



INSTITUT TEKNOLOGI DEL

MATERI PRAKTIKUM

Pemrograman Berorientasi Objek (1142201)

Tanggal Sesi	: 02 April 2024
Minggu ke-/sesi	: 11/2
Topik	: Implementasi Hibernate Dengan JavaFX
Aktifitas	: Mahasiswa mempelajari Framework Hibernate Menggunakan JavaFX pada bahasa pemrograman Java
Tujuan praktikum	: Mahasiswa mampu memahami dan menguasai Framework Hibernate Menggunakan JavaFX
Waktu pengerjaan	: 2 x 50 menit
Setoran	: Sesuai Petunjuk Praktikum
Batas penyerahan	: Minggu, 07 April 2024
Tempat Penyerahan	: e-course
Sarana	: IDE Netbeans, Laptop
Referensi	: -

1. PENDAHULUAN

Pada praktikum ini, Anda diperkenalkan dengan Framework Hibernate dan implementasi menggunakan JavaFX. Framework Hibernate merupakan salah satu framework yang dimiliki oleh Java baik itu untuk desktop maupun untuk web. Melalui praktikum ini, Anda akan belajar tentang struktur dasar penggunaannya serta implementasinya di JavaFX.

2. PETUNJUK PRAKTIKUM

1. Pelajari framework hibernate melalui link video berikut ini:
 - <https://www.youtube.com/watch?v=Oilyacb7RjM>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=lyrpDMXS3mE>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=qzQx7Pc0LEw>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=mVEPHz2PLCc>
2. Buatlah sebuah project menggunakan framework hibernate pada javaFX yang terhubung pada database. Project yang Anda buat minimal terdiri dari 2 tabel yang saling berelasi. Pada project Anda harus ada penggunaan MVC.
3. Anda diharapkan mengeksplorasi arti dari istilah-istilah yang muncul pada project Anda.

3. SETORAN PRAKTIKUM

Dalam praktikum kali ini, Anda diminta untuk:

1. Kode program hasil pengetikan Anda mengikuti materi yang sudah diberikan pada sesi sebelumnya.
2. Anda diminta untuk menambahkan komponen-komponen untuk aplikasi berbasis GUI Anda, sehingga terlihat seperti gambar diatas.

Setoran dilakukan melalui penggunaan `ecourse.del.ac.id`.

File hasil praktikum Anda tersebut disimpan di dalam sebuah folder. Folder hasil pengerjaan tugas tersebut dikompres menjadi file berekstensi `.rar`. Nama file harus sesuai dengan format: `pbo_d4trpl_w010s02_NIM.rar`. NIM diganti dengan NIM Anda.

Latihan. Latihan. Latihan