

# GESTION TICKET DE LA COMPRA

## Integrantes.

Victor Escudero, Nizam El Arrassi, Jose David, Lucas Gomez y Sergio Parrado

Task.

**User Management** - Víctor / 2h 30min. / Until you have a good programme to create users.

**Product Management** - Lucas / 2h 30min / Until you have a good program to manage the purchase and view the ticket.

**Code integration** / Nizam 2h / Until finishing all the code and having helped in the codes.

**Documentation and Presentation** - Jose David and Sergio / 2h 50min / Until finishing the Presentation and documentat.

## Relación con la UF.

Nos permite practicar y Plasmar el conocimiento tanto de bucles como condicionales en su mayoría, ya que requiere aplicar en el código, por ejemplo en las sentencias en caso de que no se ponga un usuario o producto se lanza un mensaje.

## Decisiones y diseño.

Como decisión y diseño a futuro, haremos que todo el código haga uso de funciones y factorizaremos el código como también mejorar en la lógica y que sea lo más comprensible posible.

## Mejoras como equipo.

Creemos qué podemos mejorar en la comunicación, organización y una mejor distribución y asignación de tareas para un mejor trabajo en equipo.

Haremos tanto una mejor repartición de tareas, como un mejor seguimiento en cada proceso del desarrollo de nuestro proyecto, para sacar adelante un trabajo de mejor calidad en todas y cada una de sus fases.

## Funcionalidades que ampliaremos en nuestro proyecto.

- Crear una interfaz gráfica para una mejor visualización.
- Crear una interfaz de usuario para que pueda acceder a sus datos cuando el quiera.
- Ampliar la memoria para poder hacer copias locales.
- Notificaciones y confirmaciones para que el sepa cuando se hizo un ticket.
- Seguridad para que los datos del cliente sean confidenciales y cifrados.