



PROPOSAL SPONSORSHIP

OPEN CHALLENGE BADMINTON

“KING OF THE COURT”



Contact Person:
0821-2542-2017 (Dave)

LATAR BELAKANG



LATAR BELAKANG

OLAHRAGA BADMINTON MERUPAKAN SALAH SATU CABANG OLAHRAGA YANG PALING DIGEMARI OLEH MASYARAKAT INDONESIA, TIDAK TERKECUALI DI KALANGAN MAHASISWA. SELAIN MENJADI AKTIVITAS FISIK YANG MENYEHATKAN, BADMINTON JUGA BERFUNGSI SEBAGAI SARANA INTERAKSI SOSIAL, MEMPERERAT KEBERSAMAAN, SERTA MELATIH SPORTIVITAS DAN KERJA SAMA TIM. MELIHAT ANTUSIASME YANG BESAR TERHADAP OLAHRAGA INI, KAMI BERINISIATIF MENYELENGGARAKAN SEBUAH ACARA OLAHRAGA INOVATIF DENGAN KONSEP YANG BERBEDA DARI TURNAMEN PADA UMUMNYA, DENGAN TUJUAN TIDAK HANYA MENYALURKAN MINAT DAN BAKAT, TETAPI JUGA MENCIPTAKAN PENGALAMAN KOMPETITIF YANG MENYENANGKAN DAN INKLUSIF BAGI SELURUH PESERTA.



LATAR BELAKANG

KEGIATAN TERSEBUT ADALAH DABMINTON OPEN CHALLENGE: KING OF THE COURT, SEBUAH FESTIVAL BADMINTON INTERAKTIF YANG MENGUSUNG FORMAT “KING OF THE COURT”. DALAM FORMAT INI, ENAM PEMAIN UNGGULAN AKAN BERPERAN SEBAGAI “RAJA LAPANGAN” YANG DITANTANG OLEH PESERTA PENANTANG. SETIAP PENANTANG BERKESEMPATAN UNTUK MENGUJI KEMAMPUAN MEREKA DENGAN MENGHADAPI PARA “KING” DALAM PERTANDINGAN SINGKAT YANG MENEGANGKAN, DENGAN SISTEM SKOR RALLY POINT “FIRST TO 7” TANPA DEUCE. SELAIN ITU, UNTUK MENJAGA DINAMIKA PERMAINAN DAN STAMINA, SETIAP “KING” MEMILIKI ATURAN ROTASI KHUSUS YANG MEMBUAT PERTANDINGAN SEMAKIN SERU DAN KOMPETITIF.



LATAR BELAKANG

TEMA UTAMA KEGIATAN INI ADALAH “SMASH YOUR LIMITS, RULE THE COURT”, YANG MENEKANKAN PADA PENGALAMAN BARU DALAM BERKOMPETISI, SEKALIGUS MEMBANGUN SEMANGAT KEBERSAMAAN DI ANTARA MASYARAKAT DAN KOMUNITAS OLAHRAGA DI YOGYAKARTA. DENGAN SISTEM HADIAH HYBRID, PESERTA TIDAK HANYA MEMPEROLEH DOORPRIZE PARTISIPASI, TETAPI JUGA BERKESEMPATAN MENDAPATKAN HADIAH INSTAN KETIKA BERHASIL MENGALAHKAN “KING”, SERTA HADIAH UTAMA BERDASARKAN PERFORMA TERBAIK SEPERTI KATEGORI “THE GIANT SLAYER” DAN “THE FLASH”.



LATAR BELAKANG

MELALUI KEGIATAN INI, PANITIA BERHARAP DAPAT MENGHADIRKAN SEBUAH WADAH YANG MEMADUKAN OLAHRAGA, HIBURAN, DAN KOMUNITAS DALAM SATU FESTIVAL YANG MERIAH. DABMINTON OPEN CHALLENGE JUGA MENJADI SARANA KOLABORASI ANTARA MAHASISWA, KOMUNITAS BADMINTON, SERTA MITRA SPONSOR, DENGAN TUJUAN MEMBANGUN GAYA HIDUP SEHAT, SPORTIF, DAN AKTIF DI KALANGAN GENERASI MUDA.



