VSP\_46526r\_MyProject

1. Създаваме ново приложение с име VSP\_46526r\_MyProject;
2. Вмъкваме във формата следните контроли: **3x – Picture Box**, **Button.**
3. В PictureBox Task – Променяме Size Mode да бъде **Zoom** и от **Choose Picture** – Импортираме снимки в 3-те Picture Box.
4. Създаваме клас, който генерира случайни числа:

public static class IntUtil

{

private static Random random;

private static void Init()

{

if (random == null) random = new Random();

}

public static int Random(int min, int max)

{

Init();

return random.Next(min, max);

}

}

1. Добавяне на метод в Бутон (Spin) – if (credits >= bet)

{

credits = credits - bet;

label1.Text = "Credits: " + credits.ToString();

for (var i = 0; i < 10; i++)

{

p1 = IntUtil.Random(1, 4);

p2 = IntUtil.Random(1, 4);

p3 = IntUtil.Random(1, 4);

}

if (pictureBox1.Image != null) pictureBox1.Image.Dispose();

pictureBox1.Image = Image.FromFile(p1.ToString() + ".png");

if (pictureBox2.Image != null) pictureBox2.Image.Dispose();

pictureBox2.Image = Image.FromFile(p2.ToString() + ".png");

if (pictureBox3.Image != null) pictureBox3.Image.Dispose();

pictureBox3.Image = Image.FromFile(p3.ToString() + ".png");

total = 0;

// ВЗЕМЕТЕ РЕЗУЛТАТИ ОТ ТАБЛИЦАТА НА ИЗПЛАЩАНИЯТА

// ПРОВЕРЕТЕ АКО 1, 2 ИЛИ 3 СЪЩЕСТВА

if (p1 == 3) total = total + 5;

if (p1 == 2 & p2 == 2) total = total + 10;

if (p1 == 3 & p2 == 3) total = total + 10;

if (p1 == 1 & p2 == 1 & p3 == 1) total = total + 20;

if (p1 == 2 & p2 == 2 & p3 == 2) total = total + 30;

if (p1 == 3 & p2 == 3 & p3 == 3) total = total + 50;

credits = credits + total;

label3.Text = "Win: " + total.ToString();

label1.Text = "Credits: " + credits.ToString();

}

}