STEM学习单元设计报告

设计者:

科学教师 科学-人员

技术教师 技术-人员

工程教师 工程-人员

数学教师 数学-人员

STEM学习单元主题: 水过滤-studnet30

适用年级: 小学三年级

问题情境: 现在你是一名环境工程师,受雇于普陀区自来水公司,最近普陀区部分新村的居民反映自来水呈现偏红色的现象,为保证居民用水安全,作为应急预案,需要你的帮助来去除饮用水中的有害杂质(红色)。你需要设计建造一个水处理过滤器(特别是过滤器中的介质),尽可能地去除水中的有害杂质(红色),以便向该地区的居民提供安全的饮用水源。

学习驱动问题: 作为一名环境工程师,你能设计建造一个尽可能除去水中杂质的水过滤器吗?

【学习目标 - 学科核心问题】

学科	学习目标	学科核心问题
科学	S1. 能够通过模型描述水循环系统; (模型举例: 概念图、表格、流程图等)。 S2. 能够测量并绘制数据图,以证明过滤材料的吸附能力和其表面积相关。 S3. 能够设计控制变量的实验方案,以探究过滤材料与过滤效果的关系。 S4. 能够获取关于溶液过滤效果物理检测方法的信息。(如: 肉眼检测法、色标法、分光光度计等)。	S-Q1: 安全水源和干净水源的区别是什么? S-Q2: 在水循环的哪一个步骤汲取安全水? S-Q3: 如何通过图表表现水循环的具体过程及水循环和水处理的关系? S-Q4: 过滤材料的吸附能力和表面积存在怎样的关系? S-Q5: 如何设计实验方案观察过滤材料对过滤效果的影响? S-Q6: 有哪些方法能够检测过滤器的过滤效

		果?
技术	T1. 能使用数字工具绘制图表、探究数据的规律。 T2. 能够创建数字作品清晰的传达自己的思想。 T3. 能利用协作性数字工具与他建立联系去探索问题。	T-Q1: 你能使用Excel制作过滤材料吸附能力和表面积的关系图吗? T-Q2: 你能和小伙伴一同用process on完成水循环、水处理关系图的制作吗? T-Q3: 你能通过PPT展示小组在课上的设计思路及最终设计结果吗?
工程	E1. 定义一个简单的设计问题,用于反映某个需求,这个需求包括了在物料、时间和成本上的成功标准和约束条件。 E2. 基于问题的约束条件和成功标准,提出并比较多个可能的问题解决方案。 E3. 通过设计和实施控制变量的测试方案和故障测试方案,寻找模型或原型系统可改进的方面。	E-Q1: 在材料选择时,如何安排材料预算? E-Q2: 在设计时,你们产生了几种方案? E-Q3: 你认为如何设计实验检测过滤器的过滤效果? E-Q4: 如何改进方案?
数学	M1. 在具体情境中了解简单的数量关系,并能解决简单的实际问题。 (如:总价=单价*数量)。 M2. 通过实例了解表面积的意义以及度量单位,能进行单位之间的换算,接受单位的实际意义。 M3. 了解比例尺,在具体情境中,能将实际距离与图上距离换算。	M-Q1: 已知材料的单价,按拟定的计划购买材料要花费多少钱? M-Q2: 什么是表面积? M-Q3: 如何换算表面积? M-Q4: 如何将过滤器的实物设计按比例绘制到图上?

【任务模式】

基于设计的学习











汇报与反思

【课程设计】

任务一:需求分析———初识环境工程

任务描述:

教师引导学生理解项目背景,发布设计任务。促进学生理解工程设计,从环境工程师的角度思考问题。

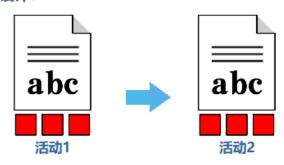
学科核心问题:

- S-Q1 安全水源和干净水源的区别是什么?
- S-Q2 在水循环的哪一个步骤汲取安全水?
- S-Q3 如何通过图表表现水循环的具体过程及水循环和水处理的关系?
- T-Q2 你能和小伙伴一同用process on完成水循环、水处理关系图的制作吗?

