# Нахождение корней линейной системы уравнения с помощью метода Гаусса с нахождением максимального элемента по столбцу

Шерстобитов Андрей 332 группа

22 октября 2020 г.

# Содержание

1	Пос	Постановка задачи		
2	2.1	г <b>оритм</b> Разбиение матрицы на блоки		
9		Обратный ход		
4	3 Хранение в памяти 4 Оценка сложности			
	4.1	Прямой ход		
	4.2	Обратный ход		
		Сложность алгоритма		

#### 1 Постановка задачи

Пусть дана матрица A размера  $n \times n$ , вектор b размера n. Требуется найти решение линейной системы Ax = b, используя метод Гаусса с выбором максимального элмента по столбцу.

# 2 Алгоритм

#### 2.1 Разбиение матрицы на блоки

Разобьем матрицу A на блоки размера  $m \times m$  по формуле  $n = k \cdot m + l$ :

$$\begin{pmatrix} A_{1,1}^{m \times m} & A_{1,2}^{m \times m} & \dots & A_{1,k}^{m \times m} & A_{1,k+1}^{m \times l} & B_1^m \\ A_{2,1}^{m \times m} & A_{2,2}^{m \times m} & \dots & A_{2,k}^{m \times m} & A_{2,k+1}^{m \times l} & B_2^m \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{k,1}^{m \times m} & A_{k,2}^{m \times m} & \dots & A_{k,k}^{m \times m} & A_{k,k+1}^{m \times l} & B_k^m \\ A_{k+1,1}^{l \times m} & A_{k+1,2}^{l \times m} & \dots & A_{k+1,k}^{l \times m} & A_{k+1,k+1}^{l \times l} & B_{k+1}^{l} \end{pmatrix}$$

#### 2.2 Прямой ход

1.  $A_{1,1}^{m\times m}\to V_1$ , методом Гаусса с выбором максимального элемента по столбцу для находим обратную матрицу  $V_1|V_3\Rightarrow V_3=V_1^{-1}=(A_{1,1}^{m\times m})^{-1},\ min=\|V_3\|$ 

Если  $\nexists (A_{1,1}^{m \times m})^{-1}$ , то выбираем следующую строчку.

Если  $\forall A_{i,1}^{m \times m}, i = 1, \dots k \not\equiv (A_{i,1}^{m \times m})^{-1}$ , то алгоритм не применим.

 $\forall i=2,\dots k\ A_{i,1}^{m imes m} o V_1.\ V_1|V_2\Rightarrow V_2=V_1^{-1},$  если  $\|V_2\|< min,$  то меняем местами указатели  $V_3$  и  $V_2.$ 

- 2.  $I_i \leftrightarrow I_1$  (строчки)
- 3.  $A_{1,1}^{m imes m} = E_{1,1}^{m imes m}$ ,  $V_3 imes (A_{1,2}^{m imes m} \dots A_{1,k}^{m imes m} A_{1,k+1}^{m imes l} = B_1^m)$ :  $A_{1,j}^{m imes m}$ ,  $j = 2, \dots, k$ ;  $A_{1,j}^{m imes l}$ , j = k+1 сохраняем в  $V_1$ , затем  $V_2 = V_3 \cdot V_1$  и  $V_2 o A_{1,j}$ . В итоге получаем:  $E_{1,1}^{m imes m} A_{1,2}^{m imes m^*} \dots A_{1,k}^{m imes m^*} A_{1,k+1}^{m imes l^*} = B_1^{m^*}$

4. Далее действуем по формуле  $A_{i,j} = A_{i,j} - A_{i,1} \cdot A_{1,j}$ , получим матрицу:

$$\begin{pmatrix} E_{1,1}^{m \times m} & A_{1,2}^{m \times m^*} & \dots & A_{1,k}^{m \times m^*} & A_{1,k+1}^{m \times l^*} & B_1^{m^*} \\ 0 & A_{2,2}^{m \times m^*} & \dots & A_{2,k}^{m \times m^*} & A_{2,k+1}^{m \times l^*} & B_2^{m^*} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & A_{k,2}^{m \times m^*} & \dots & A_{k,k}^{m \times m^*} & A_{k,k+1}^{m \times l^*} & B_k^{m^*} \\ 0 & A_{k+1,2}^{l \times m^*} & \dots & A_{k+1,k}^{l \times l^*} & A_{k+1,k+1}^{l \times l^*} & B_{k+1}^{l^*} \end{pmatrix}$$

