



基于MATLAB的数字图像处理

§1 MATLAB简介

- MATLAB名字由MATrix和 LABoratory 两词的前三个字母组合而成。那是20世纪七十年代,时任美国新墨西哥大学计算机科学系主任的Cleve Moler出于减轻学生编程负担的动机,为学生设计了一组调用LINPACK和EISPACK矩阵软件工具包库程序的的"通俗易用"的接口,此即用FORTRAN编写的萌芽状态的MATLAB。
- ■1984年由Little、Moler、Steve Bangert合作成立MathWorks公司,并把MATLAB正式推向市场。从这时起,MATLAB的内核采用C语言编写,而且除原有的数值计算能力外,还新增了数据图视功能。
- ■1997年春,MATLAB5.0版问世,1999年春的5.3版。
- ■近年来,MATLAB年推出2个版本,如2016a,2016b

1. 1 MATLAB语言的主要特点

(1)具有丰富的数学功能

- ■包括矩阵各种运算。如:正交变换、三角分解、特征值、常见的特殊矩阵等。
- ■包括各种特殊函数。如: 贝塞尔函数、勒让德函数、伽码函数、贝塔函数、椭圆函数等。
- ■包括各种数学运算功能。如:数值微分、数值积分、插值、求极值、方程求根、FFT、常微分方程的数值解等。

(2)具有很好的图视系统

- 可方便地画出两维和三维图形。
- 高级图形处理。如: 色彩控制、句柄图形、动画等。
- 图形用户界面GUI制作工具,可以制作用户菜单和控件。使用者可以根据自己的需求编写出满意的图形界面。

(3)可以直接处理声音和图形文件。

- 声音文件。如: WAV文件(例: wavread, sound等)。
- 图形文件。如: bmp、gif、 pcx 、tif 、jpeg等文件。

1. 1 MATLAB语言的主要特点

- (4)具有若干功能强大的应用工具箱。
 - 如: SIMULINK、COMM、DSP、 SIGNAL等16种工具箱。
- (5)使用方便,具有很好的扩张功能。
 - 使用MATLAB语言编写的程序可以直接运行,无需编译。
 - 可以M文件转变为独立于平台的EXE可执行文件。
 - ■MATLAB的应用接口程序API是MATLAB提供的十分重要的组件 ,由一系列接口指令组成 。用户可在FORTRAN或C中 ,把MATLAB当作计算引擎使用 。
- (6)具有很好的帮助功能
 - ■提供十分详细的帮助文件(PDF、HTML、demo文件)。
 - ■<u>联机查询指令: help指令</u>(例: help elfun, help exp, help simulink), lookfor 关键词(例: lookfor fourier)。

(1) MATLAB的数据类型

- 现有四种基本数据类型: 双精度数组、字符串数组、元胞数组、构架数组。
- 元胞数组(Cell Array)如同银行里的保险箱库一样。
 - 该数组的基本组分是元胞(Cell),以下标来区分。
 - 元胞可以存放任何类型、任何大小的数组。
 - 同一个元胞数组中各元胞的内容可以不同。
- 构架数组(Structure Array)也能存放各类数据。
 - 该数组的基本组分是构架(Structure),以下标来区分。
 - 构架必须在划分"域"后才能使用。
 - 数据不能存放于构架,只能存放在域中。
 - 构架的域可以存放任何类型、任何大小的数组。
 - 不同构架的同名域中存放的内容可不同。

- <u>基本计算功能:</u> MATLAB有强大的函数库。(常用的基本函数库和常用的三角函数库等)
- 常用的基本数学函数:

```
abs(x), angle(z), sqrt(x), real(z), imag(z), conj(z), round(x), fix(x), floor(x), ceil(x), rat(x), rats(x), sign(x), rem(x,y), gcd(x,y), lcm(x,y), exp(x), pow2(x), log(x), log2(x), log10(x).
```

■ 常用的三角函数:

```
sin(x), cos(x), tan(x), asin(x), acos(x), atan(x), atan2(x,y), sinh(x), cosh(x), tanh(x), asinh(x), acosh(x), atanh(x)
```