学习证据:

证据内容	对应核心问题	学习评价
证据内容1	S-Q1	观察记录
证据内容2	T-Q2	概念图
证据内容3	S-Q3	书面测试
证据内容4	S-Q3	
证据内容5	S-Q1, T-Q2	展示绩效

活动设计:



讨论 安全水源"和 干净水源" 探讨水处理、水循环的关系 的差别

活动内容:



活动1: 讨论 安全水源"和 干净水源"的差别

活动类型	思考-配对-共享		
阶段	学生活动	教师活动	
思考	学生根据教师提出的问题 独立思考答案;	教师提出问题 环境工程师的职责是什么?"请学生举例回答。引出,处理饮用水是环境 工程师所做最重要的事请之一。随后,教师 提出关键问题,安全水源和干净水源的差别 是什么?(支架问题:1. 首先除去什么物质 能让湖泊中的水成为饮用水?2. 有哪些污染 物是无色的,或者体积小到肉眼无法看到,但却是有害的,以至于你不想去饮用?3. 为 何湖泊水的净化如此重要?)	
配对	学生四人结队	教师安排学生分组	
共享	学生互相分享自己的答案, 并整合组内讨论 内容梳理 出新的答案	教师巡视小组讨论情况,在学生讨论出现停滞时给予支架问题的帮助。讨论结束后,教师抽取两组学生回答问题。 依据学生答题情况对答案梳理,通过板书总结饮用水的性质	
材料工具	需要的材料1 需要的工具1 需要的工具2		
资源链接	百度 - https://www.baidu.com		
附件	工具测试问题总结		



活动2: 探讨水处理、水循环的关系

活动类型	思考-配对-共享	
阶段	学生活动	教师活动
思考	学生搜集关于水处理、水 循环的相关信息	1. 教师带领学生复习搜索引擎的使用方法, 向学生发布讨论任务。水处理、水循环及工程设计之间的关系是什么?在水循环的哪一个步骤汲取安全水?请小组讨论生成关系图表。水处理、水循环及工程设计之间的关系是什么?请小组讨论生成关系图表。 (支架问题1. 我们在水循环的哪个步骤中汲取饮用水? 2. 环境工程师如何帮助水循环?)
配对	学生四人结队	安排学生依据上次的分组模式讨论
	1. 学生互相分享自己的答 案,用Process on	1. 在学生讨论期间,巡视讨论情况,给予支 架支持。最后,请小组代表展示小组成果, 教师依据成果展示情况总结水处理、水循环 之间的关系。 2. 教师发布本单元课程主

共享	小组在 线协作画出二者的关系图。 2. 学生简单讨论并回答教 师问题。	要任务,证子生以 环境工程则的身份展升活动。提出问题:环境工程师是如何去除水中的污染物,让水成 为安全的饮用水的? 随后 教师总结学生答案, 点出:过滤是一种常见的去除水中有害杂质 的方法。接下来向学生发布课程设计任务, 说明问题情境。	
材料工具	需要的工具2 需要的工具3		
资源链接	在线JSON校验工具 - http://www.bejson.com/ Babel编译器 - https://www.babeljs.cn/		
附件	logo		

任务二:设计方案———设计过滤器

任务描述:

学生了解工程设计理念,在具体预算情境下,设计有效的过滤器制作方案。

学科核心问题:

- E-Q1 在材料选择时,如何安排材料预算?
- E-Q2 在设计时, 你们产生了几种方案?
- M-Q1 已知材料的单价,按拟定的计划购买材料要花费多少钱?

学习证据:

证据内容	对应核心问题	学习评价
证据内容 - 1	M-Q1	口头汇报
证据内容 - 2	E-Q1, E-Q2	调查问卷

活动设计:



活动内容:



活动1: 做出设计图纸

活动类型	游戏教学		
游戏规则	在学生独立完成他们的决策工作表后,将学生分成4-5人组成的小组。教师告诉学生工程师必须在固定的预算内进行设计,每组有50元启动资金。有以下4种材料可供购买:活性炭(4元/克),沙(2元/克),砾石(1元/克)和棉球(1元/个)。请学生小组查找资料了解材料的用途,选择合适的材料绘出1张过滤器的草图,并制定1个可行的小组预算计划提交给教师,在教师处换取材料卡片。		
游戏地点	教室		
奖惩规则	无		
	学生活动 教师活动		
活动	学生分组活动,小组查找资料,了解教师给出的几种 材料的过滤特点 和用途,小组讨论得出一致的材料 选	教师向学生说明商店中的物品是水 过滤器中常用的几 种材料,请学生 思考其过滤特点和用途。在学生提 交	

择方案,绘制图纸,填写预算表。小组派出一位学 预算表时,作为商店店长给学生换取材料卡片,以便 生,将预算表提交 给教师,在教师处换取材料卡片。 对学生小组计 算情况打分。

子节点:

任务一:自主探究———自主探究任务名

任务描述:

自主探究的任务描述

学科核心问题:

- S-Q1 安全水源和干净水源的区别是什么?
- S-Q3 如何通过图表表现水循环的具体过程及 水循环和水处理的关系?