NAMA & TEMA KEGIATAN





NAMA KEGIATAN

**DABMINTON OPEN CHALLENGE:
KING OF THE COURT**



TEMA KEGIATAN

“Smash Your Limits, Rule the Court”



TUJUAN KEGIATAN



TUJUAN KEGIATAN

1. Menyediakan wadah interaksi bagi mahasiswa dan masyarakat untuk saling berkenalan, berinteraksi, dan mempererat kebersamaan melalui olahraga badminton.
2. Menghadirkan pengalaman kompetisi yang segar dan interaktif melalui format “King of the Court” yang berbeda dari turnamen pada umumnya.
3. Mendorong gaya hidup sehat serta menanamkan nilai sportivitas, semangat juang, dan kebersamaan di kalangan peserta.
4. Mengimplementasikan ilmu manajemen proyek melalui pengalaman langsung dalam perencanaan dan pelaksanaan kegiatan secara profesional.
5. Membangun kerja sama yang saling menguntungkan antara institusi pendidikan, sponsor, dan komunitas olahraga di Yogyakarta.



SASARAN & TARGET PESERTA





SASARAN

Masyarakat umum pecinta olahraga, khususnya badminton, baik pelajar, mahasiswa, pekerja, maupun komunitas hobi yang ingin menyalurkan minatnya



TARGET PESERTA

100 orang penantang (challengers) dengan sistem pendaftaran terbuka



MEKANISME KEGIATAN





PENDAFTARAN



Peserta terbuka untuk masyarakat luas melalui sistem pendaftaran online maupun offline.



FORMAT PERTANDINGAN

1. **Sistem Skor:** Rally Point, first to 7 tanpa deuce.
2. **Rotasi Kings:** Setiap *King* maksimal bermain **dua kali berturut-turut**, kemudian wajib istirahat minimal **dua pertandingan berikutnya** untuk menjaga stamina dan memberi kesempatan rotasi.
3. Peserta akan dipanggil secara bergantian untuk menantang salah satu dari **enam “Kings”** yang telah ditetapkan.





SISTEM HADIAH

1. **Hadiah Partisipasi:** Doorprize kecil untuk semua penantang.
2. **Hadiah Instan:** Diberikan langsung kepada penantang yang berhasil mengalahkan King.
3. **Hadiah Utama (Grand Prize):** Ditetapkan berdasarkan Leaderboard dengan dua kategori, yaitu:
 - a. The Giant Slayer → penantang dengan selisih poin terbesar saat mengalahkan King.
 - b. The Flash → penantang dengan kemenangan tercepat.



PELAKSANAAN ACARA

1. **Lokasi:** DABMINTON Yogyakarta
2. **Waktu:** 1 (satu) hari pelaksanaan dengan estimasi durasi 5–6 jam.
3. **Rundown Acara:** Meliputi pembukaan, pertandingan utama, hiburan, pembagian hadiah, hingga penutupan.






PERAN MITRA DAN SPONSOR

1. Sponsor berperan penting dalam mendukung kebutuhan acara, baik dalam bentuk **dana tunai (fresh money)** maupun **produk/barang (in-kind)**.
2. Sponsor mendapatkan berbagai **benefit**, antara lain:
 - a. Branding logo pada **backdrop, poster, dan ID card panitia**.
 - b. Penyebutan oleh **MC** selama **acara berlangsung**.
 - c. Kesempatan untuk **membuka booth promosi** di lokasi kegiatan.





