Chapter 1 计算机视觉、语音及多媒体信息处理

D

Chapter 2 计算机语言学、机器翻译 及自然语言理解

Chapter 3 仿脑计算理论与仿脑计算机

Chapter 4 智能信息处理

Chapter 5 虚拟现实,增强现实,虚拟环境

Chapter 6 机器学习

得到的的 DF

6.1 ANN, 人工神经网络

的 55 得到的的的

ANN 的实质是通过已知的两个空间的一对子空间,寻找两个空间的映射关系,希望通过局部性质对整体有所刻画。

6.1.1 基础 1-凸优化

概念

极大似然估计

$$min - L(\mu, \sigma)$$

$$\sigma \geqslant 0$$
(6.1)

最小二乘

$$min f_0(x) = |\mathbf{A}\mathbf{x} - \mathbf{b}|^2 \tag{6.2}$$

where $\mathbf{A}_{n \times k}$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$, for $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^k$.

凸优化局部最优 = 全局最优

$$min f_0(x)$$

$$f_i(x) \leq b_i, i = 1, \dots, m.$$
(6.3)

$$\forall x_1, x_2 \in \Omega, \lambda \in (0, 1)$$

$$convex \ set : \lambda x_1 + (1 - \lambda)x_2 \in \Omega$$

$$convex \ function : f(\lambda x_1 + (1 - \lambda)x_2) \leq \lambda f(x_1) + (1 - \lambda)f(x_2)$$

$$(6.4)$$

上镜图是凸集 = 凸函数

凸组合 (重心):

$$S = w^i x_i, where \sum w^i = 1 \tag{6.5}$$

凸包: x_i 的全部凸组合

凸闭包: f 的凸闭包的上境图, 是 f 的上境图的凸包。

Jensen 不等式:对于凸函数 f,有:

$$\sum w_i f(x_i) \geqslant f\left(\sum w_i x_i\right) \tag{6.6}$$

大部分不等式来自于 $x^2 \ge 0$, 或者 Jensen 不等式, 如:

$$\begin{cases}
f = -\ln(x) \\
w_i \equiv \frac{1}{n}
\end{cases} \Rightarrow \left(\prod_{i=1}^n a_i\right)^{\frac{1}{n}} \leqslant \frac{\sum_{i=1}^n a_i}{n} \tag{6.7}$$

$$\begin{cases}
f = x^2 \\
x_i = \frac{a_i}{b_i} \\
w_i = \frac{b_i^2}{\sum b_i^2}
\end{cases} \Rightarrow \sum a_i^2 \sum b_i^2 \geqslant \left(\sum a_i b_i\right)^2 \tag{6.8}$$

性质

凸集性质:

凸集交集是凸集;

凸集的线性映射是凸集;

平行光源投影(到任意平面上)保持凸集;

点光源投影(集合所有元素都除以同一个元素)保持凸集, $\Omega_{\hat{n}} = \{x_i/x_n | x_i \in \Omega\}$;

点光源投影(椎体)保持凸集, $\{tx_i|x_i\in\Omega\}$;

凸集合边界可微,则边界切平面是凸集的支撑平面;

凸集边界二阶可微,则边界点曲率向量指向集合内部,曲率向量是加速度方向或受力方向;

凸函数性质:

固定凸函数某些变量仍然是凸函数;

凸函数的非负线性组合是凸函数;

凸函数一阶可微,则一阶近似不大于函数本身, $f(x) \ge f(x_0) + (\nabla f(x_0))^T \cdot (x - x_0)$;

凸函数二阶可微,则 Henssen 阵半正定:

凸函数 $f(x_1,...,x_n)$,有 $g(x_i) = inff$ 是凸函数;

升维椎体保持凸性 $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R} \Rightarrow g(x,t) = tf(x/t): \mathbb{R}^{n+1} \to \mathbb{R}$;

凸集分离定理:

 \mathbb{R}^n 中两不相交非空凸集 \mathbb{C} 和 \mathbb{D} ,存在 $a \in \mathbb{R}^n, b \in \mathbb{R}$,使得 $a^Tx_C \leq b \& a^Tx_D \geq b$,几何意义是两个凸集在超平面 $a^Tx = b$ 两侧,其中 a 是超平面的法向量。超平面是 n 维空间中的 n-1 维平面。

6.1.2 基础 2-对偶问题

共轭函数

任意函数 f 的共轭函数: $f^*(y) = \sup(y^Tx - f(x))$, 右边括号里是勒让德变换,相当于在找从函数到超平面 y^Tx 的距离最大值,函数返回从曲率等于超平面的 f(x) 沿着 y 的方向到超平面的最大值。

性质: f* 是凸函数;

若 g 是 f 的凸闭包, $g^*=f^*$;

f 是凸函数时有 f**=f;

$$f(x) + f^*(y) \geqslant x^T y;$$

f 是凸函数可微时, $f^*(y) = \nabla f(x)x - f(x)$;

$$g(x) = f(Ax + b) \Rightarrow g^*(y) = f^*(A^{-T}y) - b^T A^{-T}y;$$

$$f(u,v) = f_1(u) + f_2(v) \Rightarrow f^*(w,z) = f_1^*(w) + f_2^*(z);$$

如:

$$f(x) = x \ln x \Rightarrow$$

$$f^*(y) = \sup_{x} (yx - x \ln x)$$

$$\frac{d(yx - x \ln x)}{dx} = 0 \Rightarrow x^* = e^{y-1}$$

$$\therefore f^*(y) = y e^{y-1} - e^{y-1} (y-1) = e^{y-1}$$
(6.9)

拉格朗日对偶函数

对于 ℝ 上的优化问题:

$$min f_0(x)$$

$$f_i(x) \le 0 \tag{6.10}$$

$$h_i(x) = 0$$

优化点 x*, 最优值 p*;

拉格朗日量 $\mathbb{R}^{n+m+p} \mapsto \mathbb{R}$

$$L(x,\lambda,\upsilon) = f_0(x) + \sum \lambda_i f_i(x) + \sum \upsilon_i h_i(x)$$
(6.11)

取 L 的下确界, 定义拉格朗日对偶函数

$$g(\lambda, \upsilon) = \inf_{x} L(x, \lambda, \upsilon)$$
 (6.12)

对于 $\lambda \ge 0$ 有 $g(\lambda, v) \le p^*$,对偶函数能提供下界,因此希望最大化 g。对偶问题的最大值点 (λ^*, v^*) ,最大值 d*。

例子 1:

$$minc^{T}x$$

$$s.t.: \begin{cases} x_{i} \geqslant 0 \Rightarrow -x_{i} \leqslant 0 \\ A^{T}x = b \end{cases}$$

$$\Rightarrow L = C^{T}x - \lambda^{T}x + v^{T}(A^{T}x - b)$$

$$= (C^{T} - \lambda^{T} + v^{T}A^{T})x - v^{T}b$$

$$g(\lambda, v) = \begin{cases} -\infty \\ -v^{T}b, C^{T} - \lambda^{T} + v^{T}A^{T} = 0 \end{cases}$$

$$\therefore \min v^{T}b$$

$$s.t.: \lambda \geqslant 0$$

$$C^{T} - \lambda^{T} + v^{T}A^{T} = 0$$

$$(6.13)$$

限制条件是线性时:

$$g = \inf_{x} \left[f_0(x) + \lambda^T (Ax - b) + v^T (Cx - d) \right]$$

$$= -b^T \lambda - d^T v + \inf_{x} \left[\left(A^T \lambda + C^T v \right)^T x + f_0(x) \right]$$

$$= -b^T \lambda - d^T v - f^* \left(-a^t \lambda - c^t v \right)$$
(6.14)