学习证据:

证据内容	对应核心问题	学习评价
证据内容1	S-Q1	口头汇报
证据内容2	S-Q3	观察记录

活动设计:



活动内容:



活动1: 金字塔类型

活动类型	金字塔讨论	
问题	问题描述	
	第一层讨论 规则	第一层讨论规则描述
活动	第二层讨论 规则	第二层讨论规则描述
	第三层讨论 规则	第三层讨论规则描述

任务二:分析解释———分析解释任务名

任务描述:

分析解释的任务描述

学科核心问题:

- S-Q4 过滤材料的吸附能力和表面积存在怎样的关系?
- T-Q1 你能使用Excel制作过滤材料吸附能力和 表面积的关系图吗?
- E-Q2 在设计时, 你们产生了几种方案?
- E-Q3 你认为如何设计实验检测过滤器的过滤 效果?

学习证据:

证据内容	对应核心问题	学习评价
证据内容描述	E-Q2, E-Q3	制作成果

活动设计:







活动1拼图策略1

活动2拼图策略2

活动内容:



活动类型	拼图策略	
	专家组	
任务	专家组 - 任务	原组 - 任务
学生活动	专家组 - 学生活动	原组 - 学生活动
教师活动	专家组 - 教师互动	原组 - 教师活动



活动2: 拼图策略2

活动类型	拼图策略	
	专家组	
任务	专家组 - 任务	原组 - 任务
学生活动	专家组 - 学生	原组 - 学生
教师活动	专家组 - 教师	原组 - 教师

任务三:迁移———迁移任务名

任务描述:

迁移任务描述

学科核心问题:

- S-Q1 安全水源和干净水源的区别是什么?
- C 0.2 加点器计图主主项业纸IT的目体计积双型纸IT和业协理的关系2

3 7 3 知的地位图表表现外值外的关怀过性及 外值外值外汇连的大法:

- T-Q3 你能通过PPT展示小组在课上的设计思路 及最终设计结果吗?
- E-Q1 在材料选择时,如何安排材料预算?
- M-Q1 已知材料的单价,按拟定的计划购买材料要花费多少钱?

学习证据:

证据内容	对应核心问题	学习评价
证据1	S-Q1	调查问卷
证据2	E-Q1	同行评审
证据3	M-Q1	制作成果

活动设计:



活动内容:



活动1: 实验活动

活动类型	实验教学	
实验安排	实验的具体安排: 1.。。。。。 2.XXXXXXXX 3.XXXXXXX 4.23453245	
实验环境	实验室	
	学生活动	教师活动
活动	学生的活动: Step One: XXX Step Two: XXXXXXX	教师活动描述

任务四:汇报与反思———汇报与反思任务名

任务描述:

汇报与反思任务描述

学科核心问题:

学习证据:

无

活动设计:

任务三:评价测试———制作并测试过滤器

任务描述:

学生称量实验材料,制作过滤器并对其过滤效果进行测试。

学科核心问题:

S-Q6 有哪些方法能够检测过滤器的过滤效果?

E-Q3 你认为如何设计实验检测过滤器的过滤 效果?

M-Q4 如何将过滤器的实物设计按比例绘制到 图上?