TEMPAT DAN TANGGAL PELAKSANAAN





TEMPAT

Dabminton, Sleman, Yogyakarta

TANGGAL



Minggu, 30 November 2025



RANGKAIAN ACARA



RANGKAIAN ACARA

Rundown DABMINTON OPEN CHALLENGE : KING OF THE COURT			
Waktu	Durasi	Kegiatan	PJ
15:00 – 15:30	30 Menit	Registrasi Peserta & Pembagian ID Card	Usda & Humas
15:30 – 15:45	15 Menit	Pembukaan acara, doa, dan sambutan MC	MC
15:45 – 16:00	15 Menit	Technical Meeting: Penjelasan detail aturan "King of the Court" (Skor 7, Rotasi Kings) dan pemanasan "Kings"	BPH & Perkap
16:00 – 18.30	2 Jam 30 Menit	Babak 1-3: Sesi Tantangan - Pertandingan Penantang vs "The Kings"	Perkap & Usda
18:30 – 19:00	30 Menit	ISHOMA (Istirahat & Makan, & Pembagian Produk Sponsor)	Usda & PDD
19:00 – 20:45	1 Jam 45 Menit	Babak 4-6: Sesi Tantangan Lanjutan	Perkap & Usda
20:45 – 21:00	15 Menit	Evaluasi Skor & Penghitungan Leaderboard	Usda & BPH
21.00 – 21.20	20 Menit	Awarding Ceremony: Pengumuman Pemenang & Penyerahan Hadiah Utama	<u>Humas</u> & MC
21.20 – 21.30	10 Menit	Closing: Ucapan Terima Kasih Sponsor & Penutupan Acara	<u>Humas</u> & MC



