



Поздравляем! Вы
прошли тест!

для УСПЕШНОГО ПРОХОЖДЕНИЯ 80 %% или выше

Продолжить обучение

ОЦЕНКА

100 %

Функции

ОЦЕНКА ПОСЛЕДНЕЙ РАБОТЫ

100%

1. Что произойдёт при вызове функции `getNumbers` в коде ниже?

1 / 1 балл

```
1 function getNumbers() {  
2   |   return arguments.slice(1, 3);  
3 }  
4 var numbers = getNumbers(1, 2, 3, 4, 5);
```

- ☐ Функция вернёт значение [2, 3, 4]
- ☒ Ошибка
- ☐ Функция вернёт значение [2, 3]
- ☐ Функция вернёт значение [1, 2, 3]



Правильно

Объект **arguments** не является Array. Он похож на массив, но не обладает ни одним из его свойств, кроме **length**. Поэтому вызов метода **slice** приведет к ошибке.

2. Что произойдёт в консоли после исполнения кода ниже?

1 / 1 балл

```
1 sayHello();  
2  
3 var sayHello = function () {
```

```
4 console.log('Hello!');
5 }
```

- ☐ Будет выведено undefined
- ☒ Ошибка
- ☐ Будет выведено значение 'Hello!'



Правильно

На момент вызова **sayHello** переменной еще не присвоена функция. Поэтому произойдет ошибка **TypeError: sayHello is not a function**

3. Что будет выведено на консоль?

1 / 1 балл

```
1 function getTitle() {
2   if (false) {
3     var title = 'BMW';
4   }
5   return title;
6 }
7 console.log(getTitle());
```

- ☐ Error
- ☐ null
- ☐ 'BMW'
- ☒ undefined



Правильно

Оператор **if** не создает новую область видимости, поэтому объявленная внутри него переменная **title** будет доступна внутри

функции. Так как в условии оператора стоит **false**, то присваивания значения 'BMW' не произойдет. Функция вернет **undefined**.

4. Чему будет равно значение переменной **text** после выполнения кода:

1 / 1 балл

```
1 function setText(message) {  
2   | text = message;  
3 }  
4 var text = 'Текст';  
5 setText('Сообщение');
```

☐

Error

☐

'Текст'

☐

undefined

☒

'Сообщение'



Правильно

На момент вызова функции **setText** переменная **text** уже объявлена. Эта переменная доступна внутри функции (как из внешней области видимости по отношению к функции), и ей будет присвоено новое значение 'Сообщение'

5. Что будет выведено на консоль?

1 / 1 балл

```
1 function getFruitsCost() {  
2   | var cost = 7;  
3   | return function(count) {  
4     | return cost * count;  
5   | };  
6 }  
7 var getCost = getFruitsCost();  
8 var price = getCost(10);  
9  
10 console.log(price);
```



NaN



70



7



Error



Правильно

Во время присваивания **var getCost = getFruitsCost();** вернется функция, у которой есть доступ к переменной **cost** за счет замыкания. При вызове **getCost(10)** вернется значение $7 \cdot 10 = 70$