5. Далее повторяем алгоритм для матрицы  $(n-m) \times (n-m)$ :

$$\begin{pmatrix} A_{2,2}^{m \times m^*} & \dots & A_{2,k}^{m \times m^*} & A_{2,k+1}^{m \times l^*} & B_2^{m^*} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{k,2}^{m \times m^*} & \dots & A_{k,k}^{m \times m^*} & A_{k,k+1}^{m \times l^*} & B_k^{m^*} \\ A_{k+1,2}^{l \times m^*} & \dots & A_{k+1,k}^{l \times m^*} & A_{k+1,k+1}^{l \times l^*} & B_{k+1}^{l^*} \end{pmatrix}$$

На r < k + 1 ходу алгоритма:

- 1. Ищем выше<br/>описанную обратную среди матриц  $A_{qr}^{m \times m}, \ q = r, \dots, k$
- 2.  $I_r \leftrightarrow I_q$  (строчки)

3. 
$$A_{r,r}^{m \times m} = E_{r,r}^{m \times m}, \ (A_{r,r}^{m \times m})^{-1} \times (A_{r,r+1}^{m \times m} \dots A_{r,k}^{m \times m} A_{r,k+1}^{m \times l} = B_r^m)$$

$$\begin{aligned} 4. \ i,j &= r+1,\ldots,k \\ i &= r+1,\ldots,k \\ j &= r+1,\ldots,k \end{aligned} \qquad A_{i,j}^{m \times m} &= A_{i,j}^{m \times m} - A_{i,r}^{m \times m} \times A_{r,j}^{m \times m} \\ A_{i,k+1}^{m \times l} &= A_{i,k+1}^{m \times l} - A_{i,r}^{m \times m} \times A_{r,k+1}^{m \times m} \\ A_{i,k+1}^{l \times m} &= A_{i,k+1}^{l \times m} - A_{i,r}^{l \times m} \times A_{r,k+1}^{m \times m} \\ A_{k+1,j}^{l \times l} &= A_{k+1,j}^{l \times m} - A_{k+1,r}^{l \times m} \times A_{r,k+1}^{m \times m} \\ A_{k+1,k+1}^{l \times l} &= A_{k+1,k+1}^{l \times l} - A_{k+1,r}^{l \times m} \times A_{r,k+1}^{m \times l} \\ i &= r+1,\ldots,k \end{aligned} \qquad \begin{aligned} A_{i,r}^{m \times m} &= B_{i}^{m} - A_{i,r}^{m \times m} \times B_{r}^{m} \\ B_{i}^{l} &= B_{k+1}^{l} - A_{k+1,r}^{l \times m} \times B_{r}^{m} \\ A_{i,r}^{m \times m} &= 0 \\ A_{k+1,r}^{l \times m} &= 0 \end{aligned}$$

На r = k + 1 ходу алгоритма:

- 1. Ищем вышеописанную обратную к  $A_{k+1,k+1}^{l imes l}$
- 3.  $A_{k+1,k+1}^{l \times l} = E_{k+1,k+1}^{l \times l}, \ B_{k+1}^{l} = (A_{k+1,k+1}^{l \times l})^{-1} \times B_{k+1}^{l}$

После прямого хода получаем матрицу:

$$\begin{pmatrix} E_{1,1}^{m \times m} & A_{1,2}^{m \times m^*} & \dots & A_{1,k}^{m \times m^*} & A_{1,k+1}^{m \times l^*} \\ 0 & E_{2,2}^{m \times m^*} & \dots & A_{2,k}^{m \times m^*} & A_{2,k+1}^{m \times l^*} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & E_{k,k}^{m \times m^*} & A_{k,k+1}^{m \times l^*} & B_k^{m^*} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & E_{k+1,k+1}^{l \times l^*} & B_{k+1}^{l^*} \end{pmatrix}$$

#### 2.3 Обратный ход

$$r = 1: E_{k+1,k+1}^{l \times l} = X_{k+1}^{l}$$

$$r = 2: X_k^m = B_i^k - A_{k,k+1}^{m \times l} \cdot B_{k+1}^{l}, A_{k,k+1}^{m \times l} = 0$$

$$\begin{pmatrix} E_{1,1}^{m \times m} & A_{1,2}^{m \times m^*} & \dots & A_{1,k}^{m \times m^*} & A_{1,k+1}^{m \times l^*} & B_1^m \\ 0 & E_{2,2}^{m \times m} & \dots & A_{2,k}^{m \times m^*} & A_{2,k+1}^{m \times l^*} & B_2^m \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & E_{k,k}^{m \times m} & 0 & X_k^m \\ 0 & 0 & \dots & 0 & E_{k+1,k+1}^{l \times l} & X_{k+1}^{l} \end{pmatrix}$$

$$\forall r = 3, \dots, k : X_i^m = B_i^m - \sum_{j=i+1}^n A_{i,j}^{m \times h} \cdot X_j^h, \ A_{i,j}^{m \times h} = 0, i = k-2, \dots, 0$$

$$h = (j < k) ? m : l$$

$$\begin{pmatrix} E_{1,1}^{m \times m} & 0 & \dots & 0 & 0 & X_1^m \\ 0 & E_{2,2}^{m \times m} & \dots & 0 & 0 & X_2^m \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & E_{k,k}^{m \times m} & 0 & X_k^m \\ 0 & 0 & \dots & 0 & E_{k+1,k+1}^{l \times l} & X_{k+1}^l \end{pmatrix}$$

