**Interfaces**

Buenas amigos, en este nuevo tema vamos a comentar las **"Interfaces"**. Una interfaz es un conjunto de métodos abstractos y de constantes cuya funcionalidad es la de determinar el funcionamiento de una clase, es decir, funciona como un molde o como una plantilla. Al ser sus métodos abstractos estos no tiene funcionalidad alguna, sólo se definen su tipo, argumento y tipo de retorno.  
  
La construcción de una Interfaz es la siguiente:

* + - **public Interfaz NombreInterfaz{**
      * + **//Código**
    - **}**

Para declarar una o más Interfaces ponemos, a la derecha del nombre de la clase, la palabra clave **"implements"** seguido de los nombres de las interfaces separadas por comas.:

* + - **class NombreClase implements Interfaz1,Interfaz2,Interfaz3{**
      * + **//Código**
    - **}**

También es posible heredar e implementar al mismo tiempo:

* + - **class NombreClase extends Herencia implements Interfaz1,Interfaz2,Interfaz3{**
      * + **//Código**
    - **}**

Veamos algunas características de las Interfaces:

* Las Interfaces solo pueden tener visibilidad de **package**o **public**.
* Todos los métodos declarados en una Interfaz son **public**y **abstract**, si no se le indica, Java lo pondrá implícitamente.
* Los métodos de una Interfaz no pueden ser estáticos, ya que estos deben ser redefinidos, y al ser estáticos les sería imposible.
* Todos los atributos declarados en una Interfaz son **"public static final"** y deberán tener asignado un valor constante. Todos los nombres de constantes van en **"MAYÚSCULAS"**
* Una clase puede implementar una o más interfaces.
* Una Interfaz puede heredar de una o varias interfaces, pero no pueden implementar **NADA**. Como sabemos, las clases solo pueden heredar de otra clase, pero las Interfaces pueden hacer herencia múltiples.
* Todas las clases que implementen una interfaz deben de redefinir todos los métodos de esa interfaz.
* Las interfaces no tienen constructor, por lo que no es posible crear objetos con el operador **"new"** de ésta.
* Si se implementa en una clase una Interfaz, y esta Interfaz hereda de otra, la clase deberá implementar todos los métodos de la interfaz que implementa y de los métodos que esta hereda.
* Para la herencia de las interfaces se pone la palabra clave **extends**y se ponen todas las interfaces que se deseen separadas por comas.
* Una Interfaz puede ocultar constantes y métodos heredados de otras Interfaces si los vuelve a declarar en la clase que hereda.

http://picarcodigo.blogspot.com/2012/10/interfaces.html