1.

考虑空间中直线

$$l_0: \begin{cases} 3x = 2y \\ z = 0 \end{cases}$$

使其绕直线

$$k: x = y = z$$

旋转一周, 获得圆锥面 S.

- (1) 写出曲面 S 的方程。
- (2) 描述所有保持 S 不变(作为点集)的空间保距变换,并说明理由。

解: (1) 对于 k 上的点 P(t,t,t), l_0 上的点 $Q\left(\frac{6}{5}t,\frac{9}{5}t,0\right)$ 满足 P 是 Q 在 k 上点投影。对 S 上的点 $T(x_0,y_0,z_0)$, T 在 k 上的投影为 P(t,t,t) 满足 $t=(x_0+y_0+z_0)/3$, 故 $x_0^2+y_0^2+z_0^2=\left(\frac{6}{5}t\right)^2+\left(\frac{9}{5}t\right)^2=\frac{13}{25}(x_0+y_0+z_0)^2$. $S:6x^2+6y^2+6z^2-13xy-13xz-13yz=0$. (2) 显然 $\phi(O)=O$, 故 S 是线性映射。令 $S_r=\{P\in S:d(P,O)=r\}$, 则 $\phi(S)=S$. S_r 中每对直径被映到另一对直径。先假设 $\phi(A)$, A 均在 O 的同一侧,若 $\phi\neq id$,取一条直径 $AB\in S_r$ 使得 $C=\phi(A)\neq A$. 由 $d(C,A)=d(\phi(C),C)$ 可知 ϕ 是关于对称轴的旋转变换。故所求变换为关于对称轴的旋转,或者旋转复合上关于O 的对称。

2.

曲面 $S: x^2+y^2+xy-2xz-2yz=0$ 是否是正圆锥? 解: 若它是圆锥,则中心为 (0,0,0),设轴线为 x=at,y=bt,z=ct,则存在常数 C 使得 $C\sqrt{x^2+y^2+z^2}=|(a,b,c)\cdot(x,y,z)|$ 即 $(ax+by+cz)^2=C^2(x^2+y^2+z^2)$,故 b=a,C=c,方程为 $(a^2-c^2)x^2+(a^2-c^2)b^2+2a^2xy+2acxz+2acyz=0$,但显然 $a^2-c^2\neq 2a^2$,故它不是圆锥。

3.

空间中单位立方体 ABCD-A'B'C'D', (其中 ABCD 是一个侧面正方形,而 A'B'C'D' 是其对侧正方形,对应定点相邻)。

- (1) 考虑所有与边 AA', B'C', CD 所在的三条直线同时相交的直线。它们的并集构成哪种(仿射)二次曲面?
- (2) 决定并描述包含直线 AA' 的那一族直母线。

解:设 A(0,0,0), B(1,0,0), D(0,1,0), A'(0,0,1), 且曲线上有点 $P(x_0,y_0,z_0)$, 则过 AA'P 的平面为 $\pi_1:y_0x-x_0y=0$, 过 B'C'P 的平面为 $\pi_2:z_0x-x_0z=z_0-x_0$, 过 CDP 的平面为 $\pi_3:z_0y-y_0z=z_0$. 故 $x_0z_0=y_0(z_0-x_0)$ 是马鞍面。

两族直母线分别为 $x_0 = \lambda y_0, z_0 - x_0 = \lambda z_0$ 与 $z_0 = \lambda y_0, z_0 - x_0 = \lambda x_0$. 第二族包含 AA'.

4.

给定空间中的单位(闭且凸)立方体 P,所有保持 P 不变的空间保距变换总共有多少个?解:对每个这样的变换 ϕ ,和 P 的每一对距离为 $\sqrt{3}$ 的定点 A,B, ϕ 将 A,B 映到另一对距离为 $\sqrt{3}$ 的顶点 $\phi(A)$, $\phi(B)$,故 ϕ 将顶点映到顶点。设 P=ABCD-EFGH,则 ϕ 将 ACFH 四个两两距离为 $\sqrt{2}$ 的定点映到另外四个两两距离为 $\sqrt{2}$ 的顶点,只能为 ACFH 或 BDEG. 若 ACFH 映到 ACFH,注意到 $\phi(A)$, $\phi(C)$, $\phi(F)$, $\phi(H)$ 确定至多一个 ϕ ,且由于关于形如 ACGE 的面对称可交换两点的顺序,所以全部 4!=24 种排列均可取到。

做关于 P 中心的对称可将 ACFH 变为 BDEG 故总共 48 种变换,包含 $4 \times 2 = 6$ 个关于对角线旋转 $\pm \frac{2\pi}{3}$,

 $3\times 3=9$ 个关于 过中心且垂直于某个面的直线 旋转 $\frac{\pi}{2},\pi,\frac{3\pi}{2}$, 6 个关于 对边中点连线 旋转 π , 1 个恒同映射,以及这24个旋转复合上关于中心的反射。

5.

6.

假设 $A,B,C,D\in\mathbb{E}^3$ 是处于一般位置的是四个点,用 $L_A:\mathbb{E}^3\to\mathbb{R}$ 表示一个线性函数,满足 $L_A(A)=1$, $L_A(B)=L_A(C)=L_A(D)=0$, $L_B,L_C,L_D:\mathbb{E}^3\to\mathbb{R}$ 也作类似理解。 试找出所有保持四点 A,B,C,D 不变的空间仿射变换,使得由方程 $L_A+2L_B+L_C+2L_D=0$ 定义的平面也保持不变。

解:考虑这样的变换 ϕ , 设 $\sigma=\phi|_{\{A,B,C,D\}}$. 将 L_P 看作 P 关于 A,B,C,D 的重心坐标,则

$$\phi(P) = \phi\left(\sum_A L_A(P)A
ight) = \sum_A L_A(P)\phi(A).$$

故 ϕ 被 σ 唯一确定。若 $(L_A+2L_B+L_C+2L_D)(P)=0$,则

$$(L_A+2L_B+L_C+2L_D)(\phi(P))=(L_{\sigma^{-1}(A)}+2L_{\sigma^{-1}(B)}+L_{\sigma^{-1}(C)}+2L_{\sigma^{-1}(D)})(P).$$

故 $\sigma = id$, (AC), (BD), (AC)(BD).