

FACULTAD DE INGENIERÍA, ARQUITECTURA Y URBANISMO
PROGRAMA DE ESTUDIOS DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

Guía de desempeño “Informe Quincenal 03 (IQ3)”

Por: MBA Ing. Laurita Belen Guevara Alburqueque

La siguiente guía tiene por finalidad orientarte en la elaboración del trabajo correspondiente a la evidencia del desempeño (ED), donde sistematizas la experiencia de trabajo de campo, como parte de una de las actividades obligatorias del curso: Prácticas Pre Profesionales, por lo tanto, es un documento que debes leerlo minuciosamente, para lograr un trabajo y aprendizaje significativo y alcanzar el mayor puntaje de evaluación.

I. Datos generales

Asignatura	: Prácticas Pre Profesionales
Ciclo académico	: 2025 – II
Escuela Profesional	: Escuela Académico Profesional de Ingeniería de sistemas
Puntaje de evaluación	: Esta actividad tiene un peso del 5%. (El informe quincenal 01 tiene un peso de 10%; el informe quincenal 02 tiene un peso de 10%; la exposición del informe quincenal 03 tiene un peso del 5%. En conjunto la evidencia de desempeño tiene un peso del 30% del promedio final.)

II. Finalidades educativas

A través de esta actividad el estudiante logrará lo siguiente:

Competencia	Capacidades	Dominio de contenidos temáticos	Evidencia de aprendizaje (Producto académico)
Aplica conocimientos de desarrollo de software, diseño de redes, gestión de tecnologías y sistemas de información en las actividades realizadas en el centro de prácticas de forma	<ul style="list-style-type: none"> Gestiona tecnologías de información en la organización donde realiza la práctica. Desarrolla software para solucionar problemas de la organización. 	<ol style="list-style-type: none"> Tema 13: Sprint 5 Tema 14: Seminario Tema 15: Ejecución del proyecto – Sprint 6 	Informe Quincenal 03
	Actitudes <ul style="list-style-type: none"> Propone y desarrolla soluciones de TIC que aporten en las actividades realizadas en el centro de 		

responsable y eficiente.	prácticas de forma responsable y eficiente.		
--------------------------	---	--	--

III. Descripción de la actividad

El informe quincenal consiste en un informe donde se plasma un proyecto de innovación, que contiene un modelo de negocio para una empresa de base tecnológica relacionada con el sector donde realiza las prácticas.

IV. Consigna

Para realizar esta actividad con éxito, te recomendamos tener en cuenta los siguientes pasos:

- A. REVISAR LA HOJA DE RUTA DEL PRODUCTO (PRODUCT ROADMAP)
 - Con base al feedback de los sprints anteriores revisa la hoja de ruta y realiza actualizaciones si lo requieres.
 - Recuerda tener en cuenta las estructuras genéricas de acuerdo a la línea de tu proyecto.
- B. PLANEAR Y EJECUTAR LOS SPRINTS 5 Y 6
- C. REDACTAR TU INFORME QUINCENAL
 - Redacta el informe quincenal siguiendo los lineamientos establecidos en el apartado de este documento: V. Estructura básica del producto académico.

V. Estructura básica del producto académico

El informe quincenal debe presentar la siguiente estructura:

Portada

- Logotipos actualizados de la Universidad
- Universidad
- Facultad
- Escuela
- Título del informe: Tercer Informe Quincenal de Prácticas Pre Profesionales
- Nombre de la empresa
- Apellidos y nombres del estudiante
- Periodo de prácticas (fecha de inicio/fecha de fin)
- Correo electrónico del estudiante
- N° de celular del estudiante
- Fecha de presentación del informe

Tabla de contenidos

Índice de tablas

Índice de figuras

1. Título del proyecto de emprendimiento

2. Elaboración del modelo de negocio

En el plan de prácticas se definió el Lean Canvas, tomando como referencia ese artefacto, en este apartado se elaborará el Business Model Canvas; las recomendaciones son las mismas que el en Lean Canvas, sin embargo, hay que considerar que las estructuras de costos ya deben estar ajustados a la realidad y estar detallados.

¿Cómo diferencias del Lean Canvas al Business Model Canvas (BMC)? El Lean Canvas está orientado a solucionar problemas orientados a startups. Mientras que BMC se enfoca en el modelo del negocio y es apto para empresas ya existentes, por lo tanto, como ya conoces la empresa donde realizas tus prácticas puedes realizarlo.