矩阵运算及数组运算。

•矩阵运算符:+加法,-减法,*乘法,^幂,\左除,/右除,'转置。

•数组运算符: .+加法,.-减法,.*乘法,.^幂,.\左除,./右除,.'共轭。

已知t的采样数据是 $n \times m$ 维数组。要计算 $y=e^{-2t}\sin(5t)$ 。对一般的计算语言来说,必须采用两层循环才能得到结果。MATLAB处理这类问题则简洁快捷得多,它只需直截了当的一条指令 $y=\exp(-2^*t)$.* $\sin(5^*t)$ 。

■数组函数和矩阵函数。

■数组函数:

```
besselj(NU,Z), bessely(NU,Z), beta(Z,W), erf(X), gamma(X), rat(X,tol), erfinv(Y), ellipke(M,tol), ellipj(U,M)
```

■基本矩阵函数:

```
cond(A), det(A), dot(A,B), eig(A), norm(A,1), norm(A,2), norm(A,inf), norm(A,'fro'), rank(A), rcond(A), svd(A), trace(A), expm(A), expm1(A), expm2(A), expm3(A), logm(A), sqrtm(A), funm(A, 'fun')
```

■矩阵分解函数:

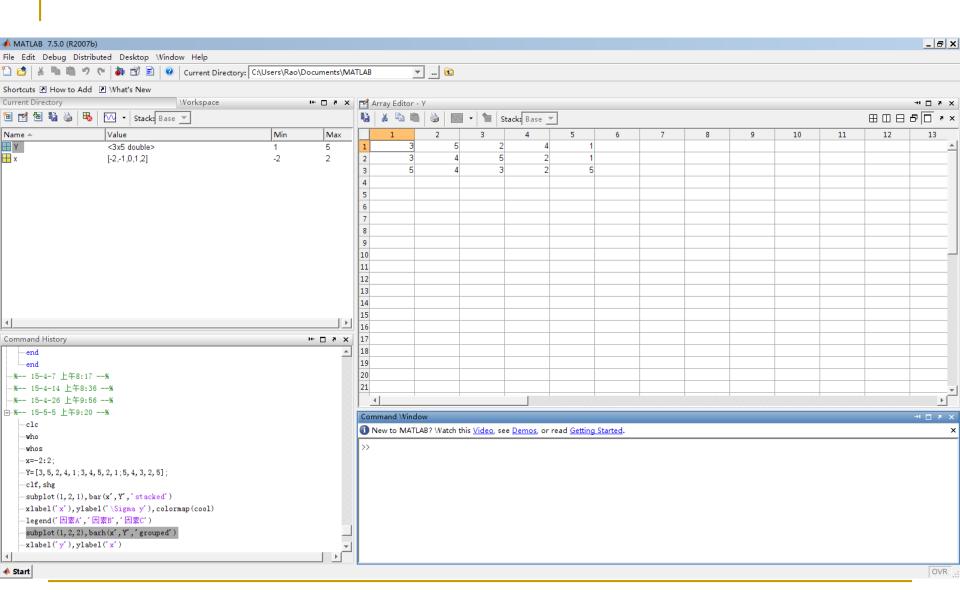
```
cdf2rdf(V,D), chol(A), eig(A), Hess(A), null(A), LU(A), orth(A), pinv(A), qr(A), qz(A), rref(A), rst2csf(V, D), schur(A), subspace(A, B), svd(A)
```

关系运算和逻辑运算

■关系运算:

■逻辑运算:

1. 3 Matlab的桌面环境



1)数值、变量和表达式

- ◆数值一般采用十进制数表示: 12、-34、5.67、1.234e5
- ◆变量名、函数名是对字母大小写敏感
- ◆变量名的第一个字符必须是英文字母,最多可以包含**31**个字符, 变量名中不能包含标点、空格字符
- ◆Matlab中存在一些固定的变量,如eps(相对精度或机器零阈值)、pi(π)、Inf(+∞)、NaN、realmax、realmin等
- ◆表达式遵循日常中的习惯写法,支持复数的使用,虚数符号i或j。如 z=3+4i

```
2) 向量运算
构造向量:用":"产生不同的向量
   x=1:4;
   y=0:pi/4:pi;
矩阵的分行输入
A=[1,2,3]
  4,5,6
  7,8,9];
或: A=[1,2,3;4,5,6;7,8,9];
```

