# 洲沙人学实验报告

专业: \_自动化(电气) \_ 姓名: \_\_\_\_潘盛琪\_\_\_ 学号: \_\_\_3170105737\_\_\_ 日期: 4.11

地点: **生工食品学院机房** 

课程名称: **计算机图像处理与机器视觉** 指导老师: **饶秀勤** 成绩: \_\_\_\_\_\_\_

实验名称: **最小外接矩形的求取** 实验类型: **设计型** 

## 一、实验目的和要求

求二值图像的最小外接矩形

## 二、计算机配置与软件处理平台

硬件:

Windows 版本-

Windows 10 家庭中文版

© 2018 Microsoft Corporation。保留所有权利。

系统-

装

订

处理器: AMD Ryzen 7 PRO 2700U w/ Radeon Vega Mobile Gfx 2.20 GHz

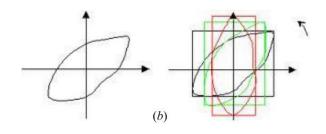
已安装的内存(RAM): 8.00 GB (6.93 GB 可用)

系统类型: 64 位操作系统,基于 x64 的处理器 笔和触控: 没有可用于此显示器的笔或触控输入

线 软件: 基于 matlab

## 三、算法描述

计算MER的一种方法是,将物体的边界以每次以一定的角度增量(例如3°)在90°范围内旋转。每旋转一次记录一次其坐标系方向上的外接矩形边界点的最大和最小x、y值。旋转到某一个角度后,外接矩形的面积(或周长)达到最小。取面积最小的外接矩形的参数为主轴意义下的长度和宽度。



四、结果与讨论 4.1 输入图像



# 4.2 输出图像

旋转角度从  $0^{\circ}$  ~90° , 步长为  $10^{\circ}$  , 求得的 MER



旋转角度从 0°~90°, 步长为 1°, 求得的 MER



### 4.3 讨论

从输入输出图像中可以看到,通过旋转图像法求最小外接矩形,实验效果较好。通过改变旋转角度的步长可以使 MER 的计算变得更为精确,但也会使得程序运行时间增加。此外通过这一方法求 MER,阈值分割的准确性也很重要,本次实验中选区的图像背景较为简洁,因此阈值分割效果也比较好。但在实际应用中,背景通常没有这么间接,因此在进行阈值分割时应当进行形态学的腐蚀与膨胀,以确保阈值分割的效果。一旦阈值分割出现一点点小瑕疵,整个程序都会出问题。

### 五、结论

原始图像在旋转55°之后的坐标系内,有主轴下的MER

## 六、源程序

%%。寻找图像最小外接矩形

```
%%先用迭代式阈值求法将图像变为二值图
img = imread('test0.png');
img = rgb2gray(img);
                      %将灰度均值设为初始阈值
Th = mean(img(:));
newTh = 0;
i = 1;
while (Th - newTh) > 1
  pic1 = img;
  pic1(pic1 > Th) = 0;
                          %大于阈值置零方便求均值
  pic2 = img;
  pic2(pic2 < Th) = 0;
                         %小于阈值置零方便求均值
  if i ~= 1
     Th = newTh;
  end
  i = i + 1;
  newTh = (miu1 + miu2) / 2;
end
imgTh = img;
imgTh(imgTh < Th) = 1;
imgTh(imgTh > Th) = 256;
imgTh = 256 - imgTh;
%%先用迭代式阈值求法将图像变为二值图
%%旋转图像求其 MER
for angle = 0 : 10 : 90
  imgRotated = double(imrotate(imgTh,angle,'bicubic','loose')); %求旋转后的图像
  %imshow(uint8(imgRotated));
  [row, col] = size(imgRotated);
```

```
%%%判断最小外接矩形的边界
for i = 1 : row
   if sum(imgRotated(i, :)) > col
       break;
   end
end
yMinTest = i;
for i = row : -1 : 1
   if sum(imgRotated(i, :)) > col
       break;
   end
end
yMaxTest = i;
for i = 1 : col
   if sum(imgRotated(:, i)) > row
       break;
   end
end
xMinTest = i;
for i = col : -1 : 1
   if sum(imgRotated(:, i)) > row
       break;
   end
end
xMaxTest = i;
%%%判断最小外接矩形的边界
%%计算面积
XLU = xMinTest * cosd(angle) - yMinTest * sind(angle);
YLU = xMinTest * sind(angle) + yMinTest * cosd(angle);
XLD = xMinTest * cosd(angle) - yMaxTest * sind(angle);
YLD = xMinTest * sind(angle) + yMaxTest * cosd(angle);
XRU = xMaxTest * cosd(angle) - yMinTest * sind(angle);
YRU = xMaxTest * sind(angle) + yMinTest * cosd(angle);
XRD = xMaxTest * cosd(angle) - yMaxTest * sind(angle);
YRD = xMaxTest * sind(angle) + yMaxTest * cosd(angle);
```

```
11 = \operatorname{sqrt}((XLU - XRU) ^ 2 + (YLU - YRU) ^ 2);
   12 = \operatorname{sqrt}((XLU - XLD) ^ 2 + (YLU - YLD) ^ 2);
   nowSize = 11 * 12;
   %%保存当前求得的 MER
   if angle == 0 || nowSize < typicalSize</pre>
       xMin = xMinTest;
       yMin = yMinTest;
       xMax = xMaxTest;
       yMax = yMaxTest;
       typicalSize = nowSize;
       typicalAngle = angle;
       typicalImg = imgRotated;
   end
   %%保存当前求得的 MER
   lastSize = nowSize;
end
%%重现
XLU = xMin * cosd(typicalAngle) - yMin * sind(typicalAngle);
YLU = xMin * sind(typicalAngle) + yMin * cosd(typicalAngle);
XLD = xMin * cosd(typicalAngle) - yMax * sind(typicalAngle);
YLD = xMin * sind(typicalAngle) + yMax * cosd(typicalAngle);
XRU = xMax * cosd(typicalAngle) - yMin * sind(typicalAngle);
YRU = xMax * sind(typicalAngle) + yMin * cosd(typicalAngle);
XRD = xMax * cosd(typicalAngle) - yMax * sind(typicalAngle);
YRD = xMax * sind(typicalAngle) + yMax * cosd(typicalAngle);
%%/重现
out1 = imrotate(imgTh,typicalAngle,'bicubic','loose');
rectx = [xMin, xMax, xMax, xMin, xMin];
recty = [yMax, yMax, yMin, yMin, yMax];
subplot(2,1,2);
imshow(out1);
title(['旋转角度为',num2str(typicalAngle),'°']);
line(rectx(:),recty(:),'color','r');
subplot(2,1,1);
imshow(uint8(imgTh));
title('原图像');
% out2 = imrotate(Figure1, -typicalAngle, 'bicubic', 'loose');
% imshow(out2);
```

```
% rectx = [XLU, XLD, XRD, XRU, XLU];
% recty = [YLU, YLD, YRD, YRU, YLU];
% imshow(uint8(imgTh));
% line(rectx(:),recty(:),'color','r');
%%旋转图像求其 MER
```