### 3 Хранение в памяти

Матрицу A храним в памяти таким образом:

$$A = \{a_{1,1}, a_{1,2}, \dots, a_{1,m}, a_{2,1}, a_{2,2}, \dots, a_{2,m}, \dots, a_{m,1}, a_{m,2}, \dots, a_{m,m}, a_{1,m+1}, a_{1,m+2}, \dots, a_{1,2m}, \dots, a_{n,n}, b_1, \dots, b_n\}$$

В блочном виде:

$$A = \{A_{1,1}, A_{1,2}, \dots, A_{1,k+1}, A_{2,1}, A_{2,2}, \dots, A_{2,k+1}, \dots, A_{k+1,1}, A_{k+1,2}, \dots, A_{k+1,k+1}, B_1, \dots, B_{k+1}\}$$

Тогда указатель на блок  $A_{i,j}: A+(i-1)\cdot n\cdot m+(j-1)\cdot last\_i\cdot m,$ . Указатель на элемент (p,q) этой же матрицы:  $A+(i-1)\cdot n\cdot m+(j-1)\cdot last\_i\cdot m+(p-1)\cdot last\_j+(q-1),$  где  $last\_i=i$  < k ? m : l,  $last\_j=j$  < k ? m : l.

Указатель на i-ый элемент B:  $A + n \cdot n + (i - 1)$ 

# 4 Оценка сложности

- 1. Нахождение обратной матрицы для  $A^{n \times n}$ :  $\frac{8}{3}n^3 + O(n^2)$
- 2. Умножение матриц  $A^{n\times m} \times A^{m\times l}$ : 2mnl nl
- 3. Сложение матриц  $A^{n \times m} + A^{n \times m}$ : nm

#### 4.1 Прямой ход

На r < k + 1 ходу прямого хода:

На шаге 1:

(k-r+1) нахождений обратной матрицы к матрице  $m \times m$  На шаге 3:

(k-r) умножений матриц  $m \times m$  на  $m \times m$ 

1 умножение матрицы  $m \times m$  на матрицу  $m \times l$ 

1 умножение матрицы  $m \times m$  на матрицу  $m \times 1$ 

На шаге 4:

 $m \times m$ : по  $(k-r)^2$  умножений и сложений

по (k-r) умножений матриц  $l \times m$  на  $m \times m$  и  $m \times m$  на  $m \times l$ 

по (k-r) сложений матриц  $l \times m$  и  $m \times l$ 

(k-r) умножений матрицы  $m \times m$  на  $m \times 1$ 

(k-r) сложений матриц  $m\times 1$ 

1 умножение матрицы  $l \times m$  на  $m \times l$ 

1 сложение  $l \times l$ 

1 умножение  $l \times m$  матрицы на  $m \times 1$ 

1 сложение  $l \times 1$  матриц

Ha r = k + 1 ходу:

На шаге 1:

1 нахождение обратной матрицы к матрице  $l \times l$ 

На шаге 3:

1 умножение матрицы  $l \times l$  на матрицу  $l \times 1$ 

Сложнось прямого хода:

$$\sum_{i=0}^{k-1} ((i+1)\frac{8}{3}m^3 + i(i+1)(2m^3 - m^2) + i^2m^2 + (1+2i)(2m^2l - ml) + 2iml + 2ml^2 - ml + l^2 + (1+i)(2m^2 - m) + im + 2ml - l + l) + \frac{8}{3}l^3 + 2l^2 - l$$

#### 4.2 Обратный ход

На шаге 1: k умножений матриц  $m \times l$  на  $l \times 1$  и k сложений  $m \times 1$  матриц. На каждом следующем шаге r: (k-r) умножений  $m \times m$  на  $m \times 1$  и (k-r) сложений  $m \times 1$  матриц.

Сложность обратного хода:

$$\sum_{i=0}^{k-2} (i(2m^2 - m) + im) + k(ml - m) + km$$

# 4.3 Сложность алгоритма

Сложность всего алгоритма:

$$\boxed{\frac{2}{3}n^3 + \frac{4}{3}mn^2 + \frac{2}{3}m^2n + O(n^2)}$$

При 
$$m = 1$$
:  $\frac{2}{3}n^3 + O(n^2)$ ;  
При  $m = n$ :  $\frac{8}{3}n^3 + O(n^2)$ ;