例子 2, 最小化向量范数:

$$in|x|, where Ax = b$$
 (6.15)

$$f^*(y) = \sup_{x} (\lambda^T x - |x|) = \begin{cases} 0, |y| \le 1 \\ +\infty, |y| > 1 \end{cases}$$
 (6.16)

$$g = \inf_{x} \left[|x| + \lambda^{T} (Ax - b) \right]$$

$$= -b^{T} \lambda + \sup_{x} \left(-A^{T} x - |x| \right)$$

$$\therefore \max - b^{T} \lambda$$

$$|A^{T} \lambda| \leq 1$$

$$(6.17)$$

例子 3, 最大熵:

$$max - \sum x_i lnx_i$$

$$Ax \le b$$

$$1^T x = 1$$
(6.18)

$$y^* = \sum e^{y_i - 1} \Rightarrow$$

$$g = \inf_x \left[\sum x_i ln x_i + \lambda^T (Ax - b) + v^T (x - 1) \right]$$

$$= -b^T \lambda - v + \sup_x \left(-\lambda A^T x - v x - \sum x_i ln x_i \right)$$

$$= -b^T \lambda - v - \sum e^{-\lambda^T A - v^T - 1}$$

$$\therefore maxg$$

$$\lambda \geqslant 0$$

$$(6.19)$$

对偶性

弱对偶性: $d^* \leq p^*$

强对偶性: $d^* = p^*$

slater 条件,对于凸优化问题,如果存在取到不等号的点,就满足强对偶性条。如线性规划、最小

二乘、最大熵问题都满足。

凸优化求解(KKT)

$$f_i(x^*) \leq 0$$

$$h_i(x^*) = 0$$

$$\lambda_i^* \geq 0$$

$$\lambda_i^* f_i(x^*) = 0$$

$$\nabla_x L(x^*, \lambda^*, v^*) = 0$$
(6.20)

例子 1 kkt 求解优化问题:

$$\min \frac{1}{2}x^{T}px + q^{T}x + r$$

$$Ax = b$$

$$\therefore h_{i}(x^{*}) = 0$$

$$\nabla L = 0$$

$$\therefore Ax^{*} = b$$

$$Px + q + A^{T}v^{*} = 0$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} A & 0 \\ p & A^{T} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x^{*} \\ v^{*} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$(6.21)$$

支持向量机 SVM

$$a^{T}x_{c} > b \& a^{T}x_{d} < d$$

$$a^{T}x_{c} - b \geqslant t \& a^{T}x_{d} - d \leqslant -t$$

$$(6.22)$$

在这里 a 是单位向量,保证与原问题等价,转化为 $|a| \leq 1$:

$$min - t$$

$$-a^{T}x_{c} + b \leq -t$$

$$a^{T}x_{d} - b \leq -t$$

$$-t \leq 0$$

$$|a|^{2} \leq 1$$

$$(6.23)$$

6.1.3 基础 3-数学

微积分

梯度写作列向量, Hessian matrix:

$$\nabla f(\mathbf{x}) = \frac{\partial f(\mathbf{x})}{\partial x}$$

$$\mathbf{H}(\mathbf{x}) = \nabla^2 f(\mathbf{x}) = \left[\frac{\partial^2 f(\mathbf{x})}{\partial x_i \partial x_j} \right]$$
(6.24)

一阶导数为 0,可能是极值点,同时二阶导数为 0 的时候就是鞍点 saddle point,判断鞍点可用三阶导数。矢量的泰勒级数展开

$$f(\mathbf{x}_i + \delta) \approx f(\mathbf{x}_i) + \nabla^T f(\mathbf{x}_i) \delta + \frac{1}{2} \delta^T \nabla^2 f(\mathbf{x}_i) \delta$$
 (6.25)

为什么梯度方向是上升最快的方向,因为泰勒公式中可以看到,取梯度方向时,向量共线,夹角 0,模最大;同样有负梯度方向最小。通常而言,方向更重要,步长没有方向那么重要 把二次项也考虑进来,就叫牛顿法

概率论部分

累积分布函数 $F(x) = P(x \leq x_0)$

概率密度函数 $f(x) = \frac{d}{dx}F(x)$ 高斯分布: 独立同分布收敛于高斯分布, 加三四项就类似高斯了

$$f(x|\mu,\sigma^2) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$
(6.26)

贝叶斯公式:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

$$P(A|B)P(B) = P(B|A)P(A)$$

$$f(x|y) = \frac{f(x,y)}{f(y)}$$
(6.27)