学习证据:

证据内容	对应核心问题	学习评价
证据内容的描述1	M-Q4	制作成果
证据内容的描述2	E-Q3	

活动设计:



活动内容:



活动类型	游戏教学		
游戏规则	教师将小组两两结对,每两组中间都安排一个材料站用于存放足够的原 材料,小组用卡片在材料站采购相应的材料。两组各出一人作为材料站 的管理员,监督对方小组学生取材料的数量和取样操作规范程度。		
游戏地点	实验室		
奖惩规则	无		
	学生活动 教师活动		
活动	学生学习实验室规范和天平的使用 技巧。小组派出管理员,并安排其 它成员采购不同物品。活动期间,需佩戴化学护目镜,在采购结束后, 学生要洗净双手。	教师向学生讲解实验室基本规则, 任何实验材料不得放入口中,实验 期间需佩戴化学护目镜。教师讲解 天平的使用技巧。在学生采购的过 程中巡视学生操作规范情况。	
材料工具	需要的工具		
资源链接	百度 - https://www.baidu.com		



活动2: 组装过滤器

	活动类型	实验教学	
ľ	实验安排	学生将采购的材料按设计方室组装起来	1

24323	12.370333111207733020001		
实验环境	实验室		
	学生活动	教师活动	
活动	学生在注射器内组装过滤器,并根据组装成品重新绘制设计草图(过滤器工作表中)。	教师给学生提供引导,告诉学生如 何在注射器内构建过滤器,并且组 装起来以便测试。	



活动3: 动手测试

活动类型	实验教学	
实验安排	将200毫升红色的水流过注射器,并用1个玻璃杯收集流出的水。学生在佩戴化学护目镜的条件下,按照自己选择的速率将液体加入到过滤器中。要求学生使用分光光度计测试液体的过滤情况。	
实验环境	实验室	
	学生活动 教师活动	
活动	1. 学生小组讨论几种测试方法的应 用,根据已有的仪器设计测试方案。 2. 学生动手操作,学习使用分光光度计。将实验结果记录在过滤器工 作表中。 3. 测试结束后,每组都要向全班介 绍自己的过滤器设计,包括每种材料用了多少,以及过滤后的液体的 吸收值。 4. 学生小组讨论比较各组过滤结果, 在过滤器工作表中反思自己的过滤 器设计是否成功。	1. 教师引导学生自己探索几种测试 方法: 肉眼检查、色标色度法、分 光光度计法。帮助学生明确前后测 的意义。(如何将流出的液体与流 入的液体进行对比?什么是前测? 什么是后测?)请学生设计测试方案。2. 教师总结对比几种测试方法的特 征,说明分光光度计方法的优势,向学生介绍分光光度计的使用方法 和测得的数据用途,请学生使用分 光光度计完成实验测试。3. 在学生汇报期间对学生表现进行评价。4. 学生汇报结束后请学生比较各组 过滤后液体的颜色(肉眼检查)和 吸收值(分光光度计)。引导学生思考,为什么某些过滤器的过滤效 果更好。什么样的结果能表明红色 完全去除?

任务四:改进设计———过滤器迭代设计

任务描述:

学生对自己的过滤器设计方案修改。

学科核心问题:

- S-Q4 过滤材料的吸附能力和表面积存在怎样的关系?
- S-Q5 如何设计实验方案观察过滤材料对过滤 效果的影响?
- T-Q1 你能使用Excel制作过滤材料吸附能力和表面积的关系图吗?
- E-Q4如何改进方案?
- M-Q2 什么是表面积?
- M-Q3 如何换算表面积?
- M-Q4 如何将过滤器的实物设计按比例绘制到 图上?

学习证据:

无

活动设计:



活动内容:



活动1: 吸附实验

活动类型	实验教学	
实验安排	教师给每个小组提供5个100室升的玻璃广口瓶,引导学生设计探究方案。 学生用4克的某种物质(沙、砾石和活性炭)来分别填充进3个广口瓶, 同时将棉球装入另一个广口瓶。学生们测量出20室升红色溶液装入每一 个广口瓶,并用盖子盖上。剩余的那个广口瓶将作为控制组而装入20室 升的红色溶液。1~2分钟后,用分光光度计检测过滤结果。	
实验环境	实验室	
	学生活动	教师活动
活动	1. 学生小组探讨如何通过实验判断 材料的过滤效果。 根据已有的物品 进行实验设计。 2. 学生小组开展实验。 3. 1-2分钟后,学生记录实验数据,分析实验结果,填写吸收实验工作 表。	1.教师请学生小组讨论测试材料过滤效果的方法,教师不告知实验流程,通过问题引导学生开展简单的吸附实验,(比如:什么是控制,因变量是什么)。 2. 在学生小组开展实验时进行实验 规范的指导。



活动2: 红色颜料去哪了?

