## 07-07-Internet

Created on 20220605.

Last modified on 2024 年 5 月 18 日.

# 目录

4 目录

# Chapter 1 云计算

- 1.1 计算网络及其应用
- 1.2 网络计算环境下的知识处理、网络体系结构、网络管理
- 1.3 高速计算机网络和网络服务质量

# Chapter 2 信息论

2.1 多媒体信息在网络中的传输及处理

## Chapter 3 高速互连网络

#### 3.1 互联网络体系结构

局域网在最低两层。

#### 3.1.1 OSI、RM 七层模型

二层以上通过协议保障安全。

物理层,二进制传输,中继器、集线器;【安全上,隔离,屏蔽】数据链路层,以帧为单位,网桥、交换机、网卡;【安全上,链路加密,PPTP,L2TP】【这两层:以太网,ATM,帧中继等】网络层,分组传输与路由选择,三层交换机、路由器、IP【安全上,防火墙,IPSec】【IP,ICMP,IGMP,等】

传输层,端到端。【安全上,TLS.SET,SSL】【TCP.UDP】【UDP 没有验证】

会话层,建立、管理、终止会话;表示层,数据格式表示、加密、压缩;应用层,具体实现功能。【这 3 层,DHCP等】【安全上,PGP,Https,SLL】

#### 3.1.2 网络技术标准与协议

TCP-IP 协议族, Internet, 可扩展, 可靠; IPX-SPX 协议, 局域网即时战略游戏等, 路由; NETBEUI 协议, 不支持路由, IBM, 快速

#### 常见协议功能

RIP(Routing Information Protocol, 路由信息协议)是使用最久的协议之一。RIP 是一种分布式的基于距离向量的路由选择协议,RIP 协议是施乐公司 20 世纪 80 年代推出的,主要适用于小规模的网络环境。RIP 协议主要用于一个 AS(自治系统) 内的路由信息的传递

OSPF 路由协议是用于网际协议(IP)网络的链路状态路由协议。该协议使用链路状态路由 算法的内部网关协议(IGP),在单一自治系统(AS)内部工作。适用于 IPv4 的 OSPFv2 协议定 义于 RFC 2328,RFC 5340 定义了适用于 IPv6 的 OSPFv3。

POP3: 邮件收取

SMTP: 邮件发送

FTP: 20 数据端口/21 控制端口,文件传输协议

HTTP: 超文本传输协议,网页传输

DHCP: IP 地址自动分配

SNMP: 简单网络管理协议

DNS: 域名解析协议,记录域名与 IP 的映射关系

TCP: 可靠的传输层协议

UDP: 不可靠的传输层协议

ICMP: 因特网控制协议, PING 命令来自该协议

IGMP: 组播协议

ARP: 地址解析协议, IP 地址转换为 MAC 地址

RARP: 反向地址解析协议, MAC 地址转 IP 地址

BCP (边界网关协议) 是运行于 TCP 上的一种自治系统的编由协议。

#### TCP 三次握手

A 给 B, B 给 A, A 给 B。保证传输可靠

#### DHCP 协议

动态分配 IP 地址。169.254.0.0 和 0.0.0.0 是假的。租约 8 天。

#### DNS 协议

域名与 IP 转换。迭代查询:可以丢给别人【根域名服务器-》项级域名服务器-》权限域名服务器-》。。。】,直接给出反馈,不盘根究底。递归查询:最终答案【本地域名服务器】

#### 3.1.3 子网划分

网络前缀 + 主机号。B 类 168.195.0.0 分 27 个子网,子网掩码?10101000, 因为  $27 < 2^5$ , 所以 255,255,11111000,0 所以 255,255,248,0

B 类 168.195.0.0 划分子网,每个子网主机 700,求掩码? $2^k - 2 >= 700$ ,所以 10 位地址,所以 255,255,252,0

210.115.192.0/20,可划分多少 c 类子网? 因为后面 20-16=4,中间还有  $2^4=16$  个

#### 3.1.4 无线网

局域, WLAN, WIFI 城域, WMAN, WIMAX 广域, WWAN, 3G, 4G 个人, WPAN, bluetooth

3.2. 协议测试 11

#### 3.1.5 网络接入

有线:公用交换电话 PSTN 数字数据网 DDN ISDN,可以打电话时上网; ADSL,非对称数字用户,电话线通信,下行 8M,上行 512K;同轴光纤,HFC,上行下行对称。

无线: WIFI,BLUETOOTH, 红外 IrDA, WAPI; 3G,4G

#### 3.2 协议测试

MIME 它是一个互联网标准,扩展了电子邮件标准,使其能够支持,与安全无关。

- 3.3 高性能通信机制与策略的研究
- 3.4 计算机支持的协同工作(CSCW)
- 3.5 Web 技术软件工程和环境
- 3.6 互联网络下的协同工作环境
- 3.7 实时与多媒体技术
- 3.8 IPv6 协议的中间件和软件应用

# Chapter 4 资源监控

### 4.1 网络监控

三方监控工具: 监控宝、听云 APM、博睿、站长工具、安全宝、流量宝。用途: 全球各地 ping 某个 IP。开源: smokeping (特点: 支持分布式)。ping 全国各地,效果不准,因为过去和过来的路由不一样。

### 4.2 系统监控

## 4.3 应用监控

# Chapter 5 普适计算

# Chapter 6 无线计算(移动计算)

## Chapter 7 网络信息安全

#### 7.0.1 加密和认证

HTTPS 用 ssl 协议对报文进行封装

对称加密,如 DES,3DES 或 TDEA, RC5, IDEA, AES,适合大量明文传输;非对称加密,如 RSA; DES 是共享秘钥加密。

信息摘要算法: SHA-1, MD5 MD5, 信息以 512 位分组, 结果 128 位。 CA 的公钥是验证 CA 签名的依据, 所以不同 CA 互换公钥是用户互信的必要条件 采样频率大于等于工作频率的 2 倍, 能够恢复实际波形。

# Chapter 8 应用

- 8.1 远程教学
- 8.2 以 Intention 形式化为核心的 BDI 建模
- 8.3 基于多主体技术的 Internet 信息检索和用户建模
- 8.4 群件与网络技术研究