贝叶斯分类,分词,图像识别,邮件过滤。

6.1.4 基础 4-Regression

线性回归

目标函数 f 写成 x 带偏置的线性函数, 有

$$f(\mathbf{x}) = \theta^T \mathbf{x} \tag{6.28}$$

损失函数,构造 convex 的,如

$$J = ave(\hat{\mathbf{y}} - \mathbf{y})^2 \tag{6.29}$$

梯度下降

$$\theta^{(i+1)} = \theta^{(i+1)} - \alpha \nabla J \tag{6.30}$$

逻辑回归

目标函数加一层阶跃函数, sign(f), sigmoid 函数

$$\frac{1}{1 + e^{-x}} \tag{6.31}$$

损失函数, 目的是对于判断错误的能很明显放大错误

$$Coss = \begin{cases} -log(\hat{\mathbf{y}}), \mathbf{y} = 1\\ -log(1 - \hat{\mathbf{y}}), \mathbf{y} = 0 \end{cases}$$

$$(6.32)$$

防止过拟合,添加权值作为正则化项

$$J = -ave\left[\mathbf{y} \cdot log(\hat{\mathbf{y}}) + 1 - \mathbf{y} \cdot log(1 - \hat{\mathbf{y}})\right] + \lambda ave|\theta|^{2}$$

$$\theta_{i} = \theta_{i} = \alpha \frac{\partial J}{\partial \theta_{j}}$$
(6.33)

多分类问题: one-vs-rest, 得到每个点属于每个类的概率。损失函数如 linearSVM (可用 SGD 求解),或者交叉熵

$$L_{i} = \sum_{j \neq y_{i}} \max \left[0, f(x_{i}, w)_{j} - f(x_{i}, w)_{y_{i}} + \Delta\right]$$

$$= \sum_{j \neq y_{i}} \max \left(0, w_{j}^{T} x_{i} - w_{y_{i}}^{T} x_{i} + \Delta\right)$$

$$L = ave(L_{i}) + \lambda \sum_{k} \sum_{l} D_{k}$$

$$(6.34)$$

交叉熵,指数函数保持正,归一化,指数函数为防止过大,用常数 C 做平滑:

$$L = -\sum y_i \log \frac{e^{f_{y_i}}}{\sum e^{f_{y_i}}} = -\sum y_i \log \frac{e^{f_{y_i} + C}}{\sum e^{f_{y_i} + C}}$$
 (6.35)

vision.stanford.edu/teaching/cs231n

Ridge regression as constrained optimization

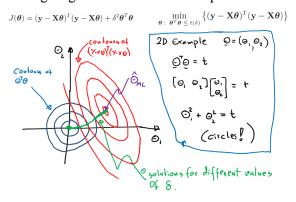


Figure 6.1: 正则项的几何意义

需要查找?? HIFT,JIST,HOG

6.1.5 基础概念

停止准则:与真值误差小于预设;两次迭代差小于预设;达到预设迭代次数

6.1.6 分类

单层感知器

单层感知器(Perception)解决线性可分问题,在高维空间用一个超平面划分样本。Rosenblatt证明两类模式线性可分时算法收敛。

$$Y = \operatorname{sgn}\left([w_i, b] \dot{[}x_i, 1]^T\right) = \operatorname{sgn}(\boldsymbol{W}^T \boldsymbol{X})$$

$$W_{n+1} = W_n + \eta(Y_{\text{real}} - Y_n) \boldsymbol{X}_n$$
(6.36)

二值化,分类的边界距离某一类很接近。常采用纠错学习规则的学习算法,把偏置作为固定输入 局限性:不能解决线性不可分问题。奇异样本训练时间长。只适合单层。

- 6.2 计算智能
- 6.2.1 遗传算法的理论和应用
- 6.2.2 免疫模型与算法的基本原理及其应用
- 6.2.3 人工神经网络的理论和应用
- 6.2.4 网络智能信息检索与数据挖掘
- 6.3 增强学习
- 6.4 深度学习