

Завдання

відбіркового етапу UA Web Challenge VIII

Front-end (HTML+CSS)

1. Завдання
2. Критерії оцінювання
3. Формат рішення
4. Судді
5. Контакти

1. Завдання

Зверстати [макет](#).

Деталі завдання (вимоги до макету):

- 1.1. У блоці «How Urlaubsglück works?» Кожен крок - карусель, яка складається з 3 підкроків. Текст для підкроків виберіть на ваш розсуд.
- 1.2. Для створення розкладки блоку «Discover holiday activity ideas» можна використовувати скриптинг.
- 1.3. Іконки бажано зберігати в svg
- 1.4. У всіх інтерактивних елементів повинні бути реакції на наведення і активний стан. Якщо вони не вказані в макеті, то ви самі визначаєте, як саме вони повинні виглядати.

2. Критерії оцінювання

Судді поділять учасників на категорії, звертаючи увагу на:

- автоматизацію. Використовуєте системи збірки ([gulp](#), [grunt](#) і т.д.)
- використання [БЕМ](#) або іншої широко розповсюдженої системи іменування класів ([OOCSS](#), [SMACSS](#), і т.д.)
- використання [PostCSS](#)
- використання [vanilla javascript](#)
- використання ES2015 + [Babel](#)
- використання концепції прогресивного поліпшення в розробці
- коректну роботу в старих браузерах. IE 8 і 9, Opera 12, наприклад, з використанням поліфілів і м'якої деградації або прогресивного поліпшення
- верстку близьку до макету. Рекомендується використовувати [Pixel Perfect](#) розширення для Chrome. Судді можуть використовувати його для перевірки вашої роботи

- повністю закінчену верстка. За відсутні блоки зніматимуться бали
- адаптивну верстку
- коректну підтримку, там де це необхідно, touch подій
- відповідність стандарту HTML 5
- відповідність стандарту WCAG 2
- підтримку останніх 2х релізів браузерів (Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE)

3. Формат рішення

- 3.1. Рішення надсилати в **ОДНОМУ** файлі-архіві виду «Прізвище Ім'я.zip», у якому повинні бути наступні файли:
 - вихідний файл
 - зібрану версію проекту, яку можна просто відкрити в браузері
- 3.2. Робота може бути дискваліфікована, якщо:
 - для запуску роботи буде потрібно піднімати сервер, щось збирати, потрібен буде робочий інтернет;
 - в архіві з виконаним завданням в будь-якому місці, в будь-якому вигляді буде згадуватися ім'я конкурсанта;
 - в архіві замість роботи буде посилання на гітхаб або куди-небудь ще;
 - рішення буде виявлено у відкритому доступі до моменту закінчення прийому робіт.

4. Судді



Антон Немцев

Незалежний фронтенд-розробник більше 15 років
 Володіє повним стеком технологій, необхідних для розробки веб-проектів.
 Представник організації [Web Standards](#) в Україні. Засновник і редактор електронного журналу [Frontender Magazine](#)
 Доповідач на міжнародних і локальних конференціях веб-розробників.



Юрій Ткаченко

Front-end розробник. Протягом 8 років займався front-end розробкою в сімферопольському офісі Яндекс.Україна і брав участь у верстці практично кожного проекту.
 Наприкінці 2011 року Юрій створив у Сімферополі групу front-end розробки для внутрішніх сервісів, які вирішують практично всі завдання інтранет-сервісів в Yandex. На даний момент живе і працює в Києві.

5. Контакти

- 5.1. Рішення надсилайте з емейлу реєстрації на адресу: contestua2015@uwcu.com до 15 вересня, 23:59 (EEST). Рішення подані пізніше вказаного терміну зараховані не будуть.
- 5.2. Питання та уточнення надсилайте на адресу box@uwcu.com. Шукайте відповідь на ваше запитання стосовно змісту завдання [тут](#).

- 5.3. Судді даватимуть відповіді на найбільш важливі для вирішення завдання питання та ігноруватимуть:
- питання, які не стосуються завдання
 - питання, відповіді на які вже надані або присутні у тексті завдання.
- 5.4. За результатами оцінювання судьями буде визначена категорія кожного учасника та обрано півфіналістів.
- 5.5. Оголошення півфіналістів відбудеться 28 вересня.

Генеральні партнери сезону

