



**Поздравляем! Вы
прошли тест!**

для УСПЕШНОГО ПРОХОЖДЕНИЯ 80 % или выше

Продолжить обучение

ОЦЕНКА

100 %

Типы данных

ОЦЕНКА ПОСЛЕДНЕЙ РАБОТЫ

100%

1. Чему равен результат выполнения операции `'watermelon'.slice(2, 7);`?

1 / 1 балл



termel



terme



termelo



erme



Правильно

Метод **slice(start, end)** извлекает символы с индекса **start** включительно до индекса **end**, не включая этот индекс.

2. `var arr = [1, 2, 3, 4];` Чему будет равно значение **arr** после выполнения операции `arr.splice(1, 2, 5);` ?

1 / 1 балл



[1, 4, 5]



[1, 4]



[1, 5, 4]



[5, 1, 4]



Правильно

Метод `arr.splice(start, count[, item1[, item2[, ...]]]` изменяет содержимое массива, удаляя элементы, начиная с индекса **start** включительно, в количестве **count** и добавляя новые, перечисленные после второго аргумента. Новые элементы добавляются начиная с индекса **start**

3.

```
1 var message = { text: 'hello' };
2 var note = message;
3 note.text = 'world';
```

1 / 1 балл

Чему равно `message.text`?



'hello'



'world'



undefined



Правильно

В переменной, которой присвоен объект, хранится не сам объект, а ссылка на него. При копировании переменной с объектом копируется эта ссылка, а объект остается в единственном экземпляре. Поэтому, изменение поля **text** объекта **note** приведет к изменению поля **text** объекта **message**

4. Чему равно значение `arr.length`?

1 / 1 балл

```
1 var arr = [];  
2 arr[100] = 2;
```

☐

Error

☐

1

☒

101

☐

100



Правильно

Присваивание элемента по индексу, превышающему размер массива, изменяет длину массива. Так как массивы в JavaScript нумеруются с нуля, а индекс последнего элемента равен 100, то размер массива будет равен 101

5. Чему равно значение **arr**?

1 / 1 балл

```
1 var arr = [];  
2 arr.push(1);  
3 arr.push(2);  
4 arr.pop();  
5 arr.push(3);
```

☒

[1,3]

☐

[1,2,3]

☐



Правильно

После выполнения первых двух методов **push** значение **arr** равно **[1, 2]**. С помощью метода **pop** будет извлечен элемент 2. Значение **arr** равно **[1]**. Последний **push(3)** добавит элемент **3** к массиву.