现和的特征值可以包括0,那么就不可逆。

#### T7.如果 $B^2 = 0$ ,那么B = 0?

错误的,例如
$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

#### T8.方阵的各列线性无关,Ax = b 是否总是有解的?

如果这里不是方阵,只说明n = r时,能说明有唯一解(但是不是一定有解,因为b需要与矩阵同步进行行变换,那相应的零行的对应的b也需要是0)

但是这里是方阵,那么就说明m=n=r,这样的话就说明A的RREF矩阵为[I],那么一定就有解

参见Chapter06Ax=b的可解性与解的结构,行列满秩的解情况 > Section2.行满秩,列满秩, 矩阵秩,解的形式之间的关系。,这里还是利用表格最好记忆。

$$T9$$
.**三知** $B=CD=egin{bmatrix}1&1&0\\0&1&0\\1&0&1\end{bmatrix} imesegin{bmatrix}1&0&-1&2\\0&1&1&-1\\0&0&0&0\end{bmatrix}$ 

• B的零空间

我们注意到C是一个可逆矩阵,注意到一个重要的性质:

 $CDX=0 \rightarrow C^{-1}CDX=0 \rightarrow DX=0$ 同样的 $DX=0 \rightarrow CDX=0$ 所以可以互推,也就是说明CD与D的零空间是一致的,因此计算D的零空间就可以得知B的零空间。

这里D已经是一个RREF矩阵,因此我们直接考虑求解即可:令自由变量依次为1,自由列取相反数即可。

$$x=k_1egin{bmatrix}1\-1\1\0\end{bmatrix}+k_2egin{bmatrix}-2\1\0\1\end{bmatrix}$$

• 
$$\vec{x}BX = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$
 的解

在上面已经得知了*B*的零空间的基,这个即通解,那么我们只需要考虑一个方程的特解就好,这里的特解我们注意到

$$C imes Column 1 \ of \ (D) = egin{bmatrix} 1 \ 0 \ 1 \end{bmatrix}$$

因此我们容易求得:

$$X_{paticular} = egin{bmatrix} 1 \ 0 \ 0 \ 0 \end{bmatrix}$$

所以这里的解就是:

$$X = X_{null} + X_{paticular} = egin{bmatrix} 1 \ 0 \ 0 \ 0 \end{bmatrix} + k_1 egin{bmatrix} 1 \ -1 \ 1 \ 0 \end{bmatrix} + k_2 egin{bmatrix} -2 \ 1 \ 0 \ 1 \end{bmatrix}$$

#### 一个很重要的有意思的拓展:

在 $\underline{19}$ 中我们知道了当A是一个性质很良好的矩阵(可逆)时,AB的零空间与B是一致的,可以给我们带来很多方便,这里我们能否做一些更多的拓展?弱化条件,增多使用场景?

• 当A列满秩的时候,则r(AB) = r(B),

这里理解是A如果列满秩,则AX=0只有零解,那么ABX=0只能是BX=0,那么 $ABX=0\to BX=0$ ,很轻易的我们由 $BX=0\to ABX=0$ ,因此我们可以说明,AB与B的零空间一致,所以r(AB)=r(B)

我们这里就弱化了条件,只需要A列满秩就可以说明AB与B的零空间一致

• 当A行满秩的时候,则r(BA) = r(B), 这个形式我们其实很容易考虑到左乘空间这一说法,事实上我们也可以去考虑类似的手法:

$$r(BA) = r(A^TB^T)$$
  
可知 $A^T$ 列满秩,则 $r(A^TB^T) = r(B^T) = r(B)$ 

这里就拓宽了使用场景,把4的使用条件加上了行满秩

## T10.如果矩阵是方阵,是否意味着矩阵的行空间等于列空间?

显然是错误的, 那如果行列秩相等可以吗?我觉得也是错误的, 例如:

#### T11.如果A和B的四个子空间相同,则A是B的倍数。

错误,任意同阶的可逆矩阵其四个子空间都相同,然而却不一定成倍数。

#### T12.给定矩阵 A, 交换其中的两行, 哪些子空间没变?

行空间和零空间。

## T13.为什么向量 $[1 \ 2 \ 3]$ 既不能是矩阵A的某一行,又在矩阵A的零空间中?

这是显然的,直接代入方程 Ax = 0 就能知道为什么一个向量既不能是矩阵A的某行,又在矩阵A的零空间中。

$$egin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \ & \dots & \end{bmatrix} imes egin{bmatrix} 1 \ 2 \ 3 \end{bmatrix} 
eq egin{bmatrix} 0 \ \dots \ \end{bmatrix}$$

