

## Esthétique

- Graphismes en 2 dimensions
- Aplats de couleurs
- Vision globale du dessus de plan de travail
- Décors variants en fonction des pays
- Dessin cartoonesque tout public
- Dessins vectorisés.
- Décors réalistes dans les couleurs et le style

## Mécaniques

- Déplacements et validation d'éléments
- Progression sur une carte du monde
- Personnalisation de son chef cuisinier
- Participation aux compétitions quotidiennes

## Histoire

- Cuisinier qui fait le tour du monde
- Découverte de plats typiques des pays du monde
- Retour au pays d'origine avec ses connaissances
- Réalisation de menus quotidiens en compétition avec les autres voyageurs.

## Technique

- Contrôles tactiles (tap and swipe )
- Format mobile
- Affichage de texte
- Boutons
- Score mondial (online)
- Confrontations avec le jeu (hors ligne)
- Fluidité du jeu (chargements courts)