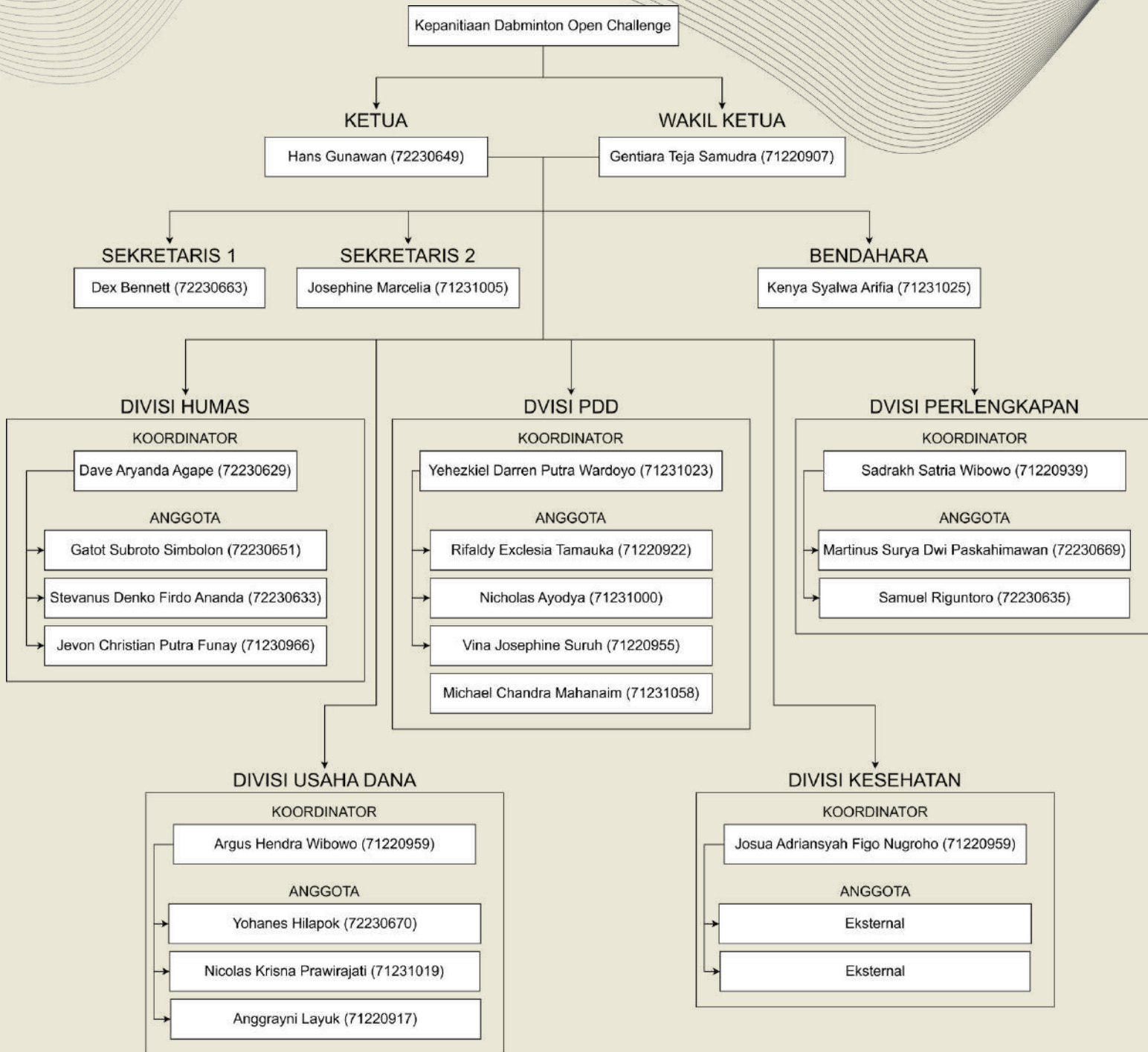


STRUKTUR

PANITIA



STRUKTUR PANITIA





RANCANGAN ANGGARAN BIAYA




RANCANGAN ANGGARAN BIAYA

Pemasukkan			Pengeluaran			
No	Keterangan	Subtotal	No	Keterangan	Unit	Subtotal
1	Dana Usaha	Rp9.510.000,00	1	Badan Pengurus Harian (BPH)		
2	Dana Fakultas	Rp500.000,00		Sewa Lapangan	3	Rp240.000,00
				Cetak Proposal	1	Rp15.000,00
				Cetak Surat	1	Rp10.000,00
				Wasit Poin	1	Rp200.000,00
				Hakim Garis	5	Rp150.000,00
				Total Badan Pengurus Harian (BPH)		
						Rp1.695.000,00
			2	Divisi Publikasi Dekorasi dan Dokumentasi (PDD)		
				Kamera	2	Rp300.000,00
				Lensa Kamera	2	Rp300.000,00
				Baterai Kamera	2	Rp15.000,00
				Lanyard	23	Rp15.000,00
				Co-Card	23	Rp5.000,00
				Sampul Co-Card	23	Rp20.000,00
				Total Publikasi Dekorasi dan Dokumentasi (PDD)		
						Rp2.150.000,00
			3	Divisi Hubungan Masyarakat (HUMAS)		
				Cetak Proposal	15	Rp16.000,00
				Materai	15	Rp12.000,00
				Banner Sponsor	12	Rp150.000,00
				X-Banner	1	Rp80.000,00
				Photobooth Backdrop	1	Rp300.000,00
				Total Hubungan Masyarakat (HUMAS)		
						Rp2.600.000,00
			5	Divisi Perlengkapan (PERKAP)		
				Hadiah Partisipan	16	Rp100.000,00
				Hadiah Utama	2	Rp200.000,00
				Hadiah Instan	3	Rp150.000,00
				Shuttlecock	6	Rp100.000,00
				Sound System	1	Rp200.000,00
				Total Perlengkapan (PERKAP)		
						Rp3.250.000,00
			5	Divisi Usaha Dana (USDA)		
				Konsum Panitia	21	Rp15.000,00
				Konsum King & Kesehatan	8	Rp25.000,00
				Total Usaha Dana (USDA)		
						Rp315.000,00
Total Pemasukan		Rp10.010.000,00	Total Pengeluaran			Rp10.010.000,00



PAKET SPONSORSHIP

A solid blue horizontal bar with rounded ends, positioned below the title.