实际上,**对于一个给定的矩阵,其行空间和零空间所共享的向量只有零向量,这涉及到了正交的概念,矩阵的零空间与行空间正交。** 

# 一个总结与回顾:

第一章Chapter01线性方程组的求解中,首先我们引入了线性方程组的重新思考,认为对于 AX = b的求解是对A中的列向量进行一个X的重新组合得到b的过程。那么我们引入一个非 常重要的观念: <mark>左乘是行变换,右乘是列变换</mark>,因此我们在求解AX = b的另外一个视角,即 我们通常认为的方程之间的相加减,就是对系数矩阵A的行变换,这个行变换我们可以连同b一起做,即增广矩阵(Gauss消元法),同时我们可以矩阵的方式来书写消元的过程,我们就 顺利引入了\*\*初等矩阵( $E_{ij}$ )的概念。

第二章<u>Chapter02</u>矩阵的求逆与A=LU分解法中,由于我们在第一章中行变换的视角,我们知道如果要求解 $A^{-1}A = I$ ,如果我们针对 $[A \mid I]$  进行行变换得到 $[I \mid M]$ ,事实上 $M = A^{-1}$ ,这就是<u>Chapter02矩阵的求逆与A=LU分解法 > Section2. 对逆矩阵的求解方式(Gauss-Jordan方</u>法).当然我们还要关小什么矩阵会有逆矩阵。

一系列的知识铺垫就是为了引入A = LU的分解,事实上我们在<u>增广矩阵(Gauss消元法)</u>就引入了初等矩阵的概念,从 $E_{32}E_{31}E_{21}A = U$ 走到 $L = E_{21}^{-1}E_{31}^{-1}E_{32}^{-1}$ 的过程,是因为我们逆

矩阵的求解<mark>不会发生前面一个矩阵对第二行变化而后一个矩阵也要用第二行</mark>的窘境,这样的话求解直观,迅速。

第三章<u>Chapter03矩阵的转置,置换</u>中简要讲述了<u>置换矩阵</u>和<u>对称矩阵</u>的概念,对称阵的构造也是有点意思的。

第四章<u>Chapter04向量空间</u>,哦我的老天爷啊,它实在是太重要太美妙了。我们首先介绍向量空间的定义与要求,子空间的定义,要求他是<mark>对于数乘与加减封闭</mark>,介绍了最重要的两个子空间<u>列空间与零空间</u>,他在矩阵的运算中有着非常非常重要的意义,同时简单介绍了一下<u>零空间与零向量空间的区别</u>。

第五章 Chapter05AX=0的具体算法,秩与特解的得到,我们在Chapter01线性方程组的求解中其实就介绍过了关于AX=0的新的视角(列向量的linear combination),但是我们没能完全解出一个AX=0的答案,利用Gauss消元法我们可以得到U矩阵,即上三角矩阵,其中我们引入了主元,主列,以及<mark>秩的概念</mark>,那么<u>行秩列秩矩阵秩的关系</u>是什么?化成最简的RREF矩阵后,特解是什么怎么书写,特解有几个?以及为什么?还有最势利的省流不看的最终方法Chapter05AX=0的具体算法,秩与特解的得到 > 势利一点的结论 方程化简到了\$RREF\$的形式,怎么得到最后的特解?

第六章 Chapter06Ax=b的可解性与解的结构,行列满秩的解情况中,在第五章对于AX = 0的求解基础上,我们考虑了一个更复杂的方程求解,而这个方程的解是特解+通解,而最重要最精彩的就是行满秩,列满秩,矩阵秩与解的形式的关系 Chapter06Ax=b的可解性与解的结构,行列满秩的解情况 > Section2.行满秩,列满秩,矩阵秩,解的形式之间的关系。

第七章<u>Chapter07线性相关,生成,基,维数</u>,通过介绍向量组的线性相关性,从而关联相应 矩阵的性质(<del>秩需要列满秩</del>),再考虑生成的概念,其依赖于基来"生成"某个空间,基也有一些 性质,而他组成的矩阵也会有一些性质,**空间的维数就是生成这个空间的基的个数,他们的性 质是线性无关的** 

第八章<u>Chapter08四个基本子空间</u>,我们在<u>Chapter05AX=0的具体算法,秩与特解的得到</u>和 <u>Chapter06Ax=b的可解性与解的结构,行列满秩的解情况</u>的求解中实际上都是在对*A*的列空 间与零空间的考察,在这一章中我们考虑了更多的子空间,考虑了他们的定义,以及在<u>第七</u> 章中提到的,他们的维数,基分别多少以及为什么。

第九章<u>Chapter09矩阵空间,秩1矩阵</u>与第十章<u>Chapter10图和网络</u>是一个更高维度的拓展与理解,其中比较贴近考研的内容是<u>Chapter09矩阵空间,秩1矩阵 > Section2.秩为1的矩阵</u>,提醒我们可以用秩为1的矩阵可以写为 $uv^T$ ,其中u,v均是列向量。