3)向量的下标

作用:对矩阵的行、列子矩阵处理时使用;也可以用来产生向量。

如: A(1,2)表示A矩阵第1行第2列的元素。

下标可以是向量:

A(1:2,3) 指A中第1-2行第3列元素所组成的 2×1 子矩阵。

可用":"代替下标可以表示所有的行或列,A(:,3)。

子矩阵的赋值语句:

$$A(:,[2\ 3])=B(:,1:2)$$

4)矩阵的简单运算

空矩阵: x=[]产生一个0×0的矩阵

矩阵的转置: B=A'

矩阵的乘法: 用 "*"表示,矩阵与标量相乘表示矩阵中的每个元素都和标量相乘。x'*y、A*2

矩阵的逆: inv(A)

矩阵的点乘(除):对应元素相乘(除)

矩阵的除法: 两种不同的矩阵除法符号 "/" 和 "\" 分别表示 右除和左除:

A/B等效于A*inv(B)

A\B等效于inv(A)*B

4)矩阵的简单运算

矩阵的乘方: A^P表示A的P次方。如果P不是整数,则计算涉及特征值特征向量问题

创建矩阵的函数: 创建某些特殊的矩阵

eye(size(A)):产生与A矩阵同阶的单位矩阵

zeros()和ones():产生0和1的矩阵

rand():产生随机元素的矩阵

diag()、triu()、tril(): 创建对角、上三角、下三角矩阵

size():返回矩阵的行与列的个数。

length()返回向量的长度或矩阵行数和列数的最大值

5) 命令窗口基本指令

cd: 设置当前工作目录

clf: 清除图形窗口

clc: 清除命令窗口中的显示内容

clear: 清除matlab工作空间中所有或指定的变量

dir: 列出指定目录下的文件和子目录清单

edit: 打开M文件编辑器

exit、quit: 关闭(退出)matlab

more: 在命令窗口中分页显示输出的内容

pack: 整理matlab的内存碎块

type: 显示指定文件的内容

1. 5 Matlab程序初步

1)循环语句

for x=1:100 while expression

...

end end

2) 选择语句

if expression

• • •

else

• • •

end

1. 5 Matlab程序初步

3) 条件判断语句 switch x

case x1

. . .

case x2

. . .

. . .

case xN

. .

otherwise

. . .

end

1. 5 Matlab程序初步

4) 其他常用控制指令

input:将Matlab的控制权暂交给用户。用户通过键盘输入相应的数值或者表达式。

例: R = input('How many apples')

keyboard:将控制权交给键盘。输入各种合法的Matlab指令

pause/pause(n): 暂时停止文件的执行。用户按任意键,文件继续执行

break,continue: break指令将使包含有该指令的for,while循环结构的循环过程立即终止,continue指令将使包含有该指令的for,while循环结构的本次循环过程结束,立即进行下一次的循环过程。

M文件有两种形式: <u>脚本文件(Script File)</u>和函数文件 (Function File)。这两种文件的扩展名,均为".m"。

脚本文件:是由一系列命令构成的,文件第一行不是function 开头,文件名为name.m文件,可在命令窗口里输入name回 车后执行

函数文件:第一行为function,如function y = name(x),函数名与文件名必须一致,在命令窗口里输入name(x),x是运行参数,回车即运行。

- 1) M脚本文件
- ●对于一些比较简单的问题, 在指令窗中直接输入指令计算。
- ●对于复杂计算,采用脚本文件(Script file)最为合适。
- ●MATLAB只是按文件所写的指令执行。

M脚本文件的特点:

- ◆ 脚本文件的构成比较简单,只是一串按用户意图排列而成的(包括控制流向指令在内的)MATLAB指令集合。
- ◆脚本文件运行后,所产生的所有变量都驻留在 MATLAB基本工作空间(Base workspace)中。只要用户不使用清除指令(clear),MATLAB指令窗不关闭,这些变量将一直保存在基本工作空间中。

2) M函数文件

- ■函数文件犹如一个"黑箱",把一些数据送进并经加工处理,再把结果送出来。
- ■MATLAB提供的函数指令大部分都是由函数文件定义的。

M函数文件的特点是:

- •形式上,与脚本文件不同,函数文件的第一行以"function"引导的"函数申明行"。
- •运行时,与脚本文件运行不同,函数文件运行时,MATLAB就会专门为它开辟一个临时工作空间,称为函数工作空间。当执行文件最后一条指令时,就结束该函数文件的运行,同时该临时函数空间及其所有的中间变量就立即被清除。
- MATLAB允许使用比"标称数目"较少的输入输出量,实现对函数的调用。

2) M函数文件

典型 M函数文件的结构如下:

- ■函数申明行:位于函数文件的首行,以关键字 function开头,函数名以及函数的输入输出宗量都在这一行被定义。
- 第一注释行:紧随函数申明行之后以%开头第一注释行。该行供lookfor关键词查询和 help在线帮助使用。
- 在线帮助文本区:第一注释行及其之后的连续以%开头的所有注释行构成整个在线帮助文本。
- 编写和修改记录:与在线帮助文本区相隔一个"空"行,也以%开头,标志编写及修改该M文件的作者和日期等。
- ■函数体:为清晰起见,它与前面的注释以"空"行相隔。

2) M函数文件

函数调用:

[输出参数1,输出参数2,...] = 函数名(输入参数1,输入参数2,...)

函数调用可以嵌套,一个函数可以调用别的函数,甚至调用它自

己 (递归调用)。

2) M函数文件

```
function S = CircleArea(r)
% Area of a circle
     指定半径的数值
% s 返回面积值
% copyright 2016, Rao
S = pi * r * r;
return;
```

函数调用: CircleArea(5)、S1= CircleArea(10)

2. 1 图像读取

imread

```
语法:
```

```
A=imread(filename,fmt)
```

```
[X,map]=imread(filename,fmt)
```

```
[...]=imread(filename)
```

```
[...]=imread(URL,...)
```

```
[...]=imread(...,idx) (CUR,ICO,and TIFF only)
```

```
[...]=imread(...,'frames',idx) (GIF only)
```

[A,map,alpha] =imread(...) (ICO,CUR,PNG only)

2. 2 图像显示

imshow

```
语法:
imshow(I,n)
imshow(I,[low high])
imshow(BW)
imshow(X,map)
imshow(RGB)
imshow(...,display_option)
imshow(x,y,A,...)
imshow filename
h=imshow(...)
```

2. 3 图像保存

imwrite

```
语法:
```

imwrite(A,filename,fmt)

imwrite(X,map,filename,fmt)

imwrite(...,filename)

imwite(...,Param1,Val1,Param2,Val2...)

2. 4 颜色空间转换函数与颜色通道提取 hsv2rgb 转换HSV值为RGB颜色空间 ntsc2rgb 转换NTSC值为RGB颜色空间 rgb2hsv 转换RGB值为HSV颜色空间 rgb2ntsc 转换RGB值为NTSC颜色空间 rgb2ycbcr 转换RGB值为YCbCr颜色空间 ycbcr2rgb 转化YCbCr值为RGB颜色空间

Channel_Red = ImageIn(:,:,1);%取红色通道 Channel_Green = ImageIn(:,:,2);%取绿色通道 Channel_Blue = ImageIn(:,:,3);%取蓝色通道

2. 5 数据类型转换

```
I = UINT8(X)
```

double

single

uint16

uint32

uint64,

int8, int16, int32, int64, intmin, intmax, eye, ones, zeros

特别注意:在8位数字图像中,像素点灰度用uint8表示

2. 6 直方图显示

```
x = 1 : 10;

y=[3,5,2,4,1,3,4,5,2,1];

bar(x,y)
```

2. 7 曲线绘图

```
x = 0:0.1:6.28;
y = sin(x);
plot(x,y);
```

2. 8 多图显示

```
x1 = 0:0.1:6.28;
x2 = 1 : 10;
y2 = [3, 5, 2, 4, 1, 3, 4, 5, 2, 1];
subplot(2,2,1);
plot(x1, sin(x1));
title('\fontsize{16}\fontname{黑体}正弦曲线')
subplot(2,2,2);
bar (x2, y2)
title('\fontsize{16}\fontname{黑体}直方图')
subplot(2,2,3);
plot(x1, cos(x1));
title('\fontsize{16}\fontname{黑体}余弦曲线')
subplot (2,2,4);
plot(x2,y2)
title('\fontsize{16}\fontname{黑体}折线图');
```