A continuación, se muestra el formato (recuerda utilizar pizarras colaborativas (online) para generar las plantillas):



3. Definir el producto mínimo viable

- Sprint 05
 - Objetivo del sprint:
 - Redacción de Historia de usuario:

ID: HUUn	Título: (Nombre de la Historia) -> Normalmente inicia con verbo: Registrar cliente, registrar venta, registrar matrícula, consultar stock		
Como (usuario) Quiero (Objetivo) Para (motivación)			
Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">● (Criterio 1)● (Criterio “n”)		Dependencias	(ID de historias de las que depende)

- Tablero KANBAN: con tareas en estado "PENDIENTE"

- Incremento del sprint: dependiendo de la naturaleza del proyecto, agregar el incremento que corresponde de cada HU correspondiente al sprint, por ejemplo, si el proyecto es de desarrollo de software, adjuntar la interfaz de usuario.
- Tablero KANBAN: con tareas en estado “TERMINADO.
- Revisión del sprint: el incremento del sprint deberán presentarlo a su supervisor en la empresa, quien deberá verificar el cumplimiento del objetivo del sprint y realizar su feedback, deberán evidenciar el sprint review con el [Anexo 01](#).
- Sprint 06: repetir el mismo proceso que el Sprint 05.

4. Definir el producto mínimo viable

- Describir el crecimiento que puede alcanzar el producto en un plazo entre 3 a 5 años, se sugiere revisar literatura y sustentar con al menos 3 referencias actuales (antigüedad no mayor a 3 años), citar en IEEE.

Conclusiones

- Redactar tres conclusiones de lo logrado en el quinto y sexto sprint, y de la proyección de crecimiento.

Referencias

- Formato IEEE.

Anexos

- Anexar el product roadmap, tal como se muestra en el [Anexo 02](#).
- Se deberá adjuntar la rúbrica de evaluación del Informe Quincenal 03. (ver [Anexo 03](#))

A continuación, se muestra una estructura estándar de acuerdo a la línea del proyecto del practicante, es decir, estos son los puntos mínimos que deberías considerar para poder desarrollar tu producto (alcance de las historias de usuario) de acuerdo a la línea en la que estás trabajando (si deseas puedes ajustar algunos de ellos sin perder el alcance del mismo):

- **Tipo de proyecto: DISEÑO DE RED**
 - Definición de objetivos del proyecto
 - Identificación de las necesidades del usuario: entrevistas con los responsables de la empresa/institución
 - Determinar los servicios a proporcionar
 - Revisión de los espacios físicos de despliegue de red
 - Evaluación de infraestructura actual (si es que existe)
 - Selección de la topología de red
 - Segmentación de red
 - Diseño de direccionamiento IP
 - Elección de protocolos de red
 - Definición de mecanismos de redundancia
 - Selección de hardware
 - Planificación del cableado estructurado
 - Definir los puntos de red por departamento
 - Planificación de mantenimiento
 - Plan de escalabilidad
- **Tipo de proyecto: PROPUESTA DE IMPLEMENTACIÓN DE UN CENTRO DE DATOS**
 - Definición de los objetivos del centro de datos
 - Definición de servicios del centro de datos y nivel de disponibilidad (TIER)

