

研究性学习结题报告书

2020 年 10 月 14 日

课题名称 用信息方法研究遗传学问题

课题负责人 杨景云

课题成员 blablabla

指导教师 李丽华老师

所在班级 高二 (9) 班

1 约定

真值运算符 若 \square 内表达式为真，则是 1，否则是 0。

2 定义

2.1 基因集合

我们用 \mathbb{G} 来表示基因集合。

对于只有显隐性的情况，基因集合由一系列大写字母和小写字母组成，大写字母表示显性，小写字母表示隐性。对于只有两对等位基因 A, B 的情况， $\mathbb{G} = \{A, B, a, b\}$ 。

对于另一些更复杂的情况，拿喷瓜举例，基因集合可以写作 $\mathbb{G} = \{g^-, g^+, G\}$ 。

2.2 对于集合元素的标号

创建基因集合到 $\{1, 2, \dots, |\mathbb{G}|\}$ 的映射 $f: \mathbb{G} \rightarrow \mathbb{Z}$ 。

基因的顺序就是标号的顺序。

容易发现其有逆运算 f' 。

2.3 集合到向量的转化

一个集合 S 可以转化为一个 $|S|$ 维向量 v ，其中 $v_i = [f'(i) \in S]$ 。

若基因集合为 $\{A, B\}$ ， A 标号为 1， B 标号为 2，那么集合 $\{A\}$ 可以转化为 $(1, 0)$ 。

2.4 基因片段

基因片段是一个向量。记基因片段组成的集合为 \mathbb{P} 。

2.4.1 配子基因片段

我们用 \vec{G} 来表示配子基因片段。

我们可以将一个具有 k 个基因的配子用一个 k 维有序向量 $\{a_i\}$ 表示， $a_i \in \mathbb{G}$ 。

2.4.2 个体基因片段

我们用 \vec{I} 来表示个体基因片段。

我们可以将一个具有 k 对等位基因的个体用一个 k 维有序向量 $\{(l_i, r_i)\}$ 表示， $l_i, r_i \in \mathbb{G}$ 。

2.5 基因片段的运算

2.5.1 加法运算 $+$

对于 $L, R \in \mathbb{P}$ ，而且 L, R 同为配子基因片段或个体基因片段，定义加法运算为两基因片段的 **有序拼接**。

如 $(A, C) + (B) = (A, B, C)$ 。

2.5.2 结合运算 \oplus

对于 $L, R \in \mathbb{P}$, 而且 L, R 同为配子基因片段, 而且长度相等, 定义结合运算为按位有序结合:

$$(L \oplus R)_i = (\max(L_i, R_i), \min(L_i, R_i))$$

\max, \min 为取序号较大/较小者。

如 $(A, b) + (a, B) = ((A, a), (B, b))$ 。

2.6 生成函数 (Generating function)

定义:

$$A = \sum_i a_i x^i$$

是序列 $\{a_i\}$ 的生成函数。

我们不关心 x 的取值和级数是否收敛, 把 x 作为形式, 只关心系数 a_i 。

2.7 基因片段生成函数

定义:

$$A = \sum_{i \in \mathbb{P}} a_i x^i$$

是序列 $\{a_i\}$ 的基因片段生成函数。

2.8 基因片段生成函数的系列运算

2.8.1 乘法运算 \times

$$x^L \times x^R = x^{L+R}$$

2.8.2 结合乘法运算 \otimes

$$x^L \otimes x^R = x^{L \oplus R}$$

2.9 基因片段生成函数的应用

- 求基因型为 $AaBB$ 的个体产生的配子数量比。

构造生成函数:

$$\begin{aligned} G &= \left(\frac{1}{2}x^A + \frac{1}{2}x^a\right)\left(\frac{1}{2}x^B + \frac{1}{2}x^B\right) \\ &= \frac{1}{2}x^{AB} + \frac{1}{2}x^{aB} \end{aligned}$$

即配子数量比为 $AB : aB = 1 : 1$ 。

- 求其自交后个体的基因型比例。

构造生成函数：

$$\begin{aligned} \mathbf{I} &= \mathbf{G} \otimes \mathbf{G} \\ &= \frac{1}{4}x^{AABB} + \frac{1}{2}x^{AaBB} + \frac{1}{4}x^{aaBB} \end{aligned}$$

即基因型数量比为 $AABB : AaBB : aaBB = 1 : 2 : 1$ 。

2.10 表现型集合

定义 \mathbb{E} 为表现型集合，一般地， $\mathbb{E} = \mathbb{G}$ 。

2.11 表现型映射

我们创建映射： $exp : \mathbb{G} \times \mathbb{G} \rightarrow \mathbb{E}$ ，对于一对等位基因 $l, r \in G$ 使得 $exp(l, r)$ 为这个个体的表现型。

比如 $exp(A, a) = A$ ， $exp(a, a) = a$ 。

2.12 表现型映射的性质

- $exp(i, j) = exp(j, i)$ 。
- $exp(i, i) = i$ 。

2.13 计算个体的表现型

个体的表现型可以用一个 k 维向量 \vec{E} 表示，其中

$$\vec{E}_i = exp(\vec{I}_i)$$

2.14 卷积

给定环 R 上的 n 维向量 $\vec{A} = \{a_i\}, \vec{B} = \{b_i\}$ 和下标运算 \circ ，设 $C = \{c_i\} = A * B$ ，则满足：

$$c_i = \sum_{j,k} [j \circ k = i] a_j b_k$$

称 C 为 A 和 B 关于 \circ 的离散卷积，以下简称卷积。

记 $C = A *_\circ B$ ，如果不引起混淆，简记为 $C = A * B$ ，其中 $*$ 为卷积算子。

若 $\circ = +$ ，就是我们熟悉的多项式乘法运算。

2.15 卷积与生成函数运算的联系

若满足运算 $x^L \times x^R = x^{L \circ R}$ ，那么生成函数 $\mathbf{F} = \sum f_i x^i$ 的乘法：

$$\mathbf{H} = \mathbf{F} \times \mathbf{G}$$

和卷积 $\vec{F} = \{f_i\}, \vec{G} = \{g_i\}, \vec{H} = \vec{F} *_{\circ} \vec{G} = \{h_i\}$ 等价。

2.16 快速沃尔什变换的实现

算法 1 快速莫比乌斯变换

输入: 集合幂级数 f

输出: f 的莫比乌斯变换

```
1: function FASTMOBIUSTRANSFORM( $f$ )
2:   for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
3:     for all  $S \subseteq U \setminus \{i\}$  do
4:        $f_{S \cup \{i\}} \leftarrow f_{S \cup \{i\}} + f_S$ 
5:     end for
6:   end for
7:   return  $f$ 
8: end function
```

算法 2 快速莫比乌斯反演

输入: 集合幂级数 f

输出: f 的莫比乌斯反演

```
1: function FASTMOBIUSINVERSION( $f$ )
2:   for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
3:     for all  $S \subseteq U \setminus \{i\}$  do
4:        $f_{S \cup \{i\}} \leftarrow f_{S \cup \{i\}} - f_S$ 
5:     end for
6:   end for
7:   return  $f$ 
8: end function
```

算法 3 多维广义离散傅里叶变换

输入: 幂级数 f , 单位根 w_k , 操作符 opr 代表正变换还是逆变换。

输出: f 的傅里叶变换

```
1: function FOURIERTRANSFORM( $f, w_k, opr$ )
2:   if  $opr = 1$ 
3:      $matrix_{i,j} = w_k^{(i-1)(j-1)}$ 
4:   else
5:      $matrix_{i,j} = \frac{1}{k} w_k^{-(i-1)(j-1)}$ 
6:   end if
7:   for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
8:     for The  $k$  vectors satisfying  $1 \dots k$  on the  $i$ -th bit and the other bits are same. do
9:        $v \leftarrow$  the  $k$  vectors
10:      for  $j \leftarrow 1$  to  $k$  do
11:         $g_j \leftarrow f_{v_j}$ 
12:      end for
13:       $g \leftarrow g \times matrix$ 
14:      for  $j \leftarrow 1$  to  $k$  do
15:         $f_{v_j} \leftarrow g_j$ 
16:      end for
17:    end for
18:  end for
19:  return  $f$ 
20: end function
```