活动类型	思考-配对-共享		
阶段	学生活动	教师活动	
思考	1. 学生小组讨论,回答教 师问题。 2. 学生使用excel绘制统计 图,统计图的形式由学生 自由选择。根据生成的图 表解释统计结果,分析表 面积与过滤效果的关系, 总结规律。	1. 教师询问学生红色颜料去哪了?为什么不同材料的过滤效果不同?总结学生观点,提出吸附的概念。2. 教师拿出5g活性炭,并告知学生碳分子表面的所有区域的大小等同于一个足球场的面积。一般来说,沙和砾石的表面积比活性炭分别小了100倍和1000倍。请学生根据已记录的数据用计算机绘制图表,探索表面积与过滤效果的关系。	
配对	学生四人结队	指导学生	
共享	学生小组共同总结数据的 规律,并讨论根据 实验数 据如何重新设计过滤器?	教师请学生讨论如何重新设计过滤器,请学 生记录在吸附 工作表中。	



活动3: 重新设计过滤器

活动类型	实验教学		
实验安排	学生修改设计方案,在50元的预算之下,利用同样4种材料来重新设计他们的过滤器。学生将流出溶液的颜色与他们设计的第1个过滤器的测量结果进行比较。		
实验环境	实验室		
	学生活动 教师活动		
活动	1.学生小组讨论在50元的预算下如 何修改最佳设计方案。 2. 依据设计方案在材料站采购原材 料,材料站管理员负责管理材料, 检验小组预算计算准确性。 3. 小组将采购的材料放入注射器中, 再次制作过滤器。 4. 小组将200ml红色溶液倒入过滤器中, 用分光光度计对过滤后的溶 液检测,记录实验数据于工作表中。	1. 说明设计约束: 50元的预算约束; 2. 学生实验过程中对小组实验情况 巡视	

子节点:

任务一:个人准备———个人准备任务名

任务描述:

个人准备任务描述

学科核心问题:

- S-Q1 安全水源和干净水源的区别是什么?
- S-Q2 在水循环的哪一个步骤汲取安全水?

学习证据:

证据内容	对应核心问题	学习评价
证据内容1	S-Q1	调查问卷
证据内容2	S-Q2	观察记录

活动设计:

任务二:分组讨论———分组讨论任务名

任务描述:

分组讨论的任务描述

学科核心问题:

- T-Q1 你能使用Excel制作过滤材料吸附能力和表面积的关系图吗?
- T-Q2 你能和小伙伴一同用process on完成水循环、水处理关系图的制作吗?
- E-Q2 在设计时, 你们产生了几种方案?

学习证据:

证据内容	对应核心问题	学习评价
证据内容	E-Q2	书面测试

活动设计:

任务三:深入讨论———深入讨论任务名

任务描述:

深入讨论的任务描述

学科核心问题:

E-Q3 你认为如何设计实验检测过滤器的过滤 效果?

M-Q1 已知材料的单价,按拟定的计划购买材料要花费多少钱?

学习证据:

无

活动设计:

任务四:总结反思———总结与反思任务名

任务描述:

总结反思任务描述

学科核心问题:

学习证据:

无

活动设计:

任务五:汇报与反思———汇报与反思

任务描述:

学生各小组展示自己的物理过滤器模型,用数字作品呈现设计思路和测试结果。 汇报结束后各小组反思自己的设计作品,设想下一步优化方案

学科核心问题:

T-Q3 你能通过PPT展示小组在课上的设计思路及最终设计结果吗?

E-Q4如何改进方案?

学习证据:

证据内容	对应核心问题	学习评价
反思总结证据内容	T-Q3, E-Q4	展示绩效

活动设计:



活动内容:

活动1: 汇报反思

活动类型	金字塔讨论
ADRE	(A) 1. 日 (A)

	20/02	13-9/C/3-4X1EEHJAZIII/6-6H1/8X-VI /J-3-EAE-11-ZA+		
		第一层讨论 规则	学生小组派代表展示小组的设计作品,向班内同学介绍 自己小组的设计思路和测试结果。每个小组都在评价表 上为展示组的过滤器打分并提出建议	
	活动	第二层讨论 规则	组内讨论选出最优组。并商议出最优组方案可进一步修 改的地方	
		第三层讨论 规则	全班成员对最优组选择及方案的完善统一意见达成一致。 此间过程学生可进行不同意见的争辩、讨论。最后学生 反思小组作品。填写活动后决策工作表,反映本次课程 的学习情况。	