- Análisis de requisitos: seguridad, espacio, redundancia, alta disponibilidad
- Estimación de presupuesto: infraestructura física, tecnología, mantenimiento, energía
- Selección y descripción de la ubicación física
- Diseño del espacio físico: racks, cableado, fuentes de energía
- Diseño de la infraestructura tecnológica: servidores, almacenamiento, routers, switches, balanceadores de carga y sistemas de seguridad
- Definición del sistema de energía: elección de sistemas de alimentación
- Definición del sistema de enfriamiento: elección del sistema de refrigeración más adecuado
- Definición de la seguridad física: elección de controles de acceso físico
- Diseñar plan de recuperación de desastres
- **Tipo de proyecto: DESARROLLO DE SOFTWARE**
 - Captura de requisitos: diseño de instrumento (se recomienda entrevista o ficha de registro)
 - Diseño de la arquitectura de la aplicación
 - Diseño de la interfaz de usuario
 - Diseño de la base de datos
 - Selección de tecnologías
 - Configuración del entorno de desarrollo
 - Desarrollo de módulos y funcionalidades
 - Pruebas: unitarias (mínimamente diseñar y ejecutar casos de prueba unitaria)
- **Tipo de proyecto: DISEÑO DE BASE DE DATOS**
 - Captura de requisitos: diseño de instrumento (se recomienda entrevista o ficha de registro)
 - Identificación de requerimientos funcionales y no funcionales
 - Definición de datos clave: qué se debe almacenar, tipos, relaciones y reglas de negocio
 - Diseño conceptual: identificación de entidades, atributos, relaciones, modelo E-R
 - Diseño lógico: normalización (hasta la 3FN), definición de claves, esquema de tablas
 - Diseño físico: selección del motor de base de datos, diseño de la estructura física de almacenamiento, planificación de la seguridad, Procedimiento almacenados (PA), Funciones, vistas, triggers.
 - Implementación de la base de datos.
 - Diccionario de datos.
- **Tipo de proyecto: GESTIÓN DE TI – PLANEAMIENTOS ESTRATÉGICOS – AFINES**
 - Evaluación del estado actual de la infraestructura de TI
 - Identificar requisitos del negocio
 - Definir identificadores para medir el desempeño de los sistemas
 - Crear un plan estratégico de TI alineado con los objetivos del negocio -> con base a alguna metodología o framework (seguir la estructura del mismo).

VI. Características formales del trabajo

- El trabajo será presentado a través del aula virtual del curso y el campus virtual, en los tiempos previstos según fecha de presentación (ver sílabo).
- El formato del informe quincenal será: Documento en formato .docx (archivo Microsoft Word).

- El trabajo deberá ser presentado también de forma impresa y anillada, es obligatorio que el estudiante respete la estructura presentada en la presente guía y que se adjunte también el instrumento de evaluación.

VII. Insumos o recursos tecnológicos a emplear

Para realizar esta actividad necesariamente debes utilizar los siguientes recursos y herramientas:

- Material de estudio
 - Revisa el Tema: Sprint 5, Seminario, Ejecución del proyecto – Sprint 6.
- Herramienta TIC:
 - Procesador de textos.
 - Herramientas/Pizarras colaborativas online.
 - Herramientas tecnológicas de acuerdo a la naturaleza del proyecto del practicante.
- Material complementario
 - Scrum.

VIII. Criterios e indicadores de evaluación

Para la evaluación del trabajo, se tendrá en cuenta los siguientes criterios:

El puntaje detallado de cada uno de estos criterios se encuentra en la “**Rubrica de Informe Quincenal 03**” por lo tanto se recomienda leer detenidamente dicho documento, que se ubica registrado en el aula virtual.

IMPORTANTE

Si se evidencia que el trabajo académico presentado ha sido copiado y pegado de internet o de otra fuente, sin el debido procesamiento de la información y sin las adecuadas citas y referencias de la fuente, automáticamente se invalida el trabajo (con nota desaprobatoria).

Porcentaje máximo de similitud (excluyendo referencias bibliográficas): 20%

Porcentaje máximo de IA: 0%

Anexos

Anexo 01. Formato de revisión del sprint

Nombre del proyecto:				
N° de sprint:				
Fecha de revisión:				
Área donde desarrolla las prácticas:				
Nombre del estudiante:				
Nombre del supervisor en la empresa:				
Feedback del incremento de sprint presentado por el estudiante: <i>(debe ser completado por el supervisor de la empresa)</i>				
¿El practicante cumplió con el objetivo del sprint?		SÍ		NO
Firmas de conformidad de Sprint Review				
_____ Apellidos y nombre del supervisor de la empresa		_____ Apellidos y nombres del practicante USS		

Anexo 02. Product roadmap

Product Backlog Priorizado	Lanzamiento			
	Sprint 1 Backlog	Sprint 2 Backlog	...	Sprint 5 Backlog
<i>Lista de HU PRIORIZADA</i> <i>IdHU: NombreHU (ejemplo)</i> <i>HU01: Registrar usuario</i> <i>HU02: Iniciar sesión</i>	(Historias de Usuario) <i>HU01: Registrar usuario</i> <i>HU02: Iniciar sesión</i>	(Historias de Usuario)	(Historias de Usuario)	(Historias de Usuario) HU20: Reporte de los 10 mejores empleados del mes

