



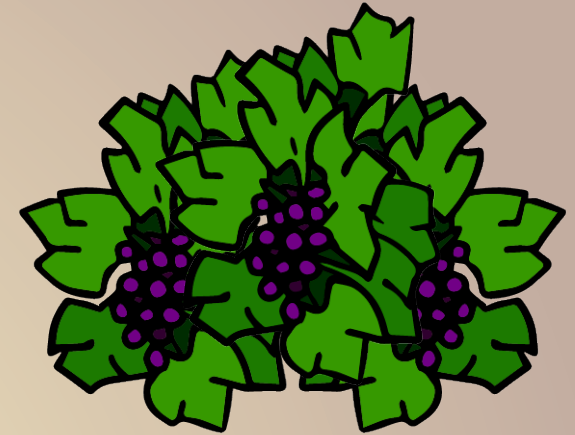
Joseph RONZIER
Game Design B

Projet de production
Bachelor 1
Game Design

ETPA Rennes 2019-2020



CADRAGE



6 MINI-JEUX
MOBILE
WARE

CIBLE : ADOLESCENTS TIME-FILLER

CADRAGE

INCARNATION

IMMERSION

COMPÉTITION AMICALE

COMMUNAUTÉ

FIDÉLISATION



UEX

DÉVELOPPEMENT COGNITIF

FACILE D'UTILISATION

APPRENTISSAGE
et SOCIÉTÉ

T I M I N G

R E F L E X E S

P R E C I S I O N

M E M O I R E

E F F I C A C E

F L U I D E

R A P I D E

CONCEPT

CUISINE ET VOYAGE

WORLD WARE COOK

WOLRDWARE
COOK

WORLD
WARE
COOK

CONCEPT

MÉMORISATION

VOYAGE

DÉCOUVERTE

APPRENTISSAGE

SOLITAIRE

COMPÉTITION

MENU QUOTIDIEN

OPPOSITION

RÉCOMPENSES

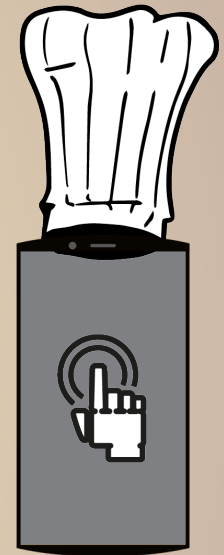
3C

Un Chef Cuisinier

Devant son plan de travail

Manipulation standard du mobile

TAP HOLD SWIPE



DIRECTION ARTISTIQUE



MAD RUSH

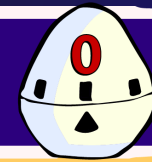
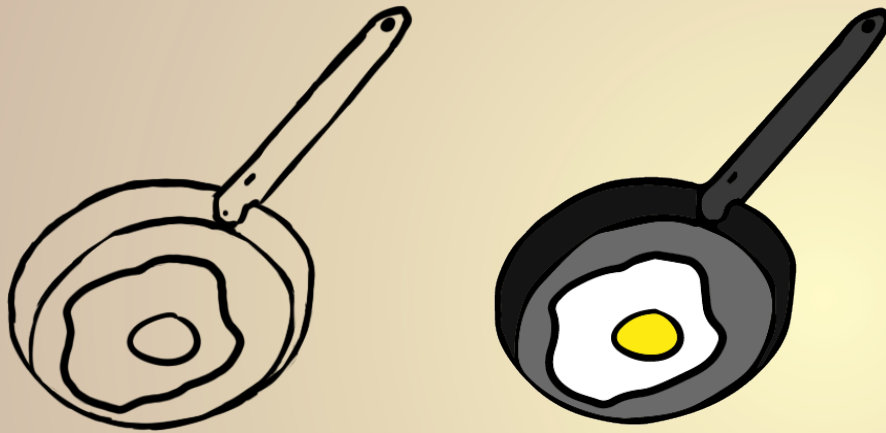


BATTLE LEGION

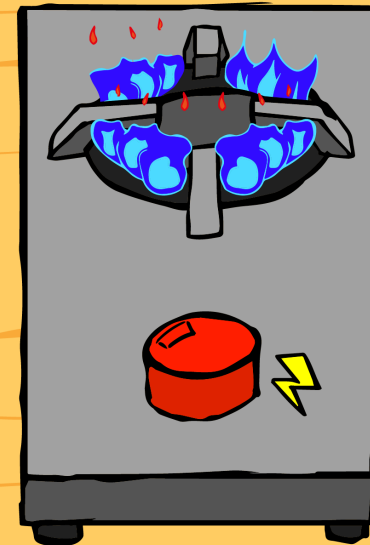


FRUIT NINJA

DIRECTION ARTISTIQUE



ALLUME !



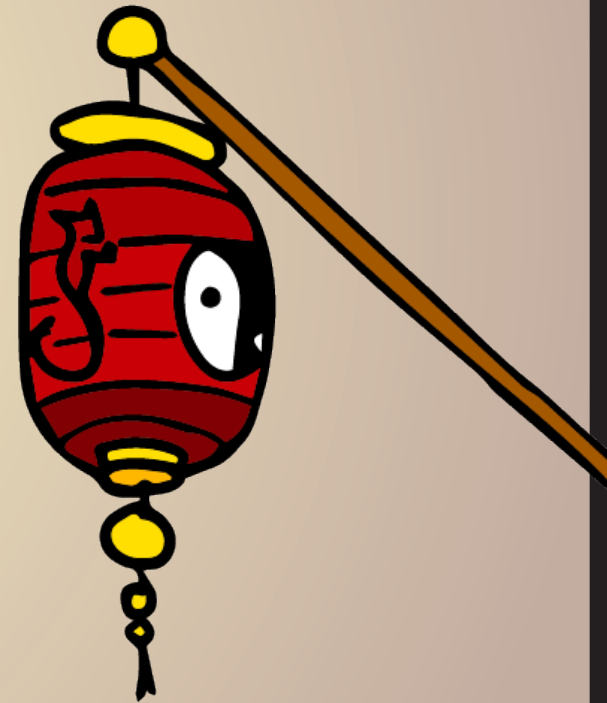
POST-MORTEM

LUMIÈRE

TEST

ANIMATIONS

TUTORIEL



Merci de votre attention