PAKET SPONSORSHIP

GOLD (> Rp 5.000.000)

- Logo perusahaan ditampilkan paling besar dan menonjol di seluruh media publikasi (poster, banner dan x-banner)
- Sebutan eksklusif oleh MC dan panitia sebanyak 3 kali selama acara.
- Sponsor dapat memasang 1 banner tambahan di area lapangan.
- Kesempatan membuka booth / display produk di area acara.
- Promosi melalui Instagram resmi Dabminton Open Challenge sebanyak 3 kali.
- Pencantuman logo pada sertifikat king, peserta dan pemenang.



PAKET SPONSORSHIP

SILVER

(Rp 3.000.000 - Rp 4.000.000)

- Logo perusahaan tampil pada poster, banner, dan x-banner dengan ukuran sedang.
- Ucapan terima kasih oleh MC sebanyak 2 kali selama acara.
- Promosi di Instagram resmi Dabminton Open Challenge sebanyak 2 kali.
- Pencantuman logo pada sertifikat peserta dan pemenang

BRONZE

(Rp 1.000.000 - Rp 2.000.000)

- Logo perusahaan dicantumkan pada poster, banner dan x-banner dengan ukuran kecil.
- Ucapan terima kasih oleh MC sebanyak 1 kali.
- Promosi di Instagram resmi Dabminton Open Challenge sebanyak 1 kali.



PAKET SPONSORSHIP

IN-KIND SPONSORS

- Logo/brand dicantumkan pada poster, banner dan x-banner (ukuran disesuaikan dengan nilai kontribusi).
- Ucapan terima kasih dari MC (*ad-lip*)
- Promosi produk/jasa di Instagram resmi Dabminton Open Challenge (tergantung nilai kontribusi).



PROSEDUR & SYARAT SPONSORSHIP

KEDUA BELAH PIHAK YANG SEPAKAT UNTUK BEKERJA SAMA DALAM KEGIATAN DABMINTON OPEN CHALLENGE: KING OF THE COURT WAJIB MENANDATANGANI MEMORANDUM OF UNDERSTANDING (MOU) SEBAGAI BENTUK PERJANJIAN RESMI.

MOU DIBUAT DALAM 2 (DUA) RANGKAP DAN DILENGKAPI DENGAN MATERAI RP10.000,00, YANG MASING-MASING DISIMPAN OLEH KEDUA BELAH PIHAK.

KONFIRMASI KESEDIAAN KERJA SAMA DILAKUKAN SELAMBAT-LAMBATNYA 2 (DUA) MINGGU SEBELUM PELAKSANAAN KEGIATAN, YAITU SEBELUM 17 NOVEMBER 2025.

BAGI SPONSOR DALAM BENTUK DANA TUNAI (FRESH MONEY):

PEMBAYARAN 50% DARI TOTAL NILAI KERJA SAMA DILAKUKAN MAKSIMAL 1 (SATU) MINGGU SETELAH MOU DITANDATANGANI.

SISA 50% DIBAYARKAN PALING LAMBAT 3 (TIGA) MINGGU SEBELUM PELAKSANAAN ACARA.



PROSEDUR & SYARAT SPONSORSHIP

UNTUK KERJA SAMA DALAM BENTUK BARANG ATAU JASA (IN-KIND SPONSORSHIP), WAKTU DAN MEKANISME PENYERAHAN PRODUK AKAN DISESUAIKAN BERDASARKAN KESEPAKATAN BERSAMA DAN TERCANTUM DALAM MOU.

PEMBAYARAN SPONSORSHIP DALAM BENTUK DANA TUNAI DAPAT DILAKUKAN MELALUI REKENING BERIKUT:

BANK BCA

NO. REKENING: 7580867744

ATAS NAMA: DAVE ARYANDA AGAPE

(KOORDINATOR SPONSORSHIP DABMINTON OPEN CHALLENGE)

SEGALA BENTUK PAJAK ATAU BIAYA ADMINISTRASI YANG TIMBUL AKIBAT KERJA SAMA DITANGGUNG OLEH PIHAK SPONSOR SESUAI KETENTUAN YANG